

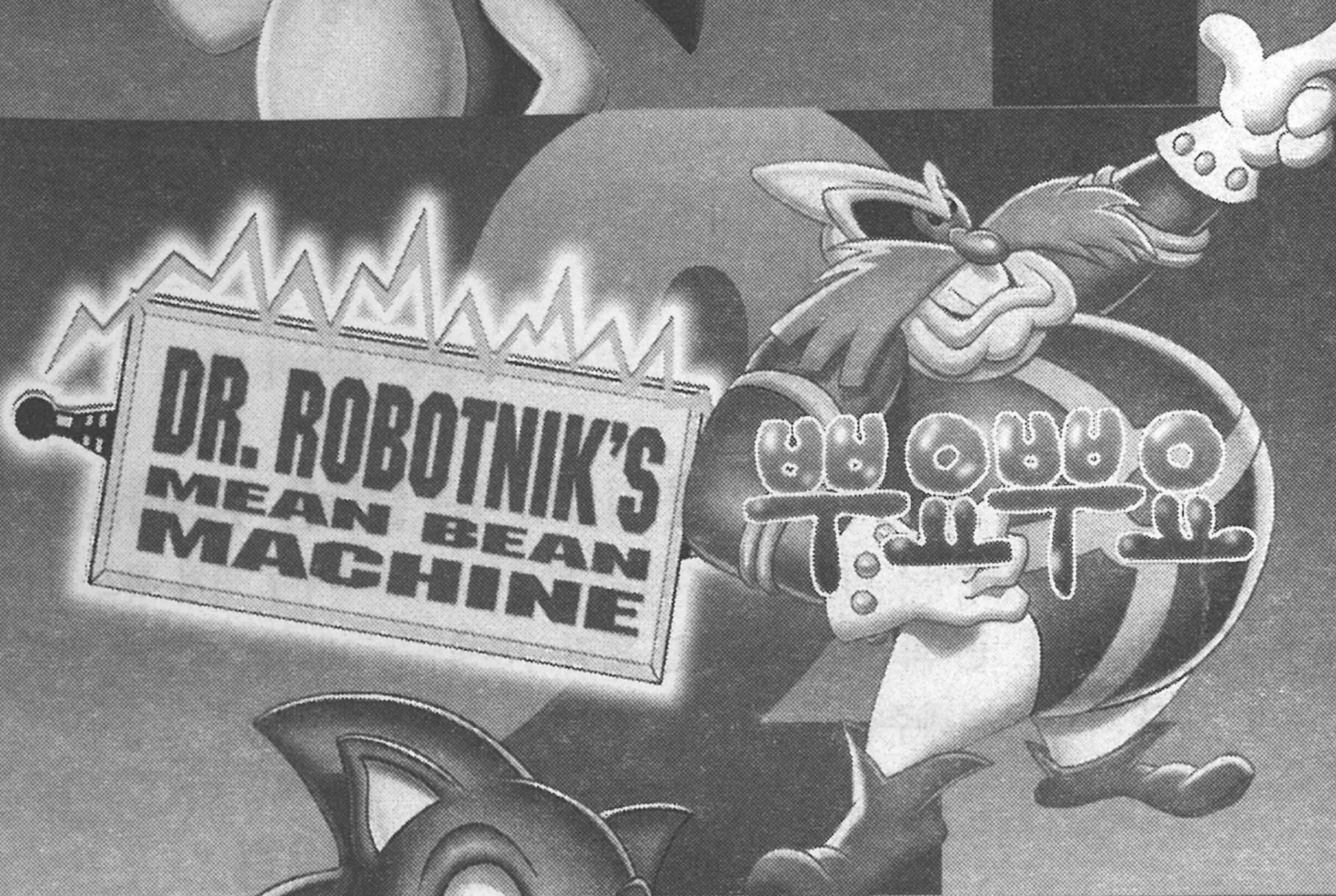
SEGA®

# SONIC CLASSICS

INCLUDES 3 GREAT SONIC GAMES!



SONIC  
THE HEDGEHOG



DR. ROBOTNIK'S  
MEAN BEAN  
MACHINE

SONIC  
THE HEDGEHOG



SONIC  
THE HEDGEHOG 2

마키드라이브 2

SONIC CLASSICS



## 소식 더하세요

경고 세가 비디오 게임 시스템을 사용하기전에 읽어보십시오.

### 광과민성 발작증 경고(EPILEPSY WARNING)

매우 극소수의 사람들은 일상 생활의 규칙적으로 반짝이는 빛에 노출될 경우에 정신을 잃거나 발작을 일으키는 경우가 있습니다. 이러한 사람들은 텔레비전의 이미지나 비디오 게임에 의해서도 증상이 나타날 수 있습니다. 이는 아무런 병력이나 발작 증세를 보이지 않던 사람에게도 발생할 수 있습니다. 만일 가족중에 광과민성 병을 갖고 있는 경우에 주의를 기울여야 합니다. 부모들은 자녀들이 게임을 하는 경우에 주의깊은 관찰을 하도록 하십시오. 만일 여러분의 자녀들이 아래와 같은 증상을 보일 경우에 곧 의사와 상담하기 바랍니다. 증상 : 어지러움, 시야가 흐릿해지는 현상, 눈이나 근육의 경련, 기절, 방향을 잃음, 무의식적인 행위등 사용중에는 아래와 같이 미리 주의하십시오.

- 너무 가까이 모니터 앞에 접근하지 않는다. 가장 좋은 거리는 키보드 케이블이 닿을 수 있는 최대로 떨어지는 것이다.
- 작은 화면에서 게임을 진행한다.
- 너무 오래 게임을 즐기지 않도록 한다.
- 방안을 환하게 한다.
- 게임을 즐기는 한시간안에 10분에서 15분은 쉬어야 한다.

### 프로젝션 TV를 사용하시는 분들은 주의바랍니다.

고정된 그림이나 이미지는 CRT의 발광체를 남기거나 픽쳐 튜브에 피해를 입힐 수 있습니다. 큰 화면의 프로젝션 텔레비전에서는 비디오 게임의 반복적이거나 과도한 사용을 피해주십시오.

### 세가 카트릿지의 사용법

- 세가 제네시스 카트릿지는 세가 제네시스 시스템의 전용으로만 사용할 수 있습니다.
- 구부리거나 부수거나 액체에 담그지 마십시오
- 직사 광선이나 화기에 가까이 두지 마십시오.
- 게임중에는 가끔 휴식을 취해야 합니다.



# Contents

시작하기	2
게임 선택하기	2
<b>소닉 더 헤지혹 1</b>	<b>3</b>
소닉 더 헤지혹 개요(INTRODUCTION)	4
조정하기	5
소닉의 슈퍼 기술	5
시작하기	6
고리를 잡아라!	6
가로등(LAMPPOSTS)	7
살아남기 위한 아이템	8
통과해야할 지역	9
비밀 지역	10
비밀 지역의 장애물	11
게임 끝	12
계속	12
점수	12
소닉의 살아남는 비결	13
<b>소닉 더 헤지혹 2</b>	<b>14</b>
케이오스 에메랄드를 찾아라!	15
조종하기	17
소닉의 슈퍼 기술	18
시작하기	19
옵션	20
고리를 잡아라!	21
슈퍼 아이템	22
스타 포스트	23
지역	24
특별 스테이지	27
게임 종료	28
계속	28
점수	28
2인용 VS 대결	29
소닉의 슈퍼 힌트	33
<b>로봇닉 박사의 심술맞은 쿵공장</b>	<b>34</b>
이 쿵은 도움이 필요해	35
조종하기	36
시작 버튼	37
옵션 보기	38
게임의 목적	39
시나리오 모드	41
1인용 대 2인용 모드	44
연습 모드	45
고득점 화면	47



# 시작하기

1. 사용설명서를 참고하여 준비한다.  
조정 패드 1을 플러그에 꼽는다.
2. 전원 스위치가 OFF 상태에 있는지 확인한다. 그리고 소닉 클래식 카트릿지를 시스템에 넣고 세게 아래로 누른다.
3. 전원 스위치를 ON시킨다.  
세가 화면이 나타난다.
4. 타이틀 화면이 나타나게 되면 시작 버튼을 누른다.



**중요 :** 만일 세가 화면이 나타나지 않으면 전원 스위치를 끈다. 그리고 시스템이 정확히 연결되어 있는지, 카트릿지의 라벨이 앞을 향한채로 완전히 꽂혀 있는지 확인한다. 그리고 다시 전원스위치를 켜다. 카트릿지를 끼우거나 제거할 때 전원이 꺼져 있는지 항상 확인한다.

# 게임 선택하기

세가 로고가 나타난 후에,  
게임 선택 화면이 나타난다.  
왼쪽이나 오른쪽으로  
방향 패드를 눌러  
게임 타이틀을 스크롤한다.  
선택을 하게 되면 시작을  
누른다.



선택을 마친 후에는 게임 타이틀 화면이 지난 뒤에 게임이 시작된다. 그리고 시작 버튼을 누르면 게임을 시작하게 된다.



# SONIC THE HEDGEHOG™

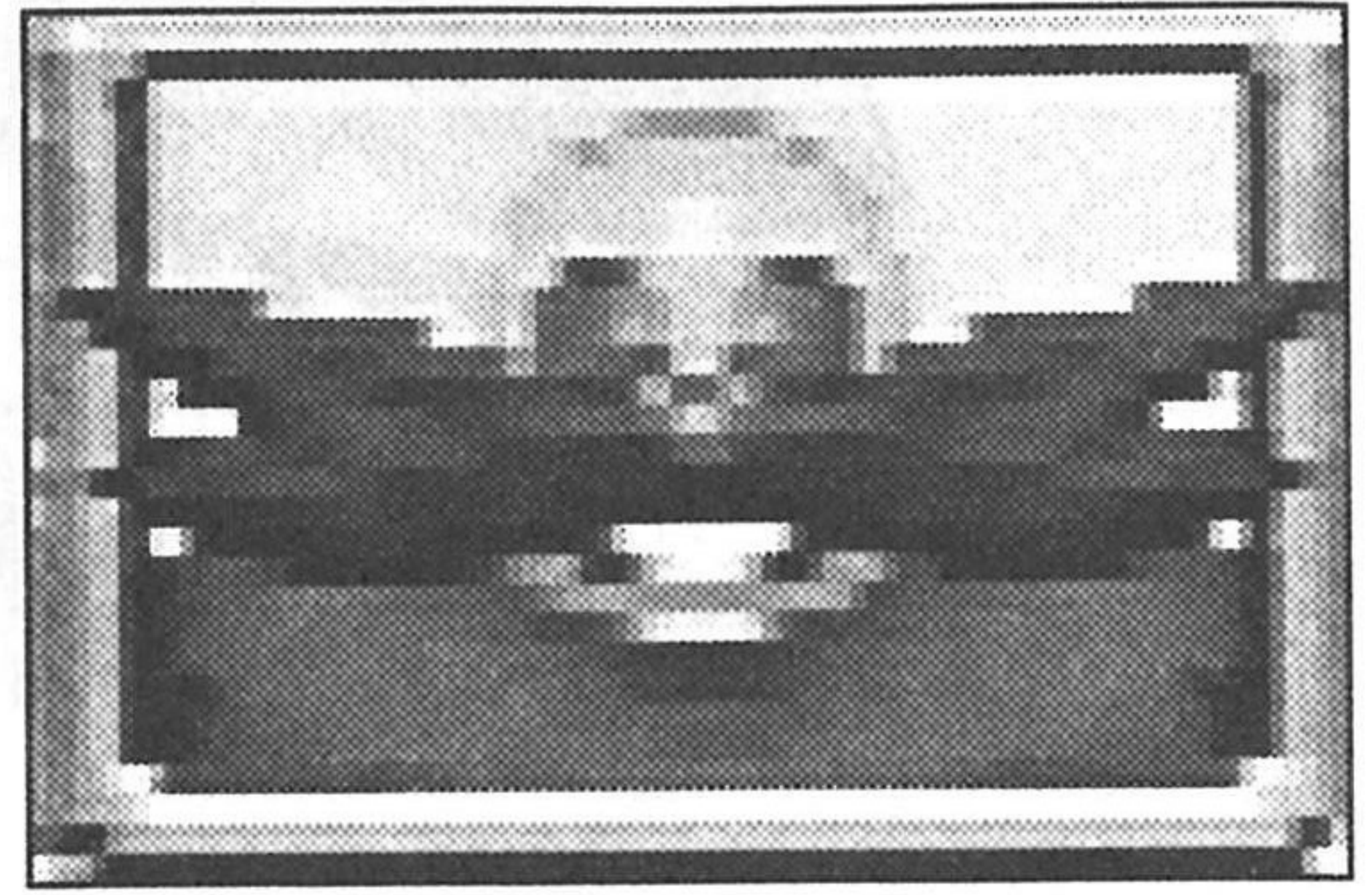
## Contents

소닉 더 헤지혹 1	3
소닉 더 헤지혹 개요(INTRODUCTION)	4
조정하기	5
소닉의 슈퍼 기술	5
시작하기	6
고리를 잡아라!	6
가로등(LAMPPOSTS)	7
살아남기 위한 아이템	8
통과해야할 지역	9
비밀 지역	10
비밀 지역의 장애물	11
게임 끝	12
계속	12
점수	12
소닉의 살아남는 비결	13



## 소닉 더 헤지혹 개요(INTRODUCTION)

미치광이 과학자인 이보 로봇닉 박사는 죄없는 동물들을 잡아다 악당 로봇으로 바꿔버렸다! 단지 강한 자만이 미치광이 과학자의 이 나쁜 계획을 막아낼 수 있다. 바로 소닉이다. 뽀족뽀족한 머리 모양을 한 정말 멋진 고슴도치인데, 강력한 파워 신발이 그에게 번개같이 빠른 속도를 주었다.



소닉을 도와 괴물 무리들과 싸우고 슈퍼 소닉 스피드 공격을 해야 한다. 꼬불꼬불한 터널을 지나고 위험한 함정을 뛰어넘는다. 용암 구덩이를 뛰고 불덩어리를 피해야 한다. 그리고 지하 동굴 속의 차가운 물속에 뛰어들기도 해야 한다. 만일 운이 좋다면 미로로 이루어진 비밀 지역으로 갈 수 있다. 가장 큰 도전은 바로 비밀 연구소에 숨어 있는 로봇닉 박사와 상대하는 것이다.

공간을 뛰어넘고, 어지러울때까지 빙빙 돌며 동물들을 구해내 슈퍼 영웅이 되어버자. 강력하게! 소닉처럼!



## 조정하기

게임을 잘 진행하기 위해서는 시작하기 전에 각각의 버튼이 갖고 있는 기능을 익혀야 한다.



### 방향패드(D-패드)

- 왼쪽과 오른쪽으로 누르면 소닉이 지정한 방향으로 이동한다. 어떤 방향으로든 누른 상태로 조금 있으면 속도가 빨라진다.
- 소닉이 멈춰 있을 때 위 또는 아래 방향을 누르면 화면의 상단이나 하단을 볼 수 있다.(이 기능은 이미 소닉이 가장 높은 지점이나 낮은 지점에 있으면 사용할 수 없다.)

### 시작 버튼

- 버튼을 누르면 게임을 시작한다.
- 버튼을 누르면 게임이 정지되며, 다시 누르면 게임을 계속 진행할 수 있다.

### 버튼 A, B, C

- 버튼을 누르면 해당하는 슈퍼 소닉 스핀 공격을 하게 된다.

## 소닉의 슈퍼 기술

- 소닉이 움직이고 있을 때 방향 패드를 아래로 누르면 슈퍼 소닉 스핀 공격으로 적을 들이 받는다.
- 슈퍼 소닉 스핀 공격중 버튼을 누르면 점프하게 된다.



# 시작하기

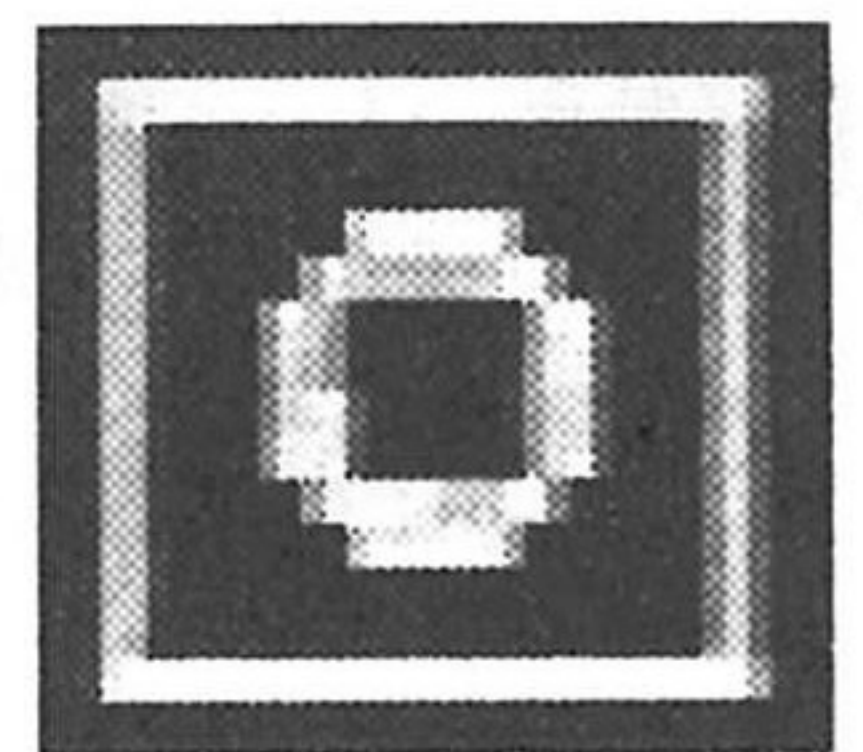


게임에 들어가면 먼저 타이틀 화면이 나타난다. 잠시뒤에는 데모 게임이 시작된다. 시작 버튼을 누르면 타이틀 화면으로 돌아가는데, 여기에서 다시 버튼을 누르면 게임을 시작할 수 있다.

## 고리를 잡아라!

소닉은 슈퍼 소닉 스피ن 어택을 사용하여 함정을 피하고 미친 로봇들을 물리치며 6곳의 장애물 지역을 통과해야 한다. 여러분의 목표는 미치광이 과학자 로봇닉 박사의 손아귀에서 친구들을 구해내는 것이다.

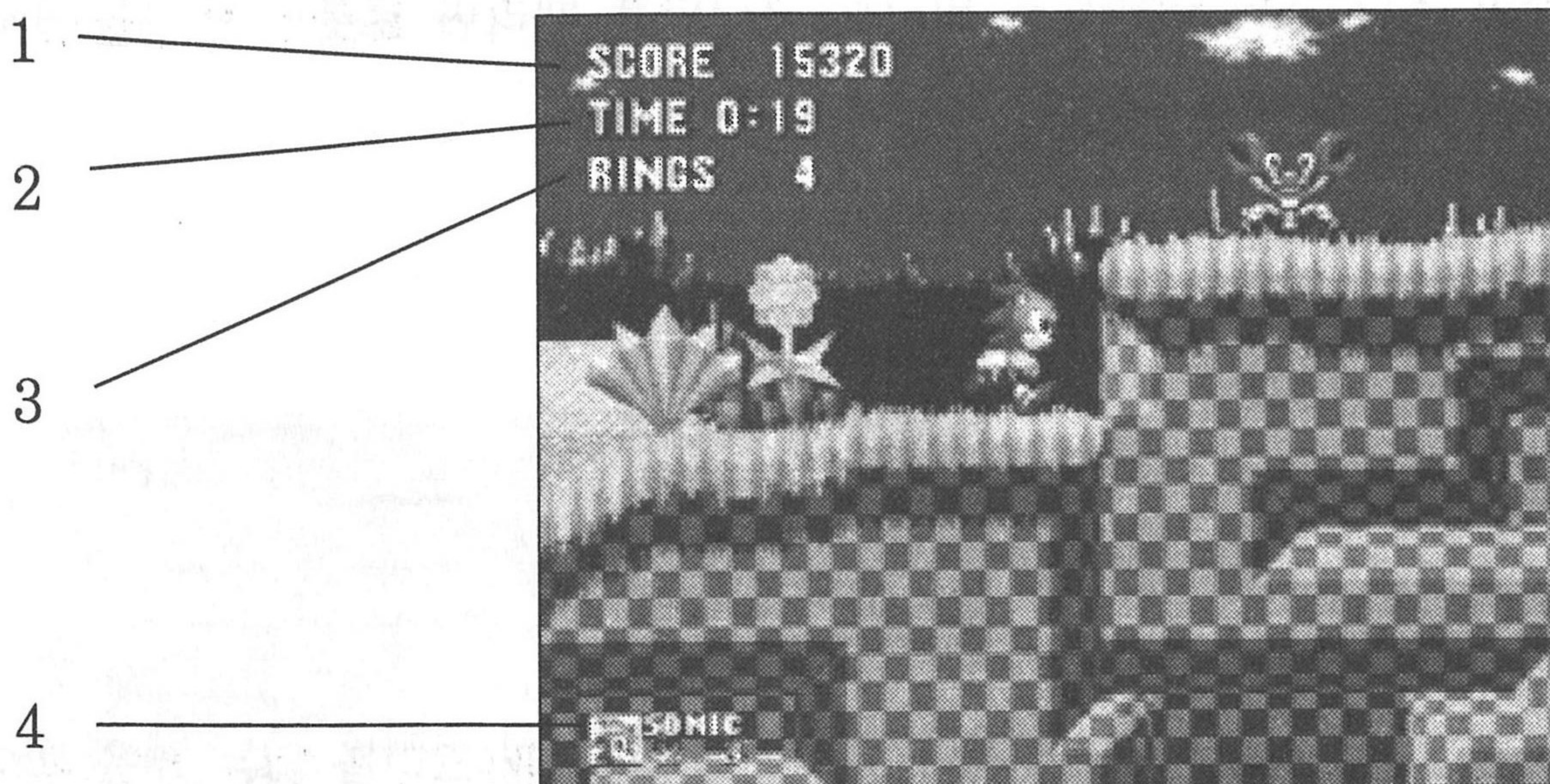
살아남는 일은 매우 힘들지만, 그길에 고리를 가질 수 있는데, 고리를 갖고 있는 동안은 적의 공격을 당하거나 닿았을 경우에도 피해를 입지 않는다.(하지만 고리를 잃게 된다) 만일 고리를 갖고 있지 않거나 슈퍼 소닉 스피ن 어택을 사용하지 않을 때 적의 공격을 받거나 닿으면 죽게 된다.



(슈퍼 소닉 스피ن 어택을 사용하고 있을지라도 뭔가에 맞게 된다면 생명을 하나 잃게 된다.)

여러분은 몇 개의 고리를 갖고 있는지, 남은 생명이 얼마나 되는지, 그리고 지금까지 얻은 점수를 화면위의 표시를 보고 확인할 수 있다.





### 1. 현재 점수

2. **시계** : 시작한 때부터 얼마나 시간이 지났는지 보여준다. 각각의 장소를 끝내기 위해서 10분의 시간이 주어져 있다. 만일 10분이 넘게 되면, "시간 경과(TIME OVER)"라는 메시지가 나타나며 게임을 끝낼 수 있는 한번의 기회를 잃게 된다. (이 시간은 게임 시간을 기준으로 하며, 실제 시간과 다를 수 있다)

3. 현재 갖고 있는 고리의 수. 이 숫자가 0이 되면 깜빡이게 된다.

4. 남은 소닉의 수를 보여준다.

## 가로등(LAMPPOSTS)

모든 지역에는 가로등이 나타난다. 이 가로등을 만지게 되면 현재 점수와 시간이 기억된다. 만일 이후에 생명을 잃게 되면 만졌던 이 가로등에서부터 게임을 다시 시작한다. 모든 고리는 잃게 되지만 기억할때와 같은 점수와 시간에서 게임을 다시 시작할 수있다.

