



SONIC FORCES™

ソニック フォース

アクション

ワールドマップ

ウイスポン

アバター

ストーリー

世界征服の野望に燃え、市街地に大攻勢をかけた
Dr.エッグマン。

絶体絶命の仲間のもとに、颯爽と現れたのは……

世界最速のハリネズミ

「ソニック・ザ・ヘッジホッグ」!

いつものように、余裕のスピードで蹴散らすつもりが
そこには、なんとかつての強敵たちが!

そして、さらに現れた謎の敵……。

その不思議な力により、

ソニックは遂に力尽きてしまう……。

ソニックを倒したDr.エッグマンの軍団は瞬く間に

侵攻しわずか半年のうちに、世界の99%を制圧した。



だが、ソニックの仲間たちはあきらめていなかった!

ナックルズを大隊長に、レジスタンス軍を結成。

そして、新たな仲間「あなた」を加え、反撃の狼煙^{のろし}をあげる!

俺たちの世界を取り戻すぞ!

レジスタンスvsエッグマン軍の壮絶な戦いが幕を開ける!

キャラクター紹介

ソニック・ザ・ヘッジホッグ

自由気ままだが大好きで、曲がったことが大キライな、音速のハリネズミ。いつものようにDr.エッグマンの野望を止めようとしたところ、謎の敵に襲われて囚われの身に……。



アバター

あなたが作るカスタマイズキャラクター。エッグマン軍に襲撃された市街地の生き残り。レジスタンスの「新入り」として、さまざまな任務をこなす。ソニックと出会い、世界を取り戻すため戦うことになる。



SONIC
THE HEDGEHOG

AVATAR

Dr.EGGMAN



Dr.エッグマン

自分勝手にわがままな、IQ300を誇る悪の天才科学者。

強大なロボット軍団と、新たに得た謎の力でついにソニックを倒し、エッグマン帝国による世界征服を成し遂げつつある。



INFINITE

インフィニット

RESISTANCE レジスタンス

ソニックの仲間たちを司令官として、エッグマン軍に立ち向かうため結成された組織。各地で抵抗を続けている。ナックルズが大隊長を務める。



テイルス

ナックルズ

エッグマン軍 EGGMAN ARMY

Dr.エッグマンがインフィニットやかつてソニックが倒した強敵たちを率い作り出した軍団。その勢いで、またたく間に世界を制圧した。



メタルソニック

ザボック

シャドウ

カオス

操作方法



司令部より通達だ！
作戦の開始前にまずは基本操作を確認するんだ。
慌てるな！お前が頼りだぜ。

ナックルズ

コントローラーとメニュー操作

各ゲーム機のボタンを押すと、それぞれのコントローラーとメニュー画面の操作方法を確認できます。

Nintendo Switch™

PlayStation®4

Xbox One

※画面がポップアップ表示されます。

キャラクター別アクション

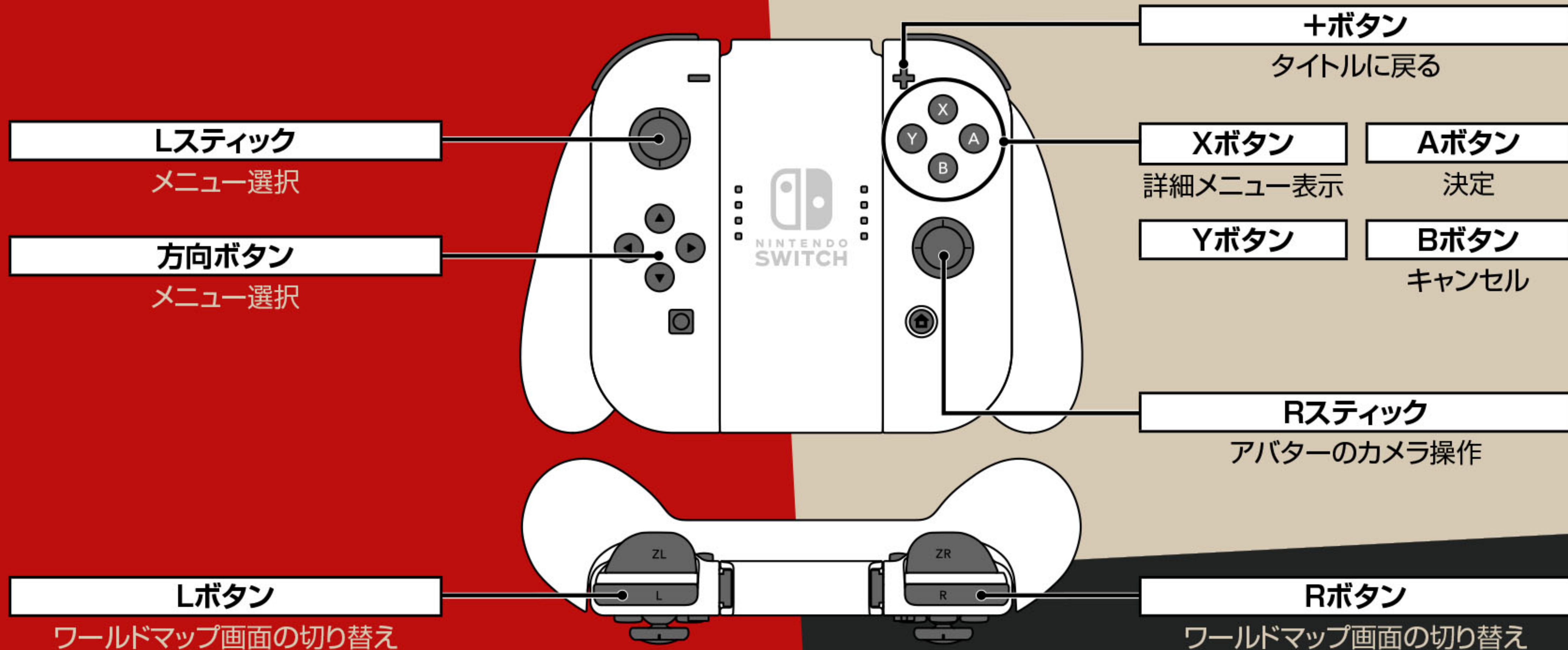
プレイヤーが操作できるキャラクターは、「クラシックソニック」と「ソニック」、「アバター」のほかソニックとアバターの「タッグ」です。各ゲーム機のボタンを押すと、キャラクターごとのアクション操作方法を確認できます。

			
クラシックソニック	ソニック	アバター	タッグ
		Nintendo Switch™	
		PlayStation®4	
		Xbox One	

Joy-Con™ (Joy-Conグリップ装着時)

