



**GAMES
OPERATORS**

Informacje o Spółce

Warszawa,
marzec 2020 r.

Games Operators S.A. to jeden ze znaczących producentów i wydawców gier komputerowych w Polsce. Spółka historią sięga do 2015 r. i specjalizuje się w tworzeniu gier typu menedżer/symulator. Zespół Games Operators stoi za globalnym sukcesem gry 911 Operator (gra stworzona przez zespół Jutsu Games, obie spółki się połączyły). Do końca stycznia 2020 r. gracze łącznie kupili 1,1 mln kopii (PC, Xbox, PS4), wraz z dodatkami. Płatną wersję mobilną pobrało ponad 200 tys. użytkowników, zaś bezpłatną pobrało ok. 1,6 mln razy. 911 Operator to symulator centrum powiadamiania ratunkowego. W 2018 r. gra wygenerowała sprzedaż na poziomie niemal 4,3 mln zł, zaś w 2019 r. już ponad 5 mln zł. Obecnie Games Operators pracuje nad kontynuacją tej gry, tym razem zatytułowanej 112 Operator, jej premiery należy się spodziewać w pierwszej połowie 2020 r.

Spółka stawia obecnie na rozwój produkcji gier wysokiej jakości, na których tworzenie przeznaczone będą większe niż dotychczas budżety. Zespoły deweloperskie, własne oraz kierowane przez Games Operators, rozwijają obecnie równoległe kilkanaście projektów, w tym takie tytuły jak wspomniany wcześniej 112 Operator, Rustler, Transport INC. Do końca 2020 r., planowane jest stworzenie i wydanie ok. 10 gier. Równoległa produkcja wielu tytułów minimalizuje ryzyko i zwiększa prawdopodobieństwo odniesienia rynkowego sukcesu. Sprzedaż gier realizowana jest za pośrednictwem globalnych internetowych platform sprzedaży takich jak Steam, Google Play, App Store, Nintendo eShop.

Games Operator starannie dobiera zespoły deweloperskie, które za sprawą wykorzystania innowacyjnych technik i kreatywności są zdolne do produkcji wysokiej jakości gier, które sprostają oczekiwaniom wymagających graczy. Aktualnie Spółka współpracuje z 15 zespołami, w tym 10 w Polsce, dwoma w Rosji, jednym na Słowacji oraz po jednym w Chile i Wielkiej Brytanii. Łącznie na rzecz Games Operators pracuje ok. 50 deweloperów.

Doświadczony lider

Bartek Gajewski, prezes Games Operator

Założyciel i twórca Jutsu Games (Jutsu Games i Games Operators połączyły się w 2019 r.). Tworzy gry od kilkunastu lat. W 2017 r. razem z PlayWay S.A. stworzył spółkę Games Operators, w której posiada 50,96% akcji (pozostały udział przypada spółce PlayWay SA — 49,04%). Był głównym projektantem i programistą 911 Operator. Twórca konceptów i projektów na podstawie których powstają między innymi takie gry jak 112 Operator, Rustler, Transport INC. Uczestniczy także merytorycznie w produkcji pozostałych gier nad którymi pracuje Spółka. Bartek Gajewski jest absolwentem Politechniki Warszawskiej, gdzie również prowadził doktorat na wydziale telekomunikacji. Prywatnie pasjonat gier i broni białej.



