

COMPACT
disc

取扱説明書

SEGA SATURN™

SONIC 3D

FLICKIES' ISLAND™

ソニック 3D フリックイーアイランド

推奨年齢
全年齢

SEGA™

取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください。

**注意**

セガサターンCD 使用上のご注意

●健康上のご注意●

- ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。
- このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

キズや汚れをつけない

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いは注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意する


使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

文字を書いたりしない

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

- このセガサターンCDは、 SEGA SATURN. マークあるいは [NTSC-J] 表示のある日本国内仕様のセガサターンに対応しています。Vサターン、Hiサターンはセガサターンと互換性があります。

■当社は本ソフトの無断複製・レンタル・中古販売は一切許可しておりません。

権利者の許可なく、これらを行った場合には法的処置を取る場合がありますのでご注意ください。

■セガサターン本体及びご使用になる周辺機器の取扱説明書も必ずあわせてご覧ください。

このたびはセガサターン専用ソフト
「ソニック 3D フリックイーアイランド」
をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ゲームを始める前にこの取扱説明書を必ずお読みください。

ブローグ
4

基本操作方法
6

ゲームの遊び方
8

ゲームのルール
10

ボーナスステージ
14

CONTENTS

アイテム紹介
16

ゾーン紹介
17

キャラクター紹介
20

※このゲームにはデータのセーブなどを行うバックアップ機能はありません。

プロローグ

「カオスエメラルド——神秘的力を持つ、美しい宝石」



ある日、ソニックと友達のテイルス、そしてナックルズたちはミステリアスな島“フリッキーアイランド”を訪れました。言い伝えによるとこの島には“カオスエメラルド”という不思議な宝石が眠っていると言います。ソニックたちは、まずはじめにその宝石の手がかりとなる“フリッキー”という鳥を探することにしました。

そのころはるか離れた上空で“フリッキーアイランド”を偵察するスパイ衛星がありました。

「ついに見つけたぞ、カオスエメラルドの眠る“フリッキーアイランド”！」

どこかで聞いたこのダミ声… 悪の天才科学者“Dr.エッグマン”です。

そう、この島のカオスエメラルドの言い伝えは悪の天才科学者“Dr.エッグマン”の耳にも届いていたのです。

彼は早速その宝石のありかを調べました。そしてそれを探し出すにはフリッキーを利用しなくてはならないことをつきとめました。

フリッキーを捕まえるために“フリッキーアイランド”へやってきたDr.エッグマン。しかしフリッキーの気配はどこにもありません。

「なんだ、この島は?! フリッキーなどどこにもおらんではないかっ！」

目の前には静まり返った森や山があるだけでした。



PROLOGUE

しかしそのとき、遠くでまばゆく光るビッグリングが現れました。そしてそのリングの中からフリッキーの一群が飛び出てきたのです。フリッキーたちは木々にとりまき、木の实を食べ終わると再びビッグリングへ帰っていきました。

「はは～ん、フリッキーの謎がわかったぞ」

なんとフリッキーたちはビッグリングを使って亜空間を自由に行き来していたのです。

そう考えたDr.エッグマンは早速“ビッグリング発生マシン”を完成させました。そしてフリッキーたちを捕まえ、次々とロボットの中に閉じこめていったのです。



ソニックがやってきたのはその直後でした。フリッキーたちをロボットに閉じこめているDr.エッグマンを見たソニックは叫びました。

「エッグマン！そこでなにをしているっ!!」

「ソニックまたお前か。しゃらくさい。もうこのワシを止めることはできんぞ。すべてのカオスエメラルドを手に入れ、世界を征服するのだ。ダーッハッハッハッ!!」
と言うと、Dr.エッグマンはエッグモビルに乗り込み、飛び去ってしまいました。

はたしてソニックはフリッキーたちを救出し、カオスエメラルドをDr.エッグマンより先に見つけて、彼の陰謀を阻止できるのでしょうか？



基本操作方法

このゲームは1人用です。セガサターン本体の電源を入れる前に、コントロール端子1に、コントロールパッドなどを接続してください。

ゲーム中に \triangle + \square + \circ +スタートボタンを押すとタイトル画面に戻ります。

\square / \square ボタン

使用しません

\times / \times / \times ボタン

使用しません

方向ボタン
項目の選択

\circ ボタン
決定

スタートボタン
決定/ゲーム中のポーズ

\triangle ボタン
決定

\circ ボタン
キャンセル

このゲームはセガマルチコントローラー（別売）でもプレイできます。各ボタンはパッドと同じ機能、アナログキーは方向ボタンと同じ機能です。

アナログキーで操作するときはモードスイッチを \circ 側にしてください。

※セガマルチコントローラーの取扱説明書も併せてご覧ください

アナログキー

モードスイッチ



KIHON no SOUSA

ゲーム中の操作



ソニックの移動



ジャンプ/スピニングアタック



移動しながらスピン



進行方向の逆に

急ブレーキ



停止中に **B** はなすと...

スピニングダッシュ



を押しながら

スピニングダッシュの方向

ゴールドバリア装着時



ジャンプ中に

ソニックブラストアタック

ゲームの遊び方

メニュー画面

タイトル画面でスタートボタンを押すとメニューセレクト画面が表示されます。▲▼で項目を選んで、スタートボタンを押しましょう。



メニュー

START

ゲームをスタートします。

SOUND TEST

ゲーム中のBGMや効果音を聴くことができます。◀▶で選んで△/□/○で決定しましょう。スタートボタンで「SOUND TEST」を終了して、メニュー画面に戻ります。

HELP

ゲームに登場するアイテムが見られます。スタートボタンで「HELP」を終了して、メニュー画面に戻ります。各アイテムの説明はP.16をご覧ください。



サウンドテスト画面



ヘルプ画面

ゲーム画面の見方

リングの数

持っているリングの
数です。



残りプレイヤー数

数字が0の時にダウ
ンするとゲームオー
バーです。

フリッキー

エリアにいるフリッ
キーの数です。救出
したフリッキーは赤
く表示されます。



ポーズ画面について

ボーナスステージ以外でスタートボタンを押すとポーズ画面が表示されます。もう一度スタートボタンでゲームを再開します。

① ソニックメダル数

② タイム ③ スコア

現在のアクトのマップ

④ ソニックの位置(●)とはぐれてしまっ
たフリッキーの位置(●以外の点)を表示

※アクト3(ボス戦)時はスコアとタイムのみ表示されます。

ゲームのルール

ゲームの構成

このゲームのステージは「Act (アクト)」と呼ばれ、アクトの中はいくつかの「エリア」から構成されています。このエリアはピッキング(→P.11)で区切られていて、フリッキーをすべて助けたエリア間には行き来することができます。

また、3つのアクトで「ゾーン」という1つのワールドになっています。3つのアクトをクリアすると次のゾーンへ進めます。



ゲームの進め方（エリア）

エリアはビッグリングによって区切られています。エリア内のフリッキーをすべて亜空間へ逃がして、ビッグリングに入るとクリアとなり、次のエリアに行くことができます。

●フリッキーたちを助けよう！●

フリッキーたちはロボットの中に閉じ込められています。ジャンプやスピンド、ロボットを破壊してフリッキーたちを助け出してください。



●助けたフリッキーたちを連れていこう！●

助けたフリッキーはソニックが近寄るとあとをついてきます。しかしソニックやフリッキーがダメージを受けると散らばってしまいます。散らばってしまったフリッキーは、もう一度近寄ればあとをついてきます。また、助けたのにはくれてしまったフリッキーは、ポーズ画面のマップ(→P.9)で確認できます。



●ビッグリングで亜空間にフリッキーたちを逃がしてあげよう！●

あとをついてきたフリッキーを安全な場所へ逃がしてあげましょう。ジャンプでビッグリングの赤い部分につかまると、フリッキーは亜空間に帰っていきます。このとき連れてくるフリッキーが多いほど点数がたくさん入ります。エリア内すべてのフリッキーを助け、マンホールのようなところに乗るとエリアクリアとなります。



ゲームの進め方 (アクト)

いくつかのエリアをクリアすると、アクトクリアとなって次のアクトへ進みます。



ゲームの進め方 (アクト3: ボス戦)

各ゾーンのアクト3にはDr.エッグマンが待ちかまえています。Dr.エッグマンの乗るマシンの弱点を見つけ、アタックしていきましょう。

Dr.エッグマンをみごと倒すと次のゾーンのアクト1へ進みます。



スコア画面について

各アクト/ゾーンをクリアすると、スコア画面が表示されます。クリアタイムや取ったリングの数など、プレイに応じたボーナスがスコアにプラスされます。

SONIC GOT THROUGH Act 1	
TIME 0:12	SCORE 20500
BONUS	
TIME	0
RINGS	5000
FLUCKY	10000
TAIL	1500
WHICHER	5500
TOTAL	0



リングとダウンについて

散らばっているリングは触れると取ることができます。これを1コでも持っている、ダメージを受けても持っているリングが全部散らばるだけでダウンしません。しかし、リングを1つも持っていないでダメージを受けてしまうと、ダウンして残りプレイヤーが1つ減ってしまいます。

また、リング100コで残りプレイヤー数が1人増えます。見つけたら必ず取るようにしましょう。



ソニックメダルについて

ジャンプ台の上にあるソニックメダル。これを10コ集めるとコンティニュー回数が1回増えます。

ソニックだけではどうしても届かない高さにあるメダルは、フリッキーを何匹が連れていくと取れるようになります。



ゲームオーバー&コンティニューについて

残りプレイヤー数が0のときダウンするとゲームオーバーです。ただし「ソニックメダル」を10コ以上手に入れていたらコンティニュー画面になります。カウントが0になる前にスタートボタンを押せば、そのアクトのスタート地点からゲームを再開できます。

ボーナスステージ

ボーナスステージの行き方

エリアのどこかにいるテイルスがナックルズにリングを50コ以上返すとボーナスステージへ行ることができます。ただし、ボーナスステージは1エリアのテイルス、ナックルズそれぞれ1回ずつしか行くことができません。

※ダウンした場合は再度行くことができます。



画面の見方 / 操作方法

取ったリングの数 / クリアに必要なリングの数

チェックポイントで「取ったリングの数」が「クリアに必要なリングの数」に達していないと、そこでボーナスステージは終了してしまいます。

リング

リングは触れば取ることができます。ただし、バクダンに触れると何コが減ってしまいます。



▲ / ▼ : ソニックの移動

A or C : ジャンプ

スタートボタン : ポーズ / ポーズ解除

○ : スピン

BONUS STAGE



リングを集めよう

ボーナスステージは強制スクロールで進んでいきます。左右の移動やジャンプを上手に使ってリングを集めていきましょう。リングはソニックが触れるだけで取ることができます。



カオスエメラルドを手に入れよう

「クリアに必要なリング数」以上リングを集めて、2カ所のチェックポイントをクリアすると重要アイテムの「カオスエメラルド」を1コ手に入れることができます。このカオスエメラルドは各ゾーンに1つずつあり、全部で7つあります。

カオスエメラルドをすでに取ったゾーンのボーナスステージを再度クリアした場合、ソニックが1人増えます。

SONIC GOT A CHAOS EMERALD

SCORE	400
RINGS	13400
EMERALD	10000
TOTAL	0

スコア画面について

ボーナスステージを終了すると、スコア画面が表示されます。ボーナスステージで取ったリングの数など、プレイに応じたボーナスがスコアにプラスされます。また、いままで取ったカオスエメラルドも表示されます。

平和な「フリッキーアイランド」は、いまや危険な迷宮となってしまいました。これらのアイテムを使ってフリッキーを助け出し、この島を、そしてカオスエメラルドをDr.エッグマンの魔の手から取り戻してください。



リング10コ

リングが10コプラスされます。



ブルーバリア

1回だけダメージを受けてもリングが散らばらなくなるほか、電気のダメージも受けなくなります。



レッドバリア

1回だけダメージを受けてもリングが散らばらなくなるほか、炎のダメージも受けなくなります。



ゴールドバリア

1回だけダメージを受けてもリングが散らばらなくなるほか、電気や炎のダメージも受けなくなります。また、ジャンプ中に○/●ボタンで「ソニックブラストアタック」ができます。



ソニック1UP

ソニックの残りプレイヤー数が1つ増えます。



無敵

一定時間、敵からダメージを受けなくなります。また、無敵中は敵に触れるだけで、ダメージを与えられます。



ハイスピード

一定時間、走るスピードがアップします。



ソニックメダル

10コ集めるとコンティニューが1回増えます。



カオスエメラルド

ボーナスステージ(→P.14)をクリアすると手に入ります。各ゾーンに1つずつあり、全部で7つあります。全部集めると…。

このゲームの各ステージは「アクト」と呼ばれ、3つのアクトで「ゾーン」という1つのワールドになっています。

ゲーム中には全部で7つのゾーンが登場します。ここでは各ゾーンの簡単な説明をしましょう。



GREEN GROVE ZONE

ゾーン1はフリッキーアイランドの豊かな緑に囲まれた丘のゾーン。そんなに難しいゾーンではないので、操作に慣れておきましょう。

RUSTY RUIN ZONE

ゾーン2は深海から浮上した伝説の島「アトランティス」の遺跡ゾーン。古代人の造ったトラップに最新のテクノロジーを組み込んだ、危険なゾーンです。



ゾーン紹介



SPRING STADIUM ZONE

ゾーン3はピンボールのバンパーやクッションなどのトラップがあるスプリングゾーン。ジャンプ中のコントロールを身につけましょう。

DIAMOND DUST ZONE



ゾーン4はとっても寒い雪山ゾーン。すべてが雪に覆われています。つるつるすべる凍った道は微妙な操作が必要です。雪だるまに注意しましょう。



ZONE 2

VOLCANO VALLEY ZONE

ゾーン5はゾーン4とは一変、灼熱の火山ゾーン。レッドバリアを必ず取るようにしましょう。四角い石を壊すといひことが…。

GENE GADGET ZONE

ゾーン6はDr.エッグマンの造った、電子要塞ゾーン。電気の流れる床、近づくると弾を発射する砲台など、いろんなトラップがソニックを待ち受けています。



PANIC PUPPET ZONE

ゾーン7はDr.エッグマンの兵器を開発している工場ゾーン。カプセルに入れられたフリッキーたちが、ソニックの助けを待っています。



キャラクター紹介



ニック・ザ・ヘッジホッグ

世界最速、音速ハリネズミ。
今回もカオスエメラルドをめぐって宿敵(?)Dr.エッグマンと対決だ!!



マイルス “テイルス” パウアー

ソニックにあこがれている、2本のシッポの元気なキツネ。
今回はお助けキャラで登場。



MILES "TAILS" PROWER

ナックルズ・ザ・エキドゥナ



KNuckles THE ECHIDNA

ソニックのライバルの空飛ぶハリモグラ。
ライバルだけど、今回はテイルスと同じくお助けキャラで登場。

ドクター・エッグマン



世界一の悪の超天才科学者。
今回こそはソニックをコテンパンにやっ
つける予定である。

Dr. EGGMAN

フリッキーアイランドの住人の小
鳥たち。カオスエメラルドの秘密
のカギとなるらしいが、Dr.エッ
グマンにつかまっている。

フリッキー



FLICKY

新作ゲームソフトの案内や楽しい情報を、ジャンジャンお知らせします。

セガ ホームページ <http://www.sega.co.jp/>

セガサターンモデム・ドリームキャスト・パソコンなどお持ちの接続端末で上記のURLにアクセスしてください。

インターネットで



株式会社 **セガ・エンタープライゼス** 本社 〒144-8531 東京都大田区羽田1-2-12

この商品に関するお問い合わせ先

★セガサターンCDは修理できません。何か支障がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。

お客様相談センター 受付時間 月～金 10:00～17:00 (除く祝日)

フリーダイヤル ☎0120-012-235

禁無断転載



このソフトのフォントは、FONTWORKS International Limitedのものを使用しています。FONTWORKSのフォントの名称、社名、及びロゴは、FONTWORKS International Limitedの商標または登録商標です。

Patents: U.S. No. 4,442,496/4,454,594/4,452,075; Europe No. 80244; Canada No. 1,163,276; Hong Kong No. 08-4302; Singapore No. 86-165; U.K. No. 1,535,999

TrueMotion® is a registered trademark of The Duck Corporation





© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1993-1999
GS-9143 822 5601

株式
会社

セガ・エンタープライゼス