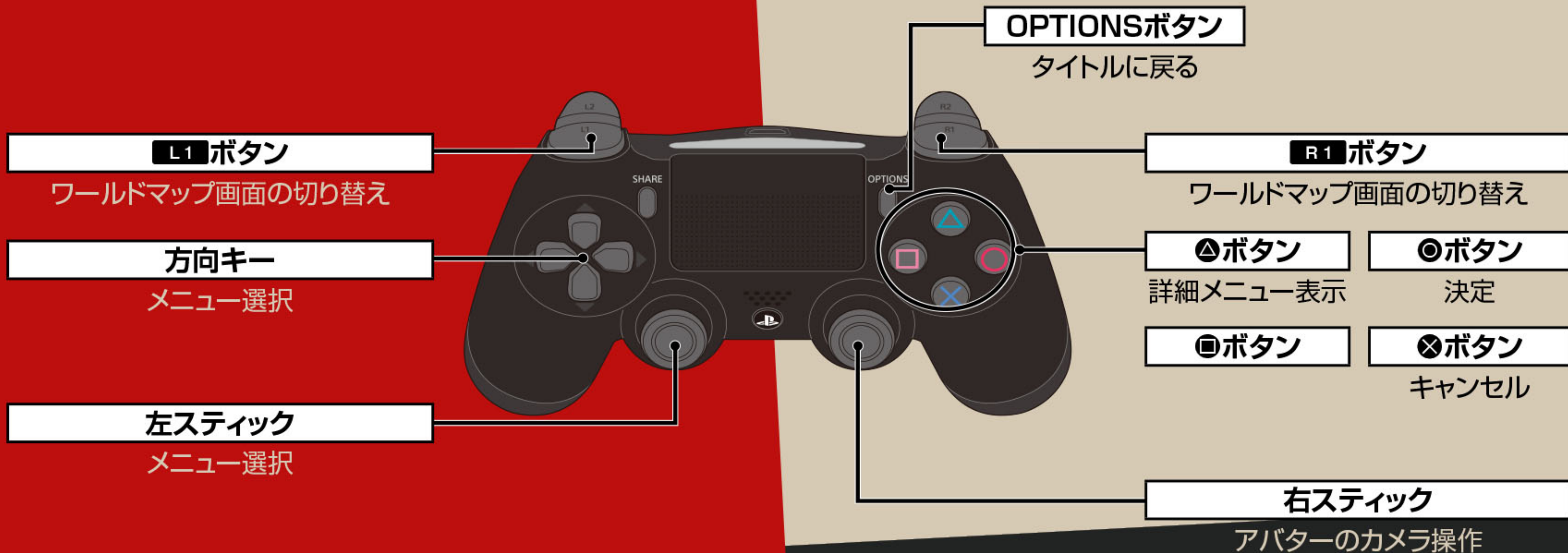
※Nintendo Switch Proコントローラーでも同様の操作が可能です。

メニュー／ワールドマップ



ワイヤレスコントローラー (DUALSHOCK®4)

メニュー / ワールドマップ



Xbox One ワイヤレスコントローラー

メニュー / ワールドマップ





プレイヤーが操作できるキャラクターは、「クラシックソニック」と「ソニック」、「アバター」、ソニックとアバターの「タッグ」です。

クラシックソニックの基本アクション

移動

方向ボタン／Lスティック

方向ボタン／Lスティックを入力すると歩き、そのまま入力し続けると走ります。走っているときに逆方向に入力するとブレーキをかけます。



しゃがみ

Aボタン

Aボタンを押すとその場にしゃがみます。方向ボタン／Lスティック下に入力してもしゃがみます。



スピンアタック

Bボタン

Bボタンを押すとスピンアタックをし、エネミーに体当たりをして倒すことができます。



スピンドッシュ

しゃがんでBボタン連打

しゃがみながらBボタンを押し続けるか連打するとその場でスピードをためて、ボタンやスティックを離すとスピンしながらダッシュします。



ドロップダッシュ

空中でBボタン長押し

空中でBボタンを長押しすると、着地後にスピンドッシュします。





ソニックの基本アクション

移動 **方向ボタン／Lスティック**
 方向ボタン／Lスティックを入力すると歩き、そのまま入力し続けると走ります。走っているときに逆方向に入力するとブレーキをかけます。

スピンジャンプ **Bボタン**
 Bボタンを押すとスピンジャンプをし、エネミーに体当たりをして倒すことができます。

しゃがみ／スライディング **Aボタン**
 Aボタンを押すとその場にしゃがみます。しゃがみ中に方向ボタン／Lスティックを入力するとスライディングを行います。

2段ジャンプ **空中でBボタン**
 ジャンプ中にもう一度Bボタンを押すと、2段ジャンプをしてより高いところまで跳ぶことができます。



ホーミングアタック **空中でBボタン**
 ジャンプ中にエネミーやギミックが近くにあると、自動的にロックオンします。ロックオン中にBボタンを押すとホーミングアタックを行います。



ストンピング **空中でAボタン**
 空中でAボタンを押すと地面を力強く踏みつけます。足元にある壊せる障害物は、このストンピングで破壊しましょう。



ブースト **Yボタン**
 ゲージが溜まっているときに Yボタンでゲージを消費して急加速します。ブースト中はエネミーや障害物をはじき飛ばして走ります。



エアブースト **空中でYボタン**
 ゲージが溜まっているとき空中やジャンプ中にYボタンを押すと、ゲージを消費して空中でブーストをします。



側転／グラインドステップ **L／Rボタン**
 立ち止まっているときは側転、グラインドレールに乗っているときは、左右のレールに飛び移り、走っているときは左右にステップします。





アバターの基本アクション

移動 **方向ボタン／Lスティック**
 方向ボタン／Lスティックを入力すると歩き、そのまま入力し続けると走ります。走っているときに逆方向に入力するとブレーキをかけます。

ジャンプ **Bボタン**
 Bボタンを押すとジャンプをします。「トリ」種族は、ジャンプ中にもう一度Bボタンを押すと、2段ジャンプをすることができます。

しゃがみ／スライディング **Aボタン**
 Aボタンを押すとその場にしゃがみます。しゃがみ中に方向ボタン／Lスティックを入力するとスライディングを行います。

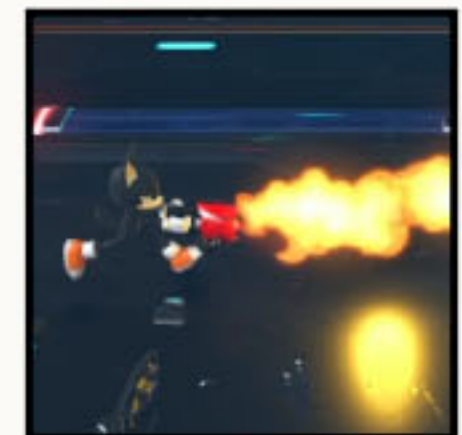
ワイヤーアタック **空中でBボタン**
 ジャンプ中にBボタンを押すと、ロックオン対象にワイヤーを引っかけて、空中を進んだり、攻撃したりすることができます。



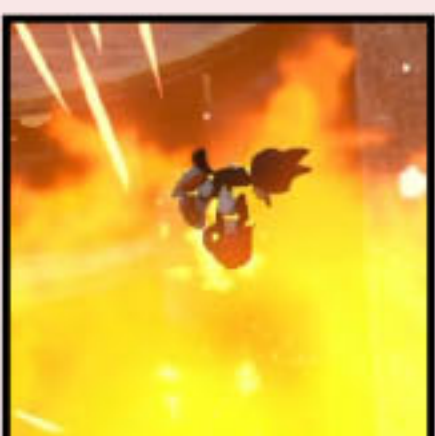
ストンピング **空中でAボタン**
 空中でAボタンを押すと地面を力強く踏みつけます。足元にある壊せる障害物は、このストンピングで破壊しましょう。



Rウィスポン **ZRボタン**
 ZRボタンを押すと、装備しているウィスポンを使って攻撃を行います。



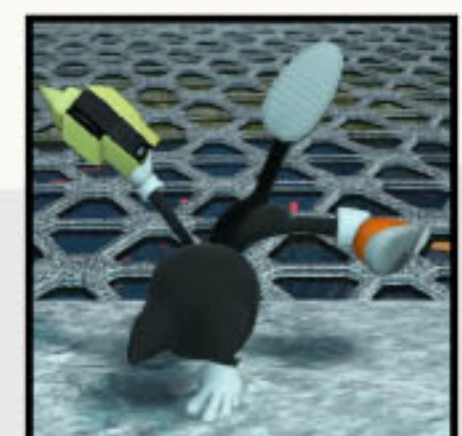
Xウィスポン **Xボタン**
 ウィスプカプセルに触れるとゲージが満タンになり、Xボタンを押すと装備しているウィスポンの特殊行動ができます。



アバター交代 **ZLボタン**
 ワールドマップでレンタルアバターを選んでいる場合、ZLボタンを押すと自分のアバターと交代することができます。



側転／グラインドステップ **L／Rボタン**
 立ち止まっているときは側転、グラインドレールに乗っているときは、左右のレールに飛び移り、走っているときは左右にステップします。