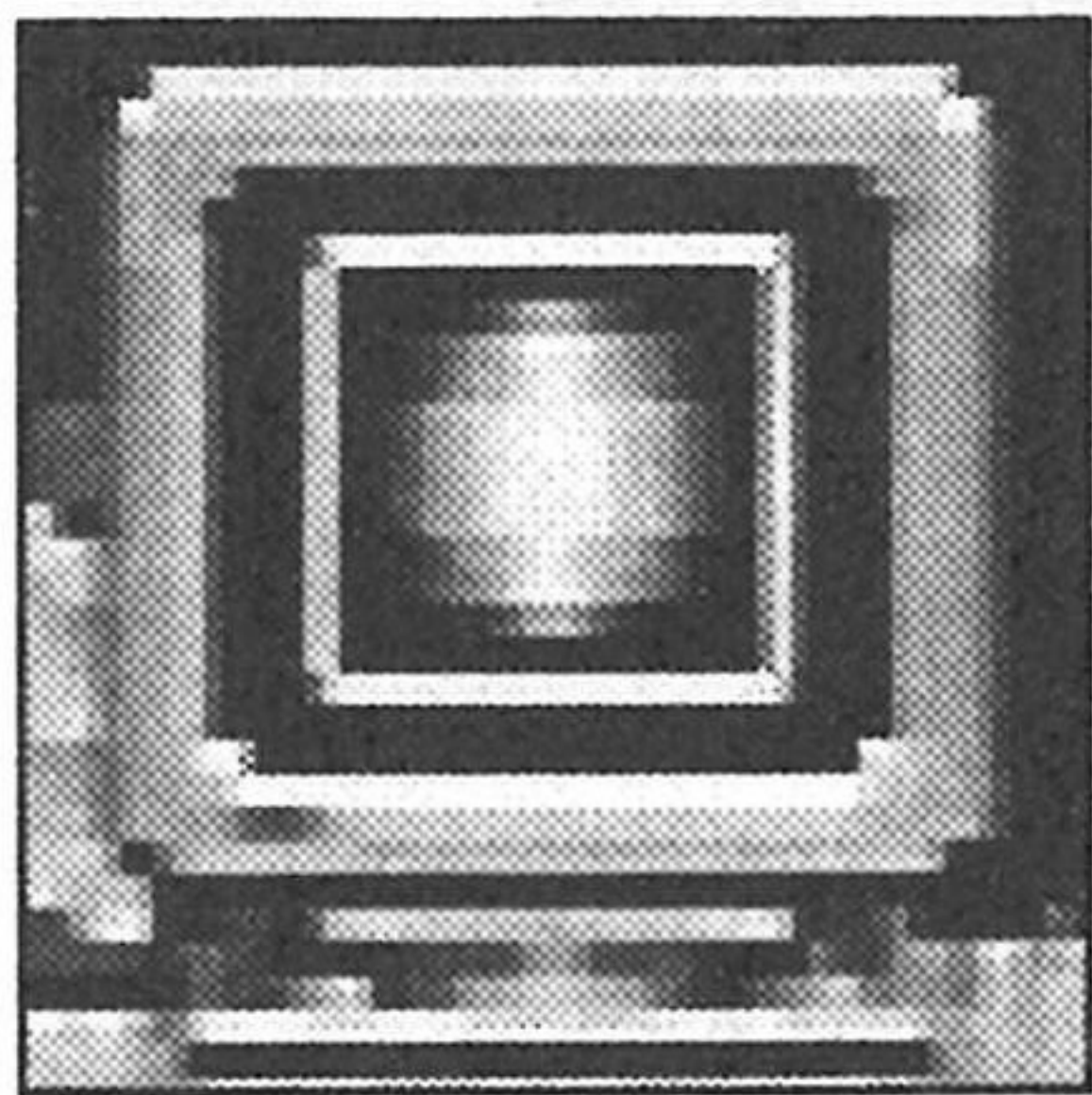
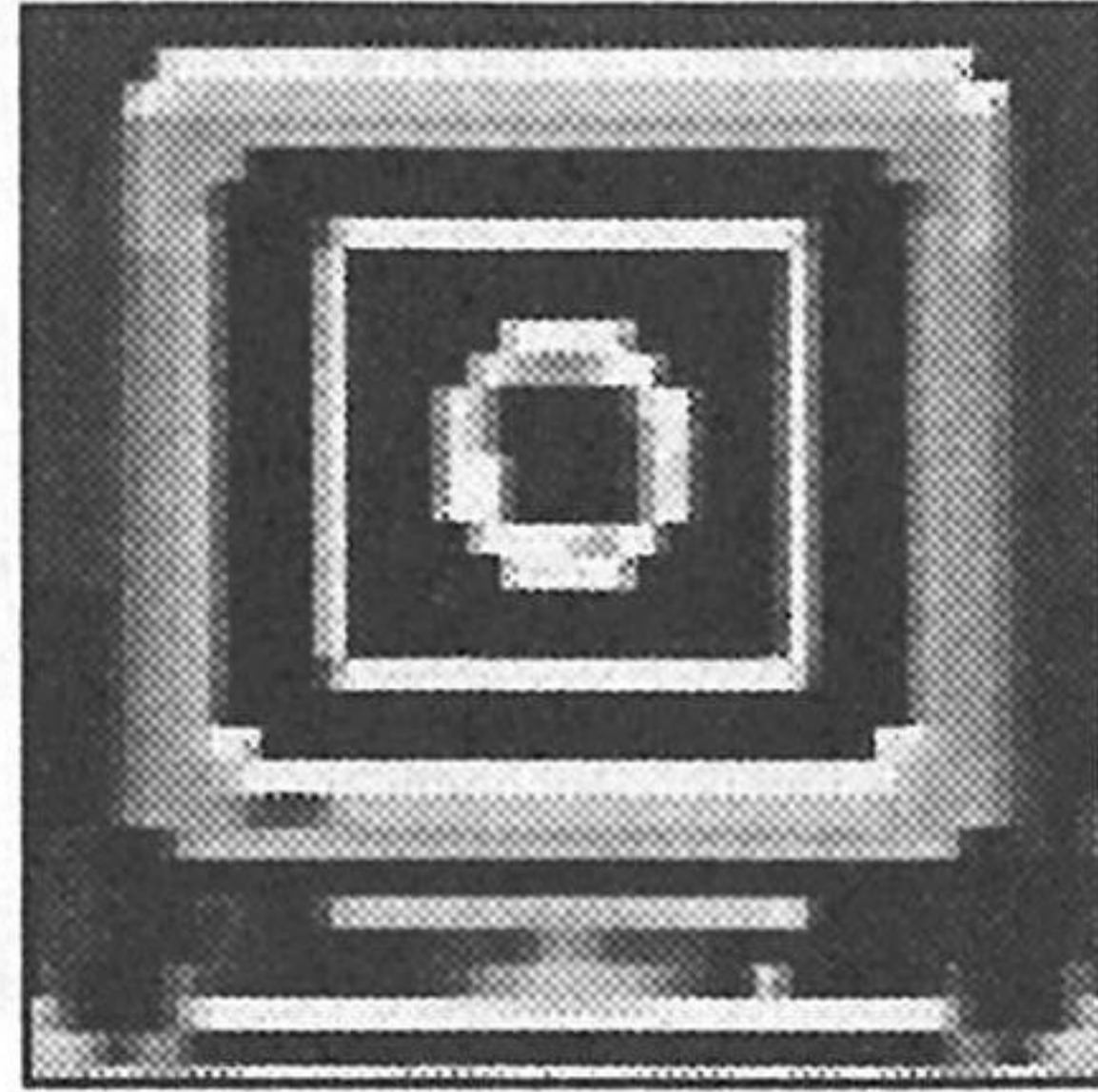




## 살아남기 위한 아이템

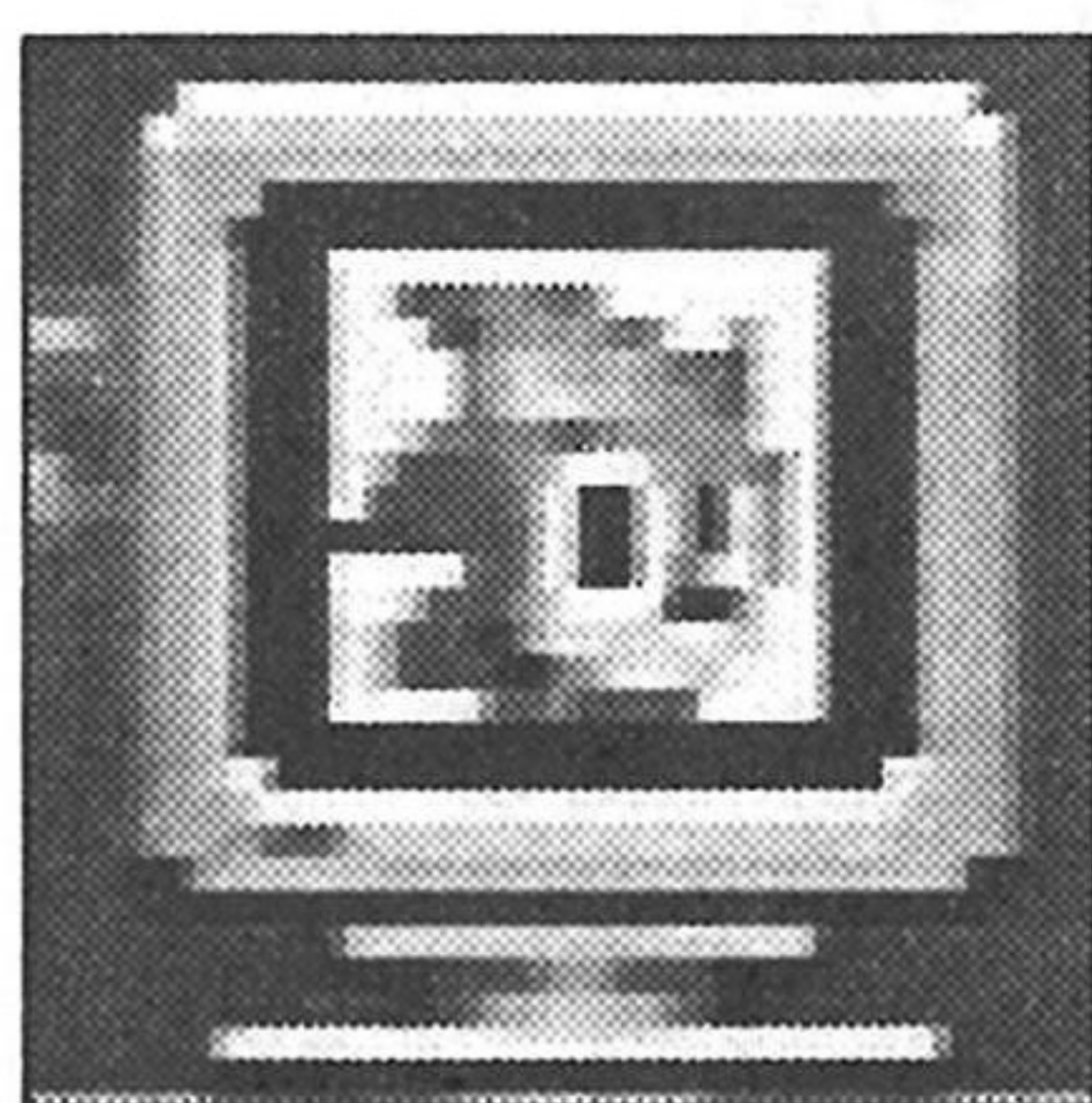
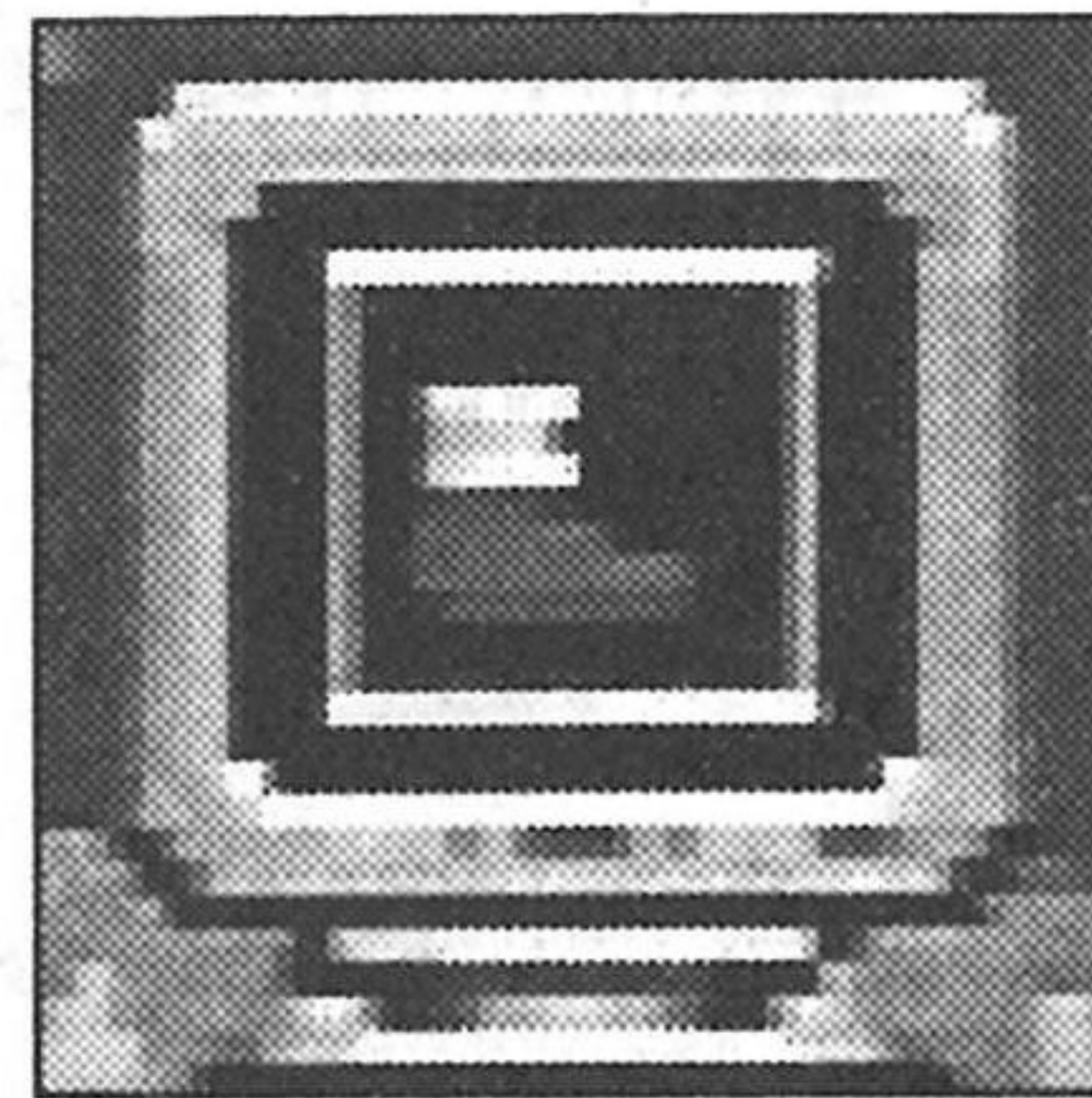
슈퍼 소닉 스피어 어택으로 비디오 모니터를 때리면 로봇닉 박사를 물리치는데 도움을 주는 특별한 아이템을 얻게 된다.

슈퍼 링 : 10개의 고리를 얻게 된다.



실드 : 적의 공격을 받았을 때 고리를 잃는 것을 막아준 (하지만 다른 장애물로부터 보호되진 않는다. 고리를 있지 않을대라도 보호받는다.)

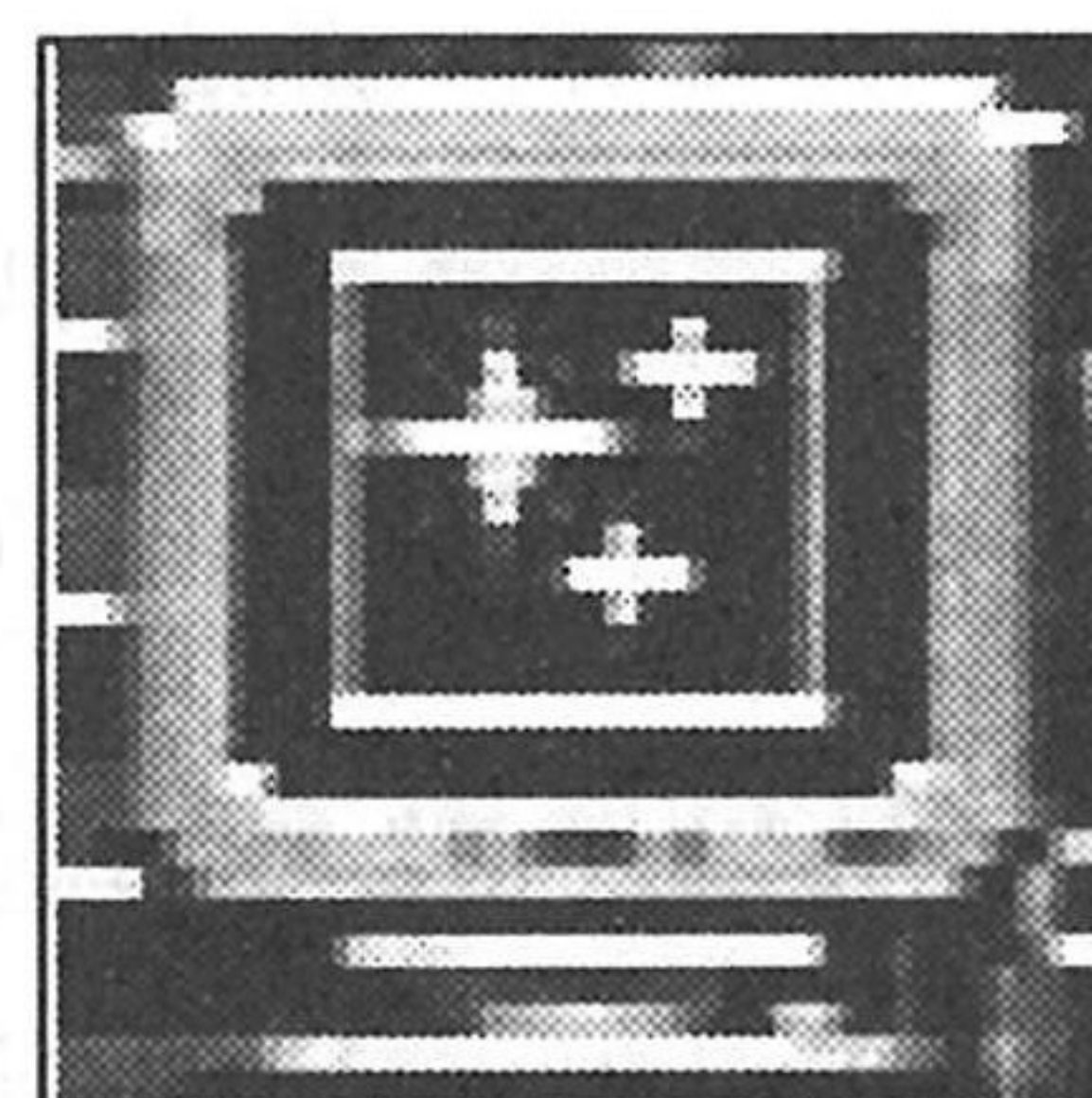
파워 스니커 : 이 스니커는 더 빨리 움직일 수 있게 해준다.



원 업 : 하나의 생명이 추가된다.

참고 : 100개의 고리를 모아도 생명을 하나 추가할 수 있다.

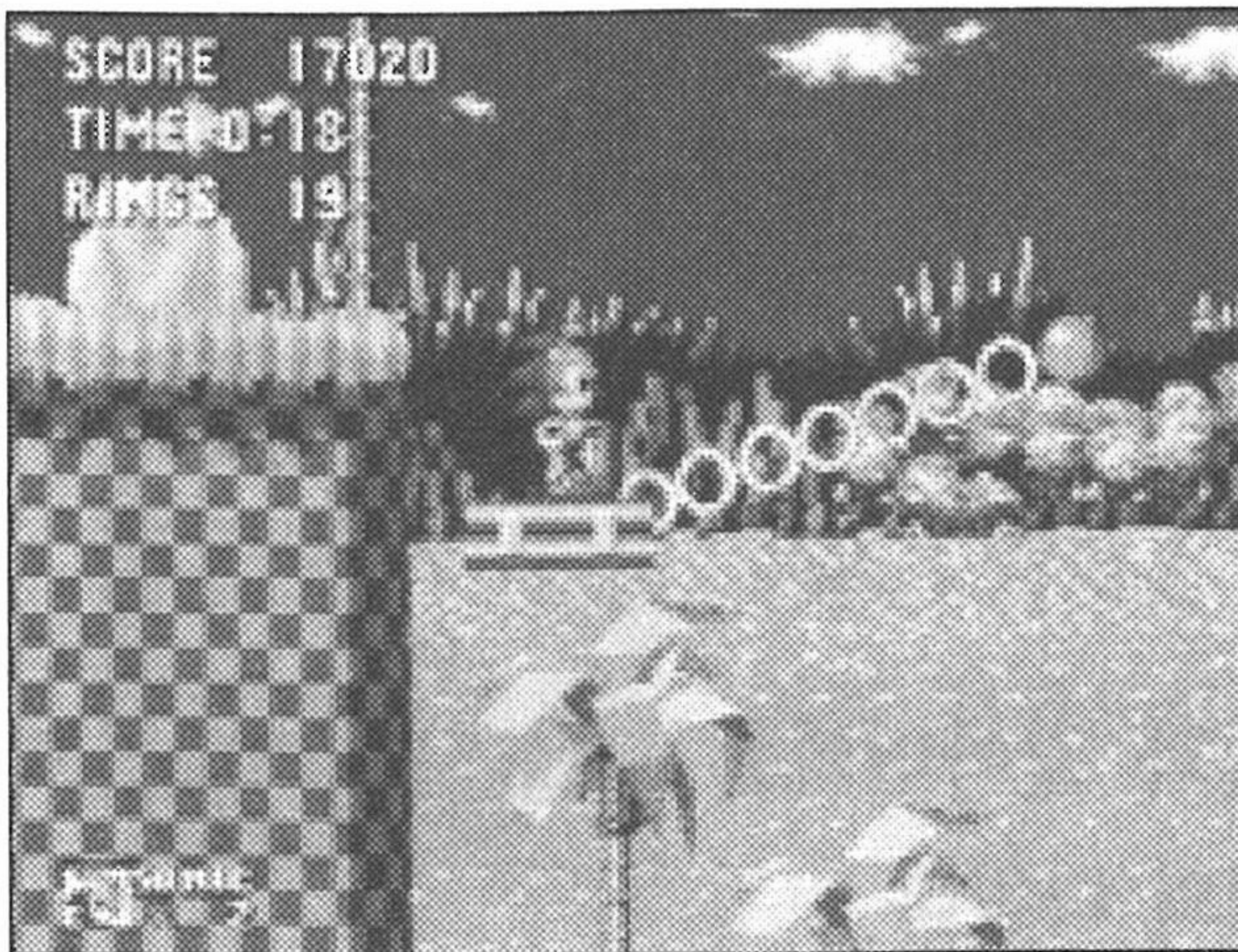
사라지기 : 이 것을 얻으면 잠시동안 적의 공격으로부터 안전해진다.(하지만 그밖의 다른 장애물로부터 보호되진 않는다)





## 통과해야 할 지역

모두 6개의 통과해야 할 지역이 있는데, 각각의 지역은 3개의 장으로 구분되어 있다. 로봇닉 박사와의 대결은 매 3번째 장의 마지막에서 이루어진다.

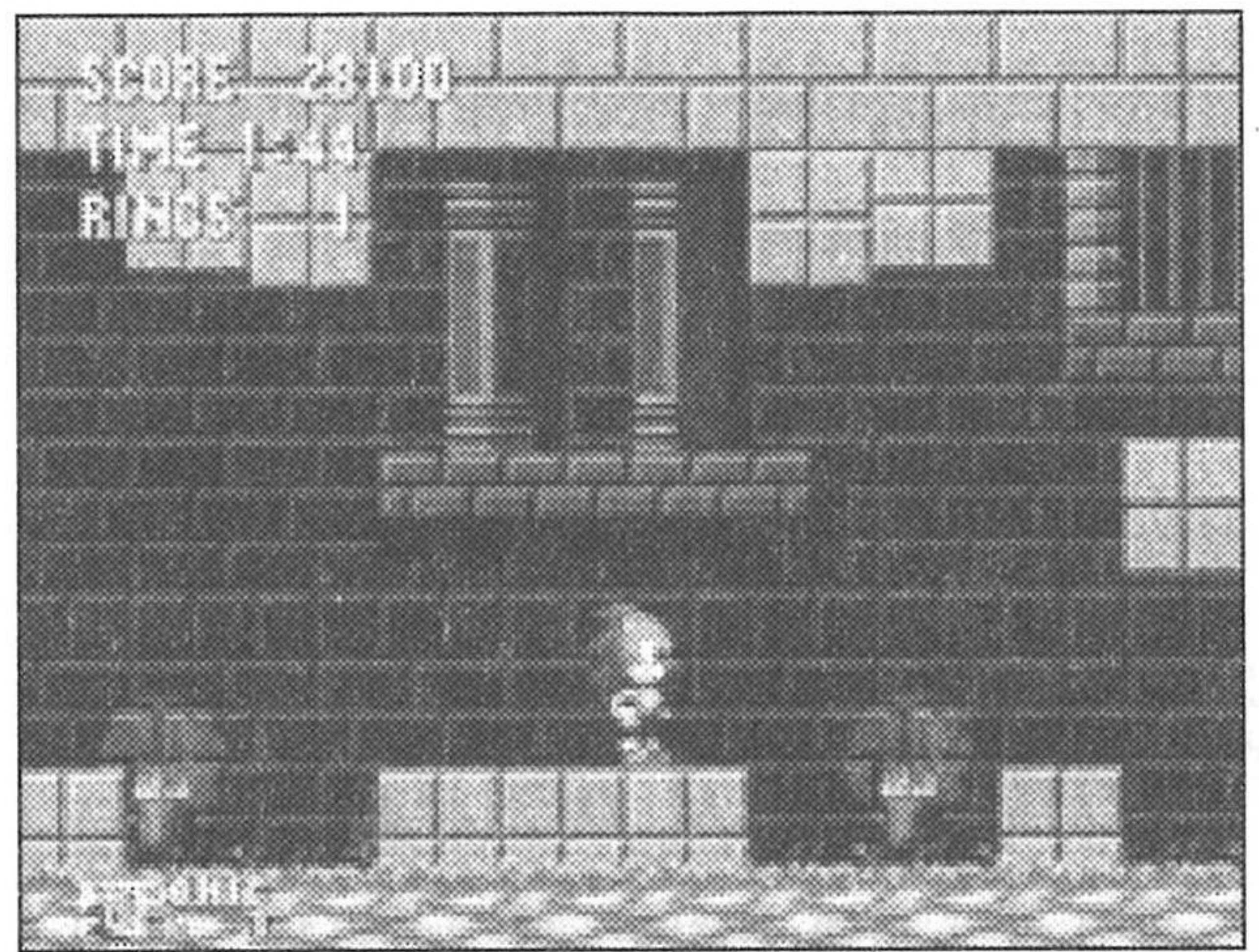


### 1. 그린 힐 지역

거대한 루프를 통과하고, 터널을 내려간다. 다시는 기회가 없는 부서지는 절벽을 뛰어넘는다. 스프링 보드를 튕기고, 하지만 뽕족침위에 튕기지는 말도록! 아야!

### 2. 마블 지역

붉고 뜨거운 용암 못과 움직이는 받침대를 뛰어넘는다. 그리고 거대한 크기의 불타는 동덩어리가 굴러 내리는 지하세계 궁전으로 가는 길을 찾는다.



이 지역은 이제 겨우 로봇닉 박사의 사악한 계획을 막기 위한 소닉의 앞길에 무엇이 있는지 볼 수 있는 시작에 불과하다. 자 과연 이 고슴도치 친구의 앞길에는 어떤 알 수 없는 미로가 기다리고 있을까요?



### 3. 스프링야드 지역

스프링 위를 뛰어 올라 범퍼에 부딪친다. 마치 실제로 핀볼 기계안에 들어와 있는 것처럼..

### 4. 라비린스 지역

물로 채워진 복잡한 미로 속을 탐험한다. 산소가 모자르게 되면 카운트다운이 시작되는 것을 기억해야 한다. 공기 방울로 숨을 쉬면 좀 더 오래 물속에 있을 수 있다.

### 5. 스타 라이트 지역

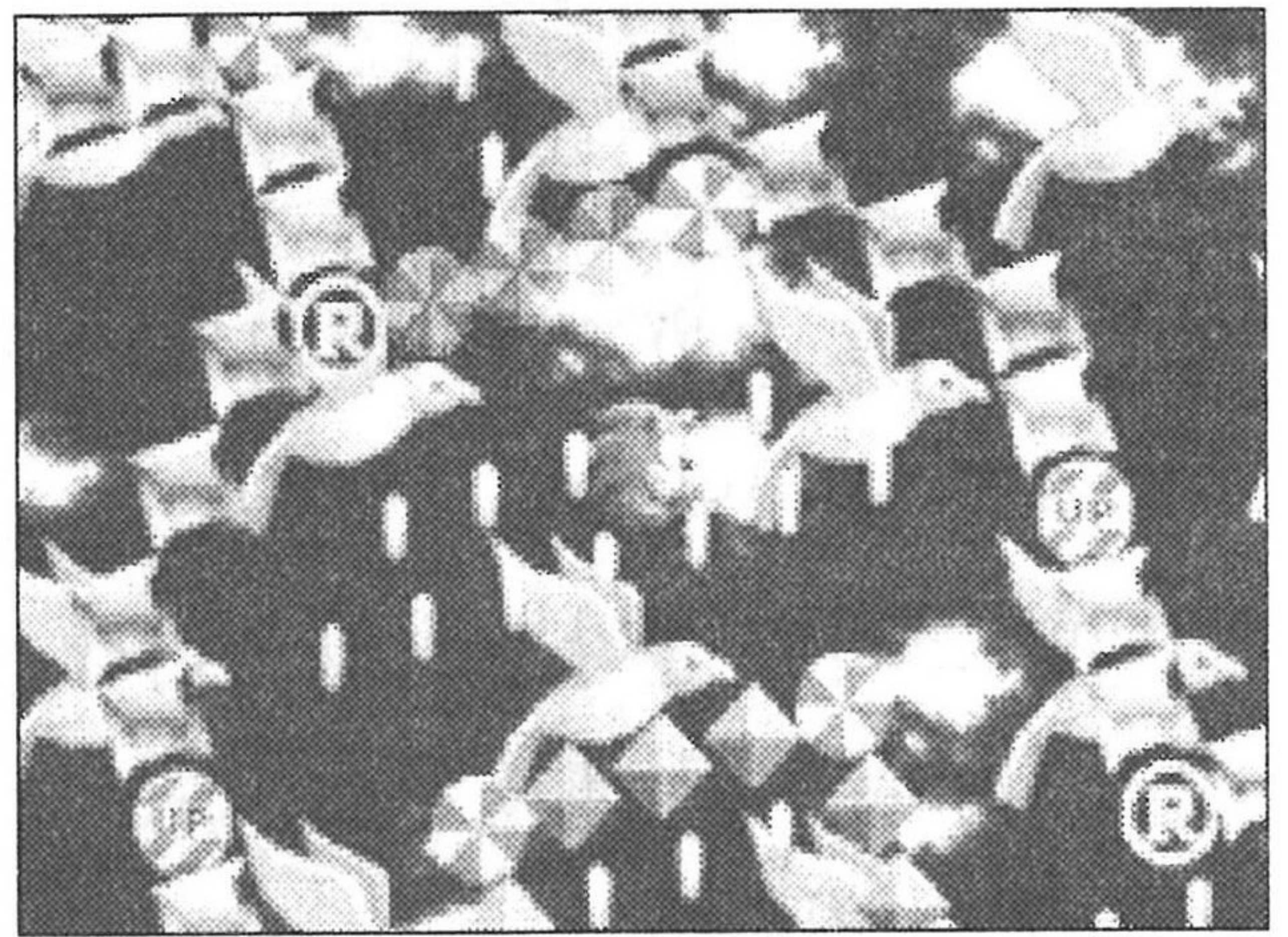
마치 롤러 코스터처럼 별속을 달려야 한다. 사정없이 빙글빙글 돌면서...

### 6. 스크랩 브레인 지역

금속 바닥은 미끄럽고, 날카로운 톱날과 갈아버리는 분쇄기가 기다리고 있다. 이제 로봇닉 박사의 은신처에 거의 다왔다.

## 비밀 지역

50개의 고리를 모으게 되면 360도로 회전하는 미로속의 다양한 색깔의 블록속으로 뛰어오를 수 있는 비밀 지역으로 갈 수 있다. 모두 6개의 비밀 지역이 있으며, 각각의 지역에서 여러분의 목표는 케이오스 에메랄드를 만지는 것이다.

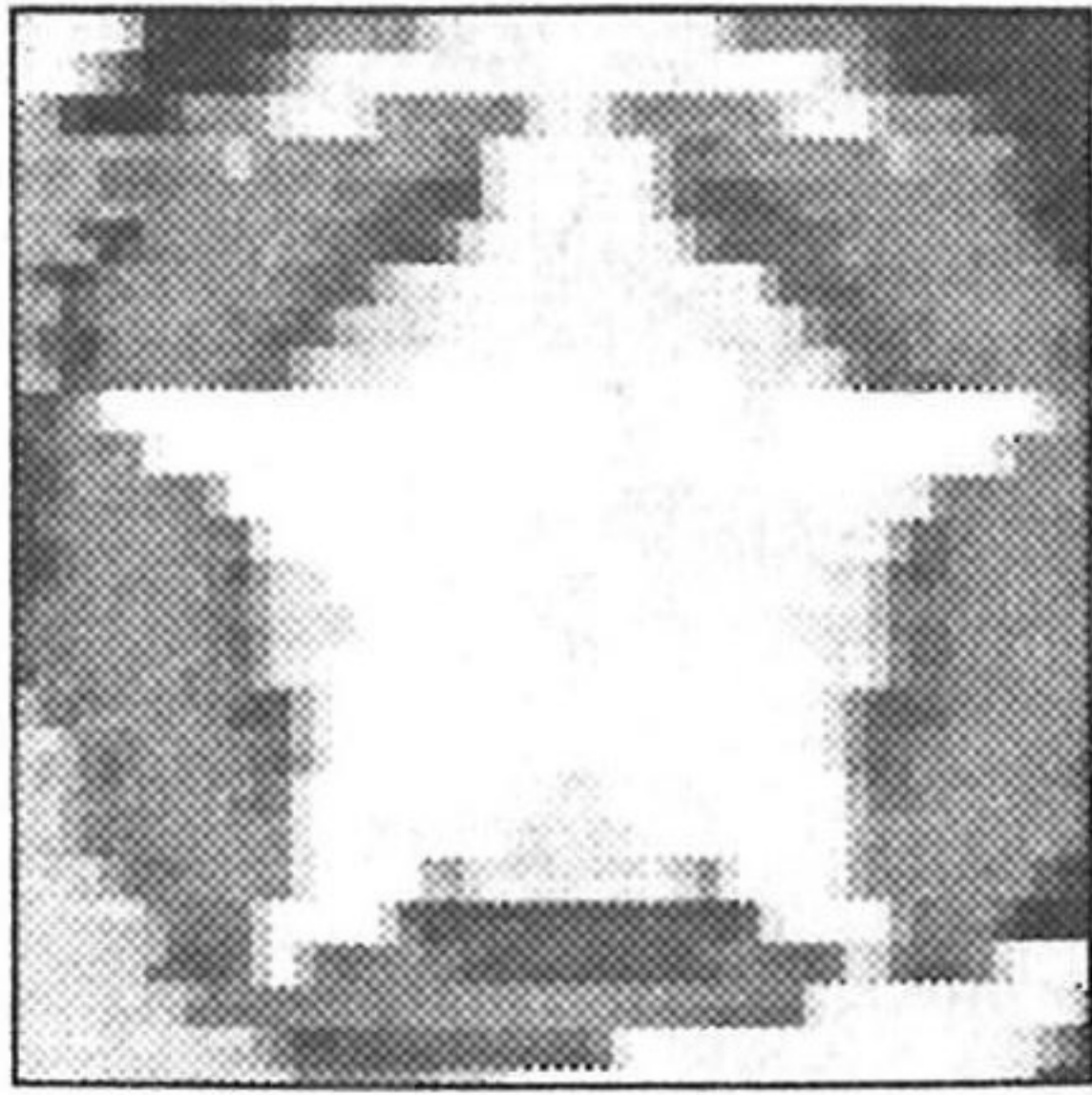


슈퍼 소닉 스핀 어택을 사용하여 서로 다른 화려한 색깔의 블록위로 쏘아올려진다. 비밀 지역은 빠져나가기 힘든 함정이며, 단지 아래아 같은 목표를 달성해야만 탈출할 수 있다.

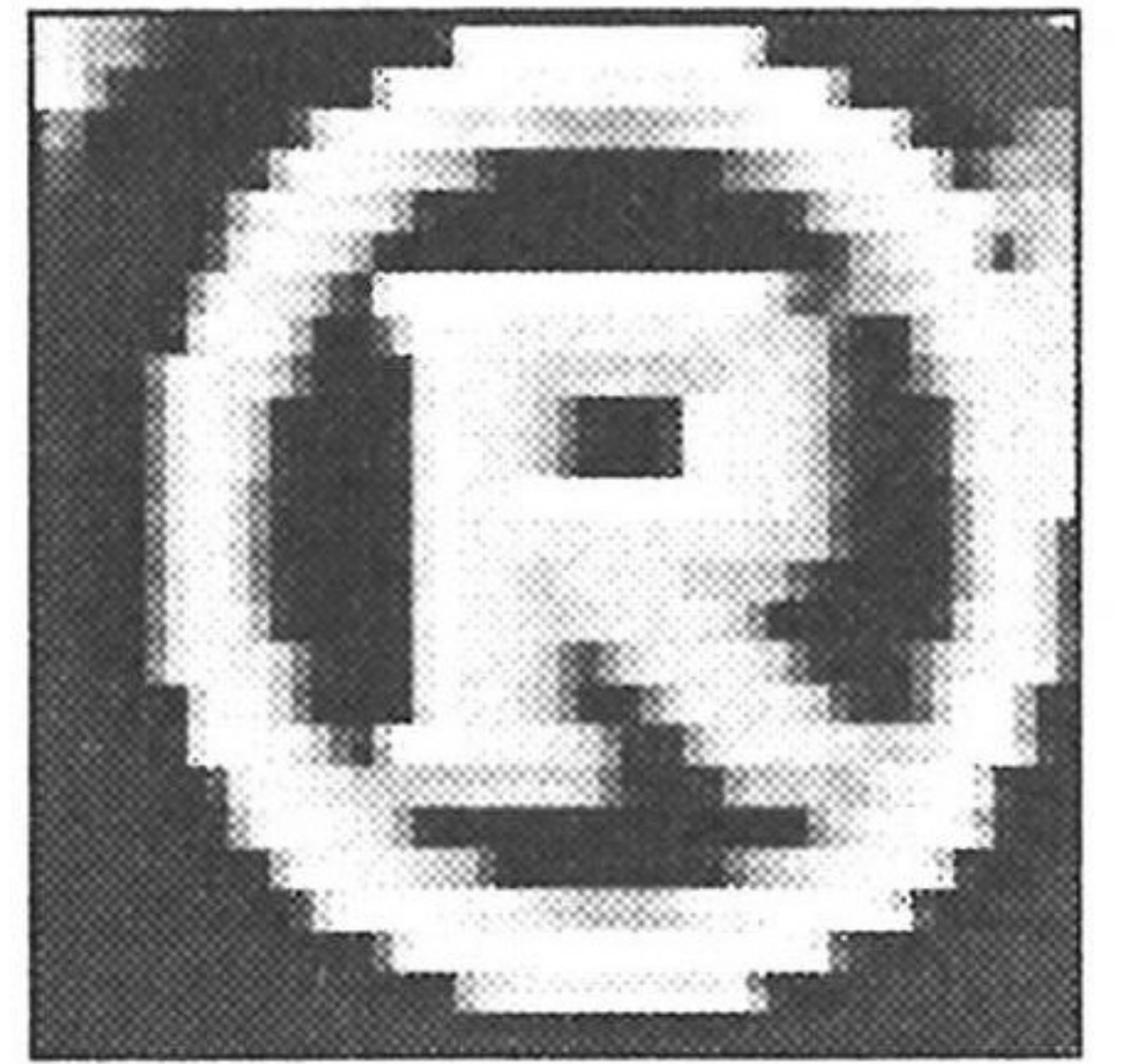
- 케이오스 에메랄드를 만진다.
- 목표(GOAL)표시를 만진다.



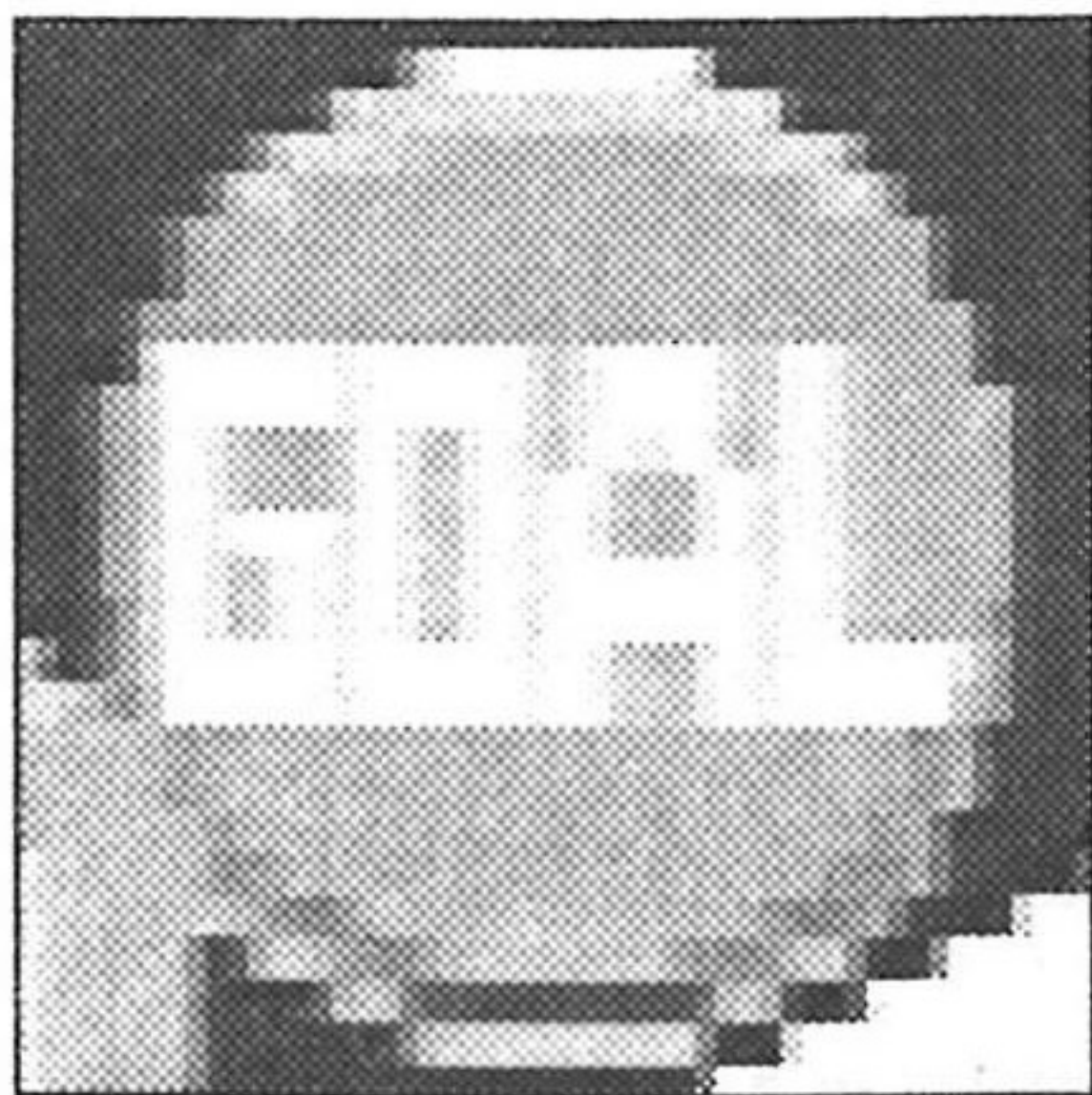
## 비밀 지역의 장애물



**범퍼** : 튕긴다.



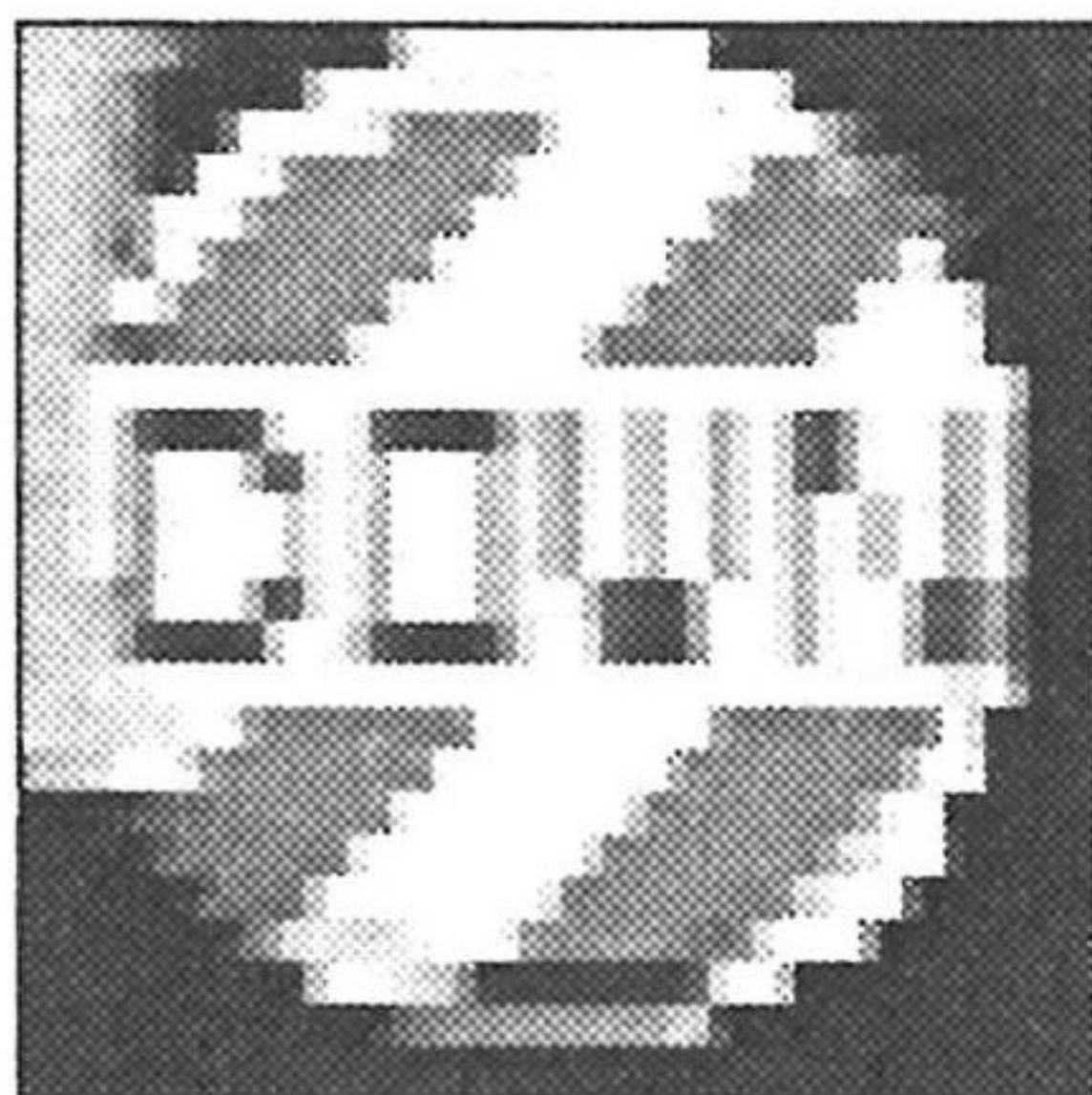
**리버스** : 이것을 만지면 미로가 반대로 뒤집힌다.



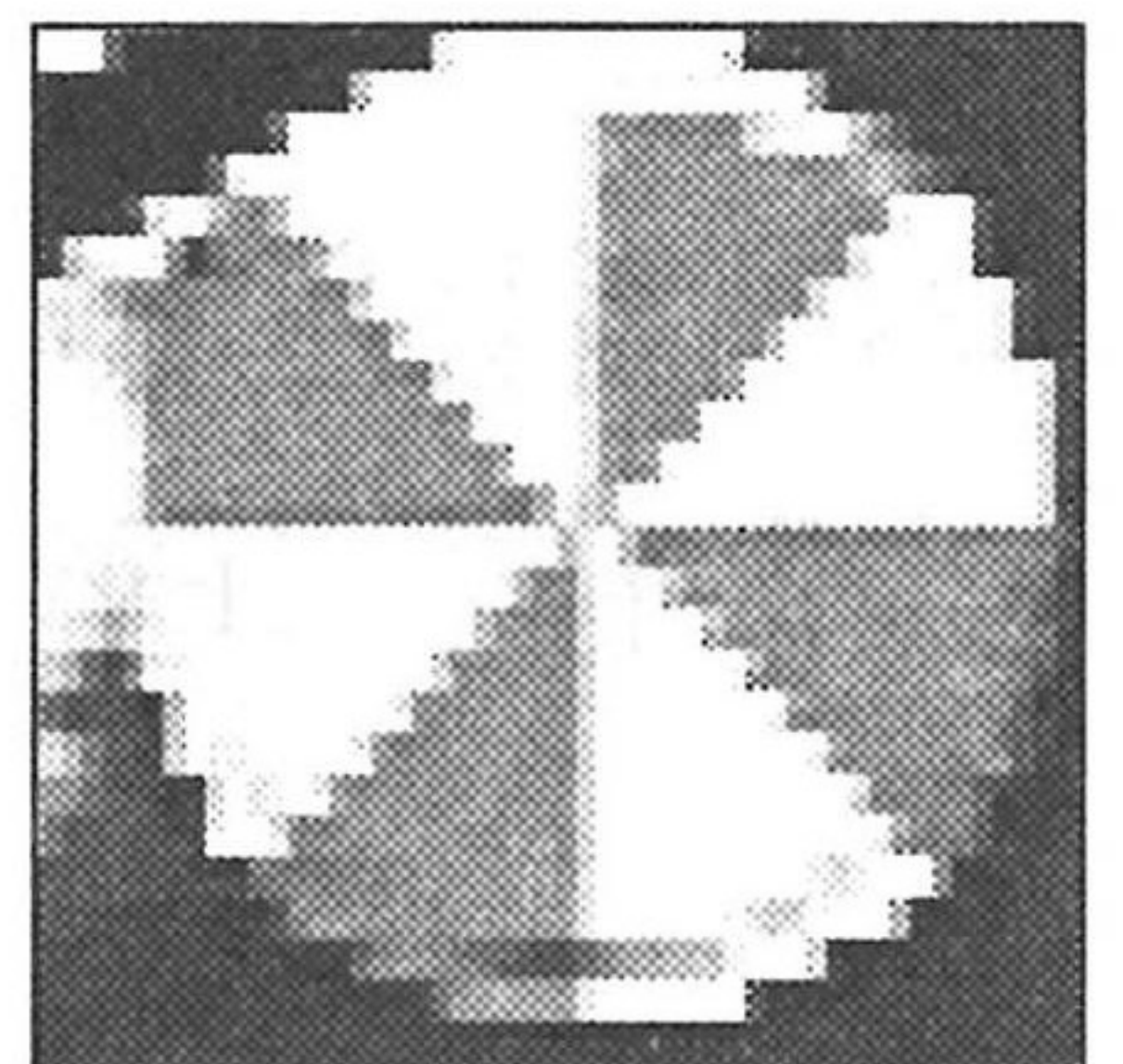
**목표** : 이것은 이 지역의 끝을 의미한다. 이것을 만지면 이전 지역으로 돌아간다.



**위** : 이것을 만지면 미로의 회전이 빨라진다.



**아래** : 이것을 만지면 미로의 회전이 느려진다.



**점프대** : 이 곳에서 뛰어오른다.

아래와 같은 아이템을 찾을 수 있다.

**1UP**: 이 것을 만지면 생명이 추가된다.

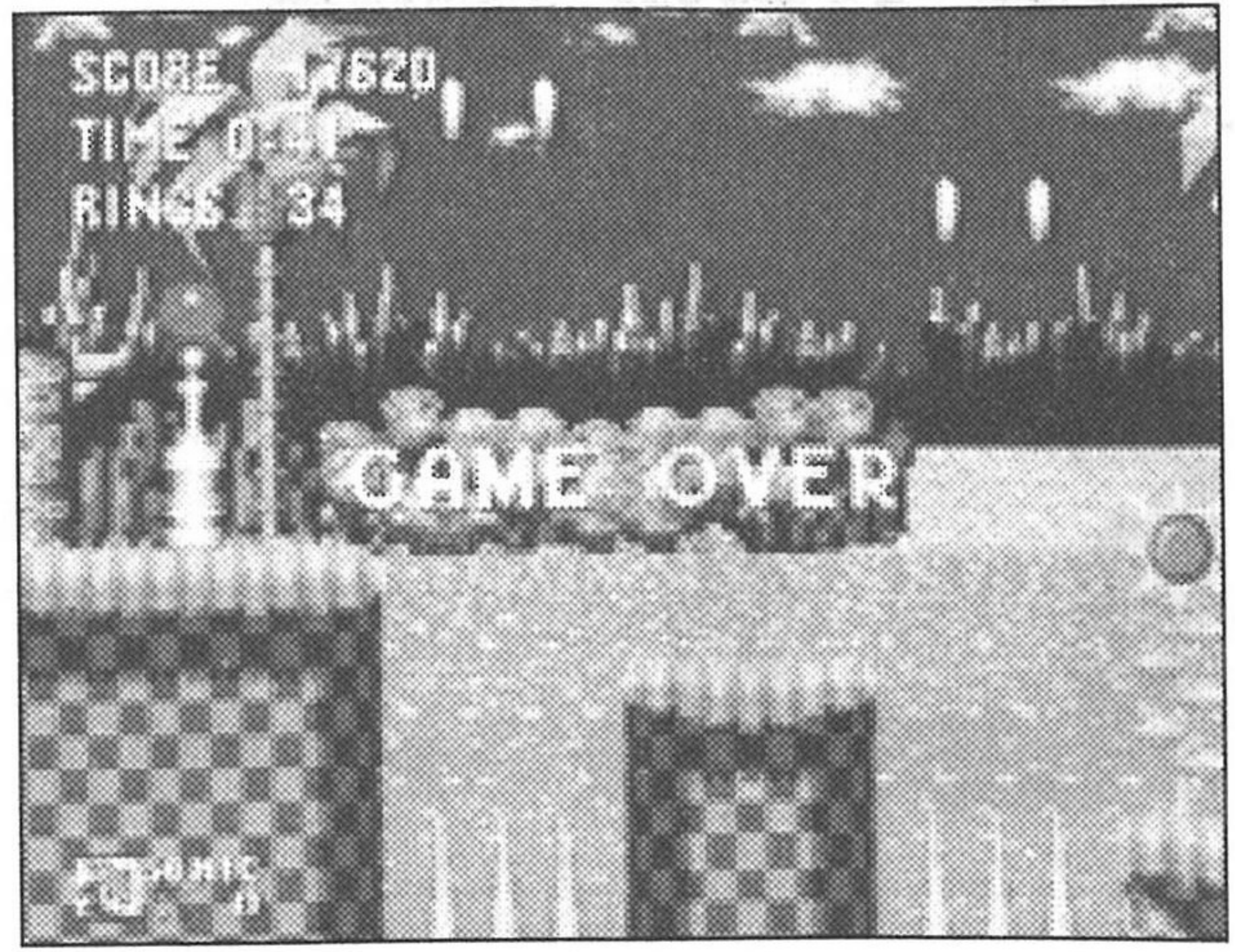
**케이오스 에메랄드** : 모두 6개의 서로 다른 색의 에메랄드가 등장한다. 노랑, 분홍, 파랑, 초록, 빨강, 그리고 흰색이다. 각각의 비밀 지역에서 하나를 얻을 수 있으며, 모두 모아야 한다.

**계속** : 만일 소닉이 25개의 링을 모으게 되면 비밀 지역에서 계속을 얻을 수 있다.



## 게임 끝

게임을 완수하기 위한 3번의 기회를 갖게 된다. 이 3번의 기회를 잃게 되면 게임은 끝난다.

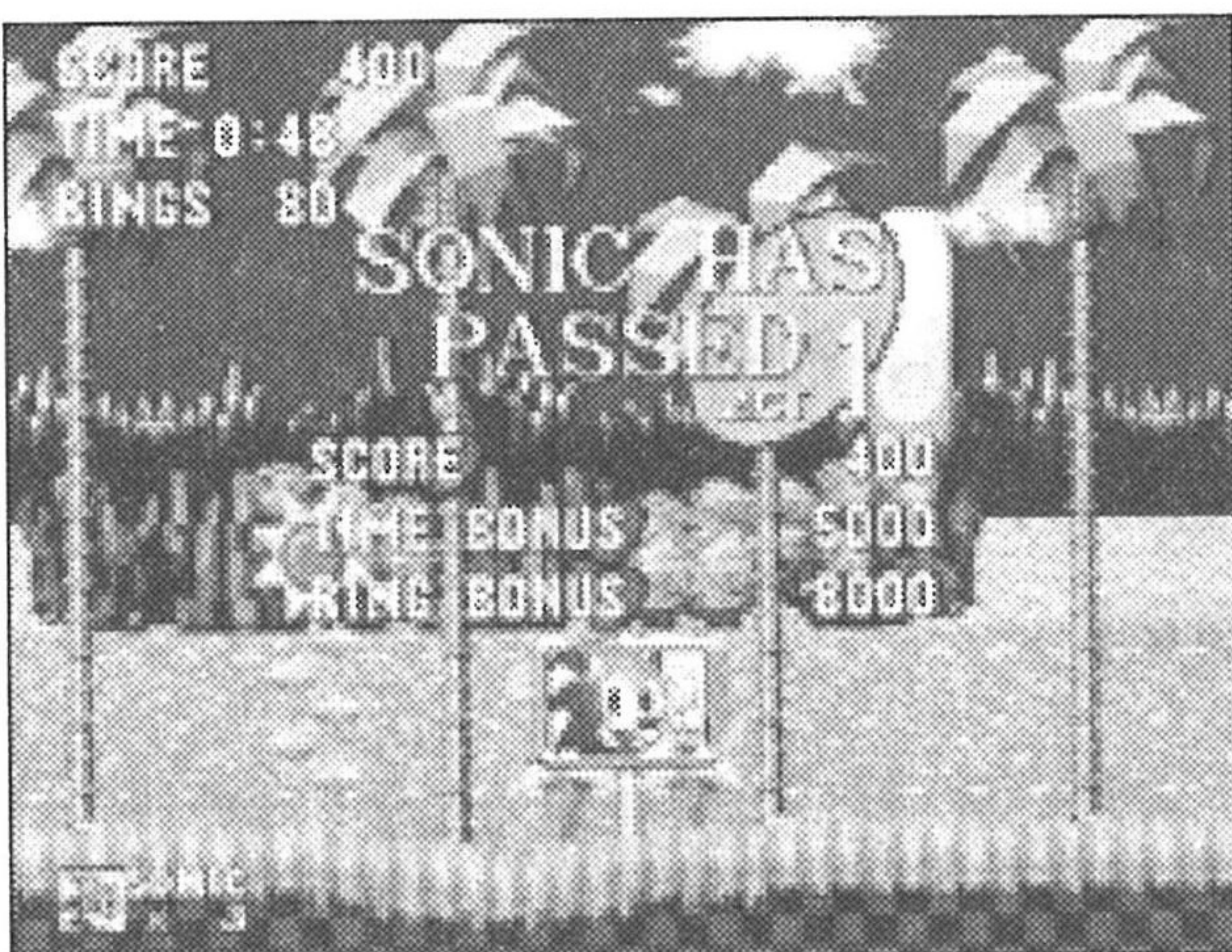


## 계속

만일 소닉이 운이 좋다면 계속을 얻을 수 있는데, 이를 얻으면 소닉이 마지막 기회를 잃은 후에 계속 화면이 나타나게 된다. 만일 이 화면에서 시작 버튼을 누르면 소닉이 마지막으로 끝난던 곳에서 시간이 모두 지나기 전까지 게임을 계속할 수 있다.

## 점수

모든 적들은 100점이며, 3장의 끝에서 로봇닉 박사를 물리치면 1000점을 얻게 된다. 또한 시간 보너스와 링 보너스가 최종 점수에 포함된다.



### 시간 보너스

이 보너스는 이 장을 끝내기 위해서 얼마나 많은 시간이 걸렸는지에 따라 점수가 주어진다.

### 고리 보너스

이 보너스는 이 장의 끝까지 왔을 때 몇 개의 고리가 남아 있는지에 따라 점수가 주어진다.



## 소닉의 살아남는 비결

- 가능한 모든 고리를 손에 넣는다.
- 함정을 설켜서 어디로 이동하는 지 기억한다. 이를 피하거나 빠져 나가는데 더 많은 기회가 주어진다. 이를 통과하기 위한 은식처를 알아두어야 한다.
- 불가능해보이는 곳으로 갈 수 있는 방법을 찾는다.
- 슈퍼 소닉 스피드 어택을 사용하여 숨겨진 아이템을 찾는다.
- 비밀 방을 찾는다.
- 시간 보너스가 있으므로, 가능한 빠른 속도로 통과한다.
- 모든 적을 물리치게 되면 추가 보너스 점수를 얻을 수 있다.





# Contents

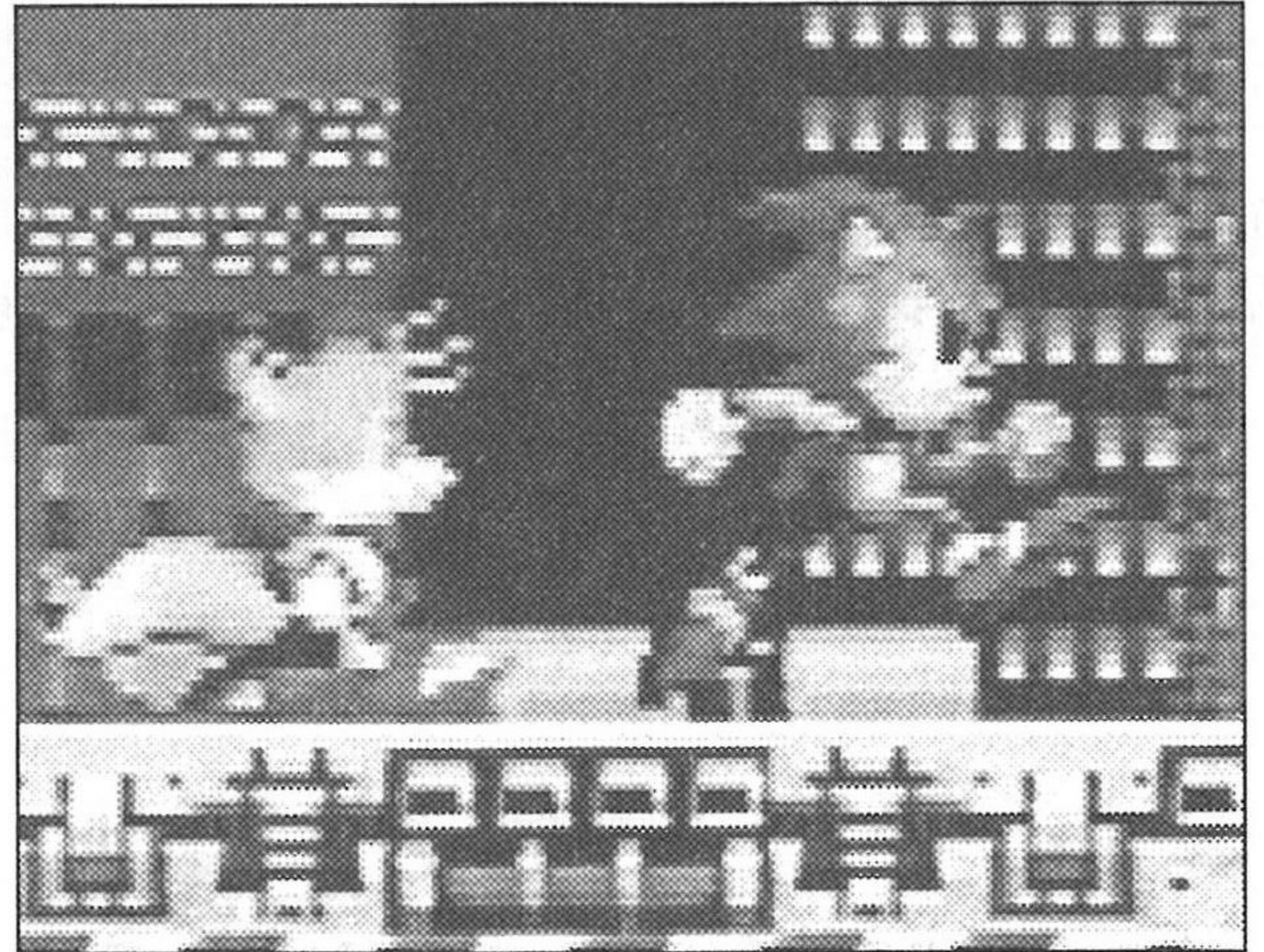
소닉 더 헤지혹 2	14
케이오스 에메랄드를 찾아라!	15
조종하기	17
소닉의 슈퍼 기술	18
시작하기	19
옵션	20
고리를 잡아라!	21
슈퍼 아이템	22
스타 포스트	23
지역	24
특별 스테이지	27
게임 종료	28
계속	28
점수	28
2인용 VS 대결	29
소닉의 슈퍼 힌트	33



## 케이오스 에메랄드를 찾아라!

여우인 마일스 “테일스” 프라우어는 소닉 옆에서 가만히 앉아 있을 수 없었다. 마일스가 새끼 여우였을때부터 그는 소닉처럼 되는 꿈을 꾸었다. 그는 두 개의 꼬리를 흔들면서 소닉을 따라 달리는 것을 좋아했는데, 항상 그의 영웅과 함께 하려고 노력했다.

평상시에 소닉은 그가 따라올 수 있게 했지만 때때로 그에게 보여주기 위해 매우 빠른 속도로 그를 한참이나 뒤쳐지게 만들었다. 하지만 마일스는 결코 포기하지 않았다. 그는 꼬리를 마치 헬리콥터 날개처럼 돌려 공중으로 떠오를 수 있게 되었다. 그를 잡을 때까지 날아다니며...



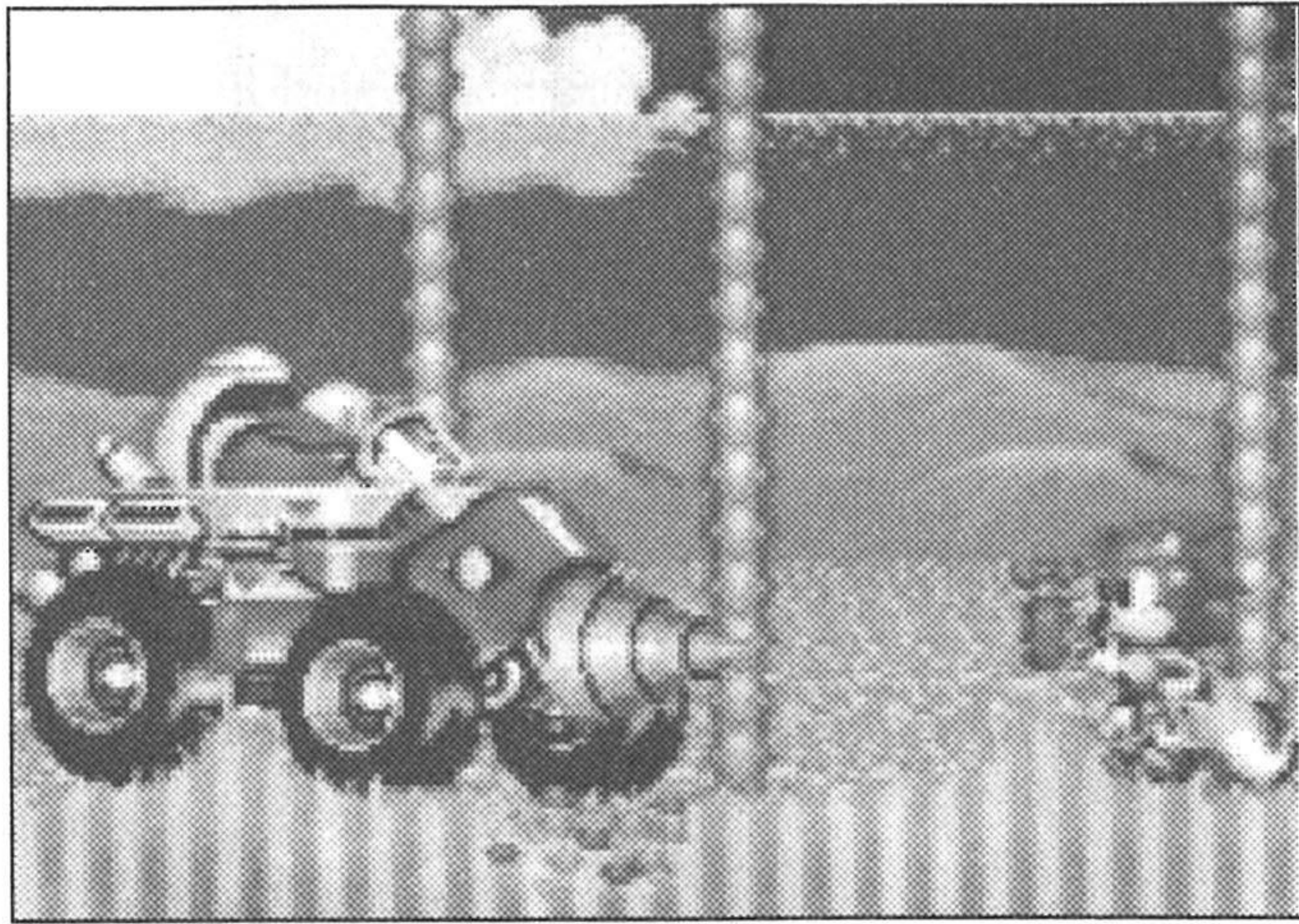
모든 동물들은 마일스를 그의 별명인 테일스로 불렀다. 그의 두 개나 달린 꼬리 때문에 붙은 별명이었다. 어느날 그들은 재미있는 묘기를 보고 있었다.

그들은 모두 숲속에 모여, 소닉의 재주를 보고 있었다. 소닉은 달리고 돌고, 뛰어오르면서 슈퍼 소닉 스피드 어택을 보여주었다. 그리고 테일스는 마치 터보 엔진 처럼 회오리를 일으키며 그의 슈퍼 대쉬 어택을 선보였다. 멋진 장면이다!

갑자기 테일스는 아무런 도움없이 달리기 시작했고, 꼬리를 말아 올린 후 소닉처럼 회전했다.



그런데 갑자기 무슨일이 생겼다. 소닉의 친구들이 사라진 것이다. 그곳에는 메탈 로봇들이 섬의 여기저기에서 튀어오르기 시작했다. 미치광이 과학자 로봇닉 박사가 다시 돌아온 것이다!



이번에 로봇닉 박사는 전세계를 파멸로 만들 계획을 세웠다. 그는 전세계를 멸망시킬 종말의 날 기계를 만들 일꾼이 필요했다. 그 때문에 그는 모든 동물들을 잡아서 로봇으로 만들어 그의 가공할 무기 죽음의 알!을 만드는 데 보내버렸다.

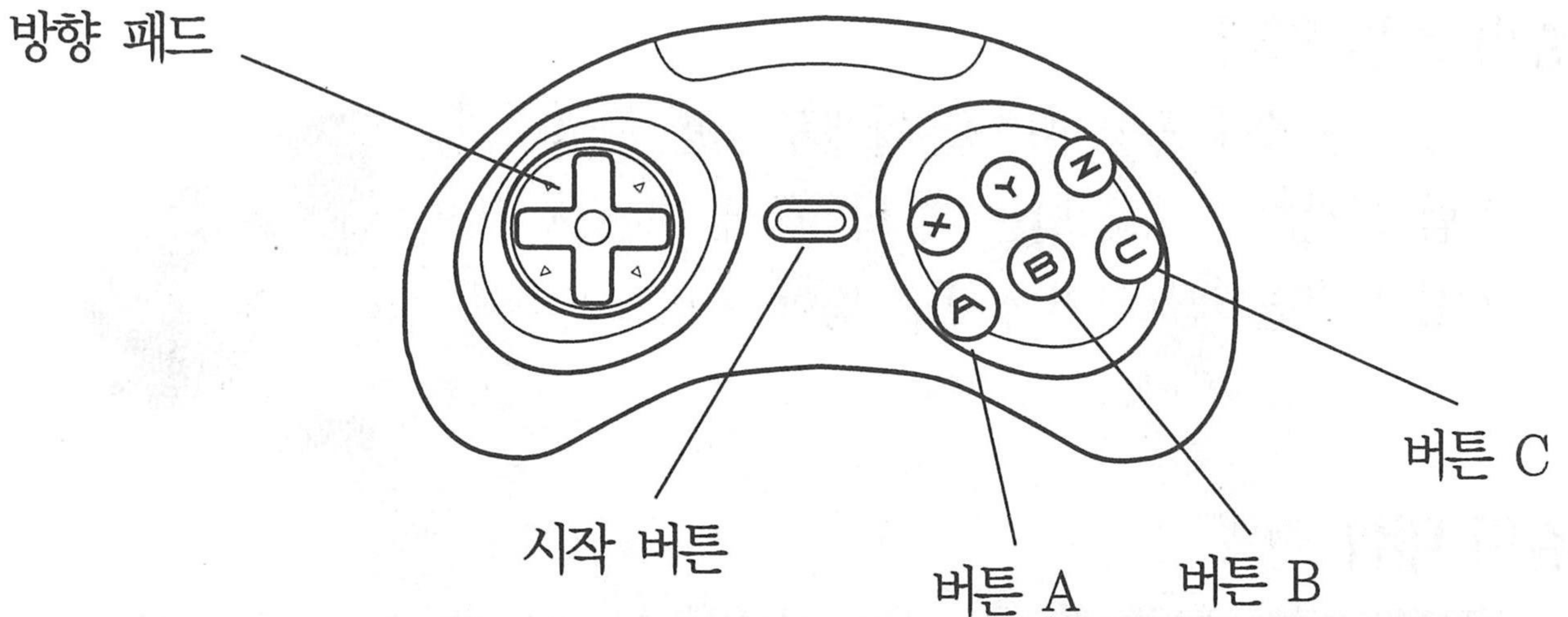
로봇닉 박사는 이번엔 공장, 정제소, 도시를 차지하고 있다. 그는 모든 것을 통제할 수 있는데, 단지 7개의 케이오스 에메랄드만은 그의 손에 있지 않았다. 이 강력한 보석은 놀라운 힘을 갖고 있다고 알려져 있다. 이것만 가지면, 로봇닉 박사는 전 세계를 그의 손에 넣을 수 있을 것이다. 그리고 그를 막기는 불가능할 것이다.

케이오스 에메랄드는 섬의 어딘가에 묻혀있다. 단지 빠른 속도를 갖고 있는 뽀족 머리의 강한 친구만이 이를 먼저 찾을 수 있다.

소닉을 도와 미치광이 과학자의 사악한 음모를 멈춰야 한다! 스피드 볼과 같이 공중으로 튀어오르고, 파워 스니커를 신고 어지러울때까지 돌자. 터널을 빠르게, 구부러진 고속도로를 빙글빙글 돌자. 기름이 솟아 나오는 바다를 건너자! 에메랄드를 찾고, 동물들을 구하고, 로봇닉 박사를 영원히 잠재워버리자!



# 조종하기



## 시작 버튼

- 1인용 게임을 시작한다.
- 2인용 게임이 지정된 상태에는 지역 화면이 나타난다.  
다시 누르면 게임을 시작한다.
- 옵션이 지정된 상태에는 옵션 화면이 나타난다.  
다시 누르면 게임을 시작한다.
- 게임을 정지하며, 다시 누르면 게임을 계속 진행할 수 있다.

## 방향패드(D-패드)

- 1인용 게임, 2인용 게임, 옵션을 선택할 수 있다.
- 2인용 대결에서 지역 화면의 박스를 지정할 수 있다.
- 옵션 화면에서 옵션을 선택하거나 지정된 설정을 변경할 수 있다.
- 왼쪽과 오른쪽으로 누르면 소닉이 지정한 방향으로 이동한다.  
어떤 방향으로든 누른 상태로 조금 있으면 속도가 빨라진다.  
이동중에 아래로 내리면 돌게된다.

## 버튼 A, B, C

- 옵션 화면에서 버튼 A는 사운드 테스트 설정을 변경하며, 버튼 B와 C는 플레이한다.
- 소닉이나 테일이 스피너 점프를 한다.



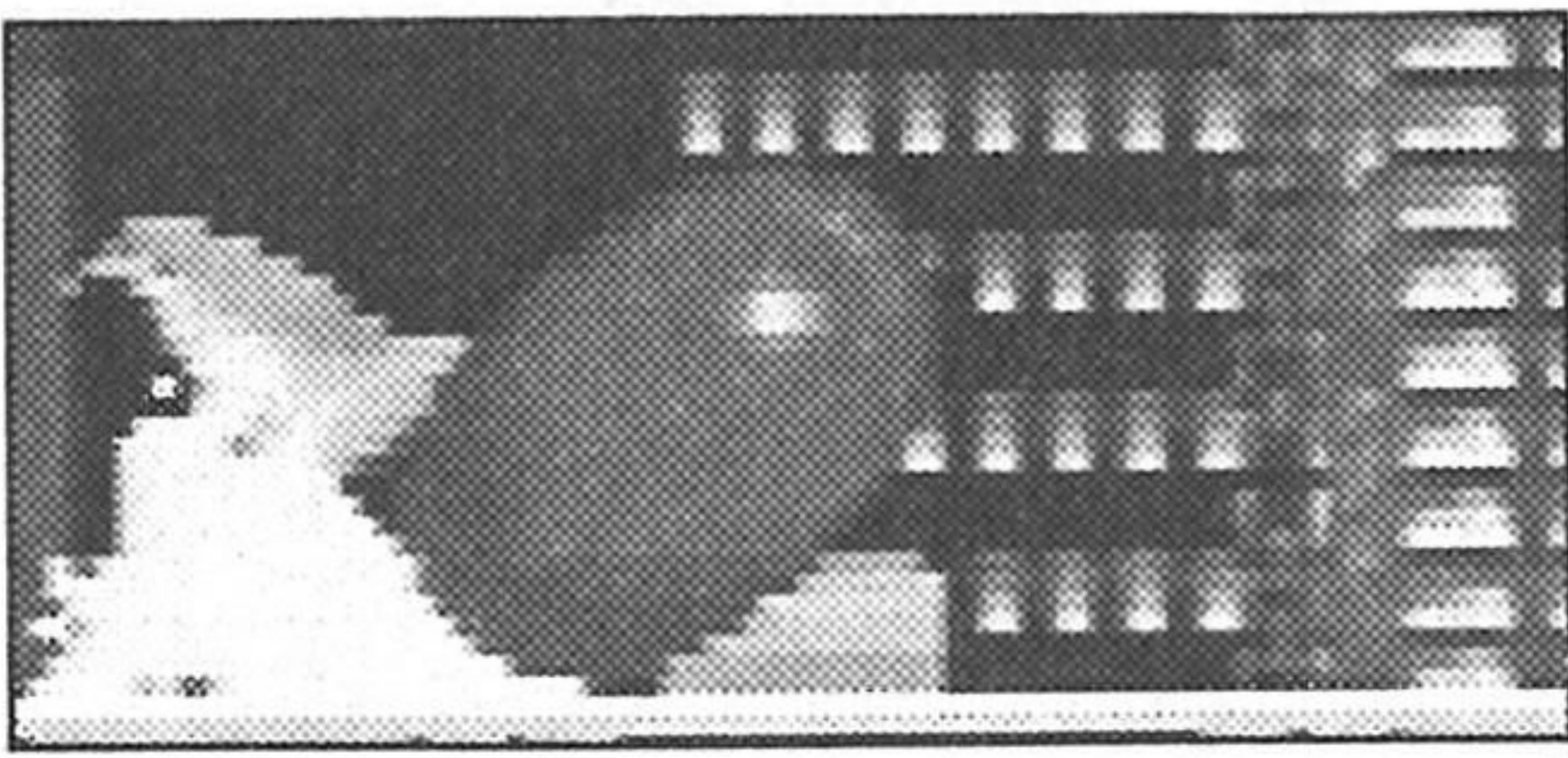
# 소닉의 슈퍼 기술

## 슈퍼 스피ن 어택

이동하는 중에 방향 패드를 아래로 하면 불덩어리처럼 회전하며 적을 받는다. 회전중에 버튼 A, B, C를 누르면 점프하거나 적을 받아 쓰러뜨린다.



## 슈퍼 대쉬 어택



정지 상태에서 방향 패드를 아래로 향하고 버튼 A, B, C를 누르면 터보 엔진처럼 회전하게 되며, 버튼을 계속 누르고 있으면 더 빨리 회전한다. 이때 방향 패드를 높으면 총알같은 속도로 앞을 향해 튀어나간다.

소닉은 특정 지역에 따라 그곳에서만 사용할 수 있는 몇가지 기술을 더 갖고 있다.

## 슈퍼 트위스트

메트로폴리스 지역에서 방향 패드를 오른쪽이나 왼쪽으로 누르고 있으면 너트를 위아래로 돌릴 수 있다.

## 핀볼 어택!

카지노 나이트 지역에서 버튼 A, B, C를 누르면 스프링을 튕긴다. 누르고 있는 만큼 더 많은 힘을 받게 되면, 버튼을 떼면 핀볼처럼 튕겨져나간다. 이 지역에서 버튼 A, B, C를 눌러 레버를 움직일 수 있다.



# 시작하기

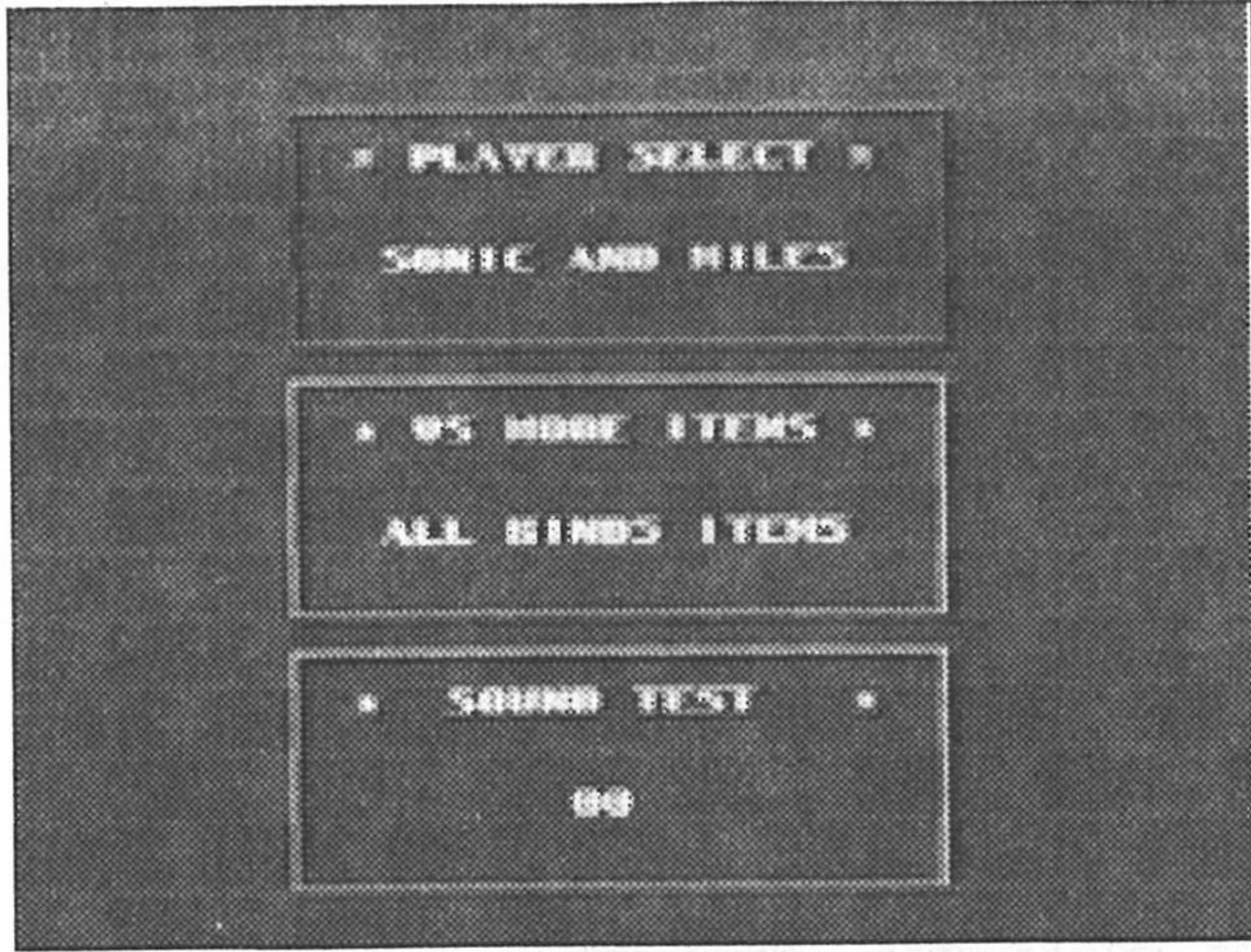


시작 화면에서 1인용 또는 2인용을 선택한다.

- 1인용 게임을 선택하여 시작버튼을 누른다. 소닉과 테일은 10개의 지역을 돌아다니며, 고리를 모으고 적과 싸운다. 이 모드에서 플레이어 1은 조종 패드 1로 소닉을, 플레이어 2는 조종 패드 2로 테일스를 움직인다.(이 설명서 뒤의 옵션정보를 참고한다.)
- 방향 패드를 한번 아래로 눌러 2인 플레이 대결을 선택한 뒤에 시작 버튼을 누른다. 나뉘어진 화면으로 3개의 지역과 하나의 특별 스테이지를 친구와 함께 경쟁하며, 누가 더 잘하는가를 겨루는 게임이다. 플레이어 1은 상단 화면에서 소닉을 움직이며, 플레이어 2는 하단 화면에서 테일즈를 조종한다.(설명서 뒤의 옵션 정보를 참조한다. 이모드에 관한 완벽한 설명을 뒤에서 다시 볼 수 있다.)



# 옵션



타이틀 화면에서 방향 패드를 아래로 두 번 눌러 옵션을 선택한다. 그리고 시작 버튼을 누르면 옵션 화면이 나타나게 된다. 방향 패드를 위나 아래로 눌러 박스를 선택하고 왼쪽이나 오른쪽으로 움직여 지정된 셋팅을

변경한다.

## 옵션 1:

소닉과 테일, 소닉 혼자, 테일즈 혼자중 하나를 선택할 수 있다. 이 옵션 박스가 지정되었을 때 시작 버튼을 누르면 1인용 게임을 시작하게 된다. 만일 소닉과 테일을 지정한다면 두 번째 플레이어는 컨트롤 패드 2로 테일즈를 조종하게 된다.

## 옵션 2:

2인용 대결 게임에서 사용하게될 모든 아이템 등장과 텔레포터 아이템만 등장중 하나를 선택한다. 이 옵션 박스가 지정되어 있을대 시작 버튼을 누르면 2인용 대결 게임이 시작된다.

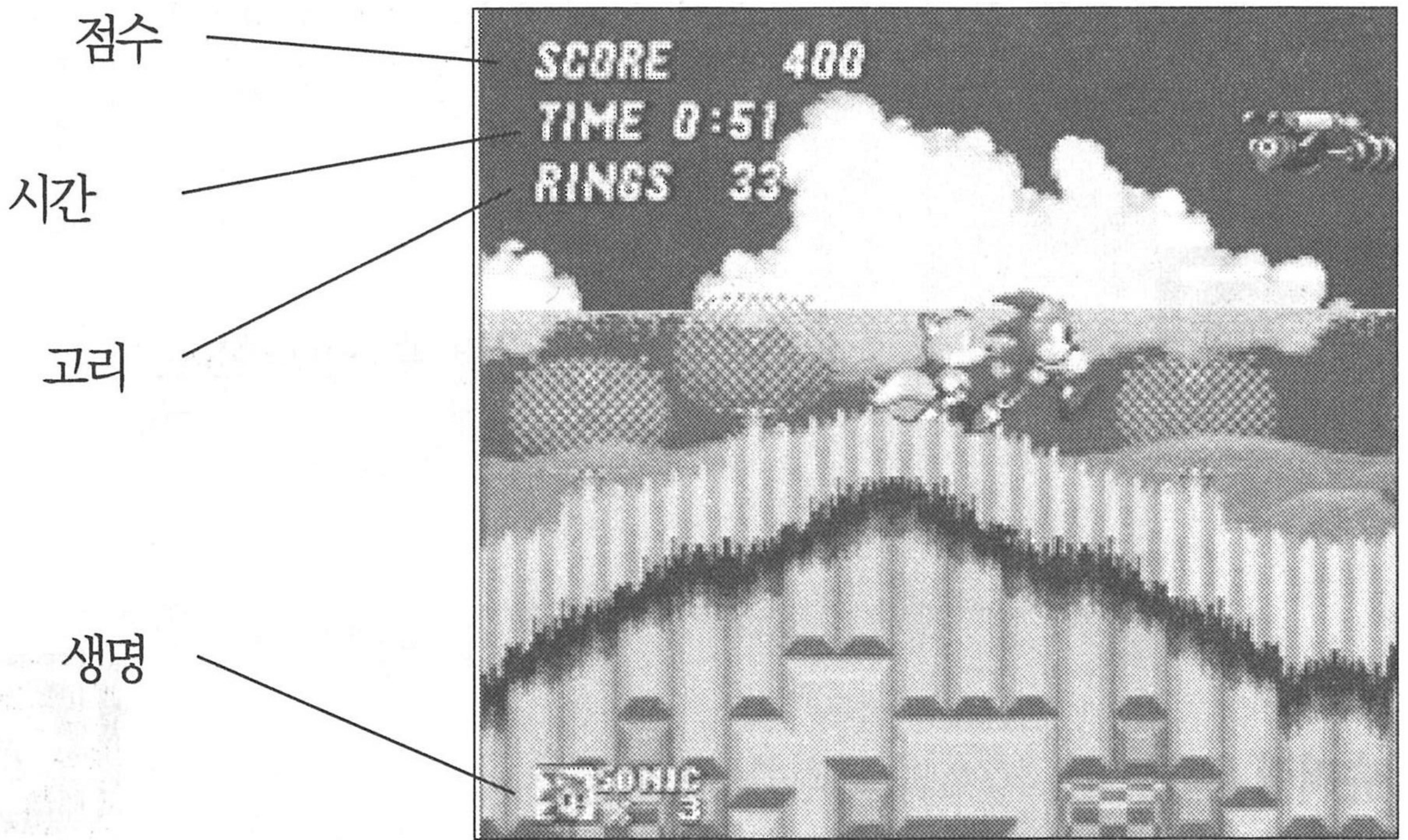
## 옵션 3:

게임 음악과 사운드 효과음을 들려준다. 버튼 A를 사용하여 다른 셋팅을 선택한다.(방향 패드를 왼쪽이나 오른쪽으로 누른 후에), 버튼 B와 C는 선택된 것을 플레이시킨다. 이 옵션이 지정되어 있는 동안 시작 버튼을 누르면 세가 화면으로 돌아가게 된다.

**참고 :** 이 모음팩안에 포함된 소닉 더 헤지혹 2은 소닉 앤 너클스에서 사용된 락온 기술이 호환되지 않는다.



# 고리를 잡아라!

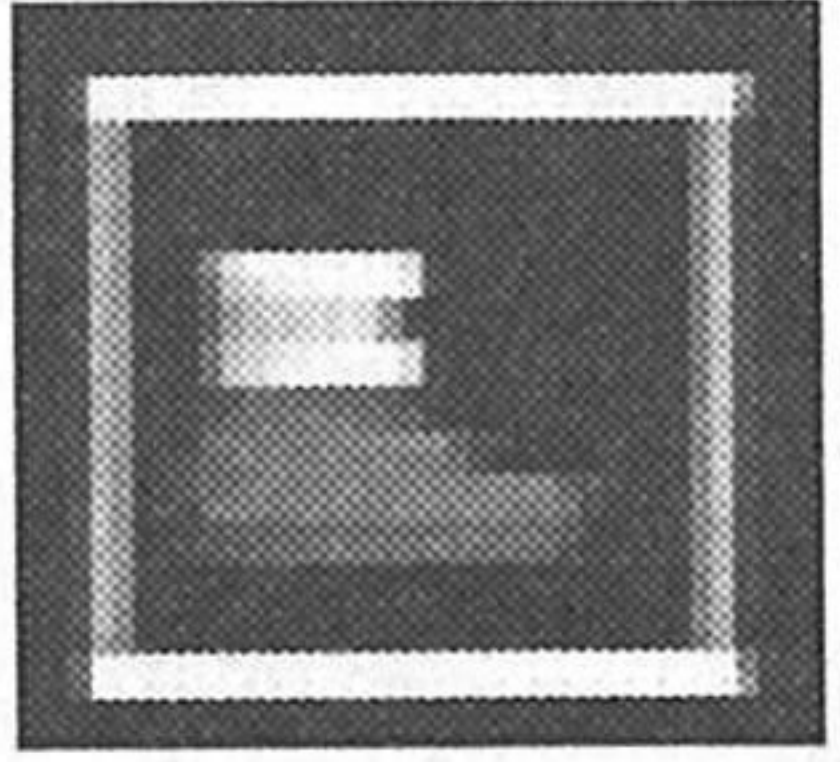


- 로봇으로 변한 친구들을 구해내면 점수가 올라간다. 적을 만나면 슈퍼 소닉 스피너 어택을 사용하여 적을 공격할 수 있다.
- 각각의 장을 끝내기 위해서 10분의 시간이 주어져 있다. 이 시간을 모두 써버리면 생명을 하나 잃게 된다.
- 고리를 갖고 있는 동안 적은 소닉이나 테일을 쓰러뜨릴 수 없다. 소닉과 테일이 같이 플레이하는 동안에는 테일이 모은 고리도 갖고 있는 고리 총수에 포함된다. 적에게 공격을 당하거나 몸에 닿으면 고리를 잃게된다. 만일 이 숫자가 0이 되면 표시는 반짝이기 시작한다. 그리고 이때 적의 공격을 받으면 생명을 잃게 된다. (만일 슈퍼 소닉 스피너 어택을 행하지 않은 순간이라면) 고리를 갖도록 노력한다. 고리를 1개라도 갖고 있는 동안에는 보호를 받게 된다.
- 매 게임 지역을 통과하기 위해 3개의 생명이 주어진다.



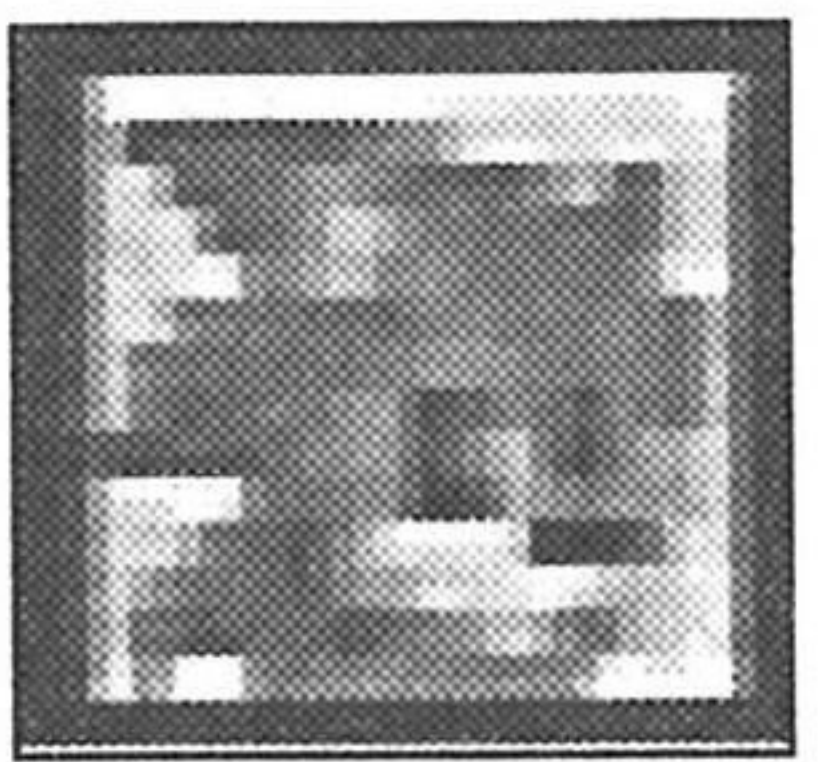
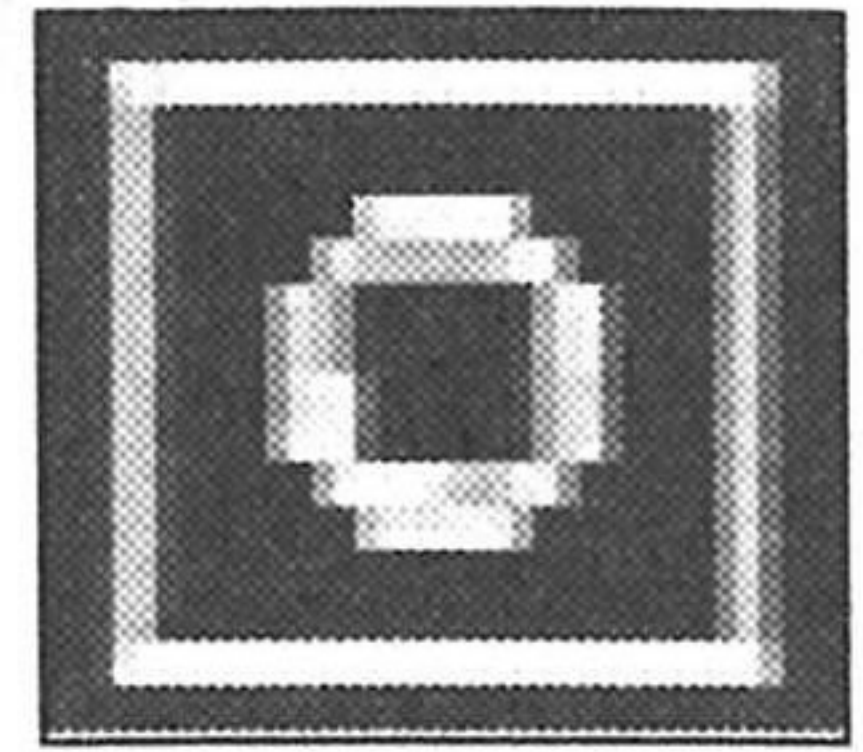
## 슈퍼 아이템

스핀, 충돌등으로 모니터를 부수면 안에 있는 슈퍼 아이템을 가질 수 있다.



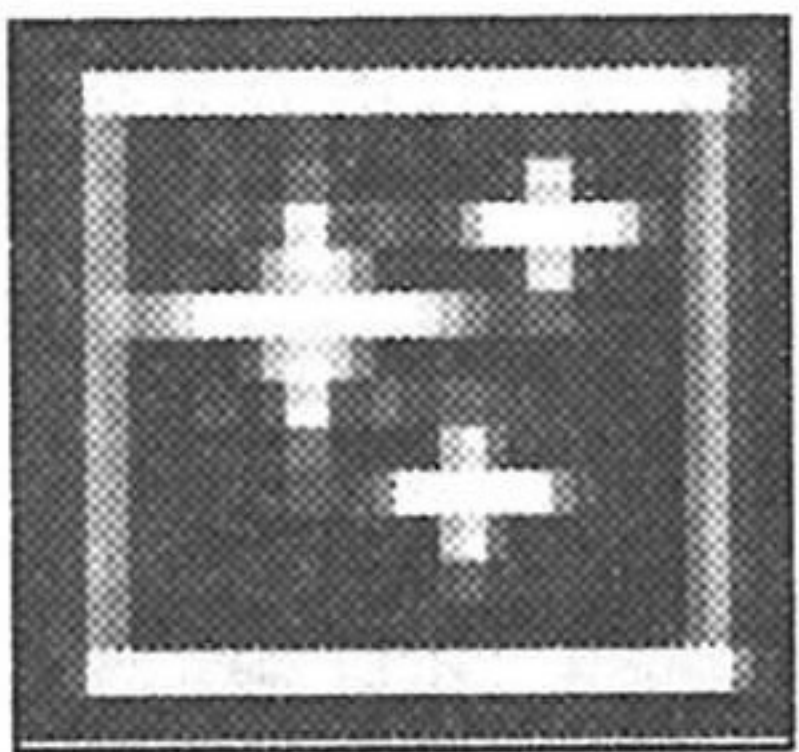
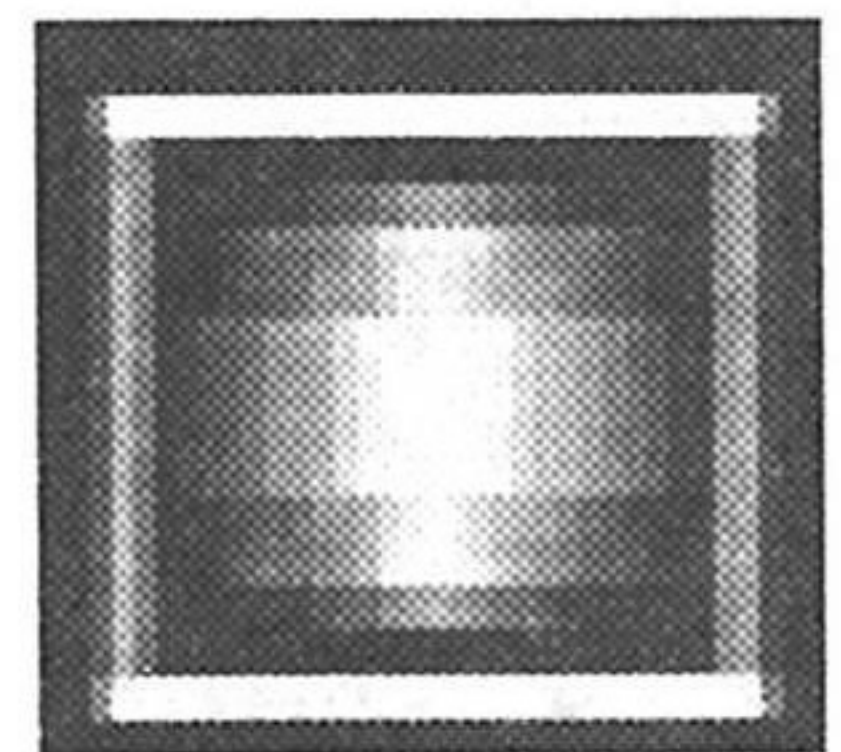
파워 스키너는 바람처럼 빨리 달릴 수 있게 한다.

슈퍼링은 한번에 10개의 고리를 주게 된다.



1UP은 1번의 생명을 추가한다.(또한 게임중 고리를 100개나 200개를 모았을 때 추가 생명을 얻을 수 있다.)

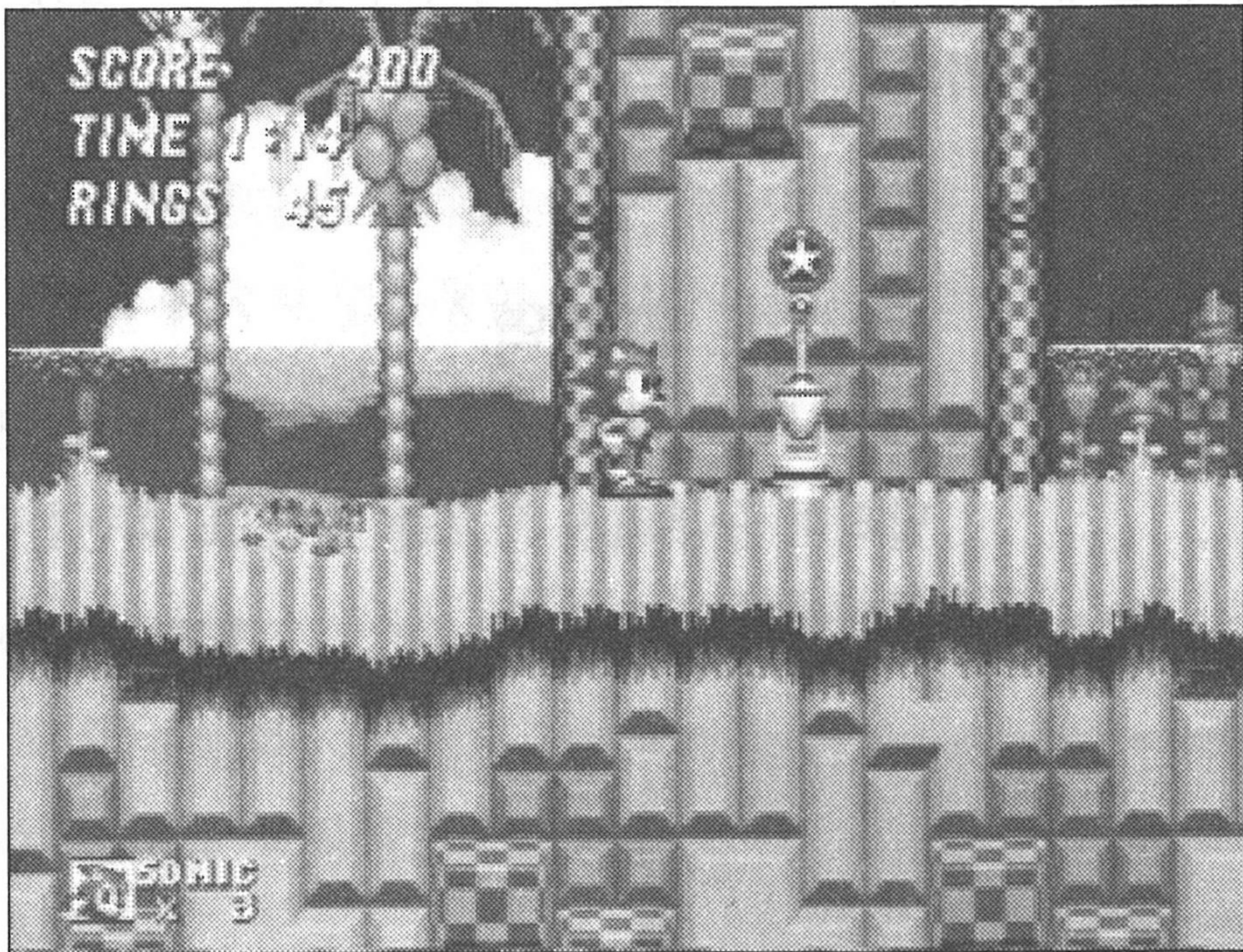
각각의 방패는 피해를 1회에 한해 막아준다.



투명은 적의 공격으로부터 보호해준다. 하지만 단지 짧은 시간만 가능하다.



# 스타 포스트



스타 포스트를 통과하면 현재 위치를 저장하게 된다. 그리고 만일 생명을 잃게 되면 처음부터 다시 시작해야 하는 것이 아니라 이 마지막 저장 장소에서 게임을 다시 시작할 수 있다.

50개이상의 고리를 모은 뒤 스타 포스트를 만지면 스타 서클이 스타 포스트 주위를 도는 모습을 볼 수 있다. 스타 서클로 뛰어들게 되면 특별 스테이지로 가게 된다.

특별 스테이지에 도착하면 같은 스타 포스트에서 그곳으로 다시 갈 수 없다. 50개의 고리를 모아 다른 포스트를 만져야 한다.(특별 스테이지에 대한 자세한 설명은 이 뒤에서 다시한다.)

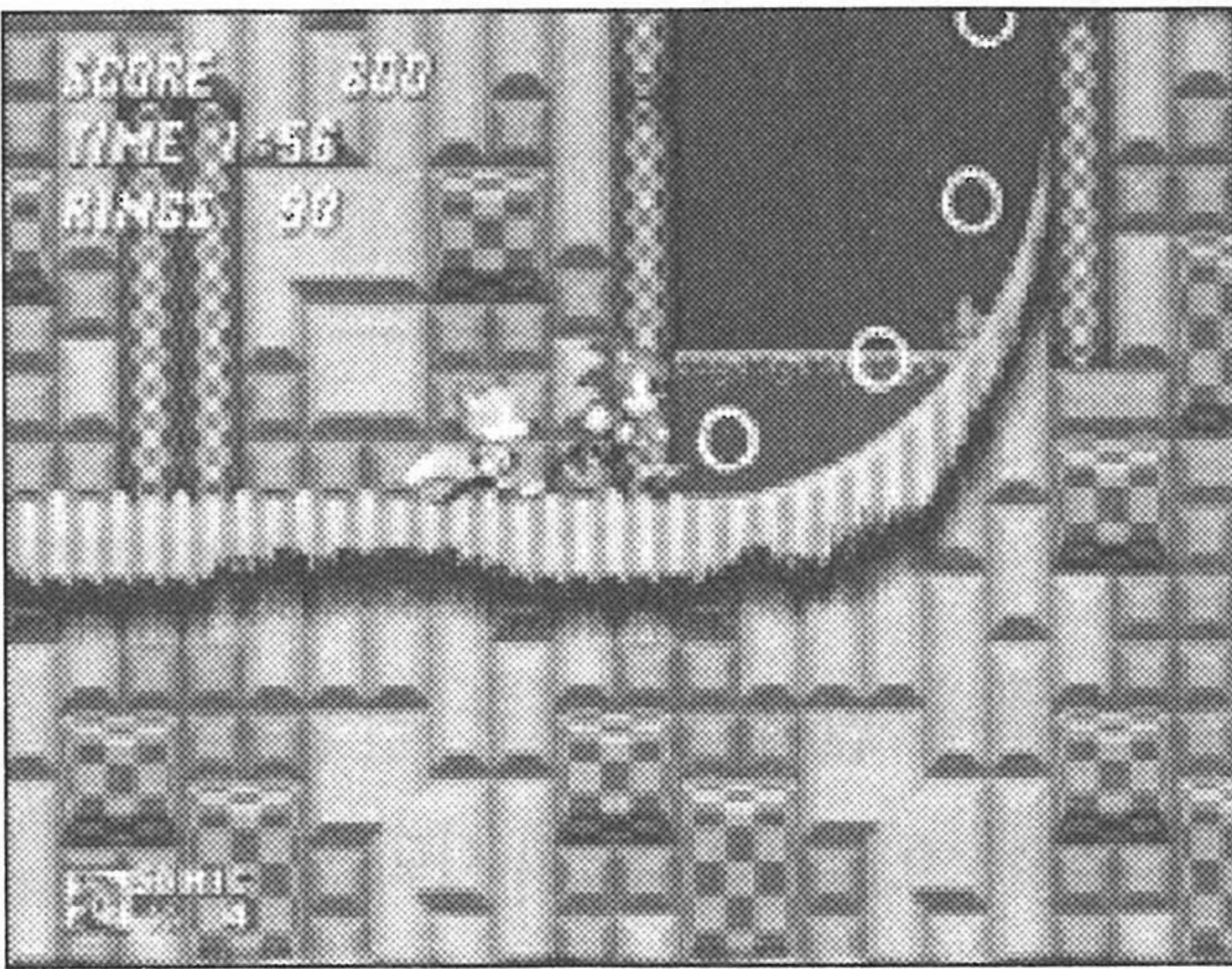


## 지역

모든 지역의 끝에 이르게 되면 로봇닉 박사의 환상적인 로봇 기계들이 공격해온다. 그를 물리치고 친구들을 구해내야 한다.

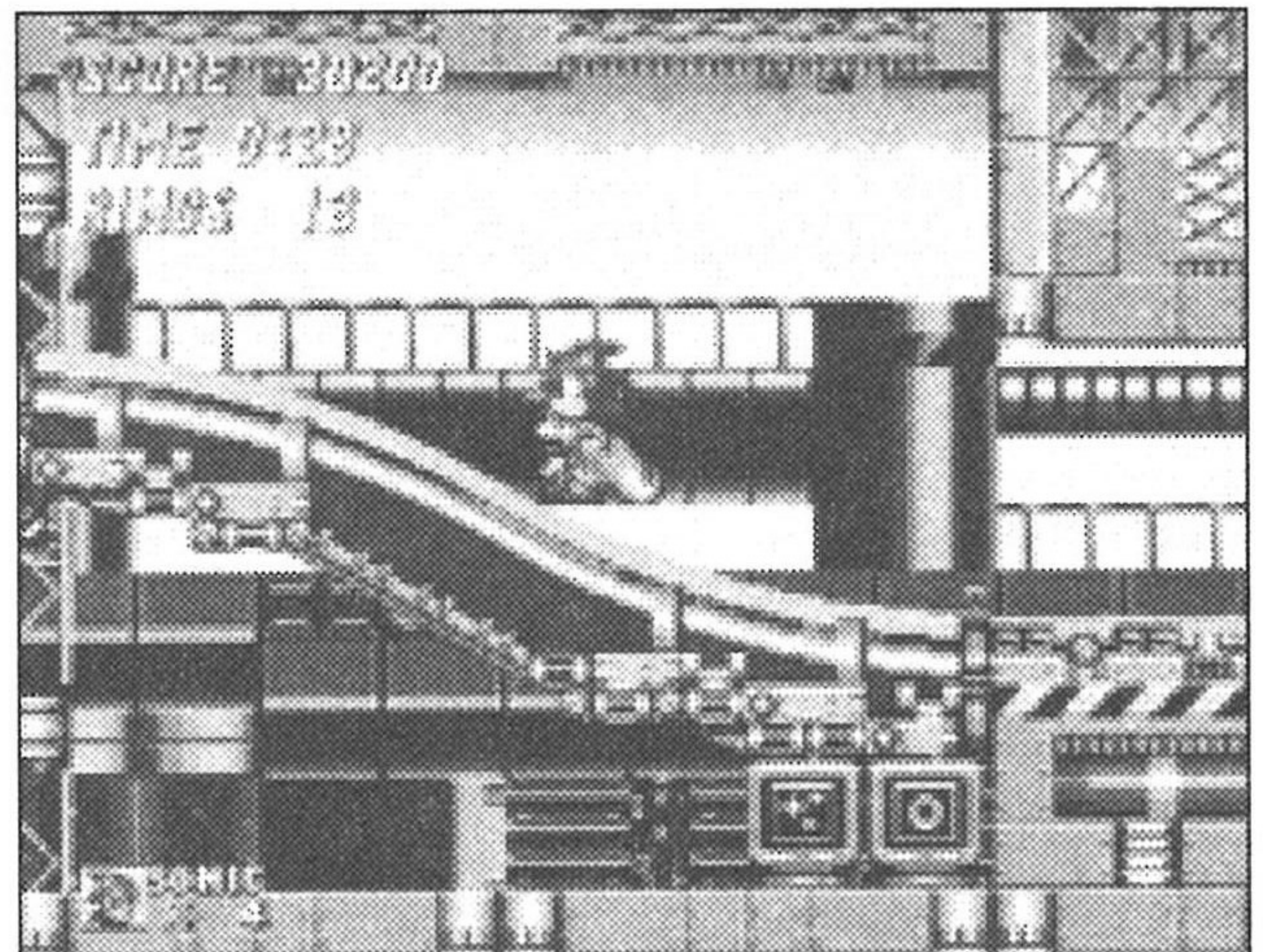
### 에메랄드 힐 지역

야자나무가 늘어서 있는 열대의 해안리조트옆을 달리며 구부러진 도로를 회전 또 회전한다. 장난을 주의하라!



### 화학 공장 지역

파이프와 도관으로 이루어진 복잡한 미로를 통과해야 한다. 로봇닉의 공장에는 메가 맥으로 불리우는 유독성 액체가 가득 차 있다.





소닉의 모험은 아래와 같은 지역으로 계속 이어진다. 로봇닉 박사를 만나기 위한 길은 무척 멀고 험하다. 하지만 소닉은 반드시 가야 한다!

### **수중 유적 지역**

고대 로마인들은 아름다운 숲과 호수를 만들어놓았다. 복잡한 미로를 탐험해야 하는데, 물속에 있는동안 공기방울을 이용하여 숨을 쉬면 오랫동안 있을 수 있다. 만일 산소가 떨어지면 카운트 다운이 시작된다.

### **카지노 나이트 지역**

번쩍거리는 네온 불빛과 휘황찬 금으로 가득찬 카지노에서는 버튼 A, B, C를 이용하여 레버를 움직이고 스프링을 밟아 소닉을 핀볼의 공처럼 위로 튕겨 올린다.

### **힐 탐 지역**

화산에서 흐른 용암이 끓고 지진이 땅을 흔든다. 시소위에 놓인 고리를 잡기 위해 튀어오르고 지하의 터널과 동굴속을 탐험한다.

### **미스틱 케이브 지역**

로봇닉은 반딧불과, 빛내는 지렁이, 새기들이 살고 있는 이 기분나쁜 숲속에 케리오스 에메랄드를 숨겨 두었다. 담쟁이에 매달려 탈출로를 찾는다.



## 오일 오염 지역

로봇닉의 정제소는 증기로 펌프를 돌리고 있다. 흘러나온 원유로 바다는 검은 색으로 변하고 있다! 소닉이 이 미끄러운 바닥에 제대로 서있을 수 있는지, 그리고 증기를 뽑는 구멍들...

## 메트로폴리스 지역

소닉은 결국 로봇닉의 도시까지 쫓아왔다. 하지만 그는 철과 금속으로 만들어진 요새만을 발견했을 뿐이다. 실린더와 피스톤 기어들은 모두 위험한 장애물이다. 방향 패드를 왼쪽이나 오른쪽으로 움직여 너트를 끼우거나 뺄 수 있다.

## 스카이체이스 지역

로봇닉은 하늘로 탈출했다. 소닉의 윙 워커(테일즈)와 함께 구름위의 위험한 전투를 해야한다.

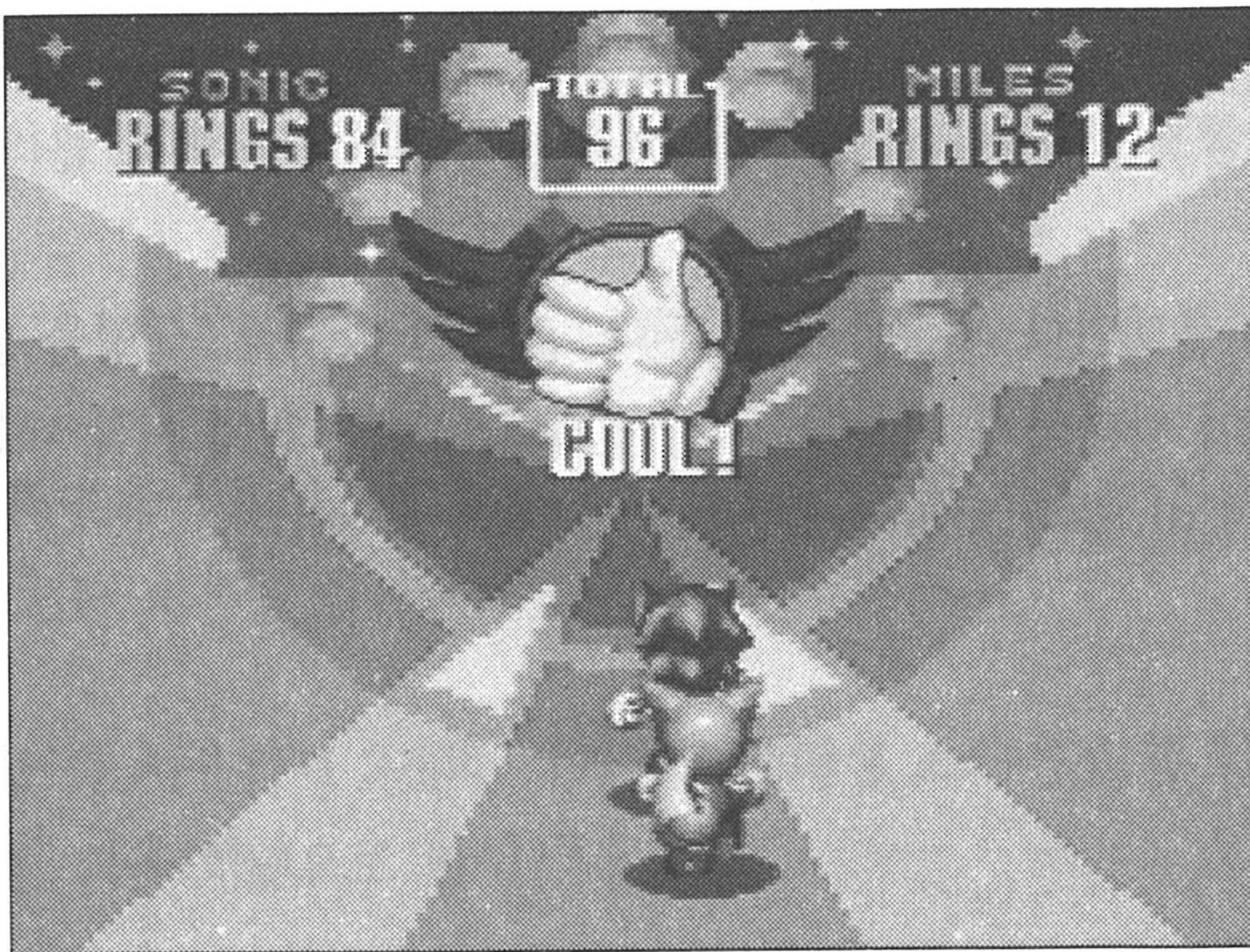
## 윙 포트레스 지역

로봇닉의 비밀 요새를 찾아냈다. 비행 전함. 이 것이 소닉의 마지막 전투가 될 것인가?



## 특별 스테이지

50개의 고리를 모은 뒤에 스타 포스트를 만지게 되면, 스타 서클이 스타 포스트 주위를 돌기 시작하는데, 스타 서클로 뛰어들면 스페셜 스테이지로 이동하게 된다. 이 곳에서 케이오스 에메랄드를 모을 수 있다.



- 얼마나 많은 고리를 가져야 하는지 항상 확인한다.
- 수로를 이용하여 속도를 높여 가능한 많은 고리를 가진다. 길에 놓인 폭탄을 옆으로 피하거나 뛰어넘는다.
- 각각의 체크 포인트에서 필요한 고리를 갖게되면 계속한다. 그렇지 않으면 스테이지가 끝나게 된다.
- 스테이지를 끝내면 놀라운 케이오스 에메랄드를 손에 넣을 수 있다.
- 스페셜 스테이지가 끝나면 원래 지역의 스타 포스트로 돌아와 게임을 계속할 수 있다.



## 게임 종료

소닉의 모험은 로봇닉박사를 물리치면 끝난다. 또한 주어진 생명을 모두 잃게 되면 끝나게 된다. 매 게임을 시작할 때 3개의 생명을 받게 되며, 모니터를 통해 추가 생명을 찾을 수 있다. 또한 100개 그리고 200개의 고리를 모으게 되면 각각 추가 생명을 얻을 수 있다.

## 계속

1만점에 이를때마다 계속을 얻게 된다. 그러면 마지막 생명을 잃었을 때, 계속 화면이 나타나게 되는데, 시간이 0에 이르기 전에 시작 버튼을 누르면 게임이 끝난 지점에서 게임을 계속할 수 있다.

## 점수

매 장이 끝나게 되면 점수가 추가된다.

- 소닉이 부순 모든 로봇은 100점이다.
- 로봇닉을 물리치면 1000점을 받게 된다.
- 게임을 끝낸 시간에 따라 시간 보너스를 받게 된다. 빨리 끝내면 끝낼수록 더 높은 점수를 받게 된다.
- 장이 끝날 때 남아 있는 고리의 숫자에 따라 고리 보너스를 받게 된다.



## 2인용 VS 대결

2명의 플레이어가 소닉과 테일을 이용하여 경쟁하여 승부를 겨루는 경기로 전혀 새로운 경기 방식을 갖고 있다. 게임에서 소닉과 테일중 누가 더 많은 점수를, 고리를, 아이템을 가졌는지, 그리고 누가 더 빨리 게임을 끝냈는지를 비교하여 승패를 가리게 된다.

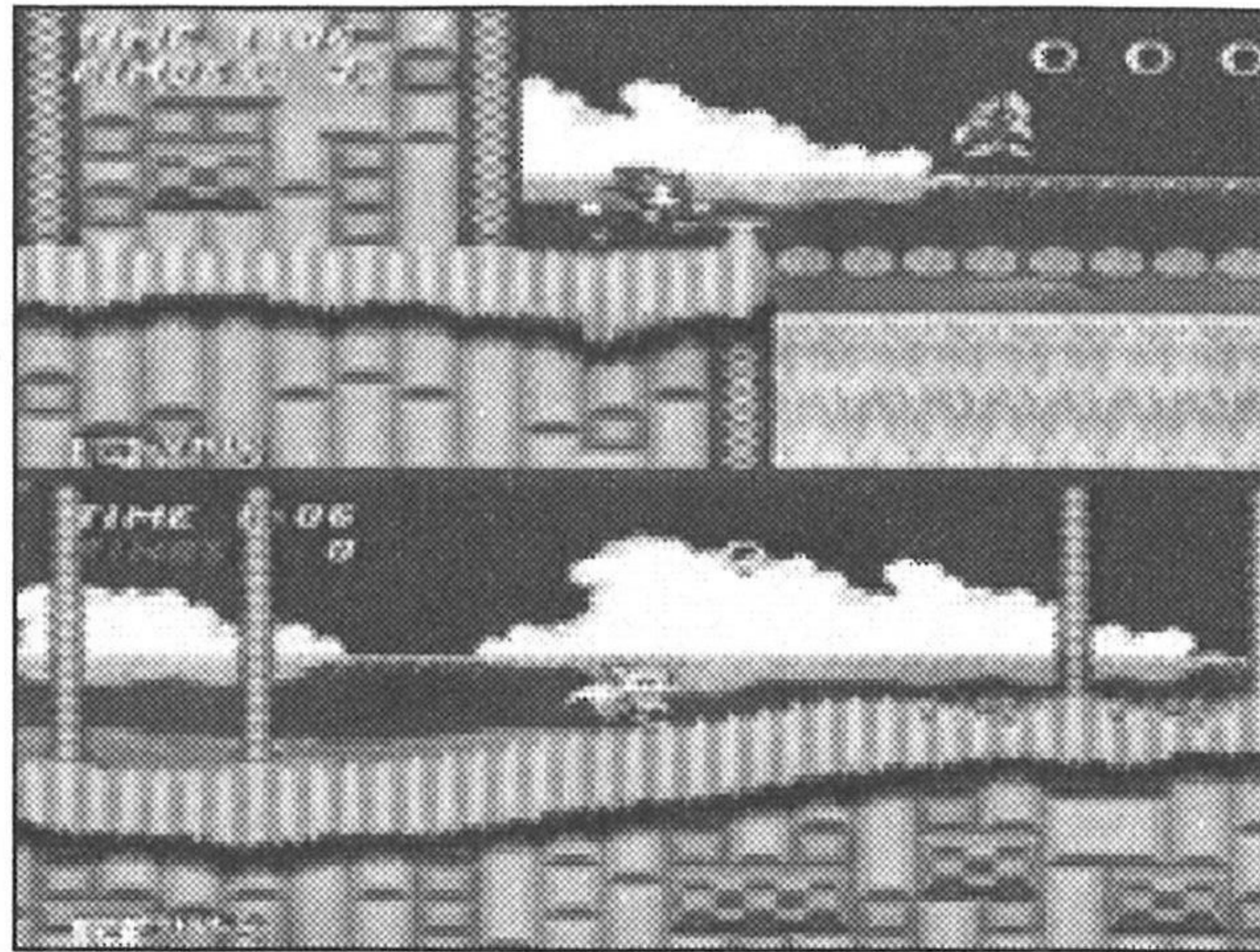
이 게임에는 3개의 기본적인 지역(각각 2개의 장으로 구성된)과 소닉과 테일이 고리를 경쟁하기 위해 사용되는 스페셜 스테이지가 포함된다.

### 시작하기:

1. 타이틀 화면에서 방향 패드의 아래를 눌러 2인용 대결을 선택한다.  
그리고 시작 버튼을 클릭한다.
2. 방향 패드를 사용하여 3개의 지역이나 스페셜 스테이지 중 한곳을 선택하면 다음 화면으로 넘어간다.
3. 시작 버튼을 눌러 게임을 시작한다. 행운이 있기를!



## 기본적인 지역 플레이하기 :



- 소닉과 테일은 같은 지역을 나뉜 화면으로 경쟁한다. 소닉은 상단 화면을, 테일은 아래 하단 화면을 사용한다.
- 1인용 게임과 모든 버튼과 조작방법은 동일하다.
- 슈퍼 아이템을 찾기 위해 모니터를 꺾는다. (옵션화면에서 이동 아이템만을 선택하지 않았다면) 갖기 전까지는 자신이 알 수 없는 아이템이다.
- 이동 아이템은 새롭다! 이를 찾는다. 이를 사용하면 소닉과 테일의 자리가 바뀌게 된다.
- 1UP 아이템을 만나면 필요한 사람이 가질 수 있다. 테일이 소닉에게 줄 1UP 아이템을 찾으면 소닉이 이를 가질 수 있다.
- 1플레이어가 끝나면 상대 플레이어는 반드시 60초이내에 게임을 끝내야 한다.



## 기본적인 지역의 점수 계산 :

5가지 분야에서 채점을 한다. 3가지 분야에서 또는 더 많은 분야에서 승리한 사람이 경쟁에서 이기게 된다.

RESULT			
HERALD HILL ZONE * 1 *			
	1P	2P	MIN5
SCORE	300	0	1P
TIME	1:49:07	2:46:23	1P
RING	15	28	2P
TOTAL RING	68	36	1P
ITEM BOX	3	1	1P
* TOTAL *	4 : 1		
	1P	MIN5	

어떻게 이길 수 있을까:

- 적을 때리면 높은 점수를 얻을 수 있다.
- 빠른 시가난에 지역을 통과한다.
- 더 많은 고리를 남기고 경기를 끝낸다.
- 경기중 가능한 많은 고리를 가진다.
- 대부분의 아이템 상자를 연다.



## 특별 스테이지 플레이하기



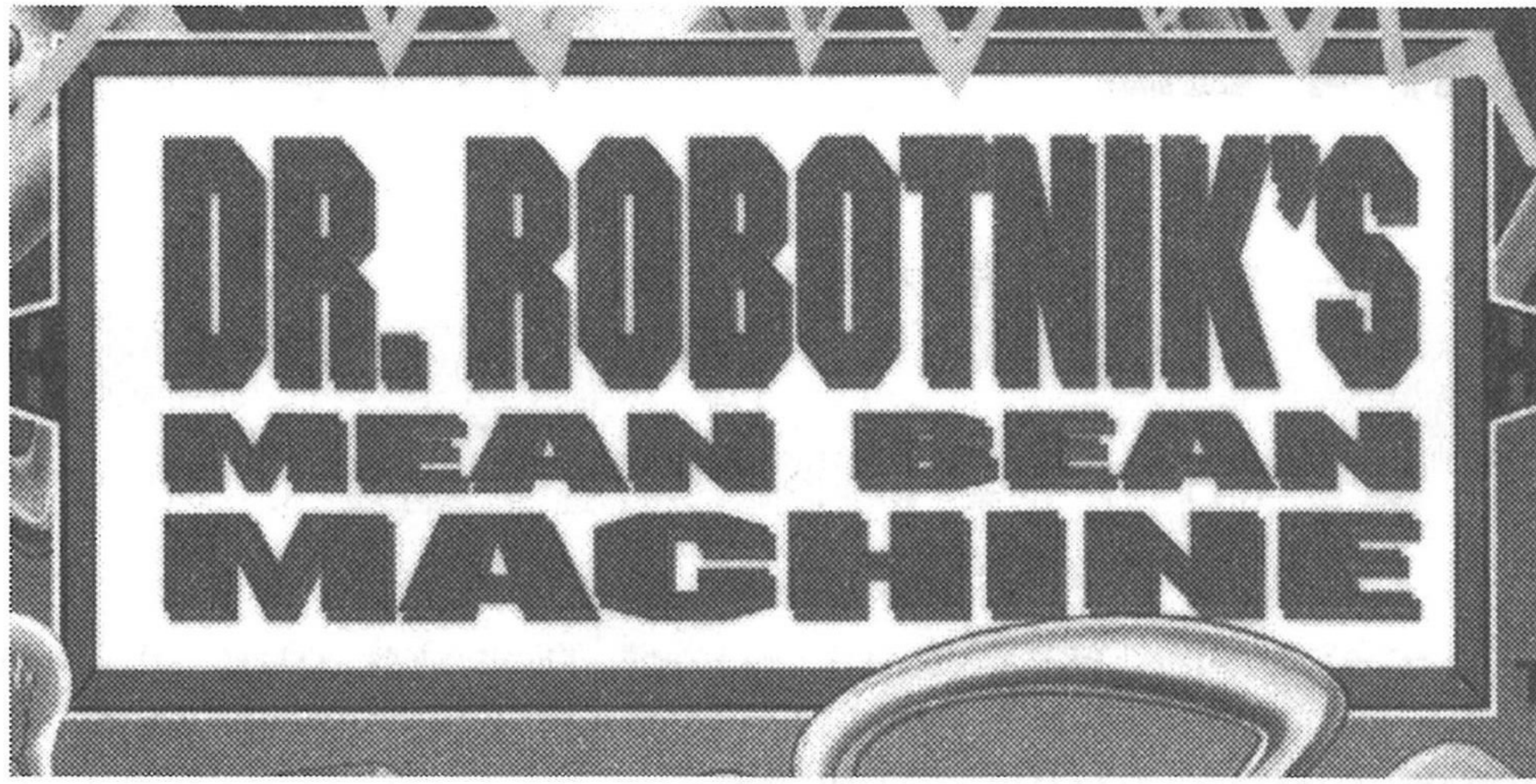
- 수로를 따라 이동하면서 누가 더 많은 고리를 먹었는지 본다.
- 3 스테이지에 포함된 각각의 레이스 결과가 점수에 반영된다.
- 폭탄을 주위한다. 이를 피하기 위해 점프를 하거나 돌아간다.
- 가장 많은 고리를 얻으면 이긴다.



## 소닉의 슈퍼 힌트

- 가질 수 있는 모든 고리를 가진다.
- 고리를 잃게 되면 다시 찾기 위해 노력한다. 물론 안전한 곳에서)
- 적의 움직임을 살펴본다. 일단 그들의 움직임을 알면 싸우거나 피하는데 더 많은 기회를 갖게 된다.
- 접근이 불가능하다고 생각되는 지점에 갈 수 있는 방법을 찾는다. 레벨을 뛰고, 줄기를 타고 올라가, 슈퍼 소닉 스핀 어택을 사용하여 숨겨진 길을 찾아낼 수 있다.
- 50개의 고리를 모아 스타포스트에 이르면 스페셜 스테이지에 나간다.
- 스페셜 스테이지에서 너무 빨리 움직이면 잡기도 전에 이동해버릴 수 있다.
- 2인 대결 게임에서 자신의 화면에 집중한다. 지역에서 뒤로 쳐지더라도 아이템이나 고리로 우승할 수 있다.
- 가능한 빨리 움직이면 높은 시간 보너스를 얻을 수 있다.
- 로봇닉과 슈퍼 소닉 스핀 어택만을 사용하여 싸울 수 있다. 로봇닉의 공격을 피하려면 소닉은 안전하게 몸을 숙이고 있어야 한다.
- 프리즌 에그위에 뛰어오르면 친구들을 구해낼 수 있다.





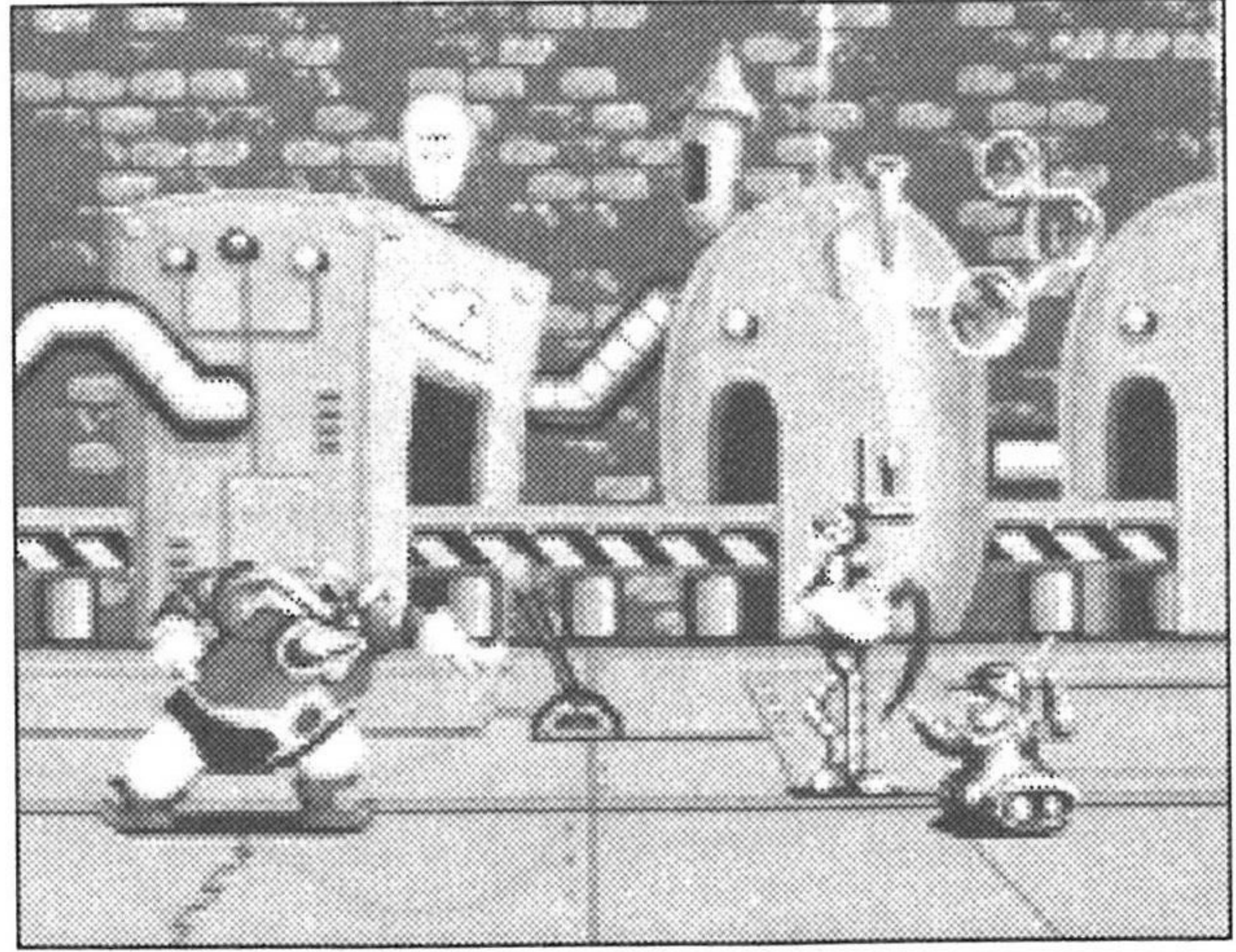
## Contents

로봇닉 박사의 심술맞은 콩공장	34
이 콩은 도움이 필요해	35
조종하기	36
시작 버튼	37
옵션 보기	38
게임의 목적	39
시나리오 모드	41
1인용 대 2인용 모드	44
연습 모드	45
고득점 화면	47



## 이 콩은 도움이 필요해.

모비우스 행성의 악당 두목인 로봇닉 박사는 항상 세계와 그곳에 살고 있는 사람들을 정복하기 위한 방법을 찾고 있다. 그의 새로운 계획은 비열한 공 삶는 기계이다. 공마을의 주민들을 악한 로봇으로 바꾸는 나쁜 장치로 미치광이 박사를 도와 모비우스에서 음악과 즐거움을 영원히 빼앗을 것이다.



로봇닉 박사의 심복 로봇들이 불쌍한 콩 주민들을 모두 모아 어두운 동굴속으로 보내버렸다. 일단 4개또는 그 이상의 콩이 함께 모이게 되면 그들은 콩기계로 보내지는 비참한 운명을 맞이하게 된다.

여기에서 여러분은 콩을 함께 모이게 하면 탈출시킬 수 있다! 하지만 이곳을 가득채우기전까지는 너무 적은 시간만이 있다. 또 더 나쁜 상황은 로봇닉 박사의 심복 로봇들이 여러분을 지켜보고 있다는 것이다. 당신의 그 계획을 막을 방법을 찾으려고 애쓰면서...

여러분은 더 많은 콩을 여러분의 동굴로 이동시켜야 한다. 옆에 있는 로봇보다. 만일 성공하게 된다면 로봇닉 박사와 직접 겨루게 될 것이다.

콩들은 여러분을 지켜보고 있다!



# 조종하기



## 방향패드

- 방향 패드를 눌러 메뉴 화면에서 선택한다.
- 왼쪽 또는 오른쪽을 눌러 게임 화면에서 쿨을 이동시킨다.
- 아래를 누르면 쿨을 아래로 빨리 내릴 수 있다.

## 시작 버튼

- 버튼을 누르면 게임을 시작한다.
- 버튼을 누르면 게임이 정지되며, 다시 누르면 게임을 계속 진행할 수 있다.
- 메뉴 화면에서 지정된 선택을 하게 된다.

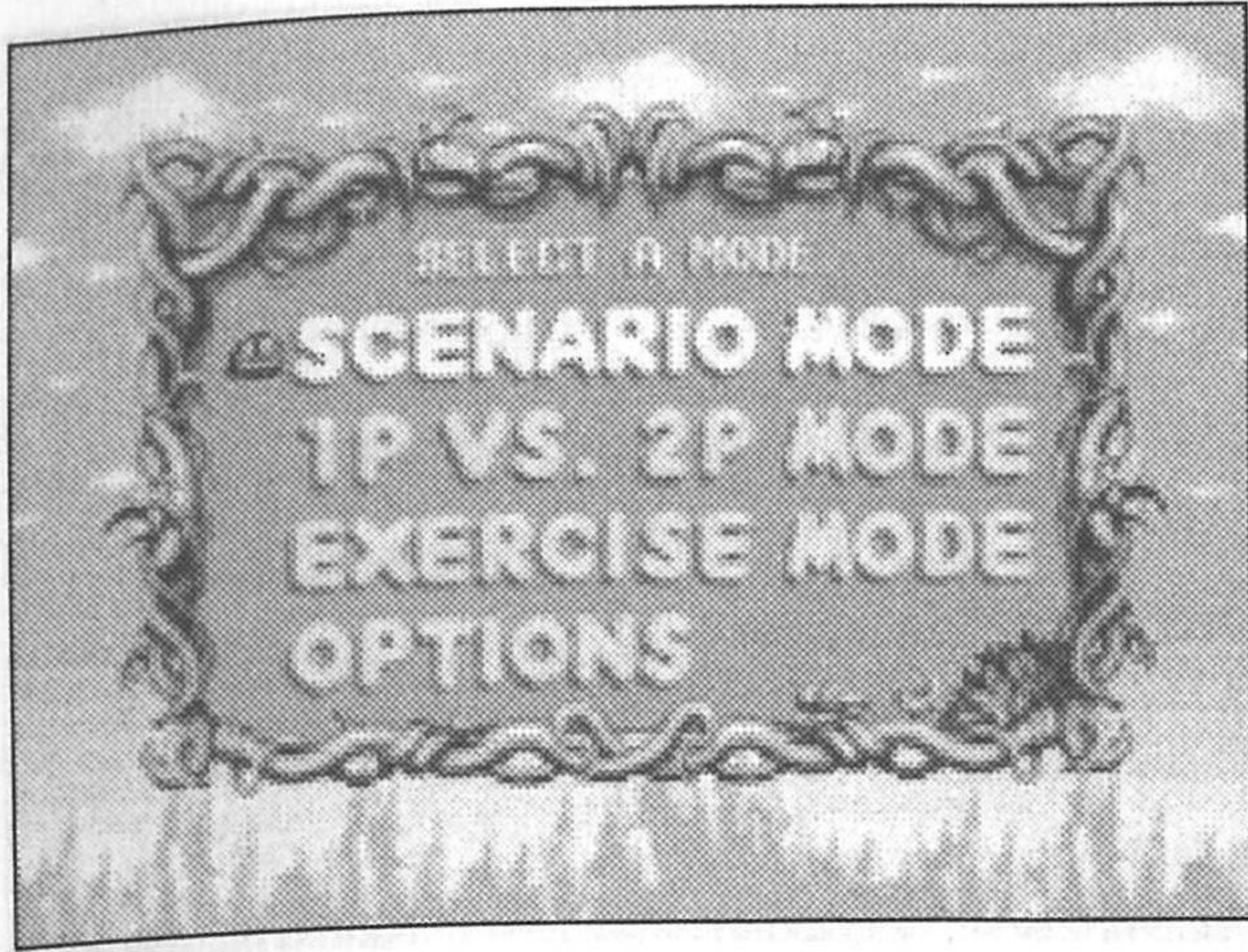
## 버튼 A, B, C

- 게임 화면에서 쿨을 정렬시킨다. 옵션 화면에서 이 버튼의 기능을 조정할 수 있다.
- 메뉴 화면에서 선택을 결정한다.

참고 : 6버튼 패드를 사용할 때 버튼 X, Y, Z는 사용되지 않는다.



# 시작하기



세가 로고 화면에 이어서 타이틀 화면이 나타나게 된다. 잠시 기다리면 로봇닉 박사가 등장하여 그의 목표를 설명하고 어떻게 게임을 하는지 알려준다.

(더 기다리면 로봇닉 박사의 데모를 볼 수 있다) 마지막으로 연습모드와

시나리오 모드의 고득점순위 화면이 나타나게 된다. 시작 버튼을 누르면 언제든지 바로 타이틀 화면이 나타나게 되며, 다시 시작 버튼을 누르면 게임을 시작할 수 있다.

게임 메뉴 화면이 나타나게 되면 여기에서 여러 모드중 하나를 선택할 수 있다.

**시나리오 모드** : 로봇닉의 로봇들과 대결하여 콩 마을을 구해야 한다.

**1플레이어 대 2플레이어 대결 모드** : 친구와 콩 쌓기 대결을 벌인다.

**연습 모드** : 시간과 상대로 혼자서 게임을 진행한다. 콩을 놓는 기술을 연습하여 고득점을 얻는 것이 목표이다.

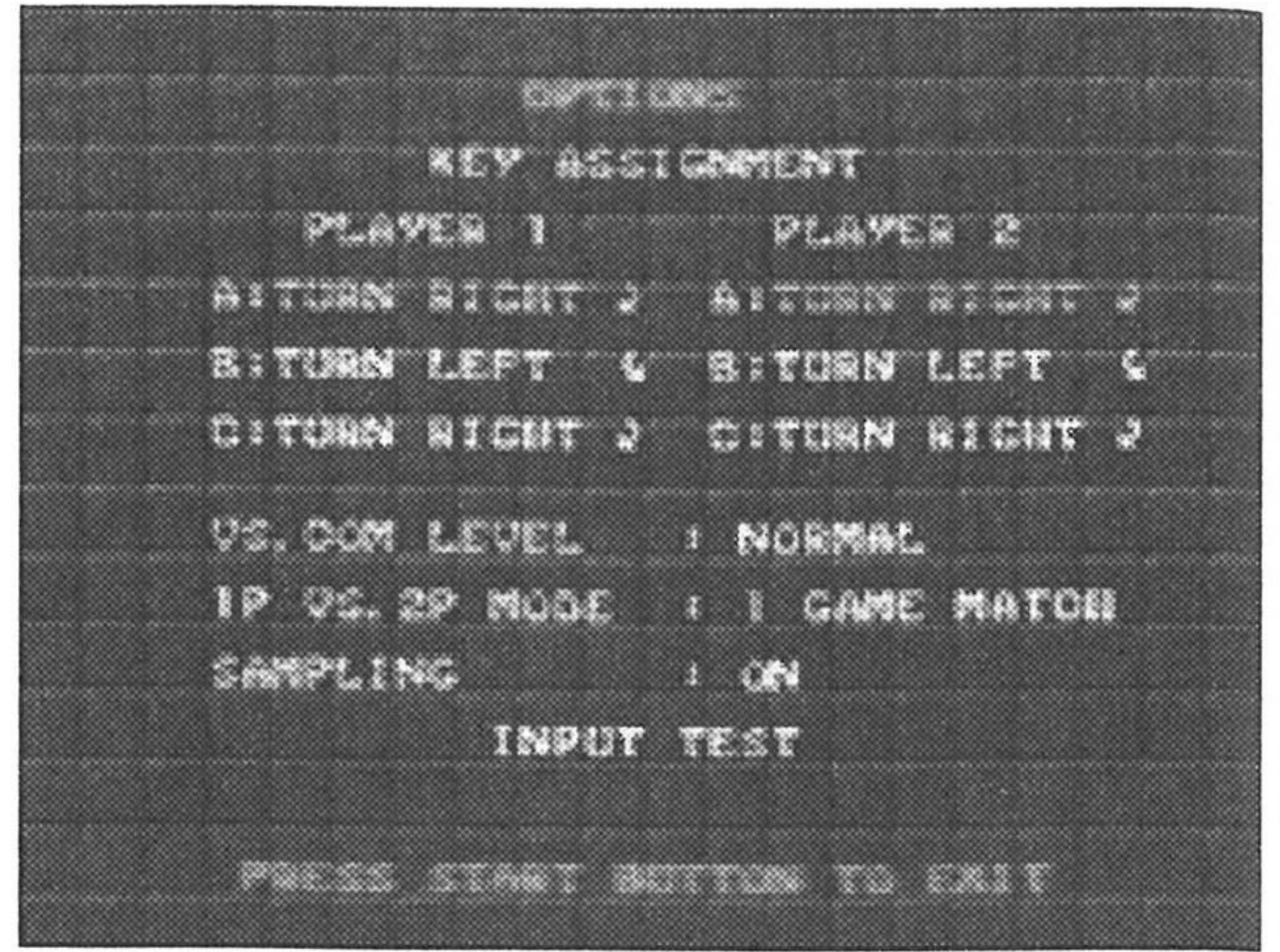
**옵션** : 이 화면에서 게임에서 사용되는 옵션을 변경할 수 있다.

방향 패드를 위 또는 아래로 눌러 원하는 모드를 지정한다. 그리고 버튼 A, B, C 또는 시작 버튼을 누른다.



# 옵션 보기

옵션 화면에서 게임의 여러 면을 변경할 수 있다. 변경을 원하는 옵션을 방향 패드를 위 또는 아래로 눌러 지정하고, 왼쪽 또는 오른쪽으로 방향 패드를 누르면 해당 옵션의 내용을 변경할 수 있다. 시작 버튼을 누르면 타이틀 화면으로 돌아오게 된다.



**키 지정 :** 버튼 A, B, C의 기능을 지정한다. 2플레이어 게임에서 플레이어 2는 자신의 컨트롤 패드로 선택을 변경할 수 있다.

**컴퓨터의 수준 설정 :** 시나리오 모드의 난이도를 결정한다. 쉬움, 보통, 어려움, 아주 어려움중 하나를 지정한다.

**1플레이어 대 2플레이어 모드 :** 친구와 경기를 치를 게임의 수를 결정한다. 경기를 최대 15게임까지 포함할 수 있다.

**샘플링 :** 이 옵션을 사용하여 게임에 사용되는 사운드 효과를 켜거나 끌 수 있다.

**입력 테스트 :** 이 화면을 선택하여 버튼 A, B, C를 누르면 버튼이 정확히 작동하는지를 알 수 있다. 버튼 A와 시작 버튼을 동시에 누르면 다시 옵션 화면으로 돌아간다.



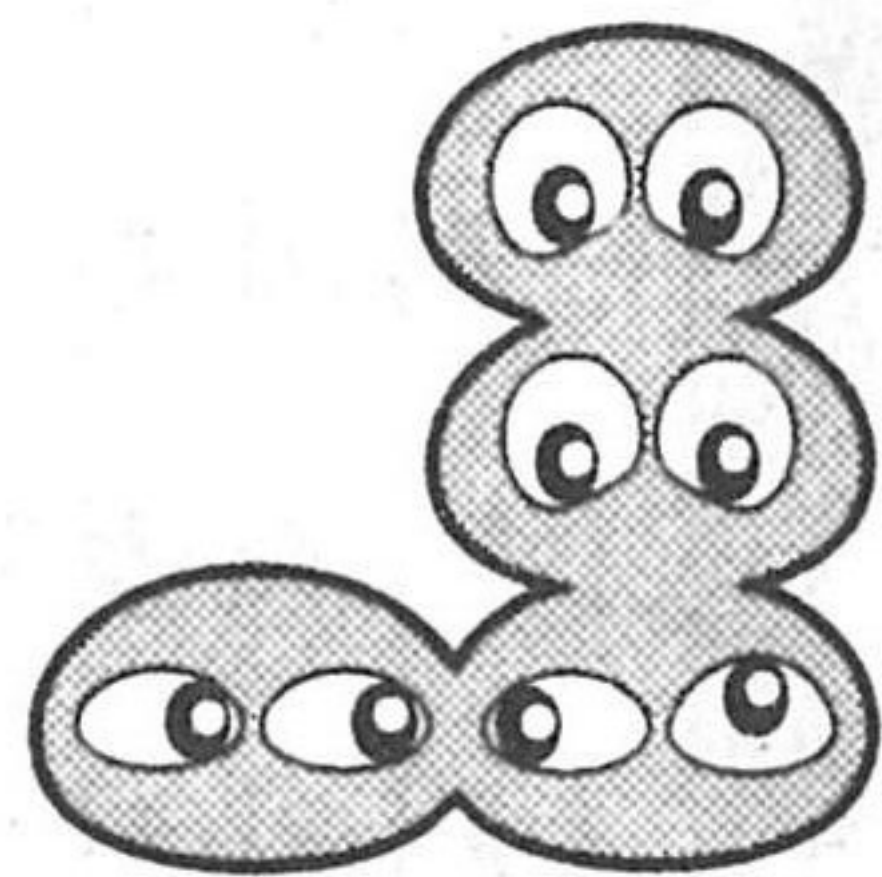
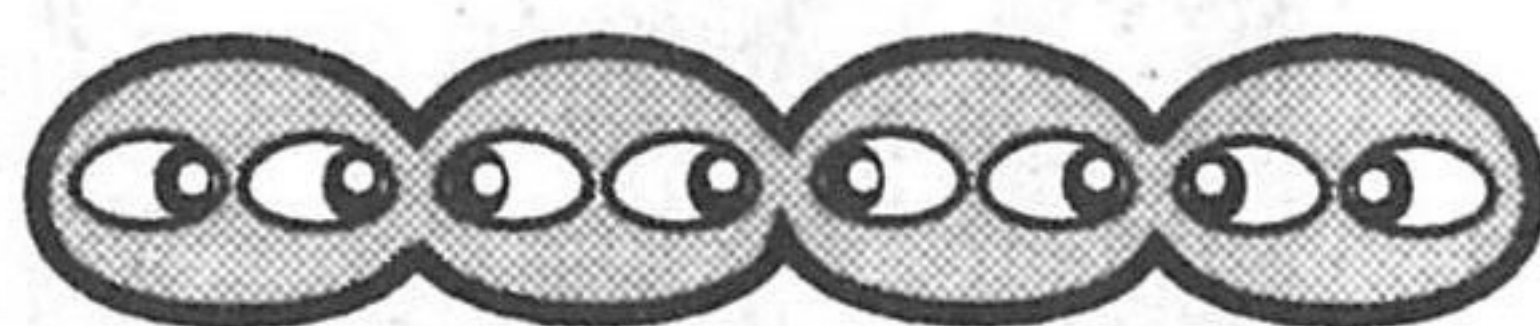
## 게임의 목적

게임이 시작되면 콩이 위에서부터 떨어진다. 같은 색의 콩두개가 서로 닿으면 연결된다. 콩이 4개이상 한번에 연결되면 사라진다.



...수직으로 이렇게...

...수평으로 이렇게...



...아니면 이렇게 꺾여진 모습으로.

방향 패드를 왼쪽 또는 오른쪽으로 누르면 콩이 좌우로 움직인다.

버튼 A, B, C를 눌러 콩의 방향을 바꾼다. 하강 속도를 높이려면 방향 패드의 아래를 누른다.

만일 떨어지는 콩이 수평으로 일정하지 않은 면에 떨어지면, 이들은 결합을 잃고 가장 낮은 지점으로 내려간다. 콩이 그룹을 지어 사라지게 되면 빈 공간위에 있던 콩들은 아래로 떨어지고 이 때문에 연쇄 반응이 이루어질 수 있으며, 이때 보너스 점수를 얻게 된다.

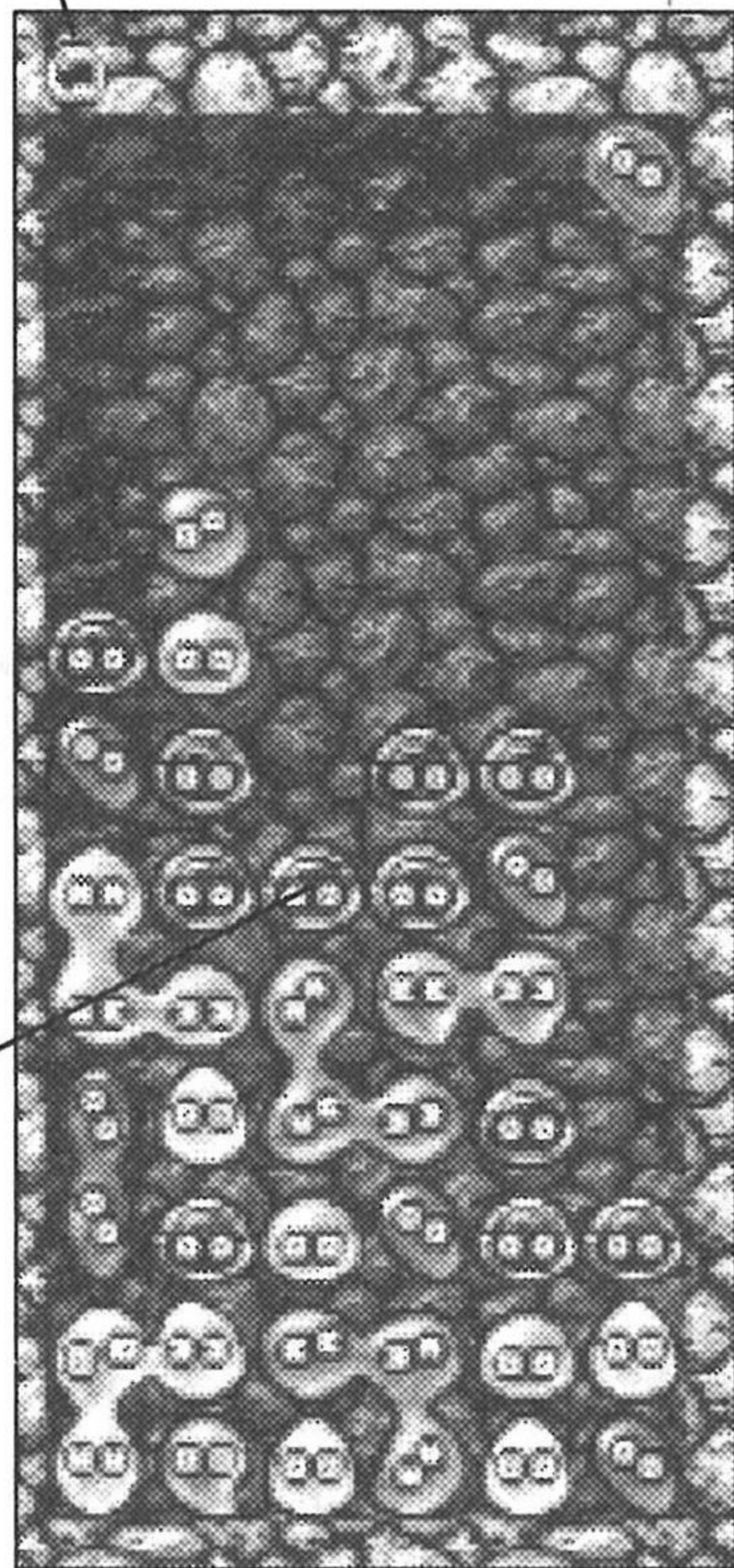


플레이를 진행하면 콩은 점점 더 빨리 떨어진다. 이 공간에는 많은 콩을 담아 둘 수 없어 끝까지 이르게 되면 게임에서 지게 된다.

**힌트** : 때때로 초반 레벨임에도 불구하고 갑자기 빨리 콩이 떨어지는 경우가 있다. 이때 긴장하지 말자! 잠시 그런 것일뿐이다.

## 난민

떨어트릴 난민 콩



포로들

상대와 같이 게임을 할 경우에는 그의 던전에 난민을 떨어뜨림으로서 방해할 수 있다. 포로들은 콩마을의 콩이 아니라 누구와도 그룹을 지을 수 없다. 그들은 단지 주변의 어떤 4개의 이상의 그룹이 지어질 때 함께 사라지게 된다. 난민 콩을 가지려면 가능한 많은 콩을 사라지게 해야 한다.  
- 가능한 연쇄 반응을

이용해서. 한번에 더 많은 콩을 없앤다면 더 많은 난민 콩들을 상대의 던전에 던질 수 있다!

던전 상단을 보면 얼마나 많은 난민 콩들을 어디로 떨어뜨릴 수 있는지 확인할 수 있다.



**만일...**

하나의 작은 콩이 있다면...

하나의 큰 콩이 있다면...

하나의 큰 빨간콩이 있다면...

**그러면**

하나의 난민 콩을 떨어뜨린다.

6개의 난민콩을 연속으로 떨어뜨린다.

30개의 난민콩을 5줄로 떨어뜨릴 수 있다. 힘들겠지!

## 점수

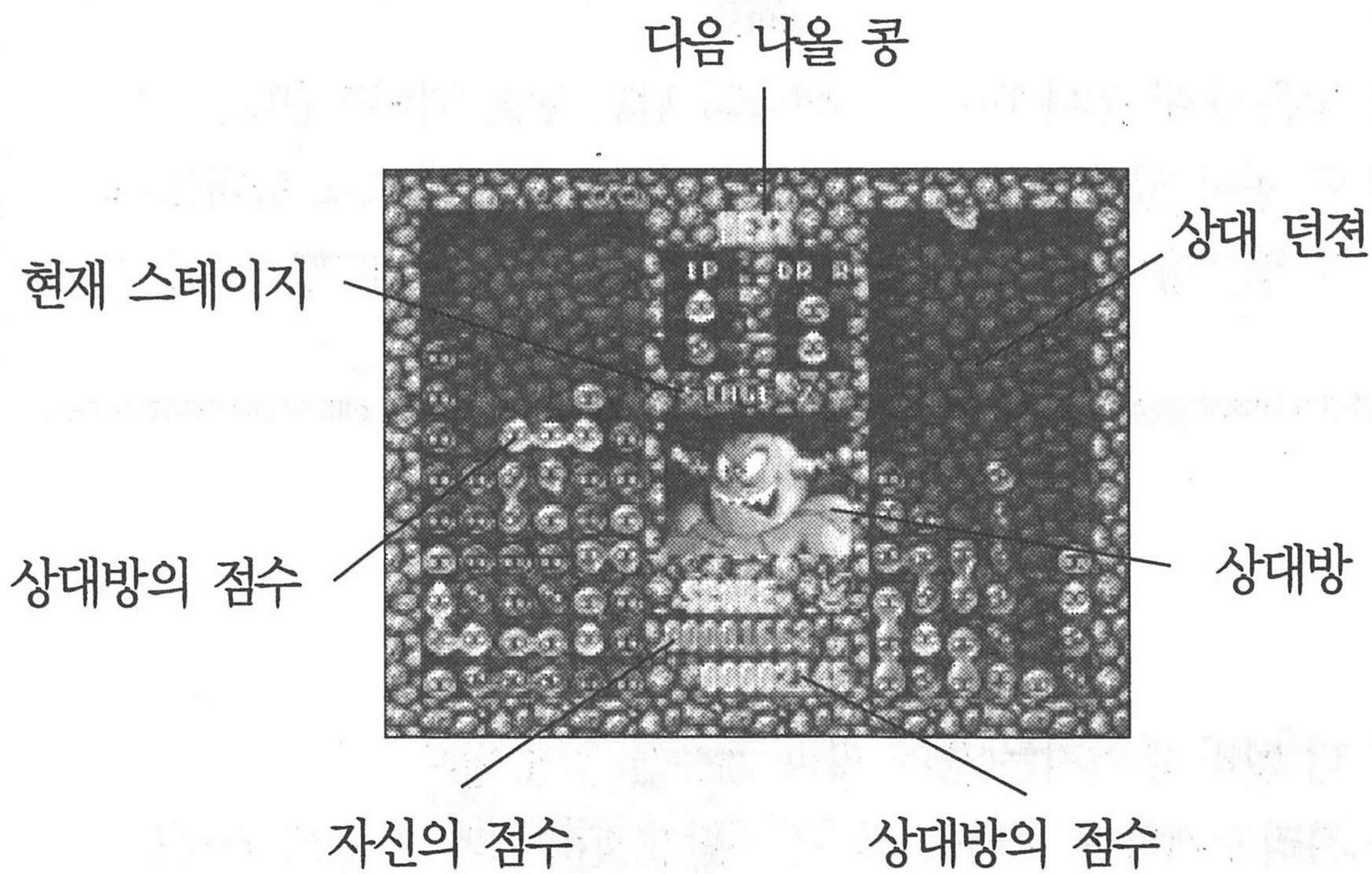
- 우선 더 빨리 떨어지는 콩에 따라 점수를 얻게 된다.
- 콩을 사라지게하면 보너스 점수를 받게 된다. 더 큰 연쇄 반응을 일으키면 더 큰 보너스를 받게 된다.
- 시나리오모드에서 지정된 시간내에 게임을 끝내면(일반적인 난이도에서 110초), 남은 시간에 따라 특별 시간 보너스를 받게 된다.

## 시나리오 모드

로봇닉 박사와 겨루게 된다. 각각의 심복 로봇들은 매우 지능적이며 독특한 전략을 갖고 있다. 또한 승리를 쌓아갈때마다, 점점 더 액션은 빨라진다. 그리고 결국에는 악당인 로봇닉 박사와 직접 상대하게 된다.

우선 새로운 게임을 시작하기 또는 패스워드를 사용하여 이전 게임을 계속하기 중에 선택해야 한다. 일반적으로 처음에는 시작하기를 선택해야 하는데, 시작 버튼을 누른다.





다음 화면에는 여러분의 상대가 되는 명단을 볼 수 있는데, 여기서 첫 번째 상대와 만나게 된다. 상대방을 지정한다. 게임을 시작하기 전에 그는 뭔가 말하는데, 그의 말을 듣고 싶지 않다면 바로 시작 버튼을 눌러 게임에 들어간다.

화면 중앙에 있는 상대방의 얼굴에 따라 여러분의 게임 진행 상황을 알 수 있다. 로봇들은 그들의 감정을 숨기는데 그렇게 익숙하지 않다!

경기에서 이기면 다음 게임을 시작하기 전에 패스워드를 받게 된다. (이 패스워드에 대한 자세한 설명은 뒤에서 볼 수 있다.)

버튼 A, B, C 또는 시작 버튼을 누르면 다음 도전자를 만나게 되고 다음 게임이 시작된다.

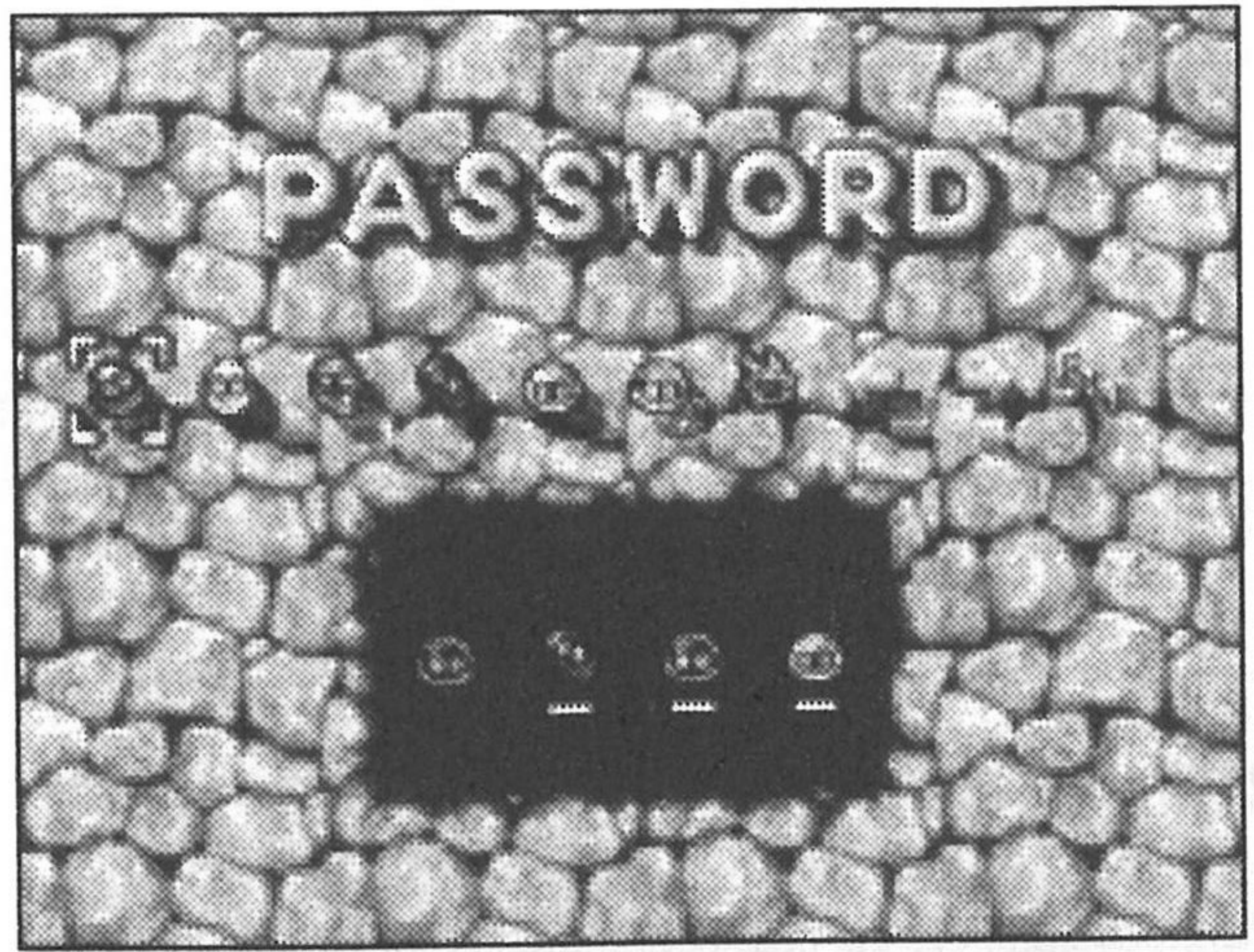
게임에서 지게 되면 게임 종료/계속 화면이 나타나는데, 패배한 상대와 다시 게임을 하고자 한다면 카운트 다운이 끝나기 전에 시작 버튼을 누른다.

**참고 :** 컨트롤 패드 2를 사용하여 시나리오 모드의 게임을 진행하게 되면 여러분의 던전은 화면의 오른쪽에 나타나난다.



## 패스워드란?

패스워드는 시나리오 모드에서 승리하면 나타나게 되며, 이를 이용하여 나중에 이 다음 레벨부터 게임을 시작하기 위해 사용한다. 패스워드를 입력하기 위해서는 시나리오 모드를 선택한뒤에,



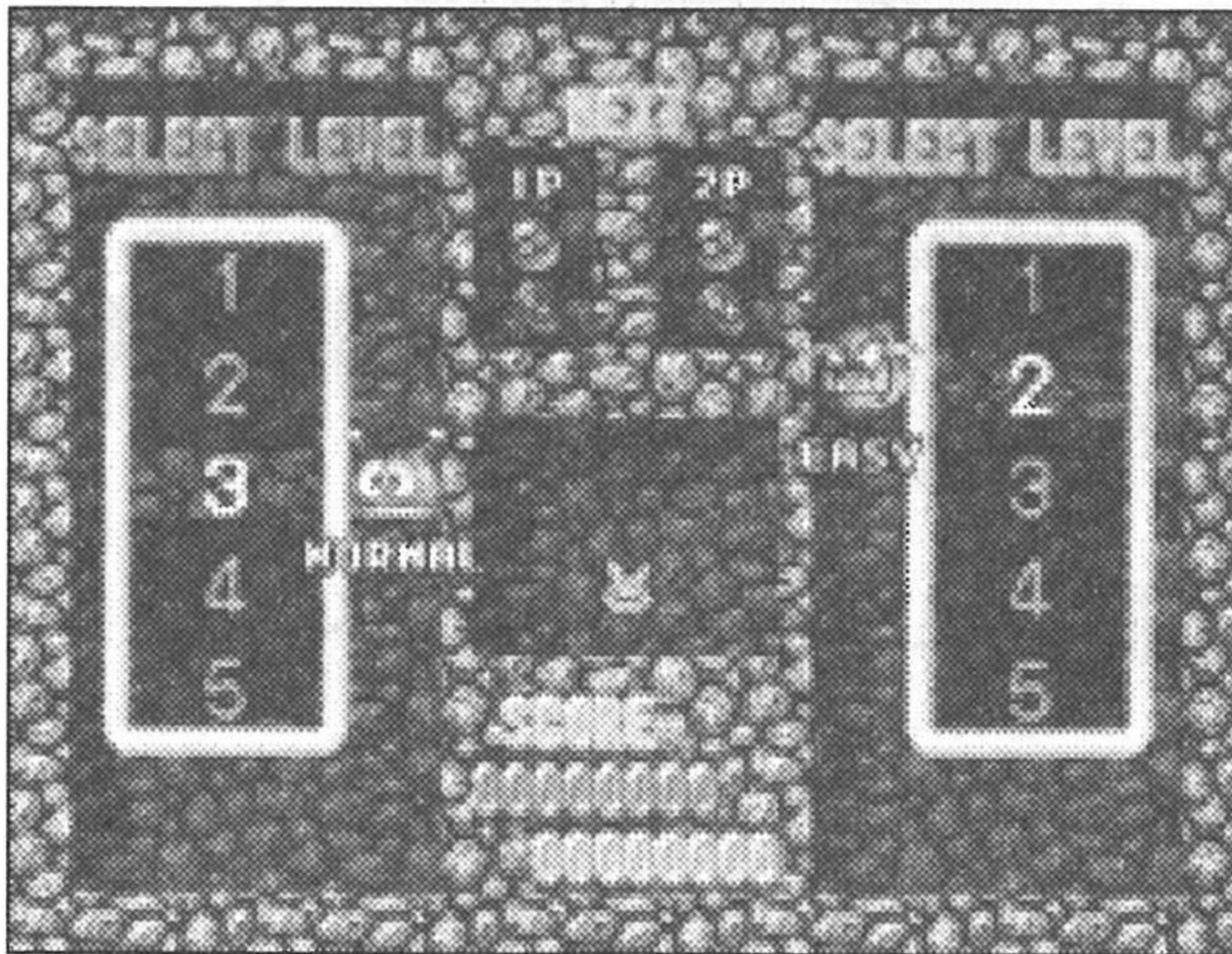
계속을 지정한다. 패스워드 입력 화면이 나타나면 방향 패드를 이용하여 첫 번째 자리의 공을 지정한다. 버튼 A나 C를 누르면 다음 것을 입력할 수 있다. 만일 실수했다면 버튼 B를 누르면 앞의 것을 다시 지정할 수 있다. 정확한 공을 지정한다.

패스워드 입력이 끝나면 시작 버튼을 누르거나, 끝을 지정한 뒤에 버튼 A 또는 C를 누른다. 패스워드가 정확하지 않을 때에는 부저음이 들리게 되는데, 다시 정확한 패스워드를 확인하고 입력한다. 패스워드가 정확하면 패스워드 아래에 난이도가 표시된다. 그리고 상대의 명단이 나타나게 된다. 패스워드를 입력하지 않고 패스워드 화면을 빠져나가려면 버튼 B를 누른다. 다시 모드 선택 화면이 나타나게 된다.

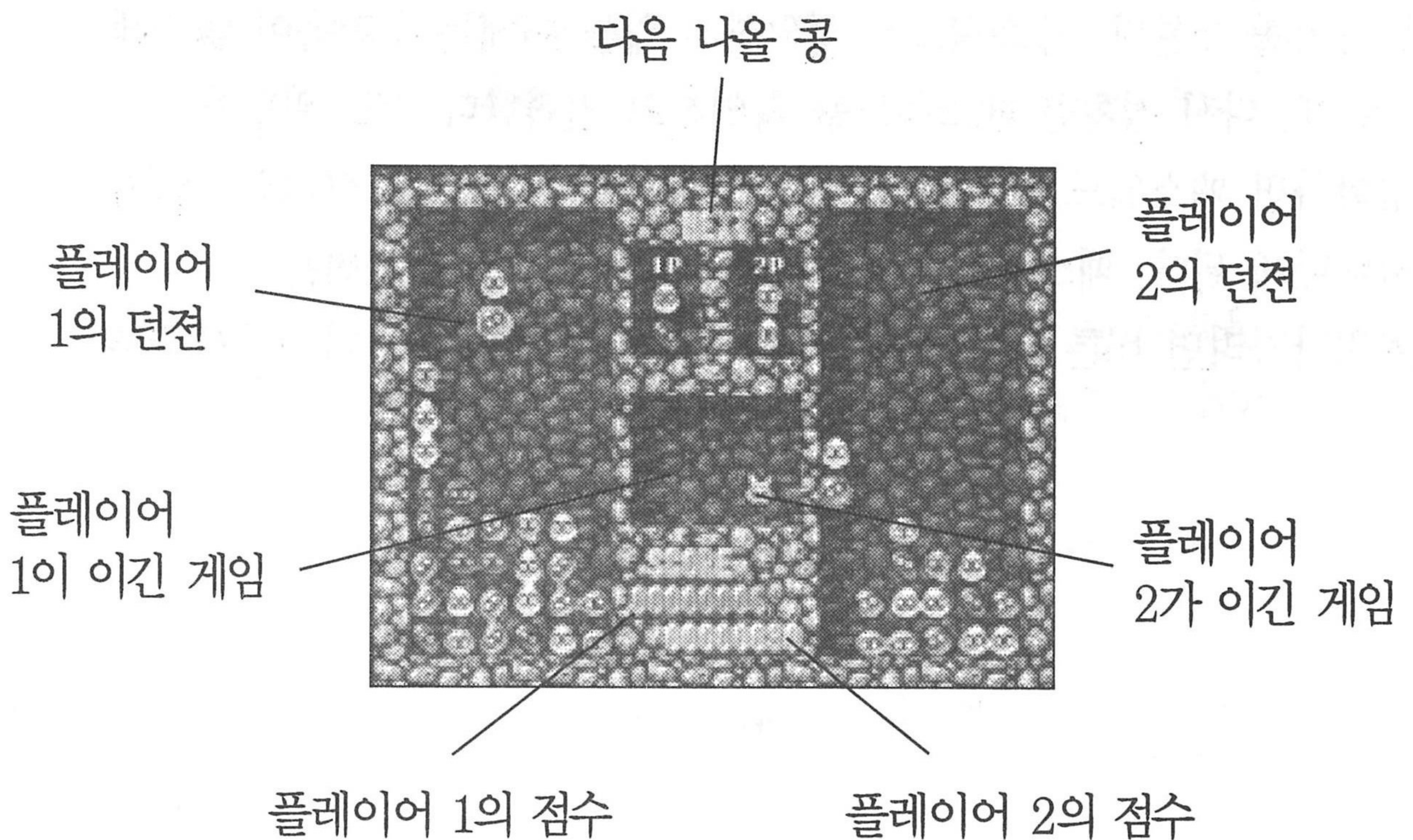


# 1인용 대 2인용 모드

친구와 함께 1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15게임의 경기를 치러 승패를 가릴 수 있다.(치러야 하는 게임 횟수는 옵션 모드에서 지정한다.)



게임 화면이 나타나게 되면, 양쪽 플레이어는 방향 패드를 위 또는 아래로 눌러 5개의 난이도 중 하나를 선택한다. 양쪽 플레이어가 모두 난이도를 지정하고 시작 버튼을 누르면 게임이 시작된다.



플레이어 1의 던전은 화면 왼쪽에, 플레이어 2의 던전은 화면 오른쪽에서 볼 수 있다. 규칙은 시나리오 모드와 같다. 가능한 많은 공을 없애고 연쇄 반응을 통해 얻은 난민 공을 상대에게 보내 방해한다.



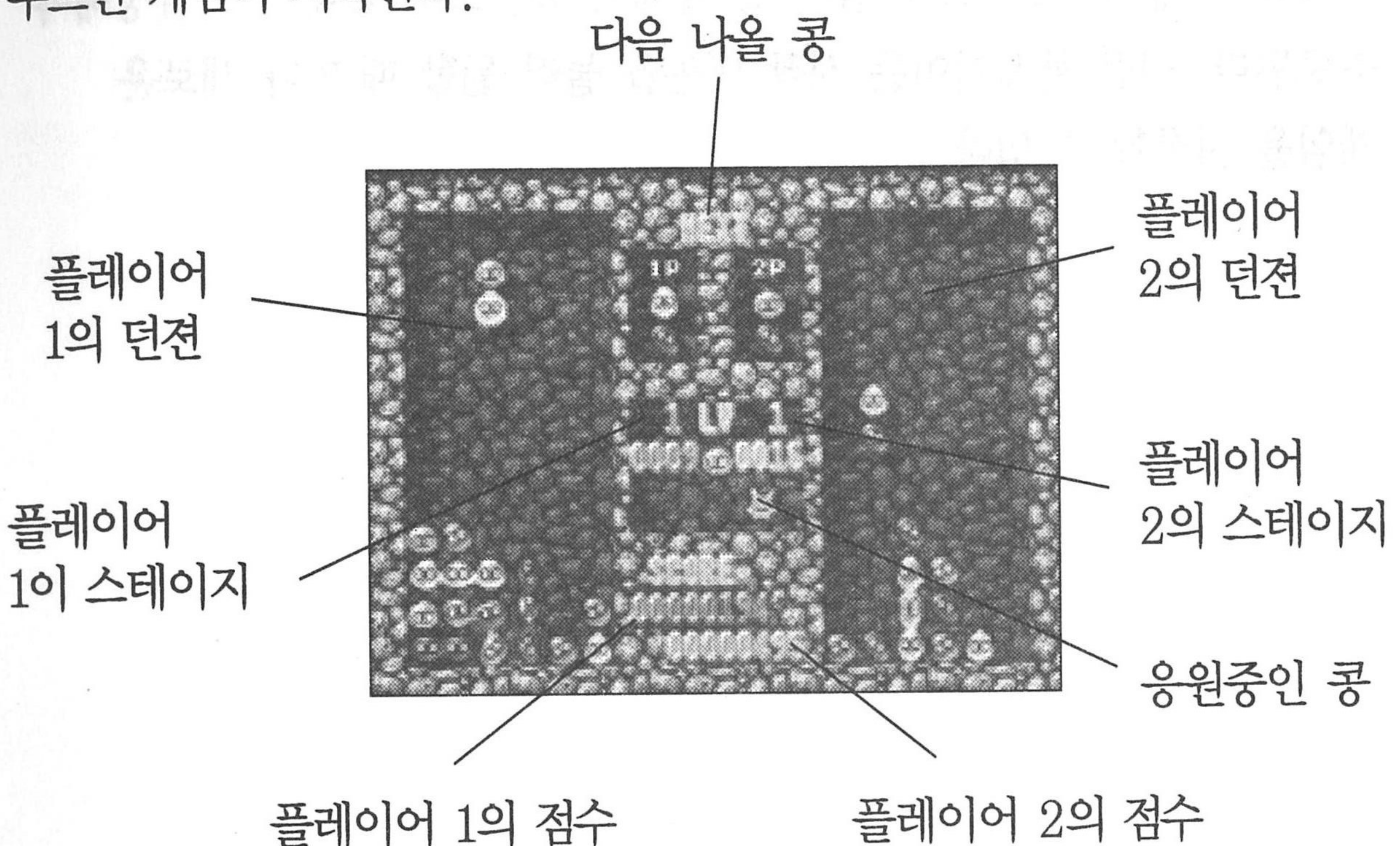
상대의 던전이 콩으로 가득차게 되면 게임은 끝난다. 이 게임에서는 시간 보너스가 없다.

1회 이상의 게임 횟수를 지정했다면 다시 난이도 지정 화면이 나타나게 된다. 각각의 플레이어가 난이도를 지정하고 게임을 시작한다. 경기가 완전히 종료되면 총 승리수와 패배수가 다음 박스에 표시된다. 새로이 게임을 시작하려면 패배자가 카운트 다운이 끝나기 전에 시작 버튼을 눌러야 한다.



## 연습 모드

연습이 필요하나요? 이 모드를 통해 여러분의 기술을 높일 수 있다. 우선 기술과 보너스 레벨을 지정한다. 쉬움(보너스 없음), 중간(4만점의 보너스), 아주 어려움(9만점의 추가 점수)중 선택한다. 그리고 시작 버튼을 누르면 게임이 시작된다.





점수가 올라갈수록 난이도가 높아지며, 떨어지는 콩의 속도가 빨라진다. 시나리오 모드나 대결모드처럼 난민 콩이 주어지지 않는다. 하지만 속도가 매우 빨라 정신을 차리기 힘들다. 또한 새로이 두명의 캐릭터가 나타나게 된다.

해즈 콩은 마을에서 가장 즐겁던 콩중 하나였다... 로봇닉 박사가 그를 로봇으로 만들어버리기 전까지는... 그는 주로 옆에서 돌아다니지만 가끔씩 던전으로 뛰어내려 걷기도 한다. 그가 걸어다닌 콩은 같은 색으로 변하며 사라진다.

빅 콩은 매우 큰 콩으로 사실상 떨어지자마자 사라져 버린다. 큰콩은 주로 높은 레벨에서 도움을 주기위해서 등장한다.

게임은 던전이 콩으로 가득차게 되면 끝나게 된다. 시작버튼을 누르면 다시 게임을 시작하거나, 잠시 놓아두면 고득점 순위 화면이 나타나게 된다.

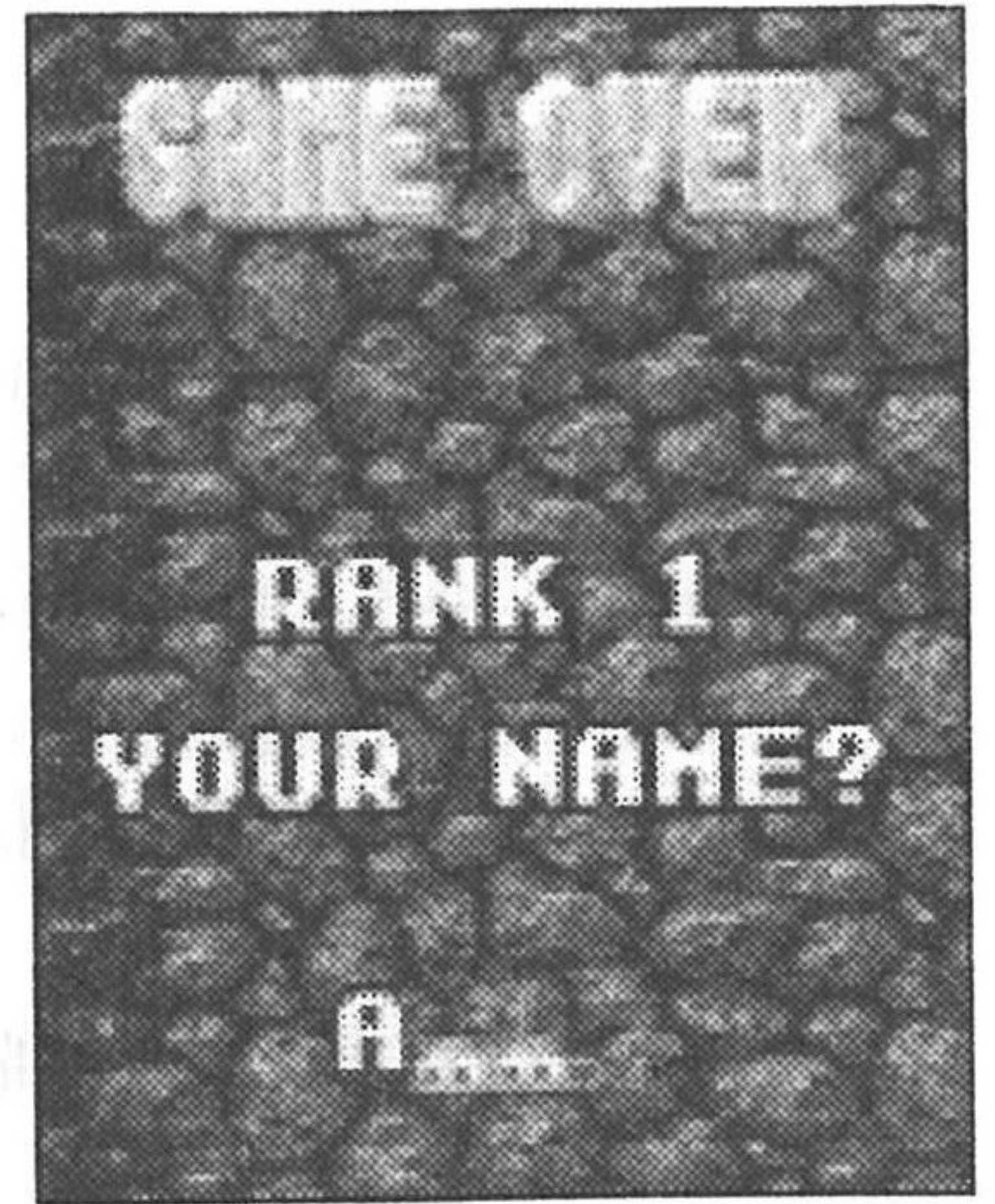
플레이어 2는 컨트롤 패드 2의 시작 버튼을 눌러 언제든지 게임에 들어올 수 있다. 2명의 플레이어는 난민 콩이 등장하지 않기 때문에 서로를 공격할 수 없다. 그리고 게임은 양 플레이어가 모두 끝내기로 결정해야 종료된다. 어떤 플레이어든 시작 버튼을 눌러 원할 때 마다 새로운 게임을 시작할 수 있다.



## 고득점 화면

게임 종료를 결정했을 때 고득점을 기록했다면 고득점 순위 화면에서 3자의 머릿글자를 입력할 수 있다. 방향 패드를 위 또는 아래로 누르면 알파벳 문자가 스크롤되는데, 원하는 글자가 나타나게 되면 버튼 A, B, C 또는 시작 버튼을 눌러 다음 칸의 머릿 글자를 입력할 수 있게 이동한다. 실수하게 되면 방향 패드를 왼쪽으로 눌러 이전 공간으로 돌아가 잘못입력된 문자를 지울 수 있다. 3자의 머릿글자를 모두 입력하게 되면 고득점 순위 화면에 입력한 머릿글자가 점수와 함께 표시된다.

축하합니다!





# CREDITS

## *Marketing*

Product Managers: Chrissie Kremer, Kristin McCloskey,  
Eric Dunstan

Product Specialist: Mark Suvotnick

Package Design: Arvin Carlson, Bob Schonfisch, Eileen Sacman,  
Scott Allen, Mike Needham

Manual: Richard Walker

Special Thanks: Geraldine Dessimoz, Mare Sherrod.  
Sonic 1&2 Teams, and Dr.Robotnik' s Mean  
Bean Machine Team

## *Development*

Producers: Manny Granillo, Jason Kuo

Lead Tester: Joseph M.Damon

Assistant Lead Testers:

Mo Berry, Christian Escobar, Lance Nelson

Testers: Ian McGuinness, Chris Thompson, Steve Head,

Adam Contreras, Wesley Ng, Charles

Huenergardt, Farnando Valderrama, Abe

Navarro, Jessica Damon, Andrew Byrne, Steve

Bourdet, Rob Prideaux, Chris Miyamoto



## LIMITED WARRANTY

Sega of America, Inc, warrants to the original consumer purchaser that the Sega Genesis Cartridge shall be free from defects in material and workmanship for a period of 90 days from the date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day warranty period, Sega will repair or replace the defective cartridge or component part, at its option, free of charge. This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tampering or any other causes not related to defective materials or workmanship. To receive warranty service, call the Sega Consumer Service Department at: 1-800-USA-SEGA>

To receive Canadian warranty service, call the Sega Canadian Consumer Service Department at: 1-800-872-7342.

DO NOT RETURN YOUR SEGA GENESIS CARTRIDGE TO YOUR RETAIL SELLER. Return the cartridge to Sega Consumer Service. Please call first for further information. If the Sega technician is unable to solve the problem by phone, he or she will provide you with instructions on returning your defective cartridge to us. The cost of returning the cartridge to Sega's Service Center shall be paid by the purchaser.

### Repairs after Expiration of Warranty

If your Sega Genesis Cartridge requires repairs after termination of the 90-day limited warranty period, you may contact the Sega Consumer Service Department at the number listed above. If the technician is unable to solve the problem by phone, he or she will advise you of the estimated cost of repair. If you elect to have the repair done, you will need to return the defective merchandise, freight prepaid and insured against loss or damage, to Sega's Service Center with an enclosed check or money order payable to Sega of America, Inc, for the amount of the cost estimate provided to you by the technician. If, after inspection, it is determined that your cartridge cannot be repaired, it will be returned to you and your payment will be refunded.

### Limitations on Warranty

Any applicable implied warranties, including warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are hereby limited to 90 days from the date of purchase and are subject to the conditions set forth herein. In no event shall Sega of America, Inc, be liable for consequential or incidental damages resulting from the breach of any express or implied warranties. The provisions of this limited warranty are valid in the United States only. Some states do not allow limitations on how long an implied warranty lasts, or exclusion of consequential or incidental damages, so the above limitation or exclusion may not apply to you. This warranty provides you with specific legal rights. You may have other rights which vary from state to state.

For French instructions, please call:  
instructions en français, téléphoner au: 1-8000-872-7342





MEGA DRIVE

SEGA®

SUMMIT CHASSIS  
INCLUDES 3 GREAT SONIC GAMES!



SEGA®

© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1997

www.gndhicom.com  
TEL:(02)795-5765

