

# バスケット LIVE 利用規約

ソフトバンク株式会社

「バスケット LIVE 利用規約」（以下「本規約」といいます。）は、ソフトバンク株式会社（以下「当社」といいます。）が提供し、当社が運営する本サービス（第 2 条（本サービスの概要）第 1 項に定義します。）を利用する場合に、お客さまに適用される条件を定めたものです。本サービスを利用する場合は、本規約の内容を必ず事前にご確認の上、ご同意頂く必要があります。なお、お客さまが本サービスのご利用を開始した場合、当社はお客さまが本規約に同意したものとみなします。

## 第 1 条（定義）

- 「本コンテンツ」とは本サービスに関する文章、音声、画像、映像、イラストおよび情報等をいいます。  
「ID 等」とは、お客さまが本サービスにログインする場合等に必要となる SoftBank ID 及びパスワードの総称をいいます。
- 「コイン」とは本サービスのデジタルアイテムの購入その他の用途のために本サービスにおいて利用することができる電子的通貨をいいます。
- 「デジタルアイテム」とはお客さまが本サービスにおいて利用することのできる電子的情報（以下に定義する、本 NFT および本 NFT コンテンツを除きます。）であって、コインの利用その他の方法により獲得することができるものをいいます。
- 「本サイト」とは本サービスに関する専用ウェブサイトのことをいいます。
- 「本アプリ」とは本サービスに関するモバイル、テレビからアクセスできる専用のアプリケーションをいいます。
- 「NFT」とは、Non-Fungible Token の略称で、ブロックチェーン上で発行されるトークンのうち、固有の値や属性を持たせた代替性のないトークンであり、ブロックチェーン上の記録によって当該トークンの正当な保有権限を証明する機能を有するものをいいます。
- 「本 NFT」とは、本サービスを通じて、お客さまが当社から購入した NFT 獲得権に基づき、LINE NEXT Inc.が提供する「DOSI」を通じてお客さまに付与される NFT をいい、断りがない限り、当該 NFT が表章するデジタルコンテンツである動画カードを含むものとします。なお、本 NFT の発行主体は当社です。
- 「本 NFT コンテンツ」とは、本 NFT が表章するデジタルコンテンツである動画カードの内容に含まれる画像、映像、イラストおよび情報等をいいます。

## 第 2 条（本サービスの概要・利用資格）

- 本サービスとは、男子プロバスケットボールリーグ「B.LEAGUE」の B1（1 部リーグ）および B2（2 部リーグ）の試合（以下「B.LEAGUE」と総称します。）、「B3リーグ」、女子バスケットボールトップリーグ「Wリーグ」、バスケットボール日本代表チームの一部の試合（以下「代表戦」といいます。）、アマチュアの試合その他バスケット関連の映像等の本コンテンツを、本規約で定める条件により日本国内において配信するサービスおよびこれに付随する各サービスをいいます。
- 本サービスは、本サイト、本アプリ並びに当社が本コンテンツ配信提供先としたサイトおよびアプリ（以下「提供先サイト等」といいます。）においてご利用頂けます。提供先サイト等で本コンテンツを利用される場合は、サービス内容等が異なる場合があります。
- 本サービスを利用するためには、当社所定の方法に従い、本サービスに申込みをする必要があります。なお、本サービスに申込みをし、ご利用を継続するためには、SoftBank ID が必要です。
- 本サービスのご利用には、電気通信サービスの利用又は Wi-Fi ネットワークへの接続が必要です。なお、当該接続等により発生する通信料は、お客さまの負担となります。「パケット定額サービス」に加入していないお客さまは、ご利用状況によりパケット通信料が高額になる恐れがあります。
- 本サービスのご利用は、日本国内に限ります。
- 本サービスにより配信するバスケットボール日本代表チームの試合の範囲は、全試合ではなく、当社が指定する一部の試合に限られます。あらかじめご了承ください。
- 本サービスに未成年者（18 歳未満）が加入を希望する場合は、親権者等法定代理人の同意を得た上で、その監督下