タッグの基本アクション

移動 方向ボタン／Lスティック 方向ボタン／Lスティックを入力すると歩き、そのまま入力し続けると走ります。走っているときに逆方向に入力するとブレーキをかけます。	ジャンプ Bボタン Bボタンを押すとジャンプをします。ジャンプ中にもう一度Bボタンを押すと、2段ジャンプをしてより高いところまで跳ぶことができます。	しゃがみ／スライディング Aボタン Aボタンを押すとその場にしゃがみます。しゃがみ中に方向ボタン／Lスティックを入力するとスライディングを行います。
ホーミングアタック 空中でBボタン ジャンプ中にエネミーやギミックが近くにあると、自動的にロックオンします。ロックオン中にBボタンを押すとホーミングアタックを行います。	ストンピング 空中でAボタン 空中でAボタンを押すと地面を力強く踏みつけます。足元にある壊せる障害物は、このストンピングで破壊しましょう。	ブースト Yボタン ゲージが溜まっているときに Yボタンでゲージを消費して急加速します。ブースト中はエネミーや障害物をはじき飛ばして走ります。
エアブースト 空中でYボタン ゲージが溜まっているとき空中やジャンプ中にYボタンを押すと、ゲージを消費して空中でブーストをします。	ワイヤーアタック 空中でBボタン ジャンプ中にBボタンを押すと、ロックオン対象にワイヤーを引っかけて、空中を進んだり、攻撃したりすることができます。	Rウィスポン ZRボタン ZRボタンを押すと、装備しているウィスポンを使って攻撃を行います。
Xウィスポン Xボタン ウィスプカプセルに触れるとゲージが満タンになり、Xボタンを押すと装備しているウィスポンの特殊行動ができます。	アバター交代 ZLボタン ワールドマップでレンタルアバターを選んでいる場合、ZLボタンを押すと自分のアバターと交代することができます。	側転／グラインドステップ L／Rボタン 立ち止まっているときは側転、グラインドレールに乗っているときは、左右のレールに飛び移り、走っているときは左右にステップします。



プレイヤーが操作できるキャラクターは、「クラシックソニック」と「ソニック」、「アバター」、ソニックとアバターの「タッグ」です。

クラシックソニックの基本アクション

移動

方向キー／左スティック

方向キー／左スティックを入力すると歩き、そのまま入力し続けると走ります。走っているときに逆方向に入力するとブレーキをかけます。



しゃがみ

○ボタン

○ボタンを押すとその場にしゃがみます。方向キー／左スティック↓に入力してもしゃがみます。



スピンアタック

⊗ボタン

⊗ボタンを押すとスピンアタックをし、エネミーに体当たりをして倒すことができます。



スピンドッシュ

しゃがんで⊗ボタン連打

しゃがみながら⊗ボタンを押し続けるか連打するとその場でスピードをためて、ボタンやスティックを離すとスピンしながらダッシュします。



ドロップダッシュ

空中で⊗ボタン長押し

空中で⊗ボタンを長押しすると、着地後にスピンドッシュします。





ソニックの基本アクション

移動 **方向キー／左スティック**
 方向キー／左スティックを入力すると歩き、そのまま入力し続けると走ります。走っているときに逆方向に入力するとブレーキをかけます。

スピンジャンプ **⊗ボタン**
 ⊗ボタンを押すとスピンジャンプをし、エネミーに体当たりをして倒すことができます。

しゃがみ／スライディング **◎ボタン**
 ◎ボタンを押すとその場にしゃがみます。しゃがみ中に方向キー／左スティックを入力するとスライディングを行います。

2段ジャンプ **空中で⊗ボタン**
 ジャンプ中にもう一度⊗ボタンを押すと、2段ジャンプをしてより高いところまで跳ぶことができます。



ホーミングアタック **空中で⊗ボタン**
 ジャンプ中にエネミーやギミックが近くにあると、自動的にロックオンします。ロックオン中に⊗ボタンを押すとホーミングアタックを行います。



ストンピング **空中で◎ボタン**
 空中で◎ボタンを押すと地面を力強く踏みつけます。足元にある壊せる障害物は、このストンピングで破壊しましょう。



ブースト **Ⓚボタン**
 ゲージが溜まっているときにⓀボタンでゲージを消費して急加速します。ブースト中はエネミーや障害物をはじき飛ばして走ります。



エアブースト **空中でⓀボタン**
 ゲージが溜まっているとき空中やジャンプ中にⓀボタンを押すと、ゲージを消費して空中でブーストをします。



側転／グライドステップ **L1** / **R1** **ボタン**
 立ち止まっているときは側転、グライドレールに乗っているときは、左右のレールに飛び移り、走っているときは左右にステップします。





アバターの基本アクション

移動 **方向キー／左スティック**
 方向キー／左スティックを入力すると歩き、そのまま入力し続けると走ります。走っているときに逆方向に入力するとブレーキをかけます。

ジャンプ **⊗ボタン**
 ⊗ボタンを押すとジャンプをします。「トリ」種族は、ジャンプ中にもう一度⊗ボタンを押すと、2段ジャンプをすることができます。

しゃがみ／スライディング **◎ボタン**
 ◎ボタンを押すとその場にしゃがみます。しゃがみ中に方向キー／左スティックを入力するとスライディングを行います。

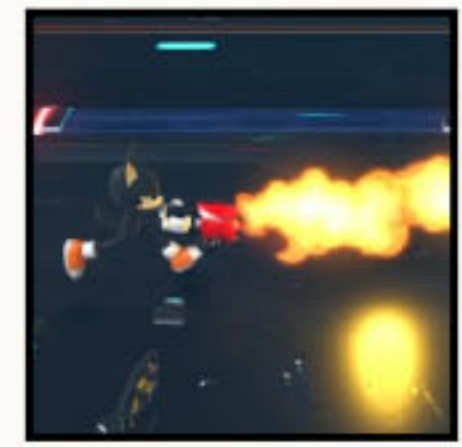
ワイヤーアタック **空中で⊗ボタン**
 ジャンプ中に⊗ボタンを押すと、ロックオン対象にワイヤーを引っかけて、空中を進んだり、攻撃したりすることができます。



ストンピング **空中で◎ボタン**
 空中で◎ボタンを押すと地面を力強く踏みつけます。足元にある壊せる障害物は、このストンピングで破壊しましょう。



Rウィスポン **R2 ボタン**
 R2 ボタンを押すと、装備しているウィスポンを使って攻撃を行います。



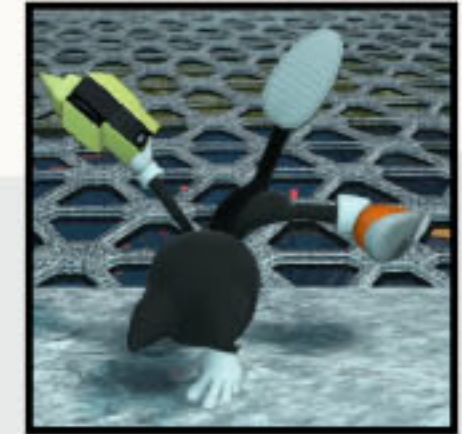
△ウィスポン **△ボタン**
 ウィスプカプセルに触れるとゲージが満タンになり、△ボタンを押すと装備しているウィスポンの特殊行動ができます。



アバター交代 **L2 ボタン**
 ワールドマップでレンタルアバターを選んでいる場合、L2 ボタンを押すと自分のアバターと交代することができます。



側転／グラインドステップ **L1** / **R1 ボタン**
 立ち止まっているときは側転、グラインドレールに乗っているときは、左右のレールに飛び移り、走っているときは左右にステップします。



