

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイアドバンス

AGB-B3SJ-JPN

とりまつかいでつめいしよ

取扱説明書

ソニック
アドバンス 3

TM

SONIC
TEAM

SEGA

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ソニックアドバンス3」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けた後、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休憩をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄の場合は各自自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当たったり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器で使用できます。

ゲームボーイアドバンスSP	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイアドバンス互換)	ゲームボーイプレーヤー	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ)
○	×	×	○	×

アドバンス専用
通信ケーブル対応

Dr.エッグマンがカオスエメラルドを使って世界を7つに分断してしまいました。世界を混乱におとし入れ、それぞれの世界にエッグマンランドを建設するのが目的です。

ソニックと仲間たちは、分断された世界で離ればなれに……。

ソニックとテイルスは走り出します。1人ではつらい冒険も、2人で助け合いながら進めばきっとなんとかなるはずですよ。

仲間たちを見つけ、引き裂かれた世界を元に戻すためには、再びカオスエメラルドを7つ集めなければなりません。はたしてソニックたちは世界を元どりにすることができるのでしょうか？



もくじ

パートナーシステム	3
キャラクター紹介	4
操作方法	10
ゲームの始め方	11
キャラクター別のアクション	14
ゲームプレイ	28
タイムアタック	42
オプション	44
通信ケーブルのつなぎ方	46
たいせん	50

ソニックたちはパートナーとペアを組み、協力しながら一緒に冒険をしていきます。

パートナーを操作することはできませんが、自動でプレイヤーキャラクターの後をつけてきて、敵を倒してくれたり、リングを回収してくれます。ダメージを受けてやられてしまうことはありますが、一定時間たつとまた復活します。パートナーと協力することによって、1人では進めない場所に行ったり、強い敵にも勝てるようになることでしょ。



オートセーブについて

このゲームは、アクトクリア時や、隠れチャオを見つけたとき、オプションの設定を変えたときに自動的にセーブされます。

データがこわれることがあるのでセーブ中に電源スイッチをOFFにしないでください。

※チャレンジ回数はセーブされません。

このゲームに登場するキャラクターたちを紹介します。

ソニック・ザ・ヘッジホッグ



自由気まが大好きで、曲がったことが大キライ。少し短気なところもあるけれど、困った人がいると放っておけない優しさを持っている。とにかくジッとなんかしてられない史上最速のハリネズミ！

マイルス “テイルズ” パウアー



本名はマイルス・パウアー、通称テイルス。2本のシッポを持つ気の優しい子ギツネ。ソニックにあこがれている。機械いじりが大好きで、ソニックを助けるメカを開発することもある。

ナックルズ・ザ・エキドゥナ



THE ECHIDNA
KNUCKLES

豪快バワフルハリモグラ。ソニックのライバルでありケンカともだち。

コブシのパワーで、強烈パンチを繰り出したたり壁を登ったりできる。一本気で生真面目な性格のため、ダメされやすい一面も。

エミー・ローズ



AMY ROSE
AMY

思いこんだらどこまでもソニックを追いかける、自称ソニックのガールフレンド。

元気で明るく、勝ち気で行動力バツグン。そのいきおいにはソニックもたじたじ。愛用のピコピコハンマーが今日もうなる！



クリーム・ザ・ラビット

THE RABBIT
CREAM

“チーズ”という名前なまえのチャオチャオを連れてついるウサギうさぎの女の子おんなのこ。
 甘えん坊あまなまなところもあるけれど、何事なにごとにも一所懸いっしょけん
 命いのちながんばりやさんで、とても礼儀正れいぎせいしい。
 大きな耳みみをはばたかせて空そらを飛ぶこともできる。



ドクター
Dr.エッグマン

DR. EGGMAN

ジーマル

自分勝手じぶんがってでわがままな、自称じしやうめい悪あくの天才てんさい科学者かがくしや。
 「ソニックバトル」に登場とうじやうした「エメル」のデータデータを元に作り上げたメカ「ジーマル」と共に、
 世界せかいをエッグマンランドにしてしまおうともくろ
 んでいる。

基本的な操作方法を紹介します。キャラクター別のアクションはP.14から説明します。



メニュー・モード選択時の操作

START ボタン	ゲームスタート
SELECT ボタン	使いません
十字ボタン	モードや項目を選択
A ボタン	決定
B ボタン	キャンセル
L ボタン	使いません
R ボタン	色調の変更 (タイトル画面時)

A・B ボタンを押しながら START ボタン・SELECT ボタンを押すと、タイトル画面にもどります。

ゲームスタート

タイトル画面で (START) ボタンを押すとモードセレクトが表示されます。遊びたいゲームモードを選んで決定してください。



ゲームプレイ

このゲームのメインゲームにあたります (→P.28)。

たいせん

通信ケーブルをつかって最大4人で遊べるモードです (→P.50)。

タイムアタック

ステージを選んでクリアまでのタイムを競うモードです (→P.42)。

オプション

このゲームのいろいろな設定を変えることができます (→P.44)。

共通アクション

ソニックたち5人の共通アクションを紹介します。キャラクター別のアクションについてはP.14をご覧ください。また、各ボタンの操作はオプション（→P.44）で変えることができます。

歩く・走る

◀または▶

ボタンを押している方向に歩き、勢いがつくと走ります。



しゃがむ・下を見る

▼を押し続ける

その場でしゃがみます。▼を押し続けると下を見下ろします。



上を見る・オモチャオと話す

▲を押し続ける

上空を見ます。またオモチャオに重なって▲を押すと会話をします。



ジャンプ

Ⓐボタン

その場でジャンプ！ジャンプ中に敵に当たると攻撃できます。

※パートナーによっては攻撃できない場合もあります。



ダッシュ

◀または▶を押し続ける

◀または▶を押し続けると、移動スピードが速くなりダッシュ状態になります。

※プレイヤーかパートナーがソニックならば、ステージ内のリングをたくさん集めることで、ダッシュ状態になるまでの時間を短くすることができます。



スピンダッシュ

しゃがみ中Ⓐ→▼をはなす

その場でスピン状態になり、スピードをためて一気にダッシュします。

※パートナーによってはスピンダッシュアクションにならない場合もあります。



攻撃

Ⓑボタン

状況に応じてⒷボタンを押すと、各キャラクターそれぞれの攻撃が出ます（→P.14～23）。



タッグアクション

Ⓡボタン

パートナーといっしょにタッグアクションをします（→P.24）。



ソニック

SONIC THE HEDGEHOG

パートナー 操作	テイルス	ブックルズ
④ボタン	スピンジャンプ	スピンジャンプ
⑩ボタン	スライディング	ファイア スライディング
ジャンプ中 ④ボタン	——	——
ジャンプ中 ⑩ボタン	——	Wスピンアタック ▲ アップバースピン ▼ バウンドアタック
特殊 アクション	トリックアクション (→P.24) ブーストモード (→P.24)	ブーストモード (→P.24)

ソニックたちはパートナーによってアクションが変わります(→P.3「パートナーシステム」)。ここでは各キャラクターのアクションを紹介します。

クリーム	エミー
スピンジャンプ	ジャンプ
スライディング	ハンマー 攻撃
ジャンプダッシュ ホーミング アタック(→P.24)	——
——	スピンアタック
水中呼吸 ブーストモード (→P.24)	ブーストモード (→P.24)



テイルス

TAILS

MILES "TAILS" PROWER

パート
操作

ソニック

ブックルズ

クリーム

エミー

Ⓐボタン

スピンジャンプ

スピンジャンプ

スピンジャンプ

ジャンプ

Ⓑボタン

しっぽ攻撃

たつまき
攻撃

しっぽ攻撃

ハンマー
攻撃

ジャンプ中
Ⓐボタン

プロペラ飛行

滑空プロペラ
飛行

ハイプロペラ飛行
ホーミング
アタック (→P.24)

ハンマー
プロペラ飛行

ジャンプ中
Ⓑボタン

しっぽスピン
攻撃

スピンアタック

特殊
アクション

トリックアクション
(→P.24)
Ⓐ 犬かき (水中)
ブーストモード
(→P.24)

Ⓐ 平泳ぎ
(水中)

Ⓐ 犬かき
(水中)

Ⓐ 犬かき
(水中)

ナックルズ

KNUCKLES THE ECHIDNA

パートB 操作	ソニック	テイルス	クリーム	エミー
Aボタン	スピンジャンプ	スピンジャンプ	スピンジャンプ	ジャンプ
Bボタン	1,2パンチ	スパイラル アッパー	1,2パンチ	ハンマー 攻撃
ジャンプ中 Aボタン	ダッシュ 滑空飛行	2段 滑空飛行	滑空飛行 (飛行中 B) ホーミング アタック)	滑空飛行
ジャンプ中 Bボタン	—————	—————	—————	スピリアタック ▼ドリルクロー
特殊 アクション	ブーストモード (→P.24) A 平泳ぎ (水中)	カベのぼり 壁登り (→P.24) A 平泳ぎ (水中)	カベのぼり 壁登り (→P.24) A 平泳ぎ (水中)	カベのぼり ダッシュ壁登り (→P.24) A 平泳ぎ (水中)

クリーム

CREAM THE RABBIT

操作	ソニック	テイルス	ブックルズ	エミー
①ボタン	スピンジャンプ	スピンジャンプ	スピンジャンプ	ジャンプ
②ボタン	チャオボール アタック	チャオアタック	チャオ スピニング アタック	ハンマー 攻撃
ジャンプ中 ①ボタン	ファン飛行	パラソル 飛行	ファン飛行 (チャオ スピニング)	ファン飛行
ジャンプ中 ②ボタン	空中チャオ ボールアタック	空中チャオ アタック	空中チャオ スピニング アタック	空中チャオ アタック ▼ヒップドロップ
特殊 アクション	浮き輪 (水面) ブーストモード (→P.24)	—	—	トリックアクション (→P.24)



エミー

AMY
AMY BROS.

操作	ソニック	テイルス	ブロックス	クリーム
Ⓐボタン	スピンジャンプ	ジャンプ	ジャンプ	ジャンプ
Ⓑボタン	ハンマー 攻撃	ハンマー 攻撃	ビッグハンマー 攻撃 ▼ハンマー ジャンプ	ハンマー 攻撃
ジャンプ中 Ⓐボタン	ジャンプ ダッシュ	風船飛行	—	風船飛行
ジャンプ中 Ⓑボタン	ジャンプハンマー 攻撃 ▼空中回転 ハンマー	ハンマー 2段ジャンプ	ジャンプハンマー 攻撃 ▼空中回転 ハンマー	ジャンプハンマー 攻撃
特殊 アクション	ブーストモード (→P.24)	Ⓑ ヘッド スライディング (▼Ⓐ中)	—	トリックアクション (→P.24) Ⓑ ヘッド スライディング (▼Ⓐ中)

アクション説明

- ※ブーストモード……ダッシュ中の速度が上がります。
- ※トリックアクション…ジャンプ台やスプリング台などでのジャンプ中に、**(R)**ボタンと \oplus の組み合わせによっていろいろなアクションを繰り出せます。
- ※ホーミングアタック…近くにいる敵やアイテムボックスに向かって自動的に攻撃をします。
- ※壁登り……滑空飛行中に壁に当たるとその壁につかまることがができます。 \blacktriangle で移動、**(A)**ボタンで壁から離れます。
- ※ダッシュ壁登り……壁登り中に壁に向かい \blacktriangle を押しながら**(A)**ボタンを押すと、ダッシュして壁を登っていきます。

タッグアクション

タッグアクションとは、パートナーと協力して繰り出すアクションのことです。パートナーによってはプレイヤーキャラクターが地上にいるときと、空中にいるときとで2種類のアクションがあります。

タッグアクションを使うには

(R)ボタンを押すと、チャージをはじめます。チャージが最大になるとパートナーを引き寄せます。



パートナーを引き寄せた状態で、**(R)**ボタンをはなすとタッグアクションをおこないます。



ここでは各キャラクターごとのタッグアクションを紹介합니다。

ソニックがパートナーの場合

●地上/空中

ソニックアクセル

ソニックがスピン状態になり、そこからプレイヤーキャラクターを前方に加速させます。



ティルスがパートナーの場合

●地上

馬跳びジャンプ

ティルスを跳び箱がわりにして、プレイヤーキャラクターがななめ上空に大ジャンプします。



●空中

プロペラキャッチ

プロペラ飛行をしているティルスにぶら下がって、④ボタンで空中を移動できます。



ナックルズがパートナーの場合

●地上

ナックルボール

スピン状態のナックルズを前方に投げつけます。



●空中

滑空ライド

滑空するナックルズの背中に乗り、空中を滑空飛行できます。



クリームがパートナーの場合

●地上/空中

チャオ攻撃

チャオがプレイヤーキャラクターに似た姿になり、一定時間⑩ボタンでチャオアタックが使えるようになります。



エミーがパートナーの場合

●地上/空中

ハンマースプリング

ハンマーで叩き、プレイヤーキャラクターを上高く飛ばします。



「ソニックアドバンス3」のメインモードです。

メニューセレクト

ゲームプレイを選ぶとメニューが表示されます。遊びたいメニュー項目を選んで決定してください。



◆…項目を選ぶ

Ⓐ…決定

ひとりであそぶ

ソニックたちを操作し、全8ゾーンをクリアしていく1人用のモードです。

ふたりであそぶ

通信ケーブルを使い2人で遊ぶことのできるモードです。1Pがプレイヤーキャラクター、2Pがパートナーキャラクターを操作します。

ストーリー、各ゾーンなどは「ひとりであそぶ」と同じですが、隠れチャオやオモチャオは存在せず、スペシャルステージもプレイすることはできません。

また、ステージを選ぶのは1Pにしかできません（2Pがアクトリングに触れて中に入ることにはできません）。プレイにはカートリッジが2個必要となります。通信ケーブルのつなぎ方はP.46をご覧ください。

冒険に出発！

ゾーン内には大きく分けてゾーンマップとアクトマップの2種類のマップが存在します。ゾーン内のすべてのアクトマップをクリアすると、Dr.エッグマンが操縦するボスメカとのボス戦が待っています。1度クリアしたゾーンは何度でも再チャレンジすることが可能となります。

最初は、プレイヤーキャラクターはソニックかテイルスしか選べません。ソニックでゲームを進めていくと、選べるキャラクターが増えていきます。

キャラクターセレクト

プレイヤーキャラクターとパートナーキャラクターを選びましょう。



◆…キャラクターを選ぶ

Ⓐ…決定

ベアタイプ

ベアは、スピード、パワー、フライの3タイプに分かれています。それぞれのタイプでしか行けないような場所もありますので、ベアをこまめに覚えてステージを探検してみましょう。

- スピードタイプ (S) …ダッシュスピードが速くなります。
- パワータイプ (P) …攻撃がより強力に変化します。
- フライタイプ (F) …ジャンプ能力が上がります。

ゾーンマップ

ゾーンマップからゲームが始まります。ゾーンマップからはアクトマップ、ボスステージ、ソニックファクトリー、ミニゲーム、スペシャルステージへ行ることができます。

各ステージの入口はゾーンマップ内のいろいろな場所に隠れていますので、パートナーキャラクターとのタッグアクションを使ってすみずみまで探してみましょう。

ゾーン内容

ゾーンマップ

アクトマップ

ボスステージ

ソニック
ファクトリースペシャル
ステージ

ミニゲーム

ゾーンマップ画面の見方



- ① **ペアタイプ** ……………組んでいるペアのタイプです。
(→P.29)
- ② **スペシャルキー** ……………取った個数分スペシャルステージへ行くことができます。
- ③ **チャレンジ回数** ……………プレイヤーの残りチャレンジ回数です。
- ④ **ゾーン名** ……………現在冒険しているゾーンの名称です。

ボスステージの入口

エッグマンのマークがついた基地がボスステージの入口です。ゾーン内のすべてのアクトマップをクリアすると、基地の下からビームが出て中に入ることができます。



ミニゲームの入口

ミニゲームは各ゾーンに2つずつあります。ミニゲームは1度のプレイに対し、1回しか入ることができません（ゲームオーバーになると、電源を入れ直すことで再び入ることができるようになります）。



ミニゲーム1

制限時間内にカゴについたスイッチをジャンプや攻撃で押して規定点数を取ると、カゴが開き動物たちを救出できます。

点灯しているスイッチは、時間によって赤→黄→青と色が変わっていきます。時間がたつにつれ、得られる点数も低くなっていきます。



ミニゲーム2

制限時間内にステージ内のすべての敵を倒すとクリアです。このステージでは敵からダメージを何度受けてもダウンすることはありません。



※ミニゲームをクリアしたときの残り時間に応じてチャレンジ回数が増加します。より早い時間のクリアに挑戦してみましょう。

アクトマップ

アクトマップではマップ内のさまざまなトラップや敵をかわしながらゴールを目指していきます。1つのゾーンにはアクトマップが1~3まで存在します。全部のアクトマップをクリアすることでボスステージへ入ることができます。Dr.エッグマンとの対決に勝つことができればそのゾーンはクリアとなります。

ゲーム画面の見方



- ① **ベアタイプ**組んでいるベアのタイプです。（→P.29）
- ② **リングの数**1つのアクト内で取ったリングの数です。
- ③ **タイム表示**アクトスタートからの経過時間です。
- ④ **スペシャルキー**スペシャルステージ（→P.39）に入るためのキーです。
- ⑤ **チャレンジ回数**プレイヤーの残りチャレンジ回数です。

ポーズ画面について

ゲーム中に「START」ボタンを押すと「PAUSE」が表示され、一時停止されます。1度クリアしたことのあるアクトマップならば右画面が表示されます。「もどる」を選ぶとゾーンマップに戻ります。



♥…項目を選ぶ

Ⓐ…決定

START…ポーズ解除

リングを1コも持っていないと…

リングを1コも持っていないときに敵やトラップからダメージを受けるとダウンになってしまいます。ダウンになると、チャレンジ回数が1回ずつ減っていきます。アクトの中にちらばっているリングを1コでも持っている、ダメージを受けてもダウンすることはありません。



1UPをゲットしよう！

各アクト内のどこかにある1UPアイテムをとるか、リングを100コ集めると1UPして、チャレンジ回数が1回増えます。

タイムアップに気をつけよう！

1つのアクトの制限時間は10分です。制限時間内にアクトをクリアできないと、リングを持っていたとしてもダウンしてしまいます。なお、オプション(→P.44)で「じかんぎれ」を「なし」に変更すると制限時間をなくすることもできます。

金メダルをとろう！

アクトマップクリア後、タイムに応じて金・銀・銅メダルがもらえます。すべてのステージで金メダルを取ると何かいいことがあるかもしれません。

ゲームオーバー

チャレンジ回数が0回のときにダウンすると「GAME OVER」になります。

ポイントマーカーをチェックしよう！

各アクト内におかれている「ポイントマーカー」にふれると、チャレンジ回数が残っていれば、ダウン後にそのポイントマーカーの位置から再スタートになります。ただし、制限時間はダウン前にポイントマーカーを通過したときの残り時間になってしまいます。



アイテムボックスからアイテムをゲット！

アイテムボックスを見つけたら壊してみましょう。お得なアイテムが入っています（→P.41）。



しかけをうまく使おう！

アクトマップ内にはいろいろなしかけがあります。上手に使いこなすことでステージの近道や、隠れたアイテムを見つけることができるかもしれません。ここではしかけの一部を紹介します。

シーソー

板が上がっている方に乗ると鉄球が浮き、反対側に落ちてきます。落ちてくる間に鉄球の逆側に移動すれば、鉄球が落ちる反動で大ジャンプができます。



反動カタバルト

ストッパー（棒）のある方に叩ボタンでブロックを押し込みます。それから叩ボタンをはなすと、ブロックが元に戻る反動でキャラクターを大きく跳ね飛ばします。



ソニックファクトリー

ソニックファクトリーとは、ソニックたちの拠点となる基地のことで、ここから各ゾーンや「チャオのあそびば」への移動などができます。

ゾーンパイプ

各ゾーン移動用の通路です。ただし、移動できるのは行ったことのあるゾーンだけになります。



キャラクターセレクトルーム

中に入るとプレイヤー／パートナーキャラクターを選び直すことができます。



チャオのあそびば

ゾーン内で見つけた隠れチャオたち（→P.38）が集められています。



隠れチャオを集めると…

ゾーンマップとアクトマップには各ゾーンごとに10匹ずつ、小さくて不思議な生物「チャオ」が隠れています。

見つけたチャオは「チャオのあそびば」に転送されます。

そのゾーンにいるチャオを集めることでアクトマップのどこかにスペシャルキー（→P.39）が出現します。



集めたチャオの数は「チャオのあそびば」で確認することができます。



チャオのかず

今いるゾーンで集めたチャオの数です。

チャオマップ

「チャオのあそびば」でSELECTボタンを押すと、全ゾーンの集めたチャオの数を確認することができます。マップ内の数字はアクトマップの番号を、「M」はゾーンマップにいる隠れチャオを表しています。

スペシャルステージをクリアしていれば、中央にカオスエメラルドが表示されます。

スペシャルキーを見つけてスペシャルステージへ！

スペシャルキー（SPキー）を取り、そのアクトマップをクリア後、ゾーンマップ内のロックされたスプリングに行くと、スペシャルステージへと進みます。



このステージで決められた条件を満たすと、カオスエメラルドを手に入れることができます。

スペシャルステージ画面の見方

スペシャルステージは3D画面で構成されています。



- 1 リングの数** ……スペシャルステージ内で取ったリングの数です。
- 2 規定リング数** ……カオスエメラルドを手に入れるために必要なリング数です。
- 3 ゲート** ……ゲートを通るとトルネード号が高機動モードに変形します。
- 4 鉄球** ……当たるとダメージを受けます。
- 5 リング** ……プレイヤーがふれるだけで取れます。

スペシャルステージの遊び方

画面にリング数が表示されたらスタート！ トルネード号に乗って規定リング数よりも多くのリングを取れるよう頑張りましょう。

ステージ途中に出現するゲートを通ることで、トルネード号は高機動モードに変形します。変形中は取ったリングの数が2倍になります。

また鉄球や敵に当たると取ったリングを5コ落としてしまうので注意しましょう（敵をジャンプ攻撃で倒せばリングが+5コされます）。

スペシャルステージの操作方法

◆…プレイヤーの移動

④…ジャンプ

※⑧ボタン、○・(R)ボタンは使いません。

カオスエメラルドを手に入れよう！

スペシャルステージは前半と後半の2つのステージに分かれています。各ステージで決められたリング数を集めてクリアすると、カオスエメラルドが手に入ります。



アイテム紹介

ゲームに登場するアイテムを紹介します。アクト内のアイテムボックスで手に入るアイテムを効果的に使って、ゲームを進めていきましょう。



無敵

一定時間無敵になり、敵や仕掛けにふれてもダメージになりません。



5リングボーナス

リングが5コ増えます。



1UP

チャレンジ回数が増えます。



10リングボーナス

リングが10コ増えます。



バリア

1回分のダメージを無効にします。



ランダムリングボーナス

1・5・10・30・50コからランダムでリングの個数が増えます。



磁力バリア

1回分のダメージを無効にする以外に、周りのリングを吸い寄せることができます。



MAXスピード

一定時間加速する速度がアップします（マルチモード時には相手チームの速度をアップさせるアイテムも出現します）。

各アクトでの最速クリアタイムを競うことができるモードです。

モードセレクト

タイムアタックを選ぶと、モードセレクトが表示されます。「ゾーン」/「ボス」のいずれかを選んでください(ボスモードはある条件を満たさないと選べません)。



◀▶…モードを選ぶ

Ⓐ…決定

キャラクターセレクト

プレイヤーを選びます。メインゲームをプレイして選択可能になったキャラクターの中から選びましょう。



◀▶…キャラクターを選ぶ

Ⓐ…決定

ゾーンセレクト

アクトを選びます。メインゲームで進めたアクトの中から選んでください。Ⓐボタンで決定すると、タイムアタック開始です!



◀▶…ゾーン/アクトを選ぶ

Ⓐ…決定

タイムアタック画面の見方

基本的にメインゲームと同じ構成になっており、スタートからゴールまでのクリア時間を競います。くわしい画面の見方はP.33をご覧ください。

リングの数



タイム表示

途中でタイムアタックをやめたいとき

途中でタイムアタックをやめたいときは、「PAUSE」画面から終了することができます。ゲーム中に「START」ボタンを押すとポーズ表示が出るので、やめるを選んでください。



◀▶…項目を選ぶ

Ⓐ…決定

トライアゲイン

クリアまたは途中でタイムアタックをやめると右画面が表示されます。「もういちどする」/「キャラクターをかえる」/「ゾーンをかえる」/「やめる」のいずれかを選んでください。



◀▶…項目を選ぶ

Ⓐ…決定

設定を変えることができます。項目を選んで設定を変えてください。オプションを終了するとき、「もどる」を選んでAボタンを押してください。



◆◆…項目を選ぶ

A…決定

◆…設定を変更

B…キャンセル

プレイヤーデータ

名前を登録したり、タイムアタックや対戦の記録を見ることができます。



なまえのへんこう

対戦の記録で使われる名前を変更します。最大6文字まで入力できます。

◆…文字を選ぶ

A…決定

B…文字消去

タイムアタックのきろく

タイムアタックの記録を見ることができます。各ゾーンのアクトや、ボスごとにトップ5までの記録が表示されます。

◆…アクト/ゾーンを変更

B…前の画面に戻る

たいせんのきろく

これまでの対戦の勝敗を見ることができます。

もどる

前の画面に戻ります。

なんいど

ゲームの難しさを「ふつう」/「やさしい」のいずれかに変えることができます。

じかんざい

ゲーム中の時間切れによるダウンを「あり」/「なし」のいずれかに変えることができます。

ことばをえらぶ

ゲームで使われる言語を6カ国語から設定変更することができます。



ボタンのせってい

ゲームプレイ中のボタン操作を「ジャンプ」/「こうげき」/「パートナー」(タッグアクション)の項目で変えられます。なお、複数のボタンに同じ操作は設定できません。(SELECT)ボタンを押すと初期設定に戻ります。

すべてのきろくをけす

この項目を選ぶと、今までの進行内容のすべてが消えて初期化されます。1度消した記録を元に戻すことはできないので注意しましょう。

つうしん 通信ケーブルのつなぎ方

つうしん 通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

用意するもの

- ゲームボーイアドバンスまたはゲームボーイアドバンスSP
-----プレイする人数分の台数
- 「ソニックアドバンス3」カートリッジ---プレイする人数分の個数
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル

・2人プレイの場合	1本
・3人プレイの場合	2本
・4人プレイの場合	3本

接続方法

1. 全ての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認して、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルどうしを接続し、各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 全ての本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、50ページをご覧ください。

※ 2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。

※ 1Pは、本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。

右図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。

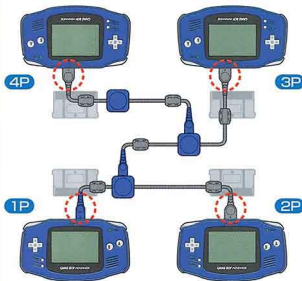
(プラグの大きさに注意)

ふたりであそぶ/マルチカートリッジたいせんの場合

通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 通信ケーブルと各本体が正しく接続されていないとき。
- 本体を5台以上接続しているとき。



【本体と通信ケーブルの接続図】

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

■用意するもの

- ゲームボーイアドバンスまたはゲームボーイアドバンスSP
 -----プレイする人数分の台数
- 「ソニックアドバンス3」カートリッジ----- 1個
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル

・2人プレイの場合	1本
・3人プレイの場合	2本
・4人プレイの場合	3本

■接続方法

1. 全ての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、1Pになる本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルどうしを接続してください。
3. 1Pの本体に小さい方のプラグが接続されるように、通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
4. 全ての本体の電源スイッチをONにしてください。
5. 以後の操作方法は、53ページをご覧ください。

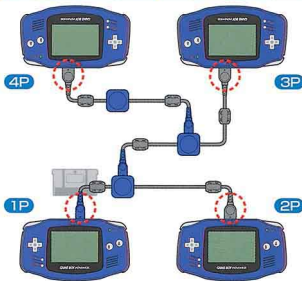
※ 2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。

右図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。
 (プラグの大きさとカートリッジの場所に注意)

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 通信ケーブルと各本体が正しく接続されていないとき。
- 1P以外の本体にカートリッジがセットされているとき。
- 本体を5台以上接続しているとき。



【本体と通信ケーブルの接続図】

ゲームボーイアドバンスを通信ケーブルで接続して、最大4人まで対戦することができるモードです。カートリッジ1つで遊ぶゲームとカートリッジを人数分セットして遊ぶゲームが楽しめます。

対戦モードをえらぼう!

メインメニューからたいせんを選ぶと右画面に変わるので、「マルチカートリッジたいせん」/「1カートリッジたいせん」のいずれかを選んでください。



◆◆…モードを選ぶ

Ⓐ…決定



マルチカートリッジたいせん

人数分のカートリッジを用意して対戦するモードです。遊べるゲームは「レース」です。

通信開始!

マルチカートリッジたいせんを遊ぶ前に、ゲームボーイアドバンス同士を通信ケーブルにつなぎます。接続方法についてはP.46を見てください。次に、モードセレクトでマルチカートリッジたいせんを選ぶと通信がはじまります。



キャラクターセレクト

キャラクターを選びます。他の人と同じキャラクターを選ぶことはできません。決定するとキャラクター決定画面が表示され、Ⓐボタンで次に進みます。

ゾーンセレクト

対戦するアクトを選びます。1P側が選んでください。

レース画面の見方



- 1 **ペアタイプ** ……組んでいるペアのタイプです。(→P.29)
- 2 **リングの数** ……チームで獲得したリングの合計数です。
- 3 **タイム表示** ……アクトスタートからの経過時間です。
- 4 **対戦者カーソル** ……対戦者の位置を示すカーソルです。
- 5 **プレイヤーアイコン** ……現在のプレイヤーの位置を示しています。
- 6 **アクトの全体距離** ……アクトのスタートからゴールを示します。

マルチカートリッジたいせん…のつづき

レースの進め方

相手チームより先にゴールするのが目的です。システムなどはメインゲームと同じです。

3人以上でのプレイの場合、プレイヤーはどちらかのチームに入ることになります。1P・3Pチーム対2P・4Pチームが基本となり、人数が足りない場合はパートナーはCPUとなります。制限時間内に誰もゴールできなかった場合はひきわけとなります。

再戦

レース終了後、対戦結果が表示され、つづけてもう1度対戦するか選んできます。つづけたいかどうかを、1Pが選んで決定してください。「はい」を選ぶと通信待機画面へ、「いいえ」を選ぶとたいせんきろくがセーブされ、対戦モードを終了します。



1カートリッジたいせん

1つのカートリッジで対戦するモードです。遊べるゲームは「チャオさがし」です。

1カートリッジたいせんのここが違う！

- 1カートリッジたいせんでのプレイヤーの操作は、キャラクターすべてがソニックと同じアクションになります。ソニックを含む各キャラクター固有のアクションはおこなえません。
- 電源をOFFにしないかぎり、何でも対戦できます（プレイを終了する場合は電源をOFFにしてください）。なお、対戦成績はバックアップに記録されません。

通信開始！

1カートリッジたいせんを遊ぶ前に、ゲームボーイアドバンス同士を通信ケーブルにつなぎます。接続方法についてはP.48を見てください。次に、モードセレクトで「1カートリッジたいせん」を選ぶと、接続状態がチェックされ、対戦人数がまります。1Pから順番にソニック、テイルス、ナックルズ、エミーに振り分けられます。1Pが「START」ボタンを押すと対戦ルールが表示されて、しばらくすると対戦スタートです！



チャオさがし画面の見方



- ① **チャオマーク** ……現在チャオを持っているプレイヤーの色が光ります。
- ② **タイム表示** ……対戦スタートからの残りタイムです。
- ③ **チャオカーソル** ……チャオを持っているプレイヤーの位置を示しています。
- ④ **アイテムボックス** ……なんらかの効果を持つアイテムが入っています。

チャオさがしの遊びかた

スタートと同時にカウントダウンがはじまります。マップ内のどこかにいるチャオをさがしだし、制限時間終了時にチャオを持っていたプレイヤーが勝ちとなります。

アイテムを使ってジャマしよう！

アクト内のどこかにおかれていた対戦専用のアイテムを取ると、対戦相手を妨害することができます。アイテムを使って対戦を有利にしましょう。



●マルチカートリッジたいせん専用のアイテム



スロー

一定時間相手チームのスピードを遅くします。



混乱

相手チーム全員が混乱して、一定時間正しい操作ができなくなります。



入れ替え

1Pと2P、3Pと4Pの位置が入れ替わります。



マイナスリング

相手チームにリングを与えます。

※「スロー」、「混乱」は相手チームをジャマするものと、自分のチームが効果を受けてしまうマイナス効果のもの2種類があります。

●1カートリッジたいせん専用のアイテム



透明

一定時間プレイヤーの姿が透明になり、対戦相手からは見えなくなります。



モザイク

一定時間他のプレイヤーの画面全体にモザイクをかけ、見づらくしてしまいます。

■エラーメッセージが表示されたら

ゲーム中、正常に動作しなくなった場合、画面に次のようなエラーメッセージが表示されることがあります。そのような場合は、下表に従って対処してください。

エラーメッセージ	対処方法
つうしんエラー	通信ケーブルがゲームボーイアドバンスに正しく接続されているか確認して、もう1度接続しなおしてください。
つうしんエラー でんげんを おきりください	ゲームボーイアドバンスの電源を切ってもう1度電源を入れ直してください。



本ソフトは日本国内だけの販売及び使用とし、許可なく複製・改変・レンタル・営利目的に使用・公に上映、送信することを禁止します。これらを行った場合には法的措置を取ることがありますのでご注意ください。

For sale and use in Japan only. Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- 古くなった電圧の低い電池を使用して遊んだ場合、セーブするときデータがこわれることがあります。
- ゲーム中、セーブしているときに電源スイッチをOFFにすると、データがこわれることがあります。

※ 弊社の商品は、常に調査・研究・改良の努力を行っておりますので、お買い求めのソフトと印刷物の内容が一部異なる場合があります。あらかじめご了承ください。



株式会社 セガ

Original Game © SEGA ©SONICTEAM / SEGA, 2004

685-00104

GAME BOY・**GAME BOY ADVANCE**・アドバンスは任天堂の登録商標です。

日本商標登録 第2294769号、第4470747号、第4684806号
特許登録 第2710378号