Przewagi konkurencyjne Games Operators



**efektywność
kosztowa**



**unikalna
technologia
mapowa**



**silne konto
na platformie Steam
i współpraca z PlayWay,
akcjonariuszem Spółki**



**rozpoznawalna marka
dotychczasowych
produkcji**

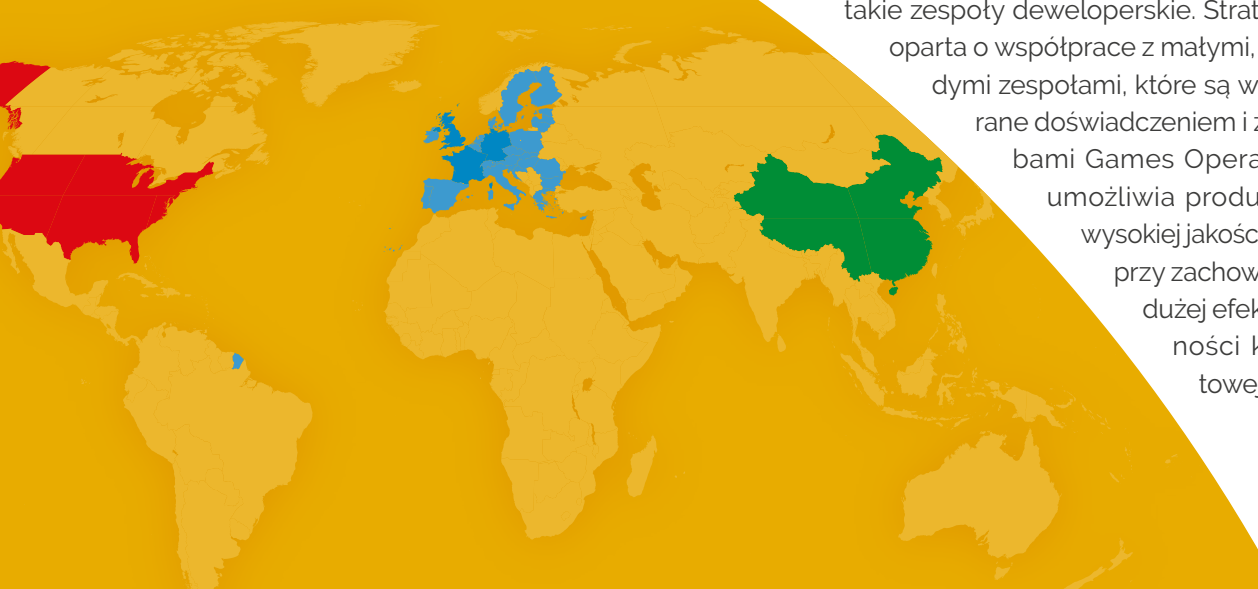


**możliwość
cross promocji gier
własnych i w ramach
grupy PlayWay**

Główne rynki Games Operators

Games Operators prowadzi dystrybucję i sprzedaż gier na większości rynków świata. Głównie są to rynki USA, UE (w szczególności Wielka Brytania, Francja, Niemcy), oraz Chiny. Sprzedaż prowadzona jest w modelu dystrybucji cyfrowej za pośrednictwem dedykowanych platform dystrybucyjnych, w szczególności Steam w przypadku gier na PC i MAC oraz Google Play i App Store w przypadku gier mobilnych.

Główne rynki dystrybucji i sprzedaży



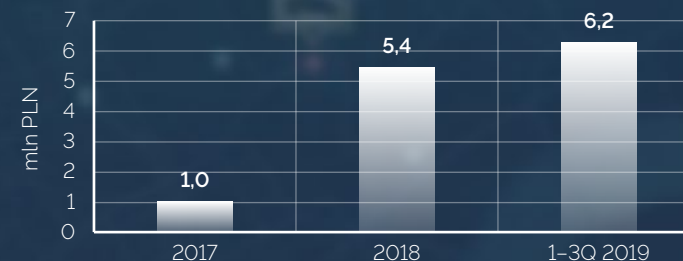
Strategia rozwoju

Podstawowym założeniem strategii Spółki jest budowa zdywersyfikowanego portfolio wysokiej jakości gier komputerowych. Spółka skupia się na grach o potencjalnie długim cyklu życia, które mają potencjał do rozbudowy o dodatkowe płatne elementy rozrywki (DLC) oraz o kolejne odstony gry (sequele).