タグの基本アクション

移動 方向キー／左スティック 方向キー／左スティックを入力すると歩き、そのまま入力し続けると走ります。走っているときに逆方向に入力するとブレーキをかけます。	ジャンプ ×ボタン ×ボタンを押すとジャンプをします。ジャンプ中にもう一度×ボタンを押すと、2段ジャンプをしてより高いところまで跳ぶことができます。	しゃがみ／スライディング ◎ボタン ◎ボタンを押すとその場にしゃがみます。しゃがみ中に方向キー／左スティックを入力するとスライディングを行います。
ホーミングアタック 空中で×ボタン ジャンプ中にエネミーやギミックが近くにあると、自動的にロックオンします。ロックオン中に×ボタンを押すとホーミングアタックを行います。	ストンピング 空中で◎ボタン 空中で◎ボタンを押すと地面を力強く踏みつけます。足元にある壊せる障害物は、このストンピングで破壊しましょう。	ブースト ■ボタン ゲージが溜まっているときに■ボタンでゲージを消費して急加速します。ブースト中はエネミーや障害物をはじき飛ばして走ります。
エアブースト 空中で■ボタン ゲージが溜まっているとき空中やジャンプ中に■ボタンを押すと、ゲージを消費して空中でブーストをします。	ワイヤーアタック 空中で×ボタン ジャンプ中に×ボタンを押すと、ロックオン対象にワイヤーを引っかけて、空中を進んだり、攻撃したりすることができます。	Rウィスポン R2ボタン R2ボタンを押すと、装備しているウィスポンを使って攻撃を行います。
△ウィスポン ▲ボタン ウィスプカプセルに触れるとゲージが満タンになり、▲ボタンを押すと装備しているウィスポンの特殊行動ができます。	アバター交代 L2ボタン ワールドマップでレンタルアバターを選んでいる場合、L2ボタンを押すと自分のアバターと交代することができます。	側転／グラインドステップ L1／R1ボタン 立ち止まっているときは側転、グラインドレールに乗っているときは、左右のレールに飛び移り、走っているときは左右にステップします。



プレイヤーが操作できるキャラクターは、「クラシックソニック」と「ソニック」、「アバター」、ソニックとアバターの「タッグ」です。

クラシックソニックの基本アクション

移動

方向パッド／左スティック

方向パッド／左スティックを入力すると歩き、そのまま入力し続けると走ります。走っているときに逆方向に入力するとブレーキをかけます。



しゃがみ

Bボタン

Bボタンを押すとその場にしゃがみます。方向パッド／左スティック下に入力してもしゃがみます。



スピニアタック

Aボタン

Aボタンを押すとスピニアタックをし、エネミーに体当たりをして倒すことができます。



スピンドッシュ

しゃがんでAボタン連打

しゃがみながらAボタンを押し続けるか連打するとその場でスピードをためて、ボタンやスティックを離すとスピンしながらダッシュします。



ドロップダッシュ

空中でAボタン長押し

空中でAボタンを長押しすると、着地後にスピンドッシュします。





ソニックの基本アクション

移動 方向パッド／左スティック

方向パッド／左スティックを入力すると歩き、そのまま入力し続けると走ります。走っているときに逆方向に入力するとブレーキをかけます。

スピンジャンプ Aボタン

Aボタンを押すとスピンジャンプをし、エネミーに体当たりをして倒すことができます。

しゃがみ／スライディング Bボタン

Bボタンを押すとその場にしゃがみます。しゃがみ中に方向パッド／左スティックを入力するとスライディングを行います。

2段ジャンプ 空中でAボタン

ジャンプ中にもう一度Aボタンを押すと、2段ジャンプをしてより高いところまで跳ぶことができます。



ホーミングアタック 空中でAボタン

ジャンプ中にエネミーやギミックが近くにあると、自動的にロックオンします。ロックオン中にAボタンを押すとホーミングアタックを行います。



ストンピング 空中でBボタン

空中でBボタンを押すと地面を力強く踏みつけます。足元にある壊せる障害物は、このストンピングで破壊しましょう。



ブースト Xボタン

ゲージが溜まっているときに Xボタンでゲージを消費して急加速します。ブースト中はエネミーや障害物をはじき飛ばして走ります。



エアブースト 空中でXボタン

ゲージが溜まっているとき空中やジャンプ中にXボタンを押すと、ゲージを消費して空中でブーストをします。



側転／グラインドステップ L／Rボタン

立ち止まっているときは側転、グラインドレールに乗っているときは、左右のレールに飛び移り、走っているときは左右にステップします。





アバターの基本アクション

移動 方向パッド／左スティック

方向パッド／左スティックを入力すると歩き、そのまま入力し続けると走ります。走っているときに逆方向に入力するとブレーキをかけます。

ジャンプ Aボタン

Aボタンを押すとジャンプをします。「トリ」種族は、ジャンプ中にもう一度Aボタンを押すと、2段ジャンプをすることができます。

しゃがみ／スライディング Bボタン

Bボタンを押すとその場にしゃがみます。しゃがみ中に方向パッド／左スティックを入力するとスライディングを行います。

ワイヤーアタック 空中でAボタン

ジャンプ中にAボタンを押すと、ロックオン対象にワイヤーを引っかけて、空中を進んだり、攻撃したりすることができます。



ストンピング 空中でBボタン

空中でBボタンを押すと地面を力強く踏みつけます。足元にある壊せる障害物は、このストンピングで破壊しましょう。



Rウィスポン 右トリガー

右トリガーを押すと、装備しているウィスポンを使って攻撃を行います。



Yウィスポン Yボタン

ウィスポンカプセルに触れるとゲージが満タンになり、Yボタンを押すと装備しているウィスポンの特殊行動ができます。



アバター交代 左トリガー

ワールドマップでレンタルアバターを選んでいる場合、左トリガーを押すと自分のアバターと交代することができます。



側転／グラインドステップ L／Rボタン

立ち止まっているときは側転、グラインドレールに乗っているときは、左右のレールに飛び移り、走っているときは左右にステップします。



タッグの基本アクション

<p>移動 方向パッド／左スティック</p> <p>方向パッド／左スティックを入力すると歩き、そのまま入力し続けると走ります。走っているときに逆方向に入力するとブレーキをかけます。</p>	<p>ジャンプ Aボタン</p> <p>Aボタンを押すとジャンプをします。ジャンプ中にもう一度Aボタンを押すと、2段ジャンプをしてより高いところまで跳ぶことができます。</p>	<p>しゃがみ／スライディング Bボタン</p> <p>Bボタンを押すとその場にしゃがみます。しゃがみ中に方向パッド／左スティックを入力するとスライディングを行います。</p>
<p>ホーミングアタック 空中でAボタン</p> <p>ジャンプ中にエネミーやギミックが近くにあると、自動的にロックオンします。ロックオン中にAボタンを押すとホーミングアタックを行います。</p>	<p>ストンピング 空中でBボタン</p> <p>空中でBボタンを押すと地面を力強く踏みつけます。足元にある壊せる障害物は、このストンピングで破壊しましょう。</p>	<p>ブースト Xボタン</p> <p>ゲージが溜まっているときに Xボタンでゲージを消費して急加速します。ブースト中はエネミーや障害物をはじき飛ばして走ります。</p>
<p>エアブースト 空中でXボタン</p> <p>ゲージが溜まっているとき空中やジャンプ中にXボタンを押すと、ゲージを消費して空中でブーストをします。</p>	<p>ワイヤーアタック 空中でAボタン</p> <p>ジャンプ中にAボタンを押すと、ロックオン対象にワイヤーを引っかけて、空中を進んだり、攻撃したりすることができます。</p>	<p>Rウィスポン 右トリガー</p> <p>右トリガーを押すと、装備しているウィスポンを使って攻撃を行います。</p>
<p>Yウィスポン Yボタン</p> <p>ウィスプカプセルに触れるとゲージが満タンになり、Yボタンを押すと装備しているウィスポンの特殊行動ができます。</p>	<p>アバター交代 左トリガー</p> <p>ワールドマップでレンタルアバターを選んでいる場合、左トリガーを押すと自分のアバターと交代することができます。</p>	<p>側転／グラインドステップ L／Rボタン</p> <p>立ち止まっているときは側転、グラインドレールに乗っているときは、左右のレールに飛び移り、走っているときは左右にステップします。</p>

