



Anniversary .2006  
**15<sup>th</sup>**  
**SONIC**  
THE HEDGEHOG

# SONIC<sup>TM</sup> RIDERS

SEGA<sup>®</sup>

# SEGA PC

## NUTZUNGSANMERKUNGEN

### GESUNDHEITSHINWEISE

Benutzen Sie diese Software in einem gut ausgeleuchteten Raum und bleiben Sie zur Schonung Ihrer Augen in ausreichender Entfernung zum Monitor oder TV-Bildschirm. Machen Sie jede Stunde eine 10- bis 20-minütige Pause und spielen Sie nicht, wenn Sie erschöpft oder übermüdet sind. Ihre Sehschärfe könnte sich durch zu langes Spielen oder zu kurzer Entfernung zum Monitor oder TV-Bildschirm verschlechtern.

In seltenen Fällen können Reize durch starkes Licht oder Blitze beim Starren auf einen Monitor oder TV-Bildschirm bei manchen Leuten vorübergehend zu Muskelzuckungen oder Ohnmächtigkeit führen. Wenden Sie sich vor dem Spielen an Ihren Arzt, wenn solche Symptome bei Ihnen schon aufgetreten sind. Beenden Sie das Spiel augenblicklich, wenn Sie beim Spielen des Spiels Probleme mit Schwindelanfällen, Brechreiz oder Bewegungsübelkeit bekommen. Wenden Sie sich bei anhaltendem Unbehagen an einen Arzt.

### UMGANG MIT DEM DATENTRÄGER

Behandeln Sie die Spiel-Discs vorsichtig, um jegliche Kratzer auf deren Ober- und Unterseite zu vermeiden. Biegen Sie die Discs nicht oder vergrößern die Spindellöcher.

Reinigen Sie die Discs mit einem weichen Tuch wie solche zum Reinigen von Kameraobjektiven. Wischen Sie mit leichtem Druck kreisförmig vom Spindel Loch nach außen zum Rand. Reinigen Sie die Discs niemals mit einem Farbverdünner, Benzol oder aggressiven Chemikalien.

Beschreiben Sie die Discs nicht und kleben Sie auf keine ihrer Seiten Etiketten.

Bewahren Sie die Discs nach dem Spielen in ihren Originalhüllen auf. Bewahren Sie sie nicht an heißen oder luftfeuchten Orten auf

Die **SONIC RIDERS**-Spiel-Discs enthalten Software für einen Personal Computer. Spielen Sie diese Discs nicht auf einem herkömmlichen CD-Player ab, da dies die Kopfhörer oder Lautsprecher beschädigen könnte.

- Lesen Sie außerdem das Handbuch Ihres PC
- Unbefugtes Kopieren dieses Handbuchs ist verboten.
- Unbefugtes Kopieren und Reverse Engineering dieser Software ist verboten.

MAN-S051-GE

Danke, dass du dich für *SONIC RIDERS™* entschieden hast. Bitte lies dir dieses Benutzerhandbuch aufmerksam durch, bevor du das Spiel beginnst.



## INHALT

<b>Erste Schritte</b> .....	<b>2</b>
<b>Steuerung</b> .....	<b>3</b>
<b>Prolog</b> .....	<b>4</b>
<b>Figuren</b> .....	<b>5</b>
<b>Spielbeginn</b> .....	<b>8</b>
<b>Spielmodus</b> .....	<b>10</b>
<b>Das Spiel</b> .....	<b>13</b>
■ <b>Spielbildschirm</b> .....	<b>13</b>
■ <b>Luftsystem für Extrem-Ausrüstungen</b> .....	<b>15</b>
■ <b>Steuerung</b> .....	<b>15</b>
■ <b>Gimmicks</b> .....	<b>17</b>
■ <b>Rennkünste weiterentwickeln</b> .....	<b>19</b>
■ <b>Modi mit Sonderregeln</b> .....	<b>22</b>
■ <b>Spiel beenden</b> .....	<b>23</b>
<b>Mitwirkende</b> .....	<b>24</b>



# ERSTE SCHRITTE

## INSTALLATION

### MINDESTVORAUSSETZUNGEN

Microsoft Windows 2000 oder XP

Intel Pentium® III oder AMD, 1,0 GHz oder höher

128 MB System RAM

8x DVD-ROM-Laufwerk

3 GB Festplattenspeicher

640 X 480 - 16-bit (High Color)-Display

DirectX®: DirectX® 9.0c Laufzeitbibliothek

Grafikkarte: DirectX® 8-kompatible  
Grafikkarte oder höher

Direct3D-kompatible Videokarte mit 64 MB  
VRAM oder höher

DirectSound-kompatible Soundkarte

Windows-kompatible Tastatur und Maus

\*Muss TFT/LCD sein, falls Ihr PC einen LCD-  
Monitor hat

### EMPFOHLENE SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

Intel Pentium® 4, 1,4 GHz

256 MB System RAM

640 X 480 - 32-bit (True Color)-Display

- Nicht aufgeführte Punkte entnehmen Sie  
bitte den oben stehenden  
Mindestvoraussetzungen

## INSTALLATION

Lege zur Installation des Spiels die *Sonic Riders™* Disc in dein DVD-Laufwerk ein. Wenn auf deinem Computer die Funktion Autorun aktiviert ist, wird das Installationsprogramm automatisch geöffnet und *Sonic Riders™* auf deiner Festplatte installiert. Ist die Funktion Autorun nicht aktiviert, durchsuche die DVD nach der Datei "setup.exe" und klicke diese doppelt an. Folge den Anweisungen auf dem Bildschirm, um das Spiel und dessen Komponenten auf deinem Computer zu installieren Hinweis: Aus Kopierschutzgründen ist es erforderlich, dass sich immer die Original-Disc von *Sonic Riders* in deinem DVD-Laufwerk befindet, wenn du das Spiel verwenden willst, ansonsten wird das Spiel nicht geladen. Wenn Sie vergessen, die DVD einzulegen, erscheint auf dem Bildschirm eine Meldung, die Sie daran erinnert.

## STARTMENÜ

Um das Spiel zu starten, lege die Spieldisc in deinen Computer ein. Danach doppelklicke entweder auf die Verknüpfung auf deinem Desktop oder wähle *Sonic Riders* aus der Liste installierter Programme (über das Windows-Startmenü) aus. Das *Sonic Riders*-Startmenü erscheint mit den folgenden Optionen:

**Spiel starten:** Öffnet den Titelschirm von *Sonic Riders*, um das Spiel zu starten.

**Spiel deinstallieren:** Hiermit kannst du das Programm von deinem Computer entfernen.

**Optionen:** Ändere Sprache, Spieleranzahl, Steuergerät, Tastenzuweisungen, Grafiken und Sound-Optionen für das Spiel.

**Read Me:** Bitte lies dir diese Datei durch, da sie unter Umständen Informationen enthält, die nach Drucklegung dieses Handbuchs noch nicht zur Verfügung standen.

## OPTIONEN

Wähle Optionen vom *Sonic Riders*-Startmenü, um das Optionsfenster zu öffnen. Ändere den Optionstyp durch Klicken auf den gewünschten Tab (oben) und ändere die verfügbaren Optionen dann innerhalb dieses Fensters.





# STEUERUNG

## TASTATURSTEUERUNG

### MENÜSTEUERUNG

Pfeiltasten	Auswahl hervorheben
[X]-Taste	Auswahl öffnen
[Y]-Taste	Abbrechen/Zurück zum vorigen Bildschirm

### SPIELSTEUERUNG SPIELER 1

Pfeiltasten	Figur bewegen/Trick ausführen
Pfeiltaste ↑	Vorwärts/Salto vorwärts (während eines Tricks)
Pfeiltaste ↓	Rückwärts/Salto rückwärts (während eines Tricks)
Pfeiltasten ← und →	Seitlich bewegen/Steuern/Seitlich herumwirbeln (während eines Tricks)
[X]-Taste	Springen/Grinden
[Y]-Taste	Air Boost/Gegner angreifen
[A]- / [S]-Tasten	Bremsen/Luftgleiter (mit Pfeiltasten ← und →)
[A]- + [S]-Tasten (gleichzeitig)	Turbulenz/Tornado beenden
[F]-Taste	Spiel pausieren/Vorgang überspringen

- Wenn du eine Extrem-Ausrüstung benutzt, ist es nicht nötig, ↑ gedrückt zu halten: Du bewegst dich automatisch vorwärts.

### SPIELSTEUERUNG SPIELER 2

NUM-Tasten	Figur bewegen/Trick ausführen
[8]-Taste	Vorwärts/Salto vorwärts (während eines Tricks)
[2]-Taste	Rückwärts/Salto rückwärts (während eines Tricks)
[4]- + [6]-Tasten	Seitlich bewegen/Steuern/Seitlich herumwirbeln (während eines Tricks)
[ENDE]-Taste	Springen/Grinden
[POS1]-Taste	Air Boost/Gegner angreifen
[ENTF]- / [BILD ↓]-Tasten	Bremsen/Luftgleiter (mit Pfeiltasten ← und →)
[ENTF]- + [BILD ↓]-Tasten	Turbulenz/Tornado beenden
[.] -Taste	Spiel pausieren/Vorgang überspringen

- Wenn du eine Extrem-Ausrüstung benutzt, ist es nicht nötig, die [8]-Taste gedrückt zu halten: Du bewegst du dich automatisch vorwärts.



## PROLOG

Eines Nachts entdeckten Sonic und seine Freunde einen wertvollen Chaos Emerald. Während sie ihn noch bewunderten, tauchte aus dem Nichts ein mysteriöses Trio auf Extrem-Airboards auf und raubte den kostbaren Edelstein.

Auf ihrer Flucht fiel einer der drei von seinem Airboard, das Sonic sich schnell schnappte, um die Verfolgung aufzunehmen. Da er aber nicht an Airboards gewöhnt war, verlor er das Gleichgewicht und die Diebe konnten entkommen.

Als Sonic und seine Freunde sich später am Metal City Plaza trafen, wurden sie von Dr. Eggman unterbrochen, der von einem riesigen Gebäudemonitor aus sprach.

„Ich habe etwas Besonderes ersonnen, um die Stimmung etwas anzuheizen, und ich habe es den „EX World Grand Prix“ getauft! Bei diesem Turnier wird der Beste mit Extrem-Ausrüstung gekürt!“ Sonic stöhnte verächtlich auf.

„Eggman schon wieder! Was hat er denn diesmal vor?“ In diesem Moment tauchten die drei mysteriösen Diebe des Chaos Emeralds als Top-Teilnehmer auf dem Monitor auf und Sonics Haltung änderte sich schlagartig.

„Der EX World Grand Prix, was? Auf geht's!“ Sonic hatte sich entschieden. Aber was plante Eggman wirklich? Und wer waren diese drei mysteriösen Figuren?



## FIGUREN



### Sonic the Hedgehog

Kämpft für die Freiheit und gegen das Böse. Von Zeit zu Zeit ist er aufbrausend, aber wer in Schwierigkeiten steckt, dem wird er stets helfen. Selbst wenn es mal hoch hergeht, bleibt er gelassen und heiter, aber wenn's ums Ganze geht, ist er angriffslustig und konzentriert, wie es nur ein Igel sein kann! Sonic war bis jetzt bekannt als der Schnellste der Welt, aber da er mit Extrem-Ausrüstungen noch keine Erfahrungen hat, muss er sich mächtig anstrengen, um das auch zu bleiben.

### Jet the Hawk

Jet ist bekannt als der „legendäre Windmeister“ und Anführer der Babylon Rogues, einer Bande talentierter Diebe. Jets Geschick mit Extrem-Ausrüstungen wird überall anerkannt und hat ihm einen beachtlichen Ruf eingebracht.

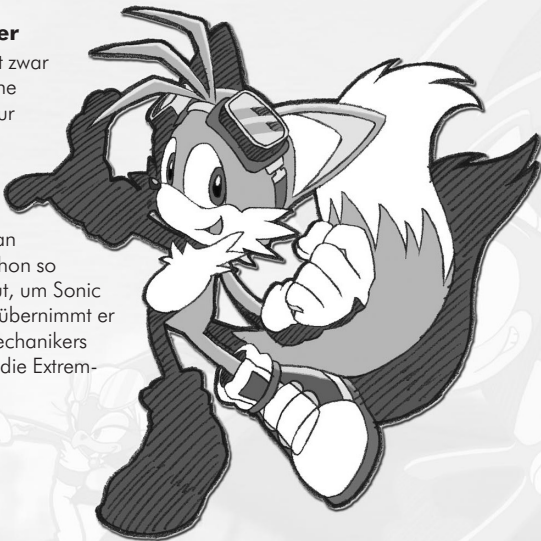
Er besitzt eine mysteriöse „Kontrollbox“, die angeblich von den alten Babyloniern stammt.



## FIGUREN

### Miles „Tails“ Prower

Sein richtiger Name ist zwar Miles Prower, aber seine Freunde nennen ihn nur „Tails“. Er ist ein kleiner Jungfuchs mit zwei Schwänzen und einem Herzen aus Gold. Er bastelt gern an Maschinen und hat schon so manches Gerät gebaut, um Sonic zu helfen. Dieses Mal übernimmt er die Rolle des Team-Mechanikers und kümmert sich um die Extrem-Ausrüstungen.



### Wave the Swallow

Wave ist eine hervorragende Mechanikerin und kümmert sich um sämtliche Extrem-Ausrüstungen der Babylon Rogues.

Obwohl sie Ahnung von vielen Dingen hat, sind Extrem-Ausrüstungen ihre Spezialität und ihr Wissen und ihre Erfahrungen in diesem Gebiet übertreffen die von Tails und Eggman um Längen.





## FIGUREN



### Knuckles the Echidna

Knuckles stammt ursprünglich von Angel Island und verbringt aus Gründen, die er selbst nicht versteht, seine Zeit damit, einen wertvollen Stein namens Master Emerald zu bewachen.

Seine Starrköpfigkeit macht ihn zur leichten Beute und er wurde bereits mehr als einmal von Eggman hereingelegt. Er bringt seinen ihm eigenen Kampfgeist mit in das Rennen und ist fest entschlossen, Eggman zu zeigen, dass er es dieses Mal ernst meint!

### Storm the Albatross

Storm ist der Muskelprotz hinter den üblen Plänen der Babylon Rogues und Jets rechte Hand.

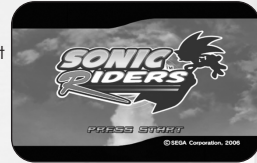
Was ihm an Intelligenz fehlt, macht er durch rohe Gewalt wett. Er ist zwar schnell reizbar, aber ansonsten eher schwerfällig. Wenn er aufgeregt ist oder sich geschmeichelt fühlt, fängt er an zu stottern.





## SPIELBEGINN

Drücke im Titelménú die [F]-Taste, um das Hauptménú aufzurufen. Nach jedem Spielstart wirst du aufgefordert, Spieldaten zu laden oder neu zu erstellen. Weitere Informationen findest du unter „Spieldaten verwalten“ auf Seite 9.



Wähle im Hauptménú einen der folgenden Einträge:

**SPIEL STARTEN** Das Ménú zur Modusauswahl öffnet sich und du kannst ein Spiel auswählen. Weitere Information zu den Spielmodi findest du auf Seite 10.

**EXTRA** Hier kannst du freigeschaltete Filme oder Audiodateien abspielen oder durch Ausrüstungen und Rekorde blättern.

**OPTIONEN** Hier kannst du Spieleinstellungen wie Vibration, Audio und Sprache anpassen und Spieldaten verwalten.

### EXTRA

Hier kannst du dir freigeschaltete Gegenstände ansehen und anhören.

### THEATER

Wähle einen Film aus der Liste aus und drücke zum Abspielen die [X]-Taste. Drücke während der Wiedergabe die [Y]- oder [F]-Taste, um den Film anzuhalten und zum Ménú zurückzukehren.



### AUDIO-RAUM

Wähle aus dem Fenster links eine Musikkategorie aus und anschließend aus dem Fenster rechts einen Titel, der abgespielt werden soll. Benutze die Tasten auf dem Bildschirm wie bei einer gewöhnlichen Musikanlage. Drücke die [Y]-Taste, um den Titel anzuhalten und dann noch einmal, um zum vorherigen Ménú zurückzukehren.



### AUSRÜSTUNG

Mit den Pfeiltasten und der [X]-Taste kannst du durch deine Extrem-Ausrüstungen schalten. Benutze die Tasten [A] und [S], um zwischen den Seiten zu wechseln.



## SPIELBEGINN

### REKORDE

Mit den Pfeiltasten und der [X]-Taste kannst du durch die Rennen und Rundenrekorde jeder Strecke blättern. Mit den Tasten [A] und [S] kannst du dich durch die Spielmodi bewegen.



### OPTIONEN

Hier kannst du die folgenden Einstellungen ändern:

- Audio** Wähle eine Einstellung (Stereo oder Mono).
- Vibration** Schalte hier die Vibrations-Funktion EIN/AUS.
- Sprache** Lege hier die im Spiel verwendete Sprache fest.
- Spieldaten** Hier kannst du die zu verwendenden Spieldaten auswählen.

### SPIELDATEN VERWALTEN

Im Bildschirm „Spieldaten“ (den du über das Optionsmenü und nach dem Starten des Spiels erreichst) kannst du Spieldaten erstellen bzw. laden und löschen, wobei maximal 99 Spieldaten auf der Festplatte gespeichert werden können.

Wenn du aus den verfügbaren Spieldaten einen Eintrag auswählst, wird dir rechts im Bild dein aktueller Fortschritt angezeigt. Drücke die [X]-Taste, um einen Eintrag aufzurufen, und wähle dann **START**, um die Spieldaten zu laden oder **LÖSCHEN**, um die Spieldaten zu löschen. Wenn keine Spieldaten auf der Festplatte vorhanden sind oder du neue Spieldaten erstellen möchtest, wähle zuerst **NEUES SPIEL** und dann **START**.



## SPIELMODUS

SONIC RIDERS™ verfügt über eine Vielzahl an Spielmodi, die weiter unten detailliert aufgeführt sind. Benutze die Pfeiltasten **↑** und **↓**, um einen Spielmodus aus dem Menü auszuwählen und drücke zum Fortfahren die [X]-Taste.

### **NORMALES RENNEN**

Tritt in einem der folgenden Rennmodi an:

- **FREIES RENNEN (1 bis 2 Spieler)**  
Tritt auf einer ausgewählten Strecke gegen andere Spieler oder KI-Gegner an.
- **GEGEN DIE UHR (nur für 1 Spieler)**  
Wähle eine Strecke aus und fahre ein Rennen gegen die Uhr.
- **WELTMEISTERSCHAFT (1 Spieler)**  
Kämpfe auf allen 5 Rennstrecken um den Gesamtsieg.



### **STORY-MODUS (1 SPIELER)**

Nimm an einem Rennen teil, das auf der Story aufbaut.

### **MISSIONS-MODUS (1 SPIELER)**

Erfülle nacheinander die vorgegebenen Missionen. Dieser Modus wird freigeschaltet, sobald gewisse Bedingungen erfüllt sind.

### **TEAM-MODUS (1 BIS 2 SPIELER)**

Bilde mit einem anderen Spieler ein Team und teile dir mit ihm einen Lufttank (siehe Seite 15), während ihr auf einer ausgewählten Strecke gegen ein anderes Team antretet. Weitere Informationen hierzu findest du auf Seite 22.



### **ÜBERLEBENS-MODUS (1 BIS 2 SPIELER)**

Ihr spielt so lange, bis in den folgenden Modi nur noch ein Spieler übrig bleibt:

- **RENNEBENE (Seite 22)**  
Rase, um zu punkten und zu gewinnen, durch Tore, während du den Chaos Emerald transportierst!
- **KAMPFBEBENE (Seite 23)**  
Wehre deine Rivalen ab, um zu überleben.



### **SHOP**

Kaufe mit den von dir eingesammelten Ringen zahlreiche Extrem-Ausrüstungen (siehe Seite 21).



# SPIELMODUS

## FIGUREN- UND STRECKENWAHL

Je nach Spielmodus wirst du aufgefordert, pro Spieler eine Figur und eine Strecke auszuwählen.

### STRECKENAUSWAHL

Benutze die Pfeiltasten **←** und **→**, um eine Strecke auszuwählen und drücke dann zur Bestätigung die **[X]**-Taste, um sie auszuwählen. In einigen Spielmodi können auch die folgenden Einträge mit den Pfeiltasten **←** und **→** und der **[X]**-Taste ausgewählt werden.



### RENN-EINSTELLUNGEN

Wähle mit den Pfeiltasten **↑** und **↓** eine Einstellung aus und nimm Änderungen mit **←** und **→** vor. Die verfügbaren Einstellungen variieren je nach Modus.

- Gesamtrunden** Lege die Anzahl der Runden pro Rennen fest (1-99).
- Ankündigen** Schalte hier den Live-Kommentar EIN/AUS.
- Ghost** Schalte hier die Ghost-Anzeige EIN/AUS (siehe unten).
- Level** Schalte hier die Funktion LEVEL +1 EIN/AUS.
- Objekt** Schalte hier die Verfügbarkeit von Power-Ups EIN/AUS.
- Luftbox** Schalte hier die Verfügbarkeit von Luftboxen EIN/AUS.
- Keine Luft** Wenn sich der Lufttank einer Figur geleert hat, sollte sie rennen/zurücktreten.
- Standard** Setze hier alle Einstellungen auf ihre Standardwerte zurück.
- Auswahl** Speichere hier die Einstellungen ab und kehre zur Streckenauswahl zurück.

### CUP-AUSWAHL (World Grand Prix)

Benutze die Pfeiltasten **↑** und **↓**, um das Strecken-Set für deine Weltmeisterschaft auszuwählen.

### GHOST-ANZEIGE

**Wenn du im Modus „Gegen die Uhr“ spielst, wird der Ghost eines früheren Versuchs das Rennen zu Vergleichszwecken mit dir absolvieren. Diese Funktion kannst du in den Renn-Einstellungen ein- oder ausschalten.**

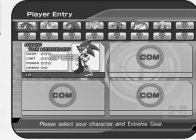
**Sobald du ein Rennen im Modus „Gegen die Uhr“ beendest, hast du die Möglichkeit, diese neuen Ghost-Daten zu speichern. Es kann nur eine Ghost-Datei pro Kurs gespeichert werden.**

**Ghost-Daten werden in jedem Rennen automatisch geladen. Beachte hierbei, dass es eventuell nicht möglich ist, Ghost-Daten zu speichern, wenn das Rennen länger als 3 Minuten dauert.**

# SPIELMODUS

## SPIELERAUSWAHL

Benutze die Pfeiltasten und die [A]-Taste, um eine Figur auszuwählen, mit der du ein Rennen absolvieren möchtest. Zusätzliche Spieler müssen zuerst die [X]-Taste drücken, um ihre Teilnahme am Rennen zu bestätigen.



Jede Figur kann nur von einem Spieler ausgewählt werden, wobei fehlende Spieler durch KI-Spieler ersetzt werden.

Sobald du dich für eine Figur entschieden hast, kannst du mit den Pfeiltasten **←** und **→** und der [X]-Taste eine Ausrüstung auswählen. Wenn du zum ersten Mal spielst, ist nur eine Ausrüstung pro Figur verfügbar. Sobald alle teilnehmenden Spieler ihre Auswahl getroffen haben, werdet ihr aufgefordert zu beginnen.

Drücke die [F]-Taste, um das Rennen zu beginnen.

## MISSIONS-AUSWAHL

Das Ziel des Missions-Modus besteht darin, das Können der Babylon Rogues durch eigene Tricks und andere Missionen, die zeitlich so abgestimmt sind, dass sie mit ihren Plänen zusammenfallen, in den Schatten zu stellen. Wähle mit den Pfeiltasten **↑** und **↓** und der [X]-Taste den Kalender eines Babylon Rogues aus und rufe so den Bildschirm zur Auswahl des Missions-Modus auf.



Hier kannst du mit den Pfeiltasten **←** und **→** eine Strecke und mit **↑** und **↓** eine Mission auswählen. Einzelheiten dieser Mission, Berichte und Rekorde aus früheren Versuchen werden detailliert auf der rechten Seite angezeigt. Drücke die [Q]-Taste, um dir gesammelte Schätze anzusehen. Drücke schließlich die [X]-Taste, um eine Missionsbeschreibung zu erhalten und beginnen zu können.

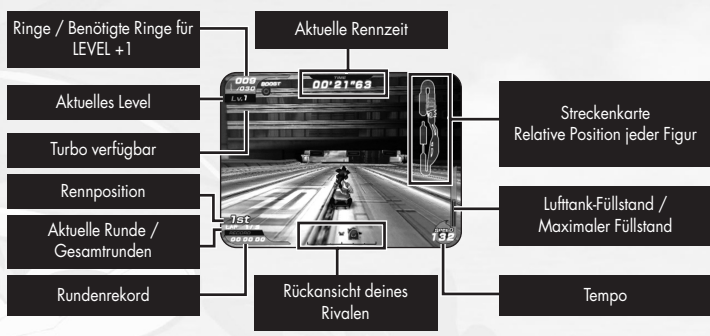
Wenn während des Spiels gewisse Bedingungen erfüllt werden, steigt die Anzahl der verfügbaren Missionen.



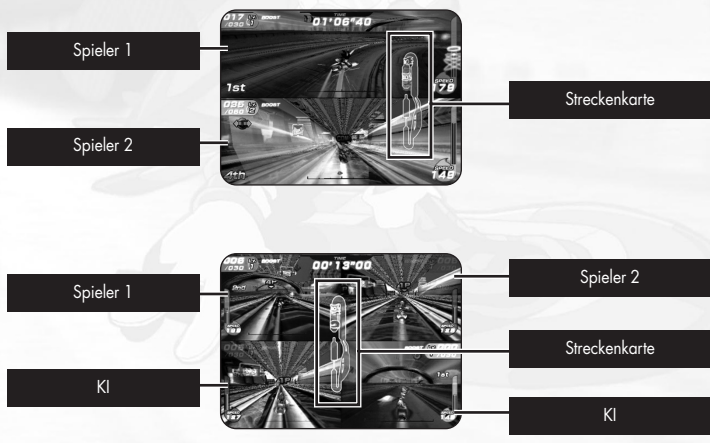
# DAS SPIEL

## SPIELBILDSCHIRM

### SPIELBILDSCHIRM (EINZELSPIELER)

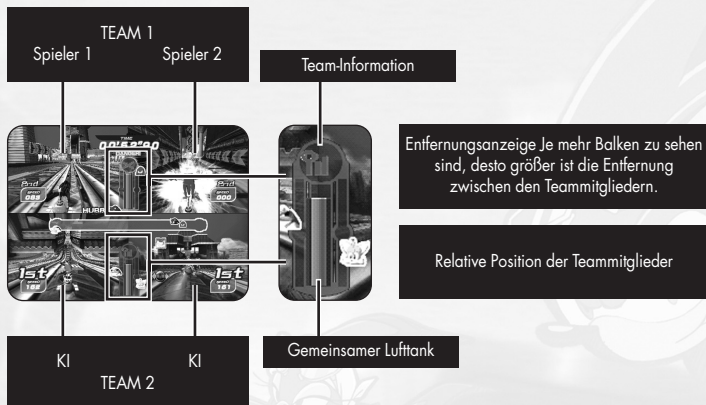


### SPIELBILDSCHIRM (MULTIPLAYER)

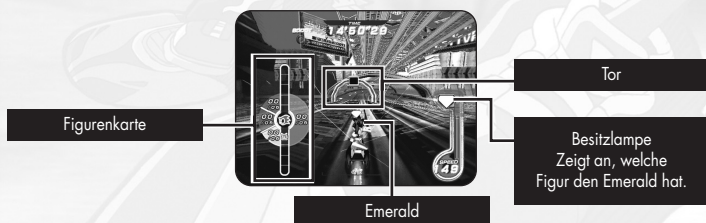


# DAS SPIEL

## SPIELBILDSCHIRM (TEAM-MODUS)

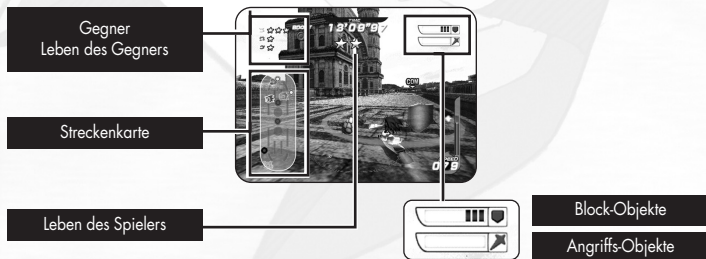


## SPIELBILDSCHIRM (ÜBERLEBENS-RENNEN)



- Auf der Spielkarte wird die Position je des Spielers in Relation zum Emerald angezeigt.

## SPIELBILDSCHIRM (ÜBERLEBENS-KAMPF)





## DAS SPIEL

### DAS LUFTSYSTEM FÜR EXTREM-AUSRÜSTUNGEN

Rennen werden mit Extrem-Ausrüstungen absolviert, die von Lufttanks angetrieben werden. Bei normaler Geschwindigkeit wird die Luft nur langsam verbraucht, Spezialbewegungen wie Luftgleiter oder Turbos benötigen hingegen mehr Luft. Die Luft kann wieder aufgefüllt werden, indem Luftobjekte eingesammelt oder Tricks und Kunststücke ausgeführt werden, oder indem bei automatischen Verfolgungsjagden die Pfeiltasten betätigt werden.

Wenn sich der Lufttank geleert hat, musst du ihn an der nächsten Luftbox wieder füllen, einen Trick ausführen oder ein Luft-Power-Up aufheben.

#### LUFTBOX

An Luftboxen, die sich an verschiedenen Punkten der Strecken befinden, kannst du deinen Lufttank schnell auffüllen, indem du darüber fährst oder läufst. Sobald der Tank voll ist, verlässt du die Box automatisch in der richtigen Richtung und kannst dein Rennen fortsetzen.



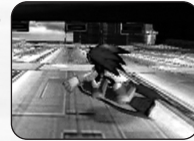
Solltest du es eilig haben, kannst du auch die [X]-Taste drücken, um die Box sofort zu verlassen.

- Nicht alle Strecken verfügen über Luftboxen.

### STEUERUNG

#### STEUERN PFEILTASTEN ← UND →

Wenn du eine Extrem-Ausrüstung benutzt, kannst du mit den Pfeiltasten ← und → über die Strecke navigieren.



Die Vorwärtsbewegung erfolgt automatisch und ohne Zutun des Controllers.



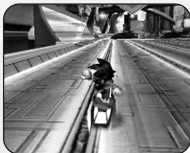
#### TURBO [Y]-TASTE

Drücke die [Y]-Taste, um einen Extra- Temposchub zu erhalten. Der Turbo erlaubt es dir außerdem, Rivalen vor dir anzugreifen und sie abzulenken, was sie wertvolle Zeit kostet. Diese Technik verbraucht eine beträchtliche Menge an Luft, weshalb du sie sparsam einsetzen solltest.

## DAS SPIEL

### **LUFTGLEITER STEuern** [A] / [S]

Einige Kurven sind zu eng, um sie mit hohen Geschwindigkeiten anzugehen. Wenn du in diesen Fällen die Taste [A] oder [S] drückst, während du auf eine Ecke zusteuerst, wird ein Luftstrahl aus der Seite der Ausrüstung schießen, der dich beim Manövrieren unterstützt. Bei einem Luftgleiter wird die Luft schneller verbraucht.



### **BREMSEN** [A] / [S]

Benutze entweder die [A]- oder die [S]-Taste, um abrupt zu bremsen.

### **TORNADO** [A] + [S] (GLEICHZEITIG)

Wenn dir eine Figur zu nahe kommt, kannst du leichter angegriffen oder überholt werden. Drücke gleichzeitig die Tasten [A] und [S], um einen Mini-Tornado zu erzeugen, der deinen Gegner ausbremsen wird. Tornados kosten dich sowohl Tempo als auch Luft, weshalb du alle Rahmenbedingungen prüfen und dich vergewissern solltest, dass andere Spieler keinen Vorteil aus deinem Tornado ziehen können.



### **RENNEN** PFEILTASTEN

Zu Beginn eines Rennens kannst du deinen Start beschleunigen, indem du während des Countdowns zur Startlinie rennst. Wenn du sie zu früh überquerst, erhältst du einen elektrischen Schlag und kannst dich kurzzeitig nicht bewegen. Wenn deiner Ausrüstung während des

Rennens die Luft ausgeht, musst du zu Fuß weitergehen, bis du eine Luftbox zum Auftanken erreichst oder einen Trick vollführst bzw. ein Luft-Power-Up aufhebst.

## DAS SPIEL

### GIMMICKS

#### TRICKZONEN

Trickzonen befinden sich an jeder Strecke an diversen Punkten und fungieren als Sprungbrett, mit dem du eine Reihe von Tricks vollführen kannst. Du führst einen einfachen Trick aus, indem du über einer Trickzone die [X]-Taste drückst, um zu springen. Für einen längeren Sprung, der kompliziertere Kombos erlaubt, hältst du, während du dich einer Trickzone näherst, die [X]-Taste gedrückt, um aufzuladen. Lass die Taste dann wieder los, wenn du die Zone überquerst. Das Timing ist hier essenziell. Benutze die Pfeiltasten, während du dich in der Luft befindest, um dich in alle Richtungen zu drehen.



Viele Drehungen in verschiedene Richtungen bringen dir einen höheren Rang ein, der dich wiederum mit mehr Luft versorgt. Wenn keine der Pfeiltasten gedrückt wird, kehrt die Figur automatisch in eine aufrechte Position zurück und ist bereit zur Landung. Wenn du es nicht schaffst, richtig zu landen, wird das deinen Rang verschlechtern und du erhältst weniger Luft. Es gibt zwei grundlegende Arten von Tricks:

#### Salto rückwärts

Halte die Pfeiltaste ↓ gedrückt, während du die [X]-Taste loslässt. Rückwärtssalti befördern dich hoch in die Luft, so dass du hoch gelegene Abkürzungen erreichen kannst.

#### Salto vorwärts

Halte die Pfeiltaste ↑ gedrückt, während du die [X]-Taste loslässt. Vorwärtssalti treiben dich weiter nach vorn, sodass du weiter entfernte Abkürzungen erreichen kannst.



#### GRIND-GELÄNDER

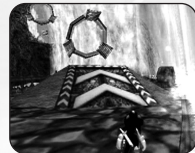
Wenn du grindest, bewegst du dich schneller als mit deinem normalen Tempo. Nähere dich einer Pipe oder einem Geländer, das für das Grinden geeignet ist (Geländer, die du zum Grinden benutzen kannst, werden durch ein blaues Licht markiert), und drücke dann die [X]-Taste. Du musst dich Grind-Oberflächen von oben nähern, weshalb du eventuell zuerst springen ([X]-Taste) oder eine rampenartige Oberfläche benutzen musst.

Beachte hierbei, dass nur Speed-Typ-Figuren (siehe Seite 19) grinden können.

## DAS SPIEL

### BESCHLEUNIGER

Ein Beschleuniger schleudert dich in erhöhtem Tempo nach vorn, so dass du manchmal Teile der Strecke abkürzen kannst. Benutze die Pfeiltasten, um möglichst viele Beschleuniger zu benutzen, maximales Tempo zu erreichen und Bonusluft zu kassieren. Beachte hierbei, dass nur Flight-Typ-Figuren (siehe Seite 19) Beschleuniger nutzen können.



Der Einsatz von Beschleunigern wird im Übrigen auch „Air Riding“ genannt.

### ABSPERRUNGEN



Einige Strecken werden durch Hindernisse wie zum Beispiel Fässer oder Fahrzeuge versperrt, die zertrümmert werden müssen, um Zugang zu erhalten. Objekte zu zertrümmern ist genauso einfach wie in sie hineinzufahren. Versuche, so viele wie möglich hintereinander zu zertrümmern, um maximale Bonusluft zu erhalten.

Beachte hierbei, dass nur Power-Typ-Figuren (siehe Seite 19) Absperrungen durchqueren können.

### AUTOMATISCHE VERFOLGUNGSJAGDEN

Einige Abschnitte des Kurses werden automatisch gesteuert und benötigen keinen Eingriff seitens des Spielers. In den meisten Fällen kannst du allerdings dein Tempo und deinen Luftvorrat erhöhen, indem du in diesen Abschnitten die Pfeiltasten **←** und **→** so schnell wie möglich drückst.



### ABKÜRZUNGEN

Wenn du Tricks oder figurspezifische Fertigkeiten (siehe gegenüberliegende Seiten), wie beispielsweise Grinden einsetzt, erhältst du Zugang zu Abkürzungen, die über den Kurs versteckt sind. Nutze diese Abkürzungen, um an der Spitze zu bleiben.



# DAS SPIEL

## TURBULENZ



Bei hohen Geschwindigkeiten kann die Ausrüstung eine Turbulenz erzeugen, auf der andere Figuren surfen können. Um auf der Turbulenz eines Rivalen zu surfen, nähert du dich dieser Spur von hinten oder stößt von der Seite hinein, und duckst dich dann schnell nach links oder rechts, um dein Tempo zu erhöhen. Wenn du es schaffst, die Quelle einer Turbulenz zu erreichen, kannst du einen Rivalen überholen und dich an die Spitze setzen. In den Turbulenzen können auch Trickgebiete auftauchen.

Wenn du richtig positioniert bist, wenn diese Trickgebiete auftauchen, führst du automatisch Tricks aus, die sowohl deine Geschwindigkeit als auch deinen Luftvorrat erhöhen.

## RENNKÜNSTE WEITERENTWICKELN

### FIGURENTYPEN

Jede Spielerfigur ist entweder ein Speed-, Power- oder Flight-Typ. Jeder Figurentyp verfügt über zusätzliche Fähigkeiten, die dir Bonusluft oder einen Gewinnvorsprung verschaffen können.



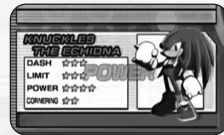
#### Speed-Typ

Speed-Typen können über kantige Oberflächen wie zum Beispiel Geländer oder Pipes grinden.



#### Flight-Typ

Flight-Typen können von Startbahnen starten und durch hintereinander liegende Beschleuniger fliegen.



#### Power-Typ

Power-Typen können Hindernisse, z. B. Wagen oder Fässer, zertrümmern und eventuell dahinter liegende Abkürzungen freilegen.



# DAS SPIEL

## EXTREM-AUSRÜSTUNG

Dir steht eine Reihe von Extrem-Ausrüstungen zur Verfügung, von denen jede hinsichtlich Geschwindigkeit, Beschleunigung, Kurvenverhalten, Haltbarkeit, etc. über ihre eigenen Merkmale verfügt. Jede Figur hat in Kombination mit einer Ausrüstung verschiedene Stärken und Schwächen, die du in Betracht ziehen musst, wenn du deinen Rennstil perfektionierst. Die Eigenschaften der Figuren und Ausrüstungen sehen wie folgt aus:

- Sprinten** Beschleunigungsrate.  
**Limit** Maximale Höchstgeschwindigkeit.  
**Power** Konstante Geschwindigkeit über unwegsamem Gelände beibehalten.  
**Kurven** Fähigkeit, engeren Kurven folgen zu können.

Je mehr Sterne du sammelst, desto stärker wird die Eigenschaft.

- Im Modus „Normales Rennen“ kann es vorkommen, dass einige Ausrüstungen auf gewissen Kursen nicht eingesetzt werden können.

## POWER-UPS

Auf jeder Strecke gibt es Objektkisten mit Power-Ups.

Berühre einfach die Kiste, um eins der folgenden Objekte zu erhalten:



### Ringe

Du erhältst Bonusringe in verschiedener Anzahl.



### Höchstgeschwindigkeit\*

Plötzlicher Temposchub.



### Luft

Füllt deinen Lufttank um diverse Mengen wieder auf.



### Tempobremse\*

Bremst dich bis fast zum Stillstand ab.



### Magnetische Barriere\*

Zieht Ringe wie ein Magnet an.



### Explosion

Schleudert Spielern eine Bombe entgegen und bringt sie so aus dem Gleichgewicht.



### Unverwundbarkeitsbarriere\*

Schutz vor allen Angriffen und Hindernissen.



### Geheimnisvolles Objekt

Enthält ein mysteriöses Power-Up.

\*Effekte sind zeitbeschränkt.

## DAS SPIEL

### LEVEL + 1

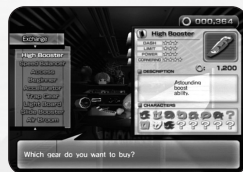
Versuche, auf den Strecken so viele Ringe wie möglich zu sammeln. Sobald deine Ringanzahl eine gewisse Höhe erreicht hat, steigst du ein Level auf, wobei deine Eigenschaften und Fähigkeiten erhöht werden. Wenn du angegriffen wirst oder vom Kurs abkommst, fällt deine Ringanzahl auf 0 und dein Level auf 1.



Die Ringe, die du am Ende jedes Rennens eingesammelt hast, werden automatisch zusammengezählt und können später im Shop gegen Ausrüstungen eingetauscht werden (siehe unten).

### SHOP

Hier kannst du mit deinen gesammelten Ringen zusätzliche Extrem-Ausrüstungen kaufen.



Wähle nach Betreten des Shops „Tauschen“ aus und drücke die [X]-Taste. Benutze dann die Pfeiltasten ↑ und ↓, um durch die Ausrüstungen zu schalten. Die jeweiligen Details und Eigenschaften werden im rechten Fenster angezeigt. Wenn du eine Ausrüstung gefunden hast, die du kaufen möchtest, und genug Ringe besitzt, drückst du die [X]-Taste, um den Tausch durchzuführen. Die Ausrüstung kann daraufhin im Bildschirm „Spielerauswahl“ ausgewählt und unter „Ausrüstung“ (siehe Seite 8) angesehen werden.

### PAUSE-MENÜ

**Du kannst während des Spiels und in allen Modi START drücken, um das Spiel anzuhalten und das Pause-Menü aufzurufen. Hier stehen dir die folgenden Optionen zur Wahl:**

- Wiederholen** Hiermit startest du das aktuelle Spiel neu.
- Beenden** Hiermit beendest du das aktuelle Spiel und kehrst zur Modusauswahl zurück.
- Abbrechen** Hiermit schließt du das Pause-Menü und setzt das Rennen fort.

## MODI MIT SONDERREGELN

### TEAM-MODUS

Den Team-Modus kannst du im Menü „Modusauswahl“ (siehe Seite 10) auswählen. Das Ziel dieses Modus besteht darin, dich mit einem anderen Spieler oder einer KI-Figur zusammenzutun und mit einem gemeinsamen Lufttank gegen ein anderes Team anzutreten. Spieler 1 und 2 bilden das erste Team, die KI stellt das zweite. Sobald ein Teammitglied die Ziellinie überquert, hat das Team gewonnen. Die Steuerung ist die Gleiche wie in den regulären Spielmodi. Abkürzungen und Typen-Fähigkeiten stehen hier nicht zur Verfügung. Es ist wichtig, während des Rennens den Fortschritt deines Teammitglieds im Auge zu behalten, denn wenn ein Spieler zu weit zurückbleibt, muss der führende Spieler warten, bis der andere aufgeholt hat. Wenn ihr hingegen nahe beieinander bleibt, wird sich euer Lufttank langsam füllen. Die Entfernung und die relative Position jedes Teammitglieds können schnell mit Hilfe der in der Mitte angezeigten Team-Information erfasst werden.

Tipp: Ihr könnt euch auch die Turbulenz eures jeweiligen Mitspielers zunutze machen, um an die Spitze zu schießen!

### ÜBERLEBENS-RENNEN

Überlebens-Rennen können in der Modusauswahl unter „Überlebens-Modus“ ausgewählt werden (siehe Seite 10). Das Ziel dieses Modus besteht darin, den einzig wahren Chaos Emerald durch eine festgelegte Anzahl von Toren zu transportieren, bevor ein anderer Spieler das schafft.

Die Steuerung ist die Gleiche wie in den regulären Spielmodi. Abkürzungen und Typen-Fähigkeiten stehen hier nicht zur Verfügung. Wirf hin und wieder einen Blick auf die Figurenkarte, um deine Position in Relation zum Chaos Emerald zu erfahren. Wenn ein anderer Spieler den Emerald hat, musst du ihn angreifen bzw. berühren, um dir den Emerald zurückzuholen.

Sobald er dann in deinem Besitz ist, wirst du zum Ziel aller Angriffe, also sieh dich vor!

- Außerdem ist die Zeit beschränkt, wenn der Emerald in deinem Besitz ist.

# DAS SPIEL

## ÜBERLEBENS-KAMPF

Überlebens-Kämpfe können in der Modusauswahl unter „Überlebens-Modus“ ausgewählt werden (siehe Seite 10). Das Ziel dieses Modus besteht darin, Spezialstrecken zu befahren und andere Figuren anzugreifen, bis nur noch einer übrig bleibt. Die Steuerung ist die gleiche wie in den regulären Spielmodi. Jede Figur beginnt mit drei Leben und verliert jedes Mal, wenn er/sie Schaden nimmt, eins davon. Wenn die Figur keine Leben mehr hat, ist sie aus dem Spiel. Auf dem Kurs befinden sich Power-Ups, mit denen du deinen Lufttank füllen, dein Tempo auf das Maximum beschleunigen, deine Angriffskraft erhöhen und deine Verteidigung verstärken kannst. Konsultiere deine Streckenkarte, um die Position von Objekten und Figuren herauszufinden.

- In der Ebene „Space Theater“ können Spieler nur dann Schaden nehmen, wenn sie in die elektrischen Zäune oder vom Rand der Ebene gestoßen werden.

## SPIEL BEENDEN

Am Ende eines jeden Rennens werden dir die Rennergebnisse angezeigt. Zuerst siehst du die individuellen Rundenzeiten zusammen mit der Gesamtzeit des Rennens. Kurz danach werden die Gesamtzeiten des Rennens und die Platzierungen der jeweiligen Figuren angezeigt.



Je nach Modus kannst du mit der [X]-Taste das folgende Menü aufrufen:

- Neustart** Hiermit startest du ein neues Rennen mit den gleichen Einstellungen und Bedingungen.
- Wdh.** Hier kannst du dir eine aufgezeichnete Wiederholung des gesamten Rennens ansehen.
- Zurück zum Menü** Hiermit kehrst du zum Menü zurück.



## MITWIRKENDE

Die folgende Liste führt die bei der Lokalisierung, dem Marketing und der Erstellung des Handbuches von Sonic Riders™ Mitwirkenden auf.

Für eine vollständige Liste der an der ursprünglichen Entwicklung Beteiligten, siehe Auflistung im Spiel selbst.

### SEGA EUROPE LIMITED

#### CEO

Naoya Tsurumi

#### President / COO

Mike Hayes

#### Development Director

Gary Dunn

#### Creative Director

Matthew Woodley

#### Director of European Marketing

Gary Knight

#### Director of Brand Marketing

David Miller

#### Head of Studio, Localisation

Kuniyo Matsumoto

#### Senior Producer, Localisation

Akiko Uchida

#### European PR

Lynn Daniel

Kerry Martyn

#### Operations

Mark Simmons

Caroline Searle

#### Creative Services

Tom Bingle

Alison Warfield

Morgan Gibbons

Akane Hiraoka

Arnoud Tempelaere

#### Head of Online Services

Justin Moodie

#### Head of Development Services

Mark Le Breton

#### QA Supervisors

Marlon Grant

Stuart Arrowsmith

#### Master Technicians

John Hegarty

Jigar Patel

#### Team Leader

Ezzet-Charbel Baccache

#### Tester

Qasim Rajah

#### Language Team Leads:

Jean-Baptiste Bagot

Sven Wittmaack

Alessandro Irranca

#### Language Testers:

Giovanni De Caro

Javier Vidal Fimia

Clément Hardy

Christian Hensen

Joe Hellmann

Juan Pérez

Stéphane Ramaël

Ruggero Varisco



## GARANTIE

**GARANTIE:** SEGA Europe Limited garantiert Ihnen, dem ursprünglichen Käufer dieses Spiels, dass dieses Spiel im Wesentlichen 90 Tage ab dem Erstkaufdatum wie in der beiliegenden Anleitung beschrieben funktioniert. Sollten Sie innerhalb dieser Garantiezeit von 90 Tagen auf ein Problem stoßen, hat Ihr Händler die Möglichkeit, Ihnen das Spiel nach seiner Wahl entweder kostenfrei zu reparieren oder zu ersetzen. Dabei ist unten beschriebene Vorgehensweise unbedingt einzuhalten (strengstens verboten). Diese begrenzte Garantie (a) gilt nicht bei geschäftlicher oder gewerblicher Verwendung des Spiels und (b) tritt außer Kraft, wenn die aufgetretenen Schwierigkeiten auf Unfälle, Missbrauch, Viren oder unsachgemäße Anwendung zurückzuführen sind. Diese begrenzte Garantie verleiht Ihnen bestimmte Rechte. Außerdem stehen Ihnen eventuell positive oder andere Rechte unter Ihrer örtlichen Rechtsprechung zu.

**GARANTIEANSPRÜCHE:** Wenden Sie sich mit Ihren Garantieansprüchen bitte immer an den Händler, bei dem Sie das Spiel gekauft haben. Geben Sie das Spiel zusammen mit einer Kopie des Originalkaufbelegs und einer Beschreibung der aufgetretenen Schwierigkeiten zurück. Der Händler hat nun die Wahl, das Spiel entweder zu reparieren oder zu ersetzen. Ersatzspiele erhalten eine Garantie für die verbleibende Zeit der ursprünglichen Garantie bzw. von 90 Tagen, je nachdem, welcher Zeitraum länger ist. Sollte das Spiel aus irgendeinem Grund nicht repariert oder ersetzt werden können, haben Sie Anspruch auf Schadenersatz der direkt (nicht jedoch anderer) entstandenen Schäden in angemessener Höhe, maximal jedoch auf den Betrag, den Sie beim Erwerb dieses Spiels bezahlt haben. Oben genannte Mittel (Reparatur, Ersatz oder begrenzter Schadenersatz) sind Ihre ausschließlichen Rechtsmittel.

**BEGRENZUNGEN:** Im vollen vom Gesetz vorgeschriebenen Umfang sind weder SEGA Europe Limited noch seine Händler oder Lieferanten für jegliche speziellen, zufälligen, sträflichen, indirekten bzw. Folgeschäden haftbar, die aus dem Besitz, der Benutzung oder Funktionsstörungen dieses Spiels resultieren.

Dieser Service steht eventuell nicht in allen Gebieten zur Verfügung. Der Nutzer bestimmt die Länge des Anrufs. Alle Nachrichten sind ohne vorherige Ankündigung veränderlich. Die in diesem Dokument enthaltenen Informationen, u.a. auch die URL und andere Verweise auf Internetseiten, sind ebenfalls ohne vorherige Ankündigung veränderlich. Sofern nicht anders angegeben, sind alle im Spiel genannten Firmen, Organisationen, Produkte, Personen und Ereignisse fiktiv und haben keinerlei Bezug zu tatsächlichen Firmen, Organisationen, Produkten, Personen und Ereignissen. Der Nutzer ist für die Einhaltung der urheberrechtlichen Bestimmungen verantwortlich. Die Vervielfältigung, Speicherung oder Eingabe in ein Datenabrufsystem bzw. Übertragung dieses Dokuments – auch von Teilen hiervon – jeglicher Art, auf jegliche Art und Weise (elektronisch, mechanisch, Fotokopie, Aufnahme oder sonstige) und für jeglichen Zweck ist ohne die ausdrückliche schriftliche Zustimmung von SEGA Europe Limited untersagt, ohne dass die unter das Urheberrecht fallenden Bestimmungen dadurch eingeschränkt werden.

## KUNDENDIENST

Mehr Informationen zum Produkt-Support in Ihrem Land finden Sie auf

**[www.sega-europe.com/support](http://www.sega-europe.com/support).**

Unseren Kundendienst erreichen Sie an Werktagen montags bis freitags von 11 bis 20 Uhr unter folgenden Rufnummern:

**Technische Hotline: 0900-100 SEGA bzw. 0900-1007342 (1,49€ pro Minute\*)**

**Spielinhaltliche Hotline: 0900-110 SEGA bzw. 0900-1107342 (1,49€ pro Minute\*)**

Alternativ können Sie den technischen Kundendienst auch unter **[support@sega.de](mailto:support@sega.de) erreichen.**

\*Alle Preise beziehen sich auf Anrufe aus dem Festnetz der Deutschen Telekom AG sowie zum Zeitpunkt der ersten Drucklegung dieses Handbuchs. Die Kosten zu einem späteren Zeitpunkt sowie von anderen Netzbetreibern insbesondere aus den Mobilfunknetzen können variieren. Bitte beachten Sie hierzu auf jeden Fall die kostenlose Tarifangabe am Anfang der Verbindung. Bitte informieren Sie sich auch über die Kosten direkt bei Ihrem Telefonanbieter. Winderjährliche benötigen die Zustimmung eines Zahlungsverpflichteten, um diese kostenpflichtigen Serviceangebote in Anspruch nehmen zu können.

MAN-5051-GE

# SONIC

## THE HEDGEHOG™



[www.sega.de](http://www.sega.de)

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, and the Xbox, Xbox 360, and Xbox Live logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. © SEGA, SEGA, the SEGA logo and Sonic, The Hedgehog are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. All other company names, brand names and logos are the property of their respective owners. All rights reserved.