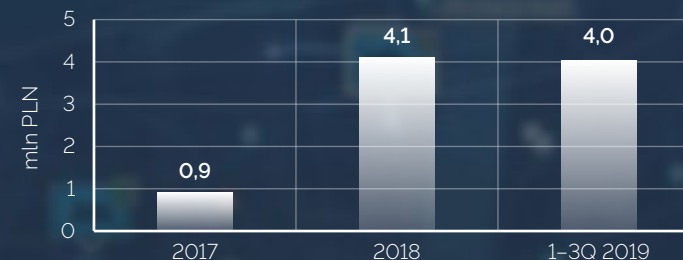
Games Operators zamierza rozwijać działalność wydawniczą gier o budżetach od 250 tys. zł do 2 mln zł. Spółka posiada zasoby i kompetencje do jednoczesnego nadzorowania produkcji 10 – 20 gier co przekłada się na 4 do 8 premier rocznie, w zależności od wielkości i stopnia złożoności gier. Games Operators stawia na współpracy z małymi (od 2 do 20 osób) zespołami deweloperskimi, które posiadają już doświadczenie w produkcji gier. Dzięki ciągłemu i szerokiemu wsparciu ze strony Spółki możliwe jest dostarczanie wysokiej jakości gier przez takie zespoły deweloperskie. Strategia oparta o współpracę z małymi, młodymi zespołami, które są wspierane doświadczeniem i zasobami Games Operators umożliwia produkcję wysokiej jakości gier przy zachowaniu dużej efektywności kosztowej.

Podstawowe wyniki finansowe

Przychody



EBITDA



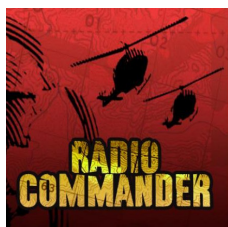
Zysk i rentowność netto



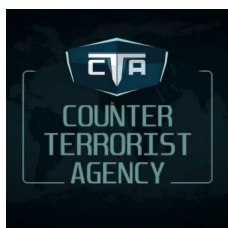
Dotychczas wydane gry



911 Operator
manager / strategia / symulator
Platformy: PC, iOS, Android, PlayStation, Xbox, Nintendo Switch
Data premiery: 1Q 2017

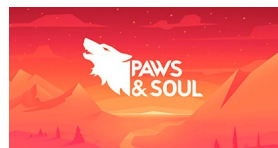


Radio Commander
strategia / symulator / wojenna
Platforma: PC
Data premiery: 4Q 2019



Counter Terrorist Agency
strategia / symulator / akcja
Platforma: PC
Data premiery: 4Q 2019

Harmonogram premier kolejnych gier



Paws and Soul
przygodowa / symulator
Platformy: PC, Nintendo Switch, PlayStation, Xbox
Data premiery: 2020



Transport INC.
manager / strategia
Platforma: PC, MAC
Data premiery: 2Q 2020



Cyber Ops
strategia / symulator
Platforma: PC, MAC, iOS, Android
Data premiery: 2020



Be-a walker
akcja / przygodowa / RPG
Platformy: PC, iOS, Android, Nintendo Switch, PlayStation, Xbox
Data premiery: 2020



CountryBalls Heroes
przygodowa / strategiczna
Platforma: PC, mobile
Data premiery: 2020



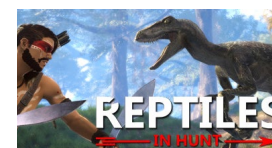
112 Operator
manager / strategia / symulator
Platformy: PC, MAC
Data premiery: 1H 2020



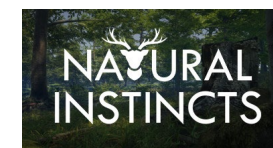
Rustler
akcja / przygodowa / RPG
Platforma: PC, MAC
Data premiery: 3Q 2020



Artificer: Science of Magic
przygodowa / RPG / fantasy
Platforma: PC
Data premiery: 2020



Reptiles: In Hunt
przygodowa / akcja / symulator
Platforma: PC
Data premiery: 2020