で会員登録を行う必要があります。その場合、親権者等法定代理人の同意を得たことを保証したものとみなされます。

### 第3条（契約の成立・解約）

1. お客さまが本規約に同意し、本サービス登録時にお客さまが選択されたプランに応じ、本サービスの利用契約（以下「本契約」といいます。）が成立します。なお、本契約の成立後は、その事由の如何を問わず、当社は利用料の返金を行わないものとします。
2. 本契約はお客さまから本サービスの解約手続きがない限り自動更新するものとします。
3. お客さまは、本サービスの解約を希望する場合、当社所定の方法で解約を申し出る必要があり、当社がその申し出を承諾した時点で、解約手続きが完了します。
4. お客さまが本サービスの解約手続きを行った場合、本契約の自動更新が終了し、本契約は、加入済みプランの有効期限の到来をもって終了します。
5. ソフトバンク/ワイモバイル/LINEMO 回線をご解約された場合でも、本サービスは継続してご利用いただけます。譲渡/承継についても同様に、本サービスは継続してご利用いただけます。
6. ソフトバンク/ワイモバイル/LINEMO の間でブランドのりかえを行った場合でも、移行先のブランドで本サービスは継続してご利用いただけます。

### 第4条（利用料）

1. お客さまは、本サービスを利用する対価として、当社に対し、下記に定める利用料を支払う必要があります。本サービスの利用料には、お客さまに1年単位の料金をお支払いいただく年額プランと、1ヶ月単位の料金をお支払いいただく月額プランがございます。

プラン	利用料
年額プラン	5,000 円（5,500 円）/年
月額プラン	500 円（550 円）/月

2. 当社は本規約に定める本規約の変更の手続きを行ったうえで、必要に応じて利用料を変更することができるものとします。
3. お客さまは、本サービスの利用料のお支払いにはクレジットカード又はソフトバンク/ワイモバイル/LINEMO の携帯電話料金との合算請求をご利用になれます。
4. 本サービスの利用料のお支払いにクレジットカードをご利用される場合、お客さまご本人以外の名義でのご利用は不可となります。
5. 本サービスの利用料のお支払いにソフトバンク/ワイモバイル/LINEMO の携帯電話料金との合算請求をご利用される場合で、通信料金債務の支払いについて、お客さま以外の第三者（以下「支払名義人」といいます。）に請求先を設定している場合は、支払名義人に対して、本サービスの利用料が請求されます。この場合、お客さまの責任において、事前に支払名義人にご説明の上、支払名義人から同意を取得しなければなりません。
6. 当社は、別途定めるところにより、お客さまに対して、本サービスの利用料の割引、又は利用料の一定期間の免除等のキャンペーンを提供することがあります。
7. 月額プランの利用料は、サービス登録日に初回の請求が発生し、本契約が自動更新される場合は、毎月サービス登録日の日付と同じ日付（以下「応当日」といいます。）にお客さまが登録時に指定したお支払い方法にて請求いたします。応当日が利用月に存在しない場合、利用月の末日に課金されます。
8. 年額プランの利用料は、サービス登録日に初回の請求が発生し、本契約が自動更新される場合は、12ヶ月後のサービス登録日の日付と同じ日付にお客さまが登録時に指定したお支払い方法にて請求いたします。当該日付が12ヶ月後の利用月に存在しない場合、利用月の末日に課金されます。

### 第5条（利用期間）

1. 月額プランをお申し込みのお客さまは、サービス登録日から、サービス登録日の属する月の翌月の応当日の前日まで、本サービスをご利用いただけます。サービス登録日の属する月の翌月に応当日が存在しない場合、サービス登録日の属する月の

翌月末日の前日まで、本サービスをご利用いただけます。年額プランをお申し込みのお客さまは、サービス登録日から、12ヶ月後のサービス登録日の日付と同じ日付の前日まで、本サービスをご利用いただけます。12ヶ月後のサービス登録日の日付と同じ日付が12ヶ月後の利用月に存在しない場合、利用月の末日の前日まで、本サービスをご利用いただけます。

2. コインは購入後ただちに使用が可能です。コインについて使用期限はありません。
3. デジタルアイテムは、獲得後すぐに消費されます。
4. 本 NFT は、次のいずれかに該当する場合、利用ができなくなります。
  - (1)お客さまが第三者へ販売した場合
  - (2)理由を問わずお客さまの「LINE」アカウントまたは「DOSI」アカウントが削除された場合
  - (3)本 NFT または本 NFT コンテンツが削除された場合