メインメニュー

タイトル画面で決定ボタンを押すとメインメニューが表示されます。

はじめから

新しいセーブデータを作り、ゲームをはじめからプレイします。最初にゲームモードを選んでください。

セーブについて

セーブデータは、ステージクリア時など特定のタイミングで自動的に上書き保存されます。また、セーブデータがある状態で「はじめから」を選ぶと、セーブデータ消去の確認メッセージが表示されます。**メッセージ表示後「決定」を選ぶと、現在のセーブデータは消去され、新たなデータが作成されます。**一度消したデータは復元できませんので、ご注意ください。手動セーブはありません。

つづきから

セーブデータをロードして、ゲームを再開します。

オプション

ゲームの環境や設定を変更します。

- ★ゲームモード …… ゲームの難易度を変更します。
- ★ナビ …… ステージ中のヒント表示のオン／オフを設定します。
- ★無線 …… ステージ中の無線の音声やテキスト表示のオン／オフを設定します。
- ★音声／表示言語 …… 音声や表示テキストの言語を設定します。
- ★はじめの設定に戻す …… 初期設定に戻します。
- ★この設定に決定する …… 設定内容を保存してタイトル画面に戻ります。

シアター

一度見たゲーム中のムービーを鑑賞できます。

ゲームの遊び方

画面の見方



①集めたリングの数

難易度が「イージー」の場合は最大100コ、「ノーマル」は、999コまで集められます。

②ステージタイム

タイムが60分を経過すると、タイムアップとなり、ワールドマップに戻ります。

③ステージスコア

リングの獲得やエネミーを倒すと増えていきます。

④レンタルアバター

ワールドマップで選んだレンタルアバターです。自分のアバターと交代することができます。

⑤ウィスポン

ゲージが無くなるまでウィスポンを使った特殊行動ができます。

⑥ブーストゲージ

ゲージの量だけブーストができます。ゲージは特定のウィスプカプセルを取るほか、エネミーを倒すことでも補充されます。

⑦ウィスプカプセル

触れるとゲージが補充されます。

※アバターが装備しているウィスポンに対応したウィスプカプセルを取得しないと、ゲージは満タンになりません。

ポーズメニュー

現在のプレイ状況や装備中のウィスポンの情報を確認できます。「続ける」でプレイ再開、「やりなおす」でステージの最初からやりなおし、「やめる」を選ぶとステージを終了してワールドマップに戻ります。

ゲームの進め方



準備はできたかな？
ここに書いてあるデータをチェックしておいてね。
大丈夫、ソニックと一緒にいたらきつとうまくいくよ！

テイルス

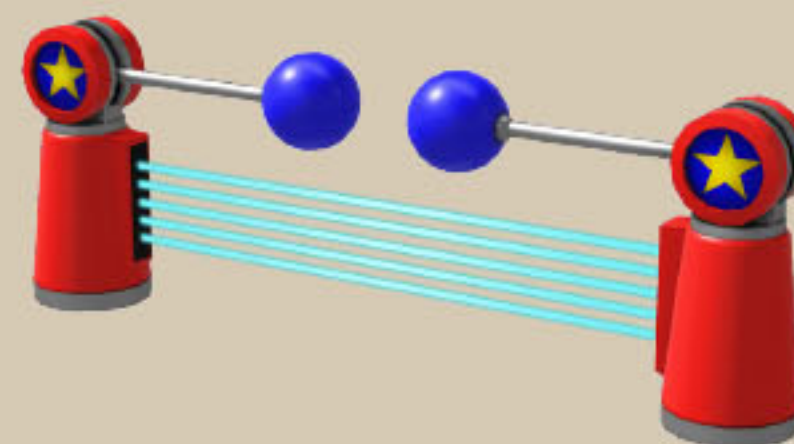
ナビ

ステージ内にあるヒントリングに触れると、さまざまなアドバイスを確認できます。



リング

リングを取りながら先に進んでいきます。リングは1コでも持っていればダメージを受けてもミスになりません。ただし、ダメージを受けるとリングがなくなってしまいます。



ミス

リングを持っていないときにダメージを受けたり、穴に落下したり、水中でおぼれたりするとミスとなりステージの最初からやりなおしになります。



チェックポイント

チェックポイントを通過すると、ミスをしたときに最後に通過したチェックポイントから再開できます。



※本マニュアルに掲載されている画面写真は、PlayStation®4版のものです。

レッドスターリング

ステージ内のどこかに隠されています。入手した状態でそのステージをクリアすると、獲得できます。レッドスターリングを5コ集めると、ステージ上に「ナンバーリング」が5コ現れます。



ナンバーリングは、「数字が大きい順に入手しないといけない」というルールがあります。ナンバーリングもコンプリートすると、「シルバームーンリング」が5コ現れます。

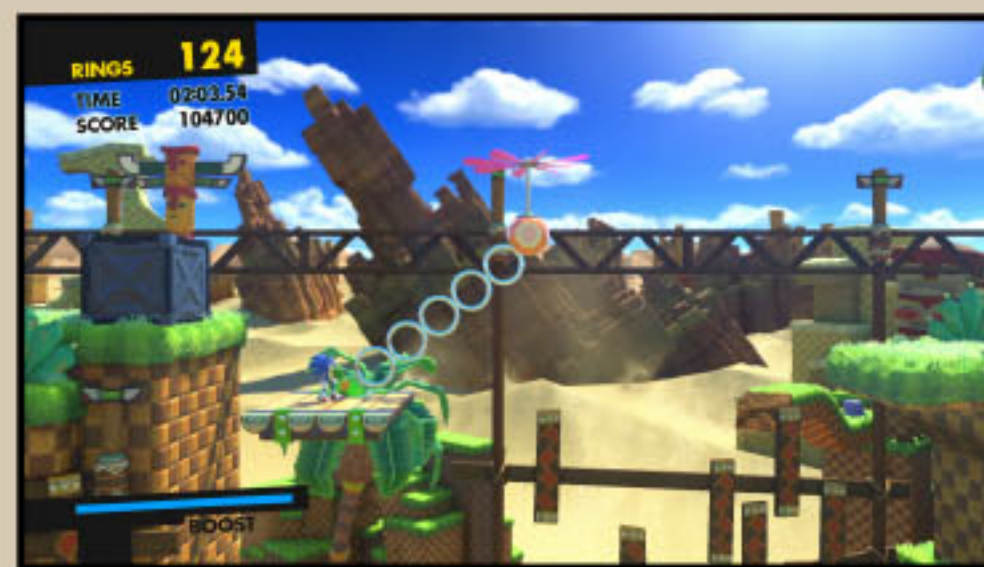


シルバームーンリングは「1つ目入手してから一定時間内にすべて入手しないといけない」というルールがあります。

しかけ



各ステージには、ループや崩れる足場、スプリングなどさまざまなしかけやトラップがあります。アクションを駆使してしかけを利用したり、かわしたりしながらクリアしていきましょう。



分岐ルート

ステージ内のいろいろな場面でルートが分岐しています。ルートによっては、レッドスターリングなどのリングが隠されています。



息継ぎ

水の中に長い間いると息が続きなくなります。カウントが0になる前に空気の泡で息継ぎしましょう。



アイテムボックス

ボックスを壊すと、「リング」や「無敵」、「ハイスピード」などのアイテムをゲットできます。



ウィスパカプセル

ステージ上にある各ウィスパカプセルに触れると、ゲージが増えます。ゲージを消費してブーストを行ったり、ウィスポンを使った特殊行動ができます。



ウィスは特殊能力を持った宇宙人たち。ソニックをサポートしてくれる頼もしい味方だ！



グラインド

グラインドレールに乗ると、レール上を高速移動します。レール上ではジャンプができ、二列以上ある場合は左右に飛び移ることも可能です。





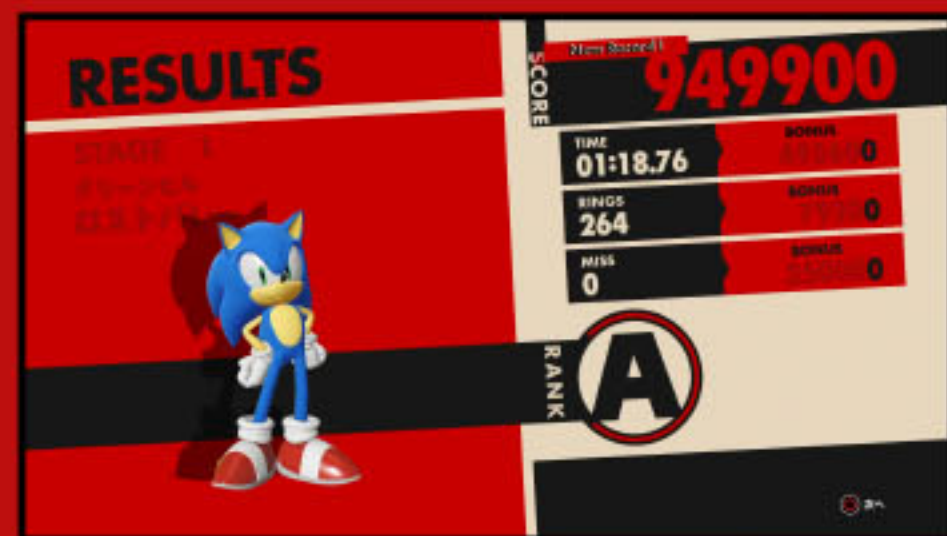
ゴール

ゴールにたどり着くか、ボスキャラをやっつけると、ステージクリアです。



リザルト

プレイ結果画面では、「クリアタイム」と「所持リング数」、「ミス回数」と各ボーナスポイントの他に総合スコアとランクが表示されます。



総合スコアに応じて、アバターに経験値が加算され、ゲージが溜まると勲章がもらえます。

勲章 (MEDAL)

勲章には「ブロンズ」「シルバー」「ゴールド」の3種類があります。ブロンズメダルを5コ獲得すると、シルバーメダルに昇格、シルバーメダルは2コでゴールドメダルに昇格します。



ゴールドメダルを獲得すると、ミッションの報酬として、ウispンやコスチュームを受け取ることができます。



ワールドマップ



準備はいいか、みんな！ 見ての通り
世界はどこもかしこもエッグマン軍だらけだ。
俺たちの手で、この世界を取り戻すぞ！

ナックルズ



①ステージターゲット

②AVATAR

③MISSION

④ステージリスト

ステージの選び方

ワールドマップでは、プレイする
ステージを選ぶことができます。
ステージは、カーソルを動かして
選ぶ方法と、ステージリストから
選ぶ方法があります。



ステージターゲットは4種類あり、色に応じてステージで使用で
きるキャラクターが決まっています。



ソニック



クラシックソニック



アバター



タッグ
(ソニックとアバター)

ステージ情報画面

ステージを選ぶと詳しい情報が表示されます。一度クリアしたステージでは、ベストタイムとクリアランク、獲得したレッドスターリングの数が表示されます。



ランキング

ステージ情報画面でランキングボタンを押すと、世界中のプレイヤーのクリアタイムが表示されます。ランキングは以下の項目に切り替えることができます。



- ★ワールド …………… 世界ランキングを1位から表示
- ★周辺…………… 自分の順位の前後を表示
- ★フレンド …………… フレンド同士の順位を表示

レンタルアバター

レンタルアバターを設定すると、ステージ中、自分のアバターと交代できます。交代時には、お互いのスキルやウィスポンも入れ替わります。



SOSミッション

一度クリアしたステージではSOSミッションが発生することがあります。SOSミッションはマークの色によって内容が異なります。



他のプレイヤーのアバターを使用して、ステージをクリアします（自分のアバターは使用不可）。



他のプレイヤーのアバターをレンタルアバターにして、ステージをクリアします。



ステージのどこかにある「ほかくカプセル」を壊して、他のプレイヤーのアバターを救出します。

ゲームを終了したり、一度でもミスになるか、「ほかくカプセル」を壊さずにゴールしたりするとミッション失敗となり、SOSミッションは消えてしまいます。

追加ダウンロードコンテンツを続々配信予定!

『ソニックフォース』では、発売後もさまざまなダウンロードコンテンツを配信予定です。詳細情報や配信予定については、公式サイトをチェック!

<http://sonic.sega.jp/SonicForces/>

※ランキングへの参加、レンタルアバターの使用やSOSミッションのプレイにはインターネットに接続する必要があります。

※インターネットに関するご注意は、それぞれ以下のボタンを押してご確認ください。画面がポップアップ表示されます。

Nintendo Switch™

PlayStation®4

Xbox One

ランキングに参加するには

クリアタイムをランキングに反映させたり、レンタルアバターを使ったりするには、インターネットに接続できる環境が必要です。また、Nintendo Switch本体に登録したユーザーアカウントと「ニンテンドーアカウント」との連携が必要です。

詳しくはNintendo Switchサポートサイトをご参照ください。

Nintendo Switchサポートサイト

<https://www.nintendo.co.jp/support/switch/>

ランキングに参加するには

クリアタイムをランキングに反映させたり、レンタルアバターを使ったりするには、PlayStation™Networkにサインインする必要があります。PSNのご利用にはインターネット接続環境、Sony Entertainment Network (SEN) アカウントの作成および利用条件の遵守が必要です。18歳未満の方がアカウントを作成するには、保護者の同意が必要です。利用するサービスによっては、別途費用がかかる場合があります。

PSNについて

<http://www.jp.playstation.com/psn/>

ランキングに参加するには

クリアタイムをランキングに反映させたり、レンタルアバターを使ったりするには、Xbox Live に接続する必要があります。Xbox One 本体を Xbox Live に接続する方法については、「Xbox Live に初めて接続する場合の解決策」の手順に従ってください。

Xbox Live に初めて接続する場合の解決策

<http://support.xbox.com/ja-JP/xbox-one/xbox-live/connecting-to-xbox-live>

アバター



ここでは集めたアイテムでアバターを自由にカスタマイズできるわ！
どんなときでも身だしなみは大事よね！

エミー

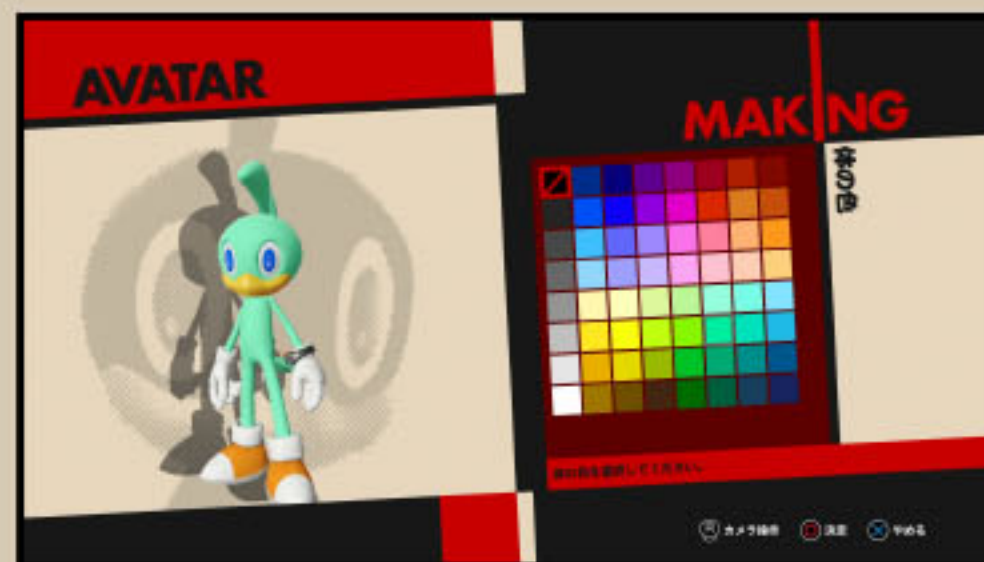
ステージを進めると、ソニックの仲間としてアバターが登場します。アバター画面では、アバターが使用するウispンやパーツの設定を行うことができます。