Natural Instincts
strategia / symulator
Platforma: PC, MAC
Data premiery: 2020

Zastrzeżenie Prawne

Niniejszy materiał (oraz informacje w nim zamieszczone) ma charakter wyłącznie promocyjny (reklamowy). W szczególności, nie stanowi on jakiegokolwiek oferty sprzedaży, nakłaniania lub zaproszenia do składania ofert ani propozycji nabycia instrumentów finansowych, jak również nie należy traktować go jako źródła wiedzy wystarczającej do podjęcia decyzji inwestycyjnej dotyczącej nabywania instrumentów finansowych, w szczególności na terytorium Polski. Jedynym prawnie wiążącym dokumentem zawierającym informacje o Games Operators S.A. z siedzibą w Warszawie („Spółka”), na podstawie którego zostanie przeprowadzona pierwsza oferta publiczna akcji Spółki na terytorium Polski, będzie prospekt, sporządzony zgodnie z postanowieniami Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2017/1129 z dnia 14 czerwca 2017 roku w sprawie prospektu, który ma być publikowany w związku z ofertą publiczną papierów

wartościowych lub dopuszczeniem ich do obrotu na rynku regulowanym oraz uchylecia dyrektywy 2003/71/WE. Prospekt, po jego zatwierdzeniu przez Komisję Nadzoru Finansowego („KNF”), będzie jedynym prawnie wiążącym dokumentem ofertowym zawierającym informacje o Spółce i oferowanych papierach wartościowych Spółki, a także o ich dopuszczeniu i wprowadzeniu do obrotu na rynku regulowanym prowadzonym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. Prospekt, po jego zatwierdzeniu przez KNF, zostanie opublikowany i będzie dostępny na stronie internetowej Spółki www.gameops.pl. Wszystkie szacunki, opinie i prognozy zawarte w materiale są aktualne na dzień jego sporządzenia, a zaprezentowane przyszłe wyniki Spółki mogą nie być zgodne z przedstawionymi prognozami. Informacje zawarte w materiałach są aktualne na dzień ich umieszczenia na stronie internetowej i mogą być zmieniane bez

wcześniejszego powiadomienia, mogą być także niepełne lub skrócone oraz mogą nie zawierać wszystkich istotnych informacji dotyczących Spółki. Inwestorzy powinni uważnie zapoznać się z treścią całego prospektu (w szczególności z czynnikami ryzyka opisanymi w treści prospektu emisyjnego w rozdziale „Czynniki Ryzyka”) i dopiero w oparciu o analizę treści całego dokumentu podejmować jakiegokolwiek decyzje inwestycyjne dotyczące akcji Spółki. Niniejszy materiał (oraz informacje w nim zamieszczone) nie stanowi oferty sprzedaży ani zaproszenia do składania ofert zakupu papierów wartościowych na terytorium Stanów Zjednoczonych Ameryki. Papierzy wartościowe mogą być oferowane i zbywane na terytorium Stanów Zjednoczonych Ameryki po ich zarejestrowaniu zgodnie z amerykańską ustawą o papierach wartościowych z 1933 r. ze zmianami (U.S. Securities Act of 1933, „Amerykańska Ustawa

o Papierach Wartościowych”) albo na podstawie wyjątku od obowiązku rejestracyjnego przewidzianego w Amerykańskiej Ustawie o Papierach Wartościowych. Papierzy wartościowe opisane w niniejszym dokumencie nie zostały ani nie zostaną zarejestrowane zgodnie z Amerykańską Ustawą o Papierach Wartościowych, ani nie są oferowane publicznie na terytorium Stanów Zjednoczonych Ameryki. Niedozwolone jest przesyłanie i rozpowszechnianie niniejszego materiału lub jego jakiegokolwiek kopii do lub na terytorium Stanów Zjednoczonych Ameryki, Republiki Południowej Afryki, Australii, Kanady lub Japonii. Brak przestrzegania tych ograniczeń może stanowić naruszenie przepisów prawa papierów wartościowych obowiązujących w danej jurysdykcji. Odpowiedzialność za sposób wykorzystania informacji zawartych w niniejszym materiale spoczywa wyłącznie na osobie korzystającej z tego materiału.