## 第6条 (コイン)

1. お客さまは、本サービスにおいてコインを購入することができます。コインの購入単位、購入方法、利用方法、利用のために必要なコイン数その他についての諸条件は、当社が別途定めるところによるものとします。
2. コインは、当社が指定する本サービス内のサービス又はデジタルアイテム以外の経済上の利益と交換することはできません。
3. コインは、これを購入したお客さまの端末で利用できるものとし、他の端末のコインと合算したり、他の端末に譲渡又は移転したりすることはできません。
4. コインを利用するためには、ログインが必要です。また、引継ぎ機能を利用する場合もログインが必要です。
5. 当社は法令上必要な場合を除いてコインの払い戻しを行いません。
6. 日本以外の国にいるお客さまは、コインを購入することができません。
7. 本アプリの提供に際して当社が利用する各アプリ配信プラットフォームのガイドラインにより、異なるプラットフォーム間でのコインの共有はできません。

## 第7条 (デジタルアイテム)

1. お客さまが本サービスにおいてデジタルアイテムを獲得した場合、当社は、お客さまに対し、当該デジタルアイテムについて、当社が本サービスにおいて別途定める範囲内に限り、譲渡・再使用許諾不可の非独占的な利用権を付与します。
2. お客さまがコインの利用その他対価を支払ってデジタルアイテムを獲得した場合、当該対価の支払に対する当社の商品又は役務の提供は、当該デジタルアイテムの獲得をもって完了するものとし、お客さまはあらかじめこれを了承するものとします。なお、お客さまは、当該デジタルアイテムの獲得を取り消すことができません。
3. お客さまは、デジタルアイテムを、本サービスが予定している利用態様を超えて複製、送信、転載、改変その他利用することはできません。
4. デジタルアイテムは、これを獲得したお客さまの端末若しくはアカウントでのみ利用できるものとし、他のアカウントに譲渡又は移転することはできません。
5. お客さまは購入したデジタルアイテムを利用して、特定のクラブおよび選手を応援することができます。
6. お客さまが購入したデジタルアイテムを利用した場合、その売上の一部は、当社からクラブに支払われます。各クラブへの具体的な支払額は、売上から必要経費を控除した上で、デジタルアイテムによる応援に参加した人数、そのうち有償のデジタルアイテムを使用した人数、使用されたデジタルアイテムの価格など、当社が独自に定める分配方法により決まります。お客さまが購入し応援に使用したデジタルアイテムの価格相当額が特定のクラブ又は選手に付与されるわけではありません。

## 第8条 (本 NFT の獲得方法)

1. お客さまは、本アプリを通じて、当社が指定する条件で、本 NFT を獲得する権利（以下「本 NFT 獲得権」といいます。）を購入することができます。
2. 前項に基づき本 NFT 獲得権を購入されたお客さまは、本アプリと LINE 株式会社が運営するアプリケーション「LINE」（以下「LINE」といいます。）とのアカウント連携を行なっていただくことで「DOSI」を通じて本 NFT を獲得することができます。
3. お客さまが、第1項に基づき本 NFT 獲得権を購入した後7日間が経過するまでに、本アプリと LINE アカウント連携を実

施されなかった場合、または本アプリをアンインストールした場合は、本 NFT 獲得権は消失します。

## 第 9 条（本 NFT の利用等）

1. 前条に従い、本 NFT を獲得されたお客さまは、本条に従い、本 NFT の閲覧（本 NFT コンテンツの閲覧を含みます。以下本条において同じ。）及び有償での売却（以下「販売」といいます。）をすることができます。
2. 本 NFT の閲覧は、「DOSI」上で行うことができます。
3. 本 NFT の販売は、LINE NEXT Inc.が提供する「DOSI」上で行うことができます。
4. 「DOSI」において、お客さまが出品した本 NFT に関して売買契約が成立し、取引が完了した場合、お客さまは、当社に対して、本 NFT の販売代金に応じ、別途当社が定める手数料を、「DOSI」の利用規約またはその他の書面において定められた方法で支払うものとします。
5. 「DOSI」の利用には、「LINE」への登録および「DOSI」への登録が必要となります。
6. 「DOSI」の利用には、「LINE」への登録および「DOSI」への登録が必要となります。
7. 本 NFT の閲覧、送付、もしくは販売を行うため「DOSI」または「DOSI」の利用が必要となる場合には、利用するサービスに応じて、「LINE」、「DOSI」に関する利用規約の内容に同意いただくとともに、各利用規約に定める内容に従って、本 NFT の閲覧、送付または販売を実施いただく必要があります。また、その他本 NFT の取扱いに関し本規約に定めのない事項についても、各利用規約の内容を遵守いただく必要があります。

## 第 10 条（本 NFT の削除等）

1. 本 NFT は、以下の各号のいずれかの事由が生じた場合、削除（ブロックチェーン上でのトークン焼却を含みますが、これらに限られません。以下、同じ。）されることがあります。当社は、本項に基づく NFT の削除の結果、お客さまに生じた損害について責任を負わないものとします。
  - (1)本サービスの内容を変更し、または終了する場合
  - (2)「LINE」、「DOSI」のサービス内容が変更され、またはサービス提供が終了する場合
  - (3)その他本 NFT の提供を継続することが当社、LINE 株式会社または LINE NEXT Inc.にとって著しく困難な事由が発生した場合
2. 当社は、以下の各号のいずれかの事由が生じた場合、本 NFT コンテンツを削除（本 NFT コンテンツが保管されているウェブサーバからの削除、当該ウェブサーバの運用停止その他本 NFT コンテンツが恒常的に閲覧できなくなる一切の措置をいいます。以下、同じ。）することがあります。当社は、本項に基づく NFT コンテンツの削除の結果、お客さまに生じた損害について責任を負わないものとします。
  - (1)本 NFT コンテンツに関する知的財産権、肖像権その他一切の権利（以下「知的財産権等」といいます。）を保有する第三者と当社との間の知的財産権等の利用に関する契約の内容が変更となり、または同契約が終了した場合
  - (2)本 NFT コンテンツ上に表示される B.LEAGUE の特定の選手（以下「対象選手」といいます。）が、本 NFT コンテンツ制作時に所属していたクラブを退団した場合
  - (3)本 NFT コンテンツ制作時における対象選手の所属クラブが、B2（2 部リーグ）または B3（3 部リーグ）に降格した場合、若しくは消滅した場合
  - (4)対象選手の、犯罪の嫌疑での逮捕、不貞行為その他公序良俗に違反する行為又はその疑いのある事実が発覚した場合
  - (5)その他、対象選手の本 NFT コンテンツの提供を継続することが本サービスを含む当社の提供するサービスの品位または信用を著しく毀損する場合

## 第 11 条（契約終了後）

本契約の終了後であっても、本契約に基づきお客さまが負担する全ての債務（利用料の支払債務を含みますがこれに限られません。）は、その履行がなされるまで消滅しないものとします。

## 第 12 条 (通知)

当社は、お客さまに対し、本サイト、本アプリその他当社の運営するウェブサイトへの表示等、当社が適当と判断する方法により、必要な情報を通知します。また、本サービスの利用に必要な情報を、当社よりお客さまの端末に通知させて頂く場合があります。

## 第 13 条 (権利帰属・使用許諾)

1. 本サービス、本サイト、本アプリおよび本コンテンツ、本 NFT および本 NFT コンテンツに関する著作権（著作権法（昭和 45 年法律第 48 号）第 27 条および第 28 条の権利を含みます。）、商標権、特許権、実用新案権、意匠権等の知的財産権（以下「知的財産権」といいます。）、肖像権その他一切の権利は、当社又は当該権利を有する第三者に帰属します。
2. 当社は、お客さまが本規約を遵守することを条件として、お客さまに対して、本アプリをお客さまの端末上においてのみ使用することのできる、非独占的かつ譲渡およびサブライセンス不能な本アプリの使用権を許諾します。
3. 当社は、お客さまが本規約を遵守することを条件として、お客さまに対して、本規約に明示された範囲内で、本 NFT および本 NFT コンテンツの使用を許諾します。

## 第 14 条 (禁止事項)

お客さまは、本サービスの利用にあたって、次の各号に該当する行為又は該当する恐れのある行為を行ってはならないものとします。

- (1)本コンテンツを商業目的如何に関わらず不特定多数の者に閲覧・利用させる行為
- (2)当社、他のお客さま又は第三者を誹謗中傷する行為
- (3)当社、他のお客さま又は第三者に不利益を与える行為
- (4)当社、他のお客さま又は第三者の知的財産権その他一切の権利を侵害する行為
- (5)当社、他のお客さま又は第三者の財産、プライバシーを侵害する行為
- (6)自己又は第三者の営利又は不正を目的とする行為（SoftBankIDの不正利用及びサービス利用に関する不正行為を含みます。）
- (7)法令、行政機関が定めるガイドライン、公序良俗に違反する行為
- (8)本コンテンツ、本サイト、本アプリ又は本コード、本 NFT 又は本 NFT コンテンツの改変、翻案、編纂、修正、データベース化等を行う行為
- (9)本アプリを逆アセンブル、逆コンパイル又はリバースエンジニアリングする行為
- (10)本サービスの運営を妨げ、又は当社、他のお客さま若しくは第三者の名誉若しくは信用を毀損する行為
- (11)その他、当社が合理的な根拠に基づき合理的に不適切と判断する行為

## 第 15 条 (動作保証)

1. 本サービスの対応機種および推奨環境は、当社ホームページをご確認ください。
2. フィルタリングサービスをご利用中の場合、本サービスをご利用することができない場合があります。
3. お客さまが利用する端末の設定その他の状態（圏外や電波の弱いところにある場合、パケット通信が不可能な場合、電源が入っていない場合等を含みます。）および通信サービスの状態によっては、本サービスを提供することができない場合があります。
4. お客さまが利用する端末の状態に限らず、本コンテンツの制作又は配信の環境状態によっては、本サービスを提供することができない場合があります。
5. 「DOSI」上での本 NFT の利用に関する対応機種、対応機器および推奨環境については当社が保証するものではなく、別途 LINE NEXT Inc.のホームページをご確認ください。
6. 「DOSI」に生じた不具合その他の事由により、本 NFT を獲得または利用することができない場合があります。

## 第 16 条 (本サービスの停止・利用解除等)

当社は、次の各号のいずれかに該当する場合、お客さまへ何ら通知することなく、本サービスの全部又は一部の提供を停止若し

くは中止し、又は催告等することなく当社とお客さまとの間の本サービスの利用契約（以下「本契約」といいます。）を解除することができるものとします。この場合、本サービスの利用料の返金はいたしません。

- (1)お客さまが本規約に違反した場合（お客さまが、本規約に基づく利用料のお支払いを怠った場合を含みます。）
- (2)「B.LEAGUE」、「代表戦」、アマチュアの試合その他本サービスにおいて配信を予定している試合、イベント等が何らかの理由により開催されない場合又は停止、中止若しくは終了した場合
- (3)本サービスを提供するために必要な設備およびシステムの保守点検を定期的又は緊急に実施する場合
- (4)火災、停電、天災、労働争議、戦争、テロ、暴動その他不可抗力又は第三者による妨害等その他の非常事態が発生し、又は発生する恐れがあり、本サービスの提供が困難である場合
- (5)お客さまによる本サービスの利用の継続が不適当であると当社が合理的な根拠に基づき合理的に判断する場合
- (6)その他当社が合理的な根拠に基づき合理的に必要と判断する場合

## 第 17 条（本サービスの廃止）

1. 当社は、お客さまに当社ホームページ、本サイト、本アプリ又はこれに類する媒体において事前に表示することにより、本サービスの全部又は一部を廃止することができるものとします。
2. 前項に基づき本サービスが廃止された場合、当該廃止の時点をもって、当然に本契約も終了するものとします。

## 第 18 条（個人情報）

1. 当社は、本サービスを提供するにあたって、お客さまに関する契約情報（SoftBank ID、氏名、住所、電話番号、メールアドレス、生年月日、支払方法及び契約者固有 ID 等）、通信機器等固有 ID（通信機器本体等に関する情報（OS、機種名、通信事業者情報等））および本サービスに関わる利用履歴（アクセス履歴、視聴履歴、設定情報等）（以下「お客さま情報」と総称します。）を取得します。
2. 当社は、お客さま情報を当社の「プライバシーポリシー」（<https://www.softbank.jp/privacy/contact/sb-policy/>）に定めるところにより取り扱います。

## 第 19 条（プロモーションメール）

当社は、本サービスに関する試合の結果、日程等に関し、お客さまが登録した携帯電話番号又は電子メールアドレス宛にプロモーションメールを配信します。なお、当該プロモーションメールを受信するために発生する通信料については、お客さまが負担するものとします。

## 第 20 条（損害賠償）

1. お客さまは、本サービスの利用に関し、自己の責めに帰すべき事由により、当社に対して損害を与えた場合、一切の損害（弁護士報酬および訴訟費用等を含みます。）を賠償する責任を負うものとします。
2. お客さまは、本サービスの利用に関し、他のお客さまその他第三者から、クレームや請求を受け、又は紛争が生じた場合は、自己の費用および責任をもってこれを解決するものとします。
3. 前項の場合に当社が何らかの費用（弁護士報酬および訴訟費用等を含みます。）を負担した場合は、お客さまは当社に対し当該費用を支払わなければならないものとします。

## 第 21 条（非保証）

1. 当社は、本サービス、本コンテンツ、本アプリ、本サイト、本 NFT および本 NFT コンテンツについて、完全性、安全性、有用性、正確性、特定目的適合性、期待する水準に達していること、お客さまに適用される法令、ガイドライン又は業界団体の内部規則等に適合すること、ウィルス等に感染していないこと、不具合が生じないこと、表示情報が正確であることおよび真実であること等を含め、明示的又は黙示的にも何ら保証を行いません。
2. 当社は、B.LEAGUE、代表戦、アマチュアの試合その他バスケットボール関連の試合又はイベント等が開催されることおよび

本コンテンツが確実に視聴できることについて、明示的又は黙示的にも何ら保証を行いません。

3. 当社は、当社が指定する条件に適合したお客さまに対して本 NFT 獲得権を付与しますが、本 NFT の付与は、「DOSI」を通じて実施されますので、当社は、お客さまが本 NFT を確実に獲得できることについて、明示的または黙示的にも何ら保証を行いません。また、当社は、「DOSI」上で、本 NFT の獲得または利用が確実に実施できることについて、明示的または黙示的にも何ら保証を行いません。
4. 当社は、お客さまが「DOSI」を通じて獲得する本 NFT が、獲得時点および将来において一定の金銭的価値を有することについて、明示的または黙示的にも何ら保証を行いません。
5. 当社は、B.LEAGUE、代表戦、アマチュアの試合その他バスケットボール関連の全ての試合又はイベント等について、本サービスに基づき配信することを保証するものではありません。具体的な配信内容については、本サイト等でご確認ください。

## 第 22 条（責任の範囲）

1. 当社は、本サービスの変更、停止、中止若しくは廃止又は本契約の解除その他の理由による終了により、お客さまが何らかの損害を被った場合でも、一切責任を負わないものとします。
2. 当社は、お客さまがご利用の端末又は ID・パスワードの紛失・盗難・不正利用等により、本サービスへの不正なログインが発生し、お客さまが何らかの損害を被った場合も、一切責任を負わないものとします。
3. 当社は、お客さまがご利用の端末、回線、電波、ネットワーク又はソフトウェア等の故障、損傷、ウィルス感染又は障害等により、お客さまが何らかの損害を被った場合でも、一切責任を負わないものとします。
4. 本 NFT の管理（獲得、閲覧、および販売を含みますが、これらに限られません。）は、「DOSI」上で実施されます。当社は、本 NFT および本 NFT コンテンツに関して、「LINE」、「DOSI」上で生じた事由（サービスの変更および終了を含みます。）によりお客さまが何らかの損害を被った場合でも、一切責任を負わないものとします。

## 第 23 条（免責）

当社の過失（重大な過失を除きます。）により、本規約、本サービス、本サイト、本アプリ、本コンテンツ、本 NFT および本 NFT コンテンツ又は本契約に関して発生したお客さまの損害について、何らかの理由によって、当社が損害賠償責任を負う場合の賠償の範囲は、お客さまが被った直接かつ現実に生じた損害に限るものとし、その損害賠償額については、本サービスの利用料の 1 ヶ月分をその上限とし、その他一切の損害（付随的損害、間接損害、特別損害、逸失利益に係る損害および拡大損害を含みます。）については、当社は賠償の責任を負わないものとします。

## 第 24 条（存続条項）

本契約が理由を問わず終了した後も第 11 条（契約終了後）、第 13 条（権利帰属・使用許諾）第 1 項、第 20 条（損害賠償）乃至第 30 条（裁判管轄）の規定は、有効に存続するものとします。

## 第 25 条（反社会的勢力の排除）

お客さまは、当社に対し、次の各号に定める事項を現在および将来にわたって表明し、保証するものとします。

- (1) 自らが反社会的勢力（暴力団（暴力団員による不当な行為の防止等に関する法律（平成 3 年法律第 77 号）第 2 条第 2 号に規定する暴力団をいいます。）、暴力団員（同条第 6 号に規定する暴力団員をいいます。）、暴力団関係団体、暴力団関係者その他の反社会的勢力の総称をいいます。以下同じ。）に該当しないこと
- (2) 自己若しくは第三者の不正の利益を図る目的又は第三者に損害を加える目的をもってする等、不当に反社会的勢力を利用してると認められる関係を有していないこと
- (3) 反社会的勢力に対して資金等の提供ないし便宜の供与等をしていないこと

## 第 26 条（譲渡禁止）

お客さまは、当社の書面による事前の承諾なく、本契約上の地位又は本契約に基づく権利義務につき、第三者に対し、譲渡、承継、担保権の設定その他一切の処分を行なうことはできません。

## 第 27 条（分離可能性）

本規約のいずれかの条項又はその一部が、消費者契約法（平成 12 年法律第 61 号）その他の法令等により無効又は執行不能と判断された場合であっても、本規約の残りの部分は、継続して完全に効力を有するものとします。

## 第 28 条（本規約の変更）

1. 本規約の内容は、当社の都合により、お客さまへ通知することなく変更されることがあります。この場合、当社は、変更後の内容を当社ホームページ、本サイト、本アプリ又はこれに類する媒体に掲載するものとし、お客さまはこれを確認するものとします。
2. お客さまは、本規約の変更後は、変更後の内容に従って本サービスを利用しなければならないものとします。なお、本規約の変更後にお客さまが本サービスを利用した場合、変更後の内容に同意したものとみなします。

## 第 29 条（準拠法）

本規約および本契約の適用および解釈は、日本法に準拠するものとします。

## 第 30 条（裁判管轄）

本規約又は本契約に関し、お客さまと当社との間で訴訟の必要が生じた場合、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とするものとします。

- SoftBank およびソフトバンクの名称、ロゴは日本国およびその他の国におけるソフトバンク株式会社の登録商標又は商標です。
- Y!mobile およびワイモバイルの名称、ロゴは日本国およびその他の国におけるソフトバンク株式会社の登録商標又は商標です。
- LINEMO の商品またはサービスの名称、ロゴは日本国およびその他の国におけるソフトバンク株式会社の商標または登録商標です。
- Google Analytics™は、Google LLC.の登録商標又は商標です。

制定日：2018 年 6 月 29 日

改定日：2018 年 9 月 26 日

改定日：2018 年 10 月 10 日

改定日：2019 年 9 月 26 日

改定日：2020 年 7 月 20 日

改定日：2020 年 10 月 2 日

改定日：2021 年 8 月 2 日

改定日：2022 年 4 月 1 日

改定日：2022 年 4 月 28 日

改定日：2022 年 6 月 7 日

改定日：2022 年 7 月 25 日

改定日：2023 年 3 月 2 日

改定日：2023 年 9 月 28 日

改定日：2024 年 1 月 10 日

改定日：2024 年 6 月 18 日