キャラメイク

まずはアバターの各カテゴリを設定してください。

性別／種族／頭の形／目の形／ボイスは一度設定すると変更できませんのでご注意ください。



7つの種族

アバターの種族は全部で7タイプあります。種族によって「アイテムを引き寄せる」「2段ジャンプができる」など、さまざまな能力を持っています。




ウイスポン


ウイスポンの持ち替えやスキルの確認ができます。ウイスポンには以下の種類があります。

ウイスポンの種類


■バーストウイスポン

	通常攻撃	前方に炎で攻撃します。ボタンを押し続けると炎を出し続けます。
	特殊行動	爆発を起こしてジャンプします。連続で使用して高くジャンプすることもできます。


■ライトニングウイスポン

	通常攻撃	電撃のムチで攻撃します。
	特殊行動	エネミーやリングの近くで使用すると、高速移動します。


■キューブウイスポン

	通常攻撃	エネミーをキューブにします。キューブを壊すとリングがもらえます。
	特殊行動	キューブで足場を作ります。空中に足場を作ることも可能です。


■ボイドウイスポン

	通常攻撃	アイテムやエネミーを吸い込むブラックホールを発射します。
	特殊行動	スティックの方向に瞬間移動します。壁をすり抜けることはできません。


■ホバーウイスポン

	通常攻撃	衝撃波でエネミーを吹き飛ばします。
	特殊行動	気球を出して上昇できます。ゲージが満タンの場合、穴に落ちても復帰できます。

■ドリルウィスポン

	通常攻撃	ドリルで攻撃します。ボタンを連打するとパワーアップします。
	特殊行動	地面に潜って進みます。壁を登ることもできます。

■アステロイドウィスポン

	通常攻撃	最大6体までロックオンして、分身の数だけ攻撃します。
	特殊行動	無敵状態になり、近くのアイテムを引き寄せます。空中でボタンを押すと浮遊します。



ドレスアップ

入手したパーツで、アバターをカスタマイズできます。カスタマイズした内容は、ステージやムービーに反映されます。



クローゼット

アバターの現在着用しているパーツを登録して、後から呼び出すことができます。登録は最大15種類まで可能です。

ミッション

ミッション画面では詳しいミッション内容の確認ができます。

チャレンジミッション

「勲章をゴールドにする」「SOSミッションを○回クリアする」など、さまざまな課題が用意されたミッションです。



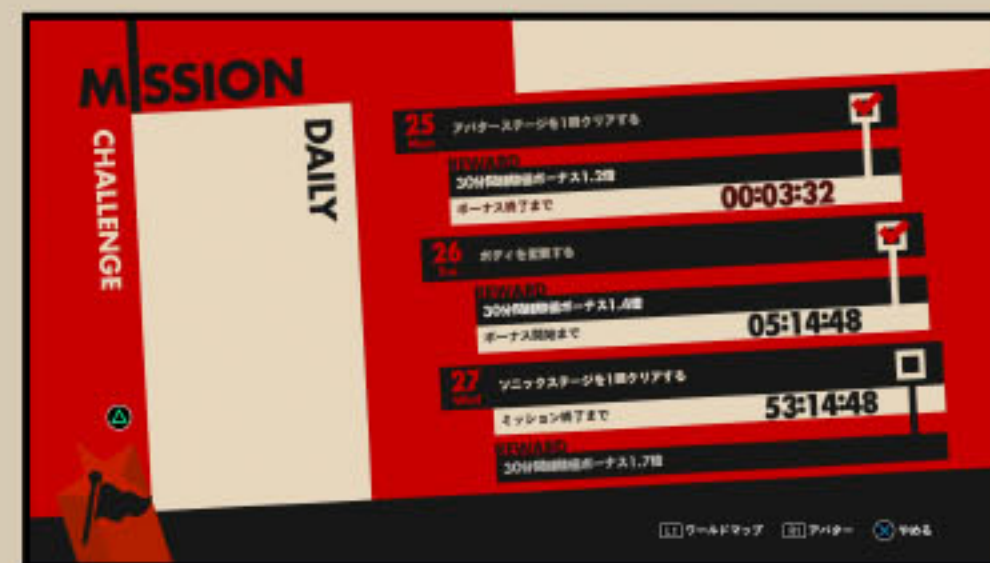
ミッション報酬

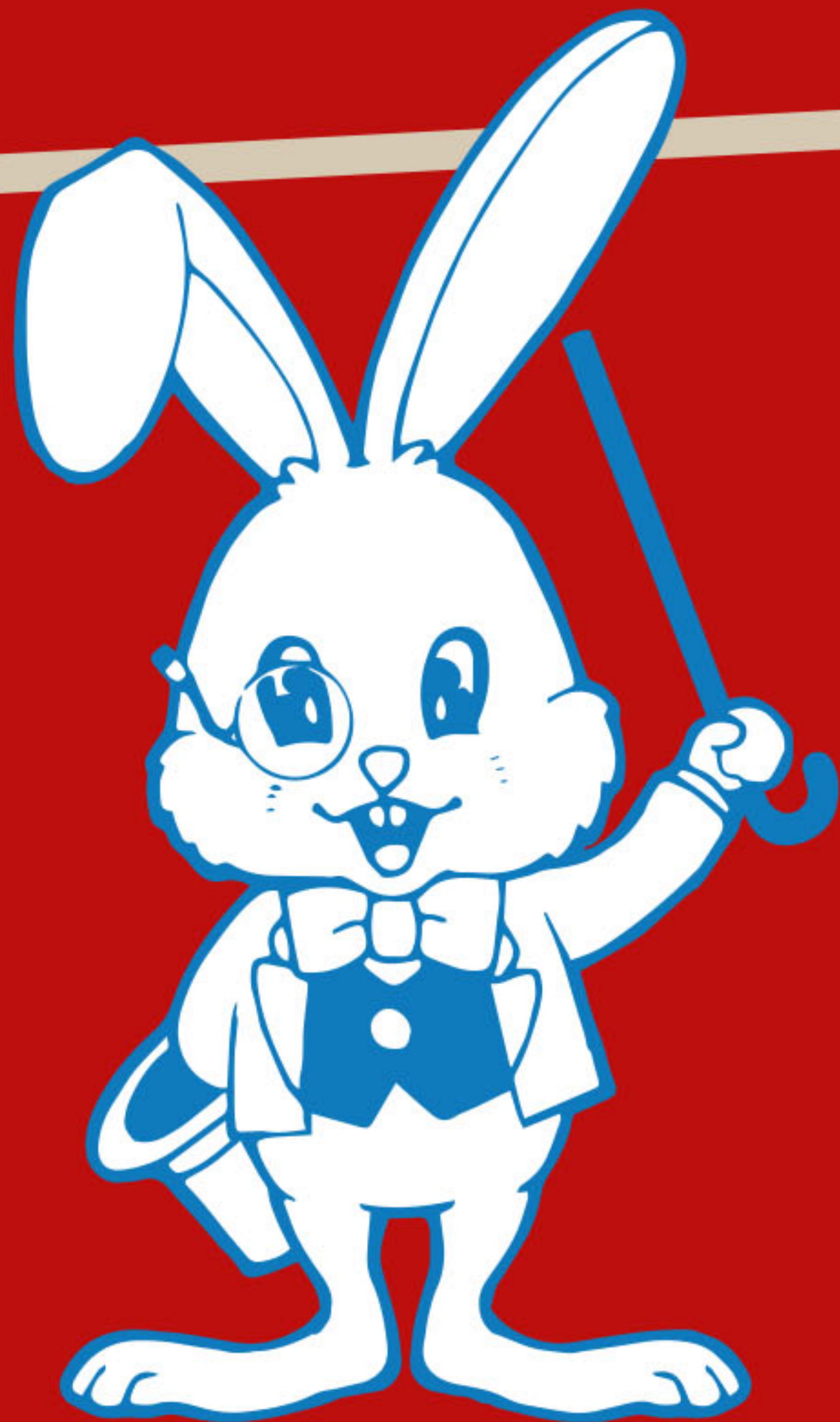
ミッションを達成すると、ステージクリア時にパーツやウィスポンなどの報酬がもらえます。



デイリーミッション

毎日更新されるミッションです。デイリーミッションを達成すると、達成後30分間、ステージクリア時のスコア（経験値）にボーナスが追加されます。毎日続けてクリアしていくことで、スコアボーナスは増加していきます。





- たとえば、ダメージを受けても全部のリングを失わないで済む。それがイージーモードだ。
- ザボックが襲ってきたときは、落下の衝撃で自動的にジャンプするからホーミングアタックをおみまいしよう。むやみにジャンプしても、疲れるだけだよ。
- アバターの衣装に悩んだら、「おまかせ」を選ぶといい。ボタンを押すたびに次々と衣装替えをする。キミ好みの衣装がきっと見つかるはずだ。

アソビン教授
Prof.ASOBIN

ゲームソフトインターネットアンケートのお知らせ

抽選でオリジナルグッズプレゼント!!

弊社では今後の参考にさせていただくため、インターネットでのアンケートを実施しております。ご協力いただきました方の中から抽選で「ソニックフォース オリジナルグッズ」または「セガゲームスオリジナルQUOカード」をプレゼントさせていただきます。

アンケートにご協力いただける方は、右上の「アンケートはこちら」からアンケートページ (<http://sega.jp/enquete/>) にアクセスし、注意事項をよくお読みになってから、**ご購入いただいた機種**のアンケートにお答えください。

注意事項

- ※携帯電話/PHSからのご回答は出来ません。
- ※日本国内向けのゲームソフトに限ります。
- ※お寄せいただいた個人情報は、弊社内で厳重に管理し、ご本人様の事前許可を得た場合、並びに法令により開示が求められた場合を除き、第三者へ開示することは一切ありません。
- ※お寄せいただいた内容に関する回答は一切行っておりません。
- ※当選者の発表は、発送をもってかえさせていただきます。

アンケートはこちら

Nintendo Switch パスワード

1 0 3 2

PlayStation®4 パスワード

3 5 3 5

Xbox One パスワード

4 0 0 4

- ※アンケート実施期間は発売日から3ヶ月間です。
- ※価格改定版などのソフトはアンケートを実施していない場合がありますので、あらかじめご了承ください。

株式会社 セガゲームス 〒140-8583 東京都品川区東品川1-39-9

このソフトに関するお問い合わせ先

セガ カスタマーサポート ナビダイヤル **0570-000-353**

受付時間 10:00～17:00 月～金（祝日及び弊社指定休日を除く）

※ナビダイヤルよりお受けし、通話料がかかります。

※日本国内向けのゲームソフトに限ります。

※ゲームの内容や攻略法に関するお問い合わせにはお答えしていません。

メールによるお問い合わせはこちら <https://sega.jp/contact/soft/>

よくあるご質問はこちら

上部の「よくあるご質問はこちら」を押すと、セガ公式サイト内にある「よくあるご質問」ページに移動します。

知りたいことがあれば、お問い合わせの前にまずはこちらをご覧ください。

アソビン教授
Prof.ASOBIN



SEGA[®]
<http://sega.jp/>

セガのオフィシャルサイトです。

セガ 公式サイト

家庭用ゲームからアミューズメント施設、会社案内まで情報が満載。
セガの“今”がわかる公式サイトで最新情報をチェック！



※弊社の商品は、常に調査・研究・改良の努力を行っておりますので、お買い求めのソフトとマニュアルの内容が一部異なる場合があります。あらかじめご了承ください。

SEGA and the SEGA logo are registered trademarks of SEGA Holdings Co., Ltd. or its affiliates.

禁無断転載

© SEGA

'SONIC FORCES' uses havok®: ©Copyright 1999-2017. havok.com Inc. (or its licensors). All Rights Reserved.

See www.havok.com for details.

Copyright © 1994-2008 Lua.org, PUC-Rio. Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

The FreeType Project LICENSE

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002, 2006 by David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg

Introduction

=====

The FreeType Project is distributed in several archive packages; some of them may contain, in addition to the FreeType font engine, various tools and contributions which rely on, or relate to, the FreeType Project.

This license applies to all files found in such packages, and which do not fall under their own explicit license. The license affects thus the FreeType font engine, the test programs, documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD, Artistic, and IJG (Independent JPEG Group) licenses, which all encourage inclusion and use of free software in commercial and freeware products alike. As a consequence, its main points are that:

- o We don't promise that this software works. However, we will be interested in any kind of bug reports. ('as is' distribution)
- o You can use this software for whatever you want, in parts or full form, without having to pay us. ('royalty-free' usage)
- o You may not pretend that you wrote this software. If you use it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you have used the FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this software, with or without modifications, in commercial products. We disclaim all warranties covering The FreeType Project and assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus encourage you to use the following text:

""""

Portions of this software are copyright © 2016 The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved.

""""

Please replace <year> with the value from the FreeType version you actually use.

Legal Terms

=====

0. Definitions

- o Redistribution of source code must retain this license file ('FTL.TXT') unaltered; any additions, deletions or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation. The copyright notices of the unaltered, original files must be preserved in all copies of source files.
- o Redistribution in binary form must provide a disclaimer that states that the software is based in part of the work of the FreeType Team, in the distribution documentation. We also encourage you to put an URL to the FreeType web page in your documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived from or based on the FreeType Project, not just the unmodified files. If you use our work, you must acknowledge us. However, no fee need be paid to us.

3. Advertising

Neither the FreeType authors and contributors nor you shall use the name of the other for commercial, advertising, or promotional purposes without specific prior written permission. We suggest, but do not require, that you use one or more of the following phrases to refer to this software in your documentation or advertising materials: 'FreeType Project', 'FreeType Engine', 'FreeType library', or 'FreeType Distribution'. As you have not signed this license, you are not required to accept it. However, as the FreeType Project is copyrighted material, only this license, or another one contracted with the authors, grants you the right to use, distribute, and modify it. Therefore, by using, distributing, or modifying the FreeType Project, you indicate that you understand and accept all the terms of this license.

4. Contacts

There are two mailing lists related to FreeType:

- o freetype@nongnu.org

Discusses general use and applications of FreeType, as well as future and wanted additions to the library and distribution. If you are looking for support, start in this list

if you haven't found anything to help you in the documentation.
o freetype-devel@nongnu.org

Discusses bugs, as well as engine internals, design issues, specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

<http://www.freetype.org>

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントを使用しています。
フォントワークスの社名、フォントワークスフォントの名称は、フォントワークス株式会社の商標または登録商標です。

DynaFont is a registered Trademark of DynaComware Taiwan Inc.

"PS", "PlayStation", "PS4" and "DUALSHOCK" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

"Sony Entertainment Network" is a trademark of Sony Corporation.

Library programs ©Sony Interactive Entertainment Inc.

Nintendo Switchのロゴ・Nintendo Switchは任天堂の商標です。



本ソフトを許可なく複製・改変・レンタル・営利目的に使用・公に上映、送信することを禁止します。これらを行った場合には法的措置を取ることがありますのでご注意ください。

Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.