



LEGENDS OF CHIMA™

70149



**WARNING: CHOKING HAZARD.**  
Toy contains small parts and a small ball.  
Not for children under 3 years.

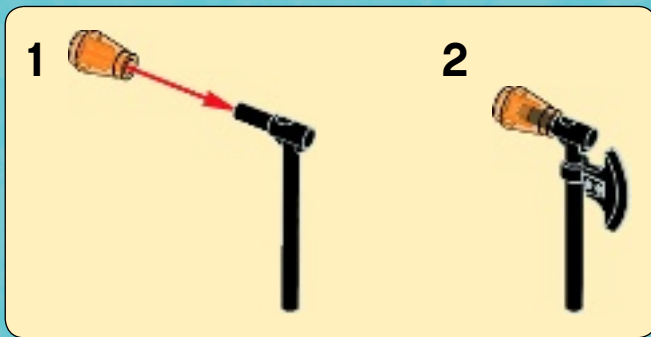


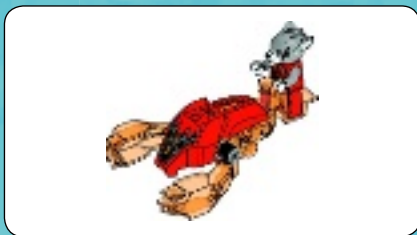


**AVERTISSEMENT : RISQUE D'ÉTOUFFEMENT.**  
Le jouet contient des petites pièces ainsi qu'une petite boule.  
Il ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.



**ADVERTENCIA: PELIGRO DE ASFIXIA.**  
Juguete que contiene partes pequeñas y una pelota pequeña.  
No recomendado para niños menores de 3 años.





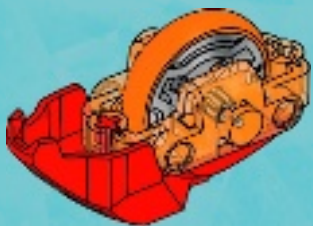
1





1x

2



6



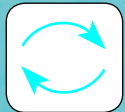
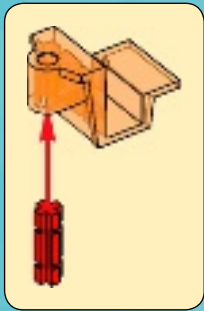
2x

3

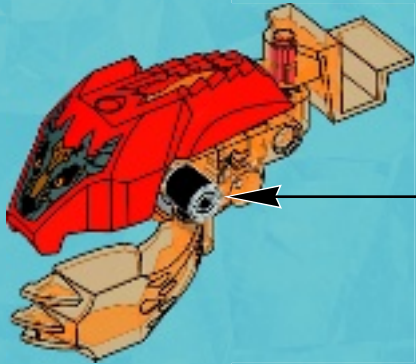
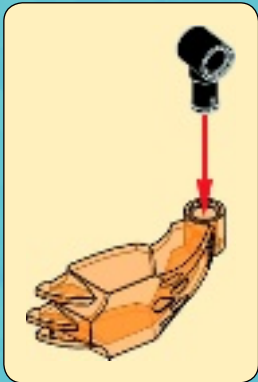




4

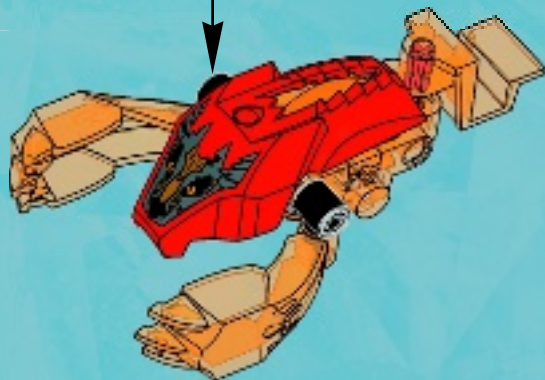
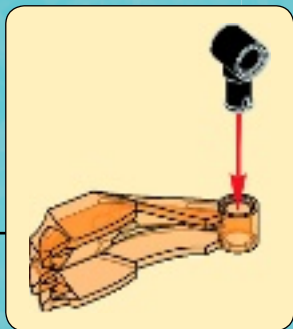


5

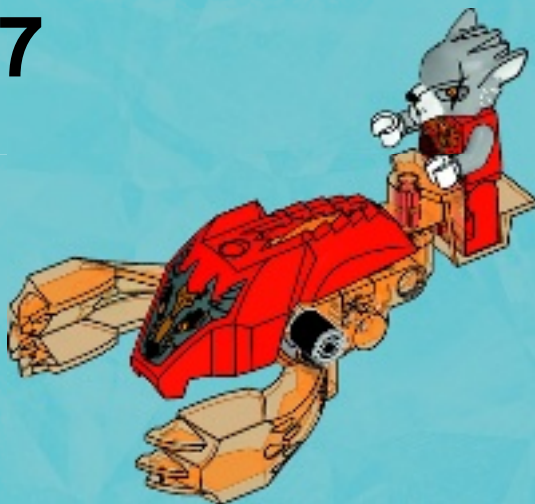




6

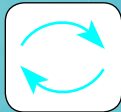
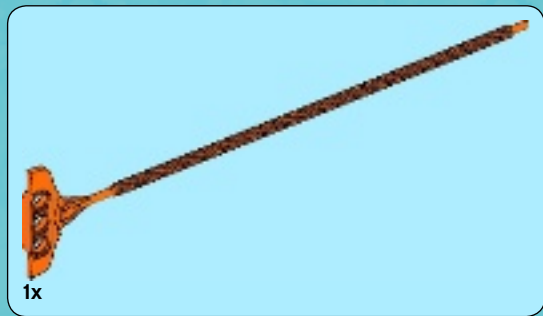


7

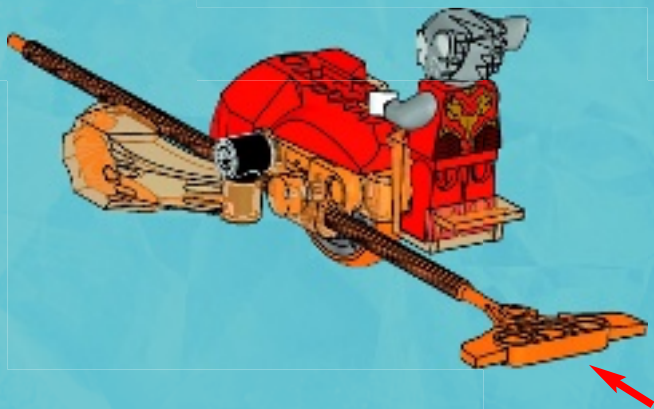


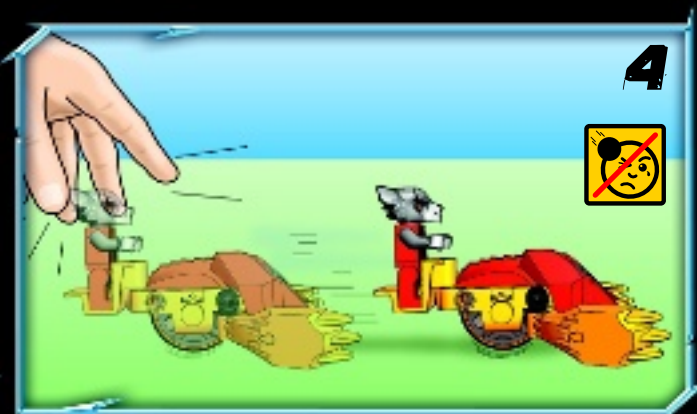
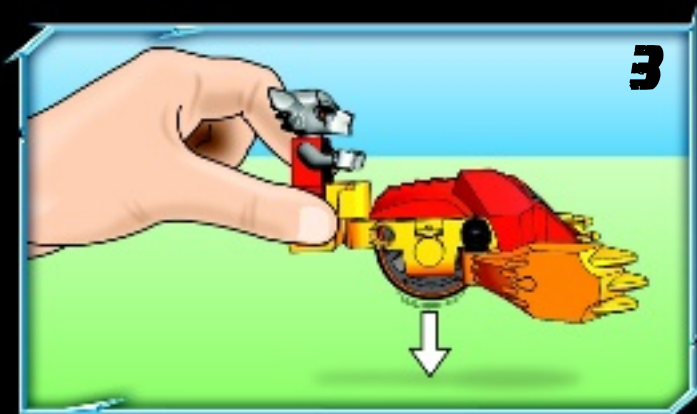
8

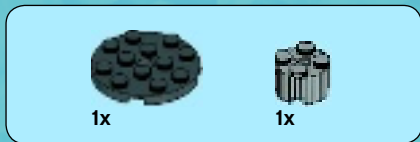
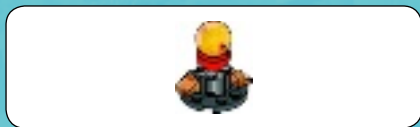




8







1





2x



1x

2



1x

3





1





1x

2



1x

3



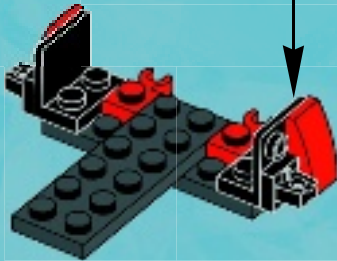
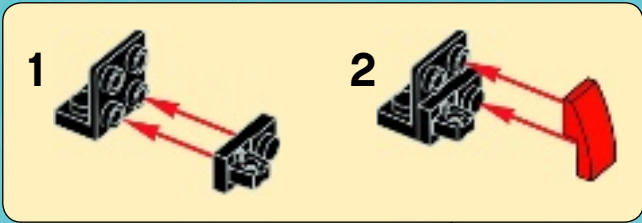
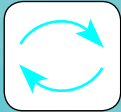


4

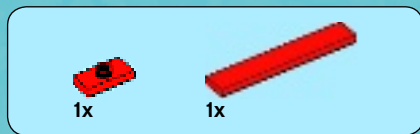




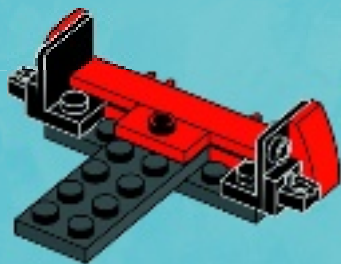
5



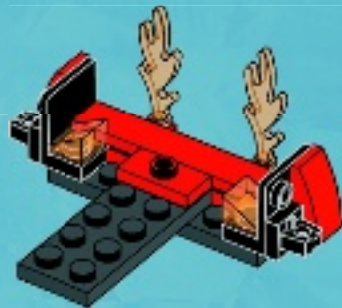




6



7





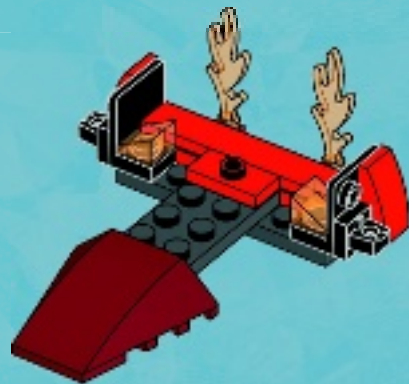
1x

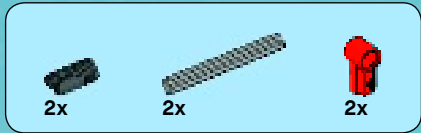
8



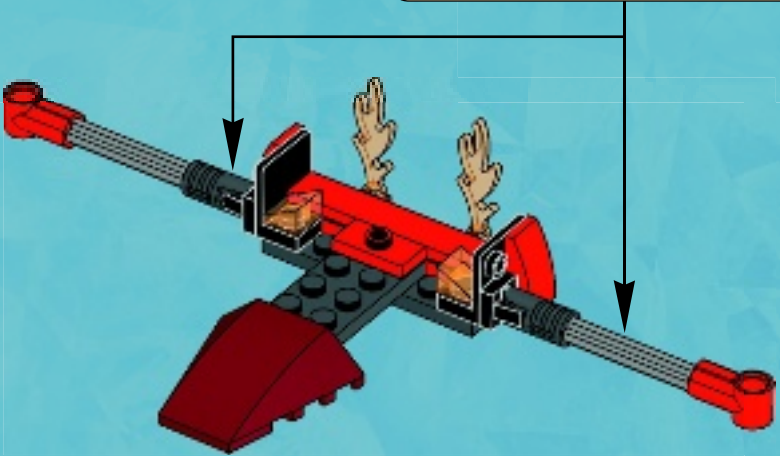
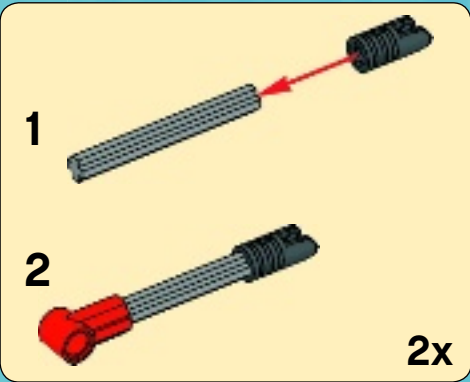
1x

9





10





2x



2x



4x



2x



2x

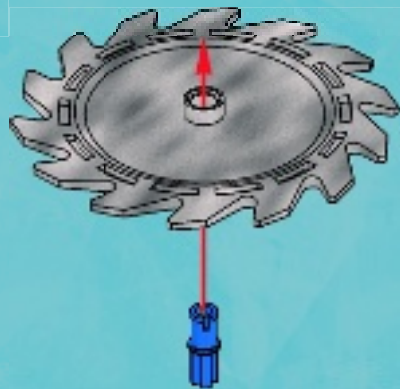


2x



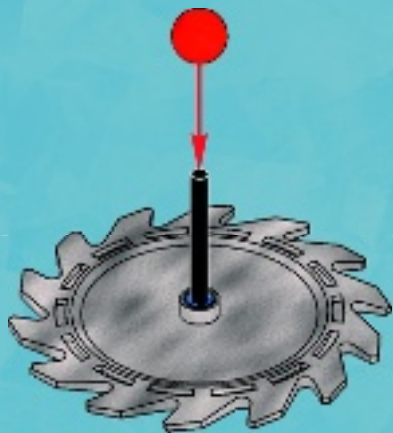
4x

1

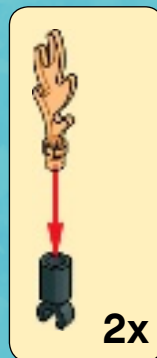
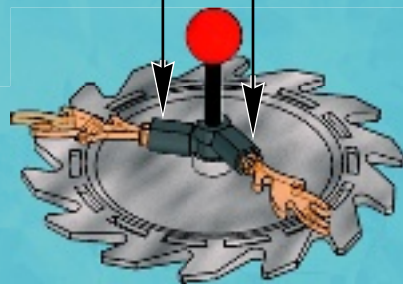


11

2

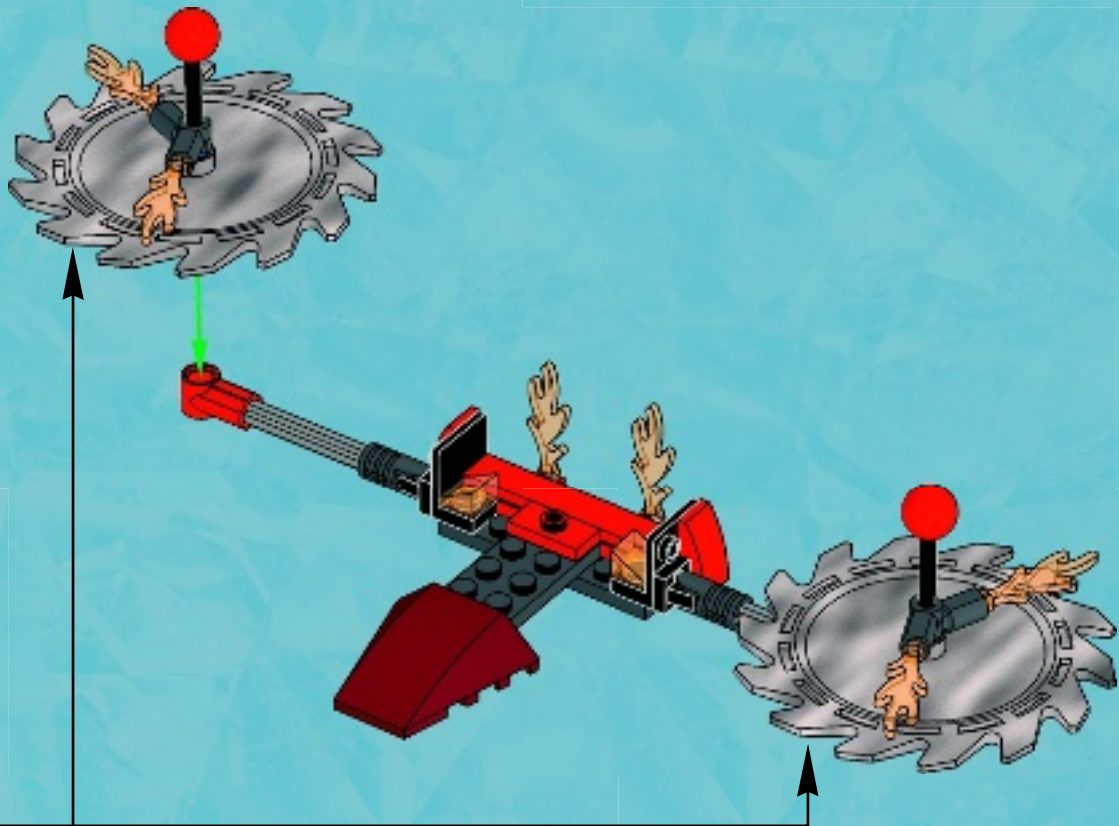


3

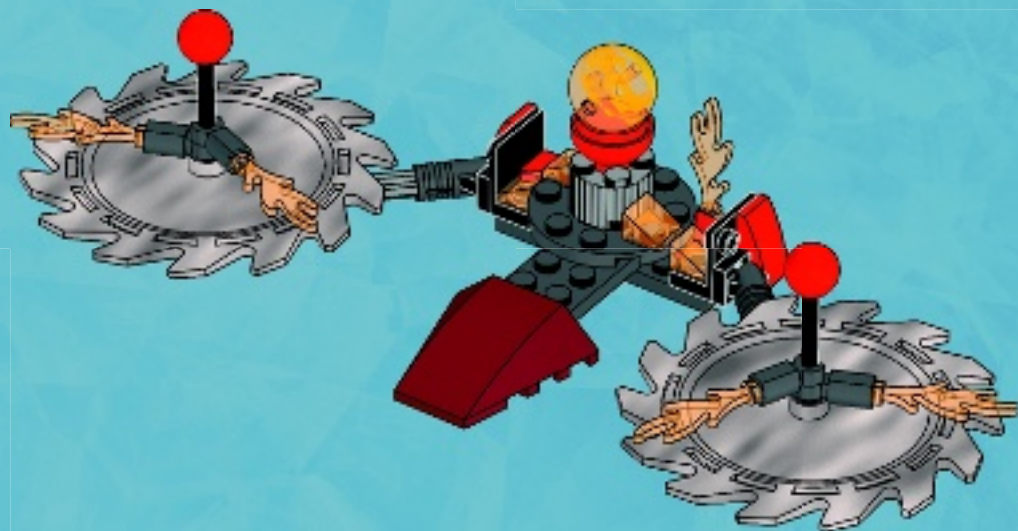


2x

2x



12





70151







**Customer Service**

**Kundenservice**

**Service Consommateurs**

**Servicio Al Consumidor**

**LEGO.com/service or dial**



**: 00800 5346 5555**

**: 1-800-422-5346**



**THE AIM OF THE GAME IS TO HIT YOUR OPPONENTS CHI TOTEM**

- 1 Before playing both players shuffle their 5 cards and place them face down
- 2 Then both players draw a card and place the item shown on the battlefield
- 3 When all cards are used, count "1, 2, CHI" and release your Speedorz
- 4 The player that knocks the opponents CHI ball off the CHI Totem wins the round and gets 2 CHI crystals. If both CHI balls fall each player gets a CHI crystal. The first player to get 6 CHI crystals wins the game.



**ZIEL DES SPIELS IST ES, DAS CHI-PODEST DEINES GEGNERS ZU TREFFEN.**

- 1 Vor Spielbeginn mischen beide Spieler ihre 5 Karten und legen sie dann verdeckt vor sich.
- 2 Danach zieht jeder der beiden Spieler eine Karte und platziert den abgebildeten Gegenstand auf dem Spielfeld.
- 3 Wenn alle Karten aufgedeckt wurden, wird „1, 2, CHI“ gerufen und die Speedorz werden losgeschickt.
- 4 Der Spieler, der die CHI-Kugel des anderen vom CHI-Podest schießt, gewinnt die Runde und erhält 2 CHI-Kristalle. Wenn beide CHI-Kugeln herunterfallen, erhält jeder der beiden Spieler einen Kristall. Gewonnen hat der Spieler, der als Erster 6 CHI-Kristalle gesammelt hat.



**LE BUT DU JEU EST DE RENVERSER LE TOTEM CHI DE SON ADVERSAIRE.**

- 1 Avant de jouer, les deux pilotes Speedorz mélangent leurs 5 cartes et les placent face cachée.
- 2 Puis les deux pilotes tirent une carte et placent l'objet montré sur l'arene Speedorz.
- 3 Lorsque toutes les cartes sont utilisées, les joueurs comptent «1, 2, 3, puissance CHI » et lancent leur Speedorz.
- 4 Le joueur qui fait tomber la boule de CHI du totem CHI de son adversaire gagne le tour et reçoit 2 cristaux de CHI. Si les deux boules de CHI tombent, chaque joueur reçoit un cristal de CHI. Le premier joueur à réunir 6 cristaux de CHI remporte le challenge.



**L'OBBIETTIVO DEL GIOCO È COLPIRE IL TOTEM DEL CHI DELL'AVVERSAARIO.**

- 1 Prima di iniziare, entrambi i giocatori mischiano le loro 5 carte e le mettono a faccia in giù.
- 2 Quindi entrambi i giocatori pescano una carta e posizionano l'elemento indicato sul campo di battaglia.
- 3 Quando finiscono le carte, i giocatori contano "1, 2, CHI" e lanciano gli Speedorz.
- 4 Il giocatore che fa cadere la sfera CHI dal Totem del CHI dell'avversario vince la mano e conquista 2 cristalli CHI. Se entrambe le sfere CHI cadono dal Totem, ciascun giocatore conquista un cristallo CHI. Il primo giocatore che conquista 6 cristalli CHI vince la partita.



**HET DOEL VAN HET SPEL IS DE CHI TOTEM VAN JE TEGENSTANDER TE RAKEN.**

- 1 Beide spelers schudden hun 5 kaarten en leggen die op een 'dicht' stapeltje neer.
- 2 Dan trekken de spelers allebei een kaart en leggen het voorwerp dat op die kaart afgebeeld staat in de arena.
- 3 Als alle kaarten zijn gebruikt, tellen de spelers "1, 2, CHI" en lanceren hun Speedorz
- 4 De speler die erin slaagt de CHI bol van de Totem van zijn/haar tegenstander af te stoten, wint de beurt en krijgt 2 CHI kristallen. Als allebei de CHI ballen van de Totems vallen, krijgen beide spelers een CHI kristal. De speler die als eerste 6 CHI kristallen verzamelt, wint het spel.



**EL OBJETIVO DEL JUEGO ES ALCANZAR EL TÓTEM DE CHI DEL OPONENTE**

- 1 Antes de empezar a jugar, ambos jugadores deben mezclar sus 5 cartas y colocarlas boca abajo.
- 2 A continuación, ambos jugadores sacan una carta y colocan en el campo de batalla el objeto que aparece en ella.
- 3 Cuando hayais sacado todas las cartas, contad "1, 2, CHI" y lanzad vuestros Speedorz.
- 4 El jugador que logre hacer caer la bola de CHI del totem de CHI de su oponente ganará la ronda y recibirá 2 cristales de CHI. Si ambos conseguís hacer caer las dos bolas de CHI, cada uno de vosotros recibirá un cristal de CHI. El primer jugador que consiga 6 cristales de CHI ganará el combate.



**SPILLET GÅR UD PÅ AT RAMME DIN MODSTANDERS CHI-TOTEM.**

- 1 Inden spillet begynder, blander hver spiller sine fem kort og lægger dem i en bunke med bagsiden op.
- 2 Derefter trækker hver spiller et kort og sætter den genstand, som kortet viser, på slagmarken (spillepladen).
- 3 Når alle kort er trukket, tæller I "One, two, CHI" og sender jeres Speedorz af sted.
- 4 Den der rammer modstanderens CHI-totem, så CHI-kuglen falder ned, vinder runden og får to CHI-krystaller. Hvis begge jeres CHI-kugler falder ned, får hver spiller én CHI-krystall. Den første spiller, der får seks CHI-krystaller, vinder spillet.



**PELIN TAVOITTEENA ON OSUA VASTUSTAJAN CHI-TOTEEMIN.**

- 1 Ennen pelaamista kumpikin pelaaja sekoittaa viisi pelikortiaan ja asettaa ne kuvapuoli alaspäin eteensä.
- 2 Sitten kumpikin pelaaja nostaa kortin ja panee sen kuvapuoli ylöspäin taistelukentälle.
- 3 Kun kaikki kortit on käytyt, laske "yksi, kaksi, CHI" ja vapauta Speedorisi.
- 4 Erän voittoa pelaaja, joka pudottaa vastustajan CHI-pallon CHI-toteemista, ja voittaja saa kaksi CHI-kristallia. Jos molemmat CHI-pallot putoavat, kumpikin pelaaja saa yhden CHI-kristallin. Taistelun voittoa ensimmäisenä kuusi CHI kristallia kerännyt pelaaja.



### MÅLET MED SPELET ÄR ATT SLÅ TILL DIN MOTSTÅNDARES CHI-TOTEM.

- 1 Innan ni börjar spela blandar båda spelarna sina 5 kort och placerar dem med framsidan nedåt.
- 2 Sedan drar båda spelarna ett kort och placerar objektet på slagfältet enligt bilden, som visas.
- 3 När alla kort har använts räknar ni till "1, 2, CHI!" och släpper loss era Speedorz.
- 4 Den spelare som slår bort motståndarens CHI-boll från CHI-totem vinner omgången och får två CHI-kristaller. Om båda CHI-bollarna faller får varje spelare en CHI-kristall. Den spelare som först får 6 CHI-kristaller vinner spelet.



### O OBJETIVO DO JOGO É ACERTARE NO TOTEM DE CHI DOS TEUS ADVERSÁRIOS.

- 1 Antes de começarem a jogar, ambos os jogadores baralham as respectivas 5 cartas e colocam-nas viradas para baixo.
- 2 Depois, ambos os jogadores retiram uma carta e colocam o que aí está representado sobre o campo de combate.
- 3 Quando todas as cartas tiverem sido usadas, conta "1, 2, CHI!" e larga o Speedorz.
- 4 O jogador que demorar a bola de CHI colocada sobre o totem do adversário ganha a partida e obtém 2 cristais de CHI. Se ambas as bolas de CHI caírem, cada jogador recebