



What's Up?

HAPPY BIRTHDAY SONIC

Sonic's birthday is JUNE 23.

It's Today!!

1991年6月23日 - この日、「ソニック」が初めてTVゲームの画面上に登場しました。

やがて皆様に温かく迎えられ、世界中で愛されるキャラクターへと成長しました。

2001年6月23日 - 今日、「ソニック」は10周年を迎えました。

TVゲームの発展と共に世界中をますます元気に駆けめぐります。これからも「ソニック」をどうぞよろしくお願いいたします。

June 23, 1991

This day marked Sonic's debut on the TV game screen.

Eventually Sonic became very popular and has grown into one of the most-loved characters in the world.





1990年、将来セガの“顔”にもなりうる独自のキャラクターを創ろうと、ひとつのプロジェクトが立ち上がりました。世界中の人々に愛され、当時最新鋭の16ビットゲーム機「メガドライブ(ジェネシス)」の性能をいかに発揮できるキャラクター。ウサギやパンダをはじめとするさまざまな動物を分析の末、今までにないスピード感あふれる動物をモチーフとすることが決まり、アルマジロとハリネズミが最終候補に残りました。さらなる検討の末、< 背中の特ゲがスピード感あふれる攻撃に適していること > < 英語の HEDGEHOG という語感が良かったこと > が決めてとなってハリネズミがモデルとして選ばれ、ソニックが誕生しました。

1991年6月23日。「SONIC THE HEDGEHOG」を発売。日本はもとより世界中で爆発的な人気を呼び、全世界で400万本以上の記録的な販売本数となりました。

ソニック、ここに誕生。

1991-1993

Birth of Sonic

In 1990, a project to create a unique character that could become Sega's mascot in the future was launched. It was to be a character loved by everyone in the world and that perfectly demonstrated the performance of the MEGA DRIVE (Genesis in the U.S.), a cutting edge 16 bit game video console at the time. As a result of considering numerous potential animals from a rabbit to a panda, the final candidates were narrowed down to the armadillo and hedgehog after they decided that they wanted an animal with unprecedented speed. After further deliberation, the hedgehog was eventually chosen because the spikes on its back were excellent for projecting the image of fast-action attack and because its name in English "hedgehog" had a good feel to it. Thus Sonic was born. On June 23, 1991, SONIC THE HEDGEHOG was released. The videogame marked explosive popularity both in Japan and the rest of the world, selling a record-breaking 4 million in the world.



1991

ソニック・ザ・ヘッジホッグ / メガドライブ
SONIC THE HEDGEHOG / MEGADRIVE

ソニック・ザ・ヘッジホッグ / ゲームギア
SONIC THE HEDGEHOG / GAME GEAR



1992

ソニック・ザ・ヘッジホッグ 2 / メガドライブ
SONIC THE HEDGEHOG 2 / MEGADRIVE

ソニック・ザ・ヘッジホッグ 2 / ゲームギア
SONIC THE HEDGEHOG 2 / GAME GEAR



1993

ソニック・ザ・ヘッジホッグ CD / メガCD
SONIC THE HEDGEHOG CD / MEGA CD

ソニック スピンボール / メガドライブ
SONIC SPINBALL / MEGADRIVE

ソニック & テイルス / ゲームギア
SONIC & TAILS / GAME GEAR

セガソニック・ザ・ヘッジホッグ / アーケード
SEGASONIC THE HEDGEHOG / ARCADE



この頃メガドライブからゲームギア・ピコ・スーパー32X
そしてアーケードゲームとソニックの関連ゲームが拡がっ
ていきました。

すでにJリーグやF1の広告にも登場していましたが、セ
ガワールドなどのアーケードの“顔”として定着したり、
キャラクター商品の世界でも、ステーショナリーやファッ
ション・飲料水やお菓子の姿を変え、子供たちのまわり
で親しまれていきました。

1996年、アメリカのマクドナルドがキャン
ペーンにソニックのおまけをつけたと
ころ、用意していたなんと4,000万個の
ソニック(全米の子供に1個ずつの割合)が
キャンペーンの途中で品切れになってし
まうという記録まで残しました。



ソニック、ゲームから飛び出す。

1994-1996

SONIC Goes Beyond Games

Around this time, SONIC related games began to spread
from the MEGA DRIVE to other systems like GAME GEAR,
Pico, SUPER32X, and the arcade game.

SONIC had already appeared in J League and Formula
1 advertisements, and became the arcade mascot of
Sega World. At the same time, Sonic appeared on many
other character products from stationeries, fashion
goods, drinks, to sweets, etc. getting ever more popular
among children.

In 1996, when McDonald's in the U.S.A. gave out Sonic
gifts in one of their campaigns, all of the 40 million
(equivalent to one for each child in the U.S.) of the Sonic
free gifts ran out in the middle of the campaign.

1994

ソニック・ザ・ヘッジホッグ3 / メガドライブ
SONIC THE HEDGEHOG 3 / MEGADRIVE



ソニック&ナックルズ / メガドライブ
SONIC & KNUCKLES / MEGADRIVE



ソニックドリフト / ゲームギア
SONIC DRIFT / GAME GEAR



ソニック & テイルス 2 / ゲームギア
SONIC & TAILS 2 / GAME GEAR

ソニック・ザ・ヘッジホッグ ゲームワールド / ピコ
SONIC THE HEDGEHOG'S GAMEWORLD / PICO

1995

カオティクス / スーパー32X
CHAOTIX / SUPER 32X



ソニックドリフト 2 / ゲームギア
SONIC DRIFT 2 / GAME GEAR



テイルスのスカイパトロール / ゲームギア
TAILS' SKYPATROL / GAME GEAR



テイルス アドベンチャー / ゲームギア
TAILS ADVENTURES / GAME GEAR



ソニックラビリンス / ゲームギア
SONIC LABYRINTH / GAME GEAR

1996

Gソニック / ゲームギア
G SONIC / GAME GEAR



ソニック・ザ・ファイターズ / アーケード
SONIC THE FIGHTERS / ARCADE



ソニック・ザ・ヘッジホッグ CD / PC
SONIC THE HEDGEHOG CD / PC

1997年、待望のセガサターン版ソニックが登場し、その中の一部でついにソニックはフルポリゴン化を果たしました。

1998年、ドリームキャストの発売とほぼ同時期に、世界中のゲームファンから驚きと称賛の声に迎えられ、さらにCOOLなソニックが登場します。ソニックが初めてTVゲームの世界で登場した時以上のスピード感や爽快感が、超リアルな3Dグラフィックの世界で再現されたのです。

2001年、ソニックは10周年を迎え、21世紀のゲームとして、また、子供から若者、大人まで多くの人々に愛されるキャラクターとして輝き続けていきます。

ソニック、さらに進化を。

1997-2001

Sonic Still Evolving

1997 saw the release of the long-awaited SEGA SATURN version of Sonic. In some parts of the game, Sonic emerged as a full-polygon figure.

In 1998, at about the same time Dreamcast was launched, an even cooler Sonic was created, welcomed by thrilled game fans all over the world with rapture and applause. Sonic's speed, much faster than when it first appeared in the TV game world and image of exhilaration seemed to come alive in the super-realistic 3D graphic world.

As Sonic marks its tenth anniversary in 2001, it still continues to shine as one of the most adored characters in the 21st century game world by everyone, from children to adult.



1997

ソニックジャム / セガサターン
SONIC JAM / SEGASATURN



ソニックR / セガサターン
SONIC R / SEGASATURN

ソニック&ナックルズ コレクション / PC
SONIC AND KNUCKLES COLLECTION / PC

ソニック・ザ・ヘッジホッグ・ザ・スクリーンセイバー / PC
SONIC THE HEDGEHOG THE SCREEN SAVER / PC



1998

ソニック アドベンチャー / ドリームキャスト
SONIC ADVENTURE / Dreamcast



1999

ソニック3Dフリッキーアイランド / セガサターン
SONIC 3D FLICKIES' ISLAND / SEGASATURN



2000

ソニック シャッフル / ドリームキャスト
SONIC SHUFFLE / Dreamcast



2001

ソニック アドベンチャー 2 / ドリームキャスト
SONIC ADVENTURE 2 / Dreamcast



FUTURE

1991**音楽は中村正人がプロデュース。**ドリームス カムトゥルー**Sonic Songs** (of the group Dreams Come True)
Produced by Masato Nakamura.

「ソニック・ザ・ヘッジホッグ」「ソニック・ザ・ヘッジホッグ2」のゲーム音楽を制作。「2」のエンディング曲「SWEET SWEET SWEET」はアルバム「The Swinging Star」に収録されている。

He produced the game songs for SONIC 1 and SONIC 2. The ending song for SONIC 2 "SWEET SWEET SWEET" was included in the group's album, "The Swinging Star".

1993**全米でTVアニメ化。
Sonic Cartoon Series
Starts in the U.S.**

30分間のアニメーションシリーズ「Adventures of Sonic the Hedgehog」をABCが全米で放送。

The 30-minute cartoon series "Adventures of Sonic the Hedgehog" was broadcasted by ABC nationwide in the U.S.A.

1992**ソニックが飛行機をチャーター。
イギリスでTV放送される。****Sonic Charters Planes.
Broadcasted on TV in the UK.**

「SONIC 2」を満載した3機のチャーター機がヒースロー空港に到着。それを50体の着ぐるみが出迎え、その様子はTVでニュースとして扱われる。

The three chartered planes loaded with SONIC 2 were welcomed by 50 Sonics at Heathrow Airport. The scene was reported on a TV news.

SONIC'S HISTORY**1993****ソニック、全米キャラクター
人気度第3位獲得。****Sonic: Third Most Popular
Character in America**

「Qスコア」(アメリカの子供人気調査)にてハリウッドスター、スーパースターに続いて人気度第3位を獲得。

Sonic was ranked the third most popular character following Hollywood Star and Super Star in Q Score (popularity survey for children in the U.S.A.).

1993**ソニックのF1がサーキットを疾走。
Sonic Races in F1 Circuit**

F1ウィリアムズチームをスポンサー。マシンにはソニックの手足が描かれた。この年のイギリスGPは「セガ オブ ヨーロッパ」がバックアップ、コースすべてがセガ一色に染まった。

Sonic sponsored the Formula 1's Williams Team and has his hands and feet drawn on the car. The British GP of that year was also backed up by Sega of Europe. The whole course was decorated in Sega color.

1993**マクドナルドのハッピーミールに
Sonic Appears in McDonald's**

アメリカ、日本でマクドナルドのハッピーミールにソニックが登場。アメリカでは4,000万個の景品が途中で品切れとなる程の大人気。

1993

遺伝子に「ソニック」と命名。 Gene named "Sonic"

欧米の科学者が新しい遺伝子を発見。その姿形がソニックのトゲに似ていることから「ソニック遺伝子」と命名。

Scientists in Europe and the U.S. found a new gene and named it the "Sonic Gene" from its resemblance to Sonic's spikes.

BIG NEWS

1996

英国立映画テレビ保管所に保存。 Sonic is Preserved in the British National Film and Television Archive.

世界の歴史的フィルムや番組が人類の遺産として保存される英国立映画テレビ保管所に、テレビゲームとして初めて保存が決定。

This was the first time a TV game is stored in the British National Film and Television Archive which preserves the world's historical films and programs as the legacy of human kind.



ソニック登場。

Happy Meal

Sonic appeared in the Happy Meals of McDonald's in the U.S.A. and Japan. In the U.S.A., the Sonic gift was so popular, and all 40 million free gifts ran out halfway through the campaign.

中南米の古代遺跡がモチーフに。

Ancient Site in Latin America as the Theme of the Game.

「ソニック アドベンチャー」では、ゲームの構想を練るために中南米への取材を敢行。壮大な「古代遺跡」から膨らんだ新たな発想が、ゲームの随所に織り込まれている。

For "Sonic Adventure", materials were gathered by actually visiting Latin America in order to elaborate the ideas for the game. Thus, the new ideas developed from spectacular "ancient site" are interwoven throughout the game.

巨大ソニックが出現。

Massive Sonic Balloon Appeared

1994年2月2日、アメリカではGROUND HOG'S DAYにあわせて「ソニック・ザ・ヘッジホッグ3」を発売、イベント会場で巨大なソニックの気球があがった。



On February 2, 1994, SONIC 3 was released to mark GROUND HOG'S DAY in the U.S.A. A massive balloon with Sonic on it in 3D was raised at the event venue.

ソニック、立体商標第1号に認定。

Sonic Certified as First 3D Trademark

商標法の改正により登録商標が立体形状まで広げられる。ソニックは他の4件の申請とともに日本の第1号として認定された。

The revision of the Trademark Law broadened the scope of registered trademarks to three-dimensional shapes. Sonic became the first to be certified in Japan along with four other applications.

グッズも多種多様に進化。

Diversification of Sonic Goods

あのスウォッチからソニック限定ウォッチが発売。また、本格派シルバーアクセサリーまで登場。

Swatch released a limited edition Sonic watch. Sonic is even available on silver accessories.



ソニックには、開発初期に語られた、
別の世界で展開する3つの物語があります。
その中の1つ、童話の中のお話を紹介しましょう。

20世紀中頃に活躍した人気童話作家、マリー・グラネットの夫が、
空軍のテストパイロットであったことは、あまり知られていない。
いつもヘルメットをかぶって仕事をし
ている彼の髪毛は、トンがっていた。
それを見てマリーは、

「はりねずみサンみたいね。」

と、からかっていた、という。

2人のあいだに娘のシェリーが誕生。しかし、彼は相変わらず、
地上にいたことがあまりなくシェリーは父親と会うきかいに恵まれなかった。
そこで母親は、さみしがる娘に童話を話してきかせた。

“音よりも速く走るはりねずみ、SONIC”の話である。

童話の世界は時の流れとともに、どんどん広がっていった。

不思議なせかいでの冒険、秘境のジャングル、荒れ狂う大海原、古代の都、
失われた大陸・・・SONICの冒険はとどまるところを知らなかった。
悪いやつらがいると、SONICは、自慢の足で大急ぎでやってきて、
みんなをたすけてくれるのだ。

正義と知恵と勇気のはりねずみは、寂しがりやのシェリーを少なからず元気づけた。
シェリーのお気に入りにはSONICとガールフレンドの恋のおはなしだった。
なぜなら、このおはなしを語るときの母親はいちだんと若く美しく感じられたからである。
のちにシェリーは、それが実話であったことに気が付くのである。

もうひとつの SONIC EP

There are three Sonic episodes, which were talked about since the initial stage of its development, evolving in three different worlds. One of them, the fairy tale version is introduced below.

Mary Grannet is a well-known fairy tale writer during the 20th century, but only few people know that her husband was a pilot at the Airforce.

ソニック物語。

ISODE: 1

Her husband's hair was always sharpened up straight because of his helmet. So Mary said to him teasingly,

"Your hair looks just like a hedgehog."

There was a daughter between them named Sherry. But most of the time her father was flying in the air, so she had very few chances to meet with her father. Not to make her daughter feel lonely, Mary used to let Sherry hear a fairy tale. A fairy tale, which is about

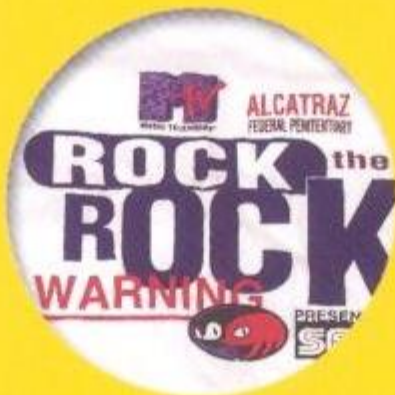
"SONIC: the Hedgehog who runs faster than sound".

As time goes by, the world of this fairy tale has spread rapidly. An adventure at the world of wonder, a mystic jungle, a stormy ocean, an ancient city, the lost continent... SONIC's activity has pushed forward. Wherever SONIC finds the bad guy, he immediately appears by his boastful speed to help people. Story of the hedgehog, who has a mind of justice, wisdom and courage, has eased up her loneliness very well. Sherry was especially pleased about the story of love between SONIC and his girlfriend, because her mother seems to be very young and beautiful when her story comes to the point. Later on, Sherry will realize that her mother's fairy tale was a true story.



ゲームから飛び出したソニック
Sonic goods are loved

SONIC



は世界中で愛されている——。
all over the world.

GOODS





☆カラーリングは、
ワンカラー
☆モデルはシャドウソニック
クインテスチア・シュートアップ



→ デザインの
折り返し

→ この色の
ゴールド

☆ソニックは 円と 楕円
を斜めものに両付け
して下之れ。

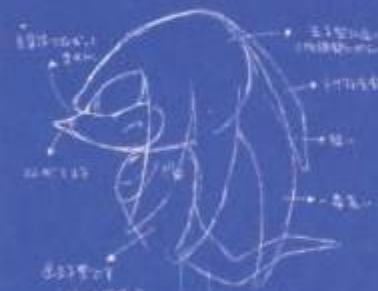
☆素足は白
肌色です。

☆目や口の傾斜は
ソニックの輪郭とは
異なります。
目を大きく開くと
変に見えるはず。



☆ソニックの口は、
アキコさんが言う通り、
中心は一番小さく思い切り、

☆鼻は少々細長くあがり
はりねえおの個性



→ 主眼点の中心とアキコさん
(顔の中心は中心とアキコさん)

→ アキコさんの顔の中心

→ 目

→ 鼻

→ 唇

→ 唇

→ 唇

→ 唇

→ 唇

→ 唇

→ 唇

→ 唇

→ 唇

→ 唇

→ 唇

→ 唇

→ 唇

→ 唇

→ 唇

→ 唇



→ 足元のシャドウソニック



→ 顔の中心もアキコさん
顔の中心もアキコさん
顔の中心もアキコさん
(アキコさんの顔の中心)

→ 赤い髪は若干だけ黒い
(赤い髪は若干だけ黒い
(赤い髪は若干だけ黒い
アキコさんの顔の中心)

→ 腕や脚のラインは、少し毛を動かして、
(腕や脚のラインは、少し毛を動かして、)



→ 顔の中心とアキコさん
(顔の中心は中心とアキコさん)

→ アキコさんの顔の中心

→ 目

→ 唇



→ アキコさんの顔の中心
(アキコさんの顔の中心)

→ アキコさんの顔の中心

→ アキコさんの顔の中心

→ AMT



さらにソニックは進化し続ける。
SONIC still goes on evolving.

HAPPY BIRTHDAY! SONIC



©SEGA/SONICTEAM

SEGA[®]

675-0499

SONIC[™]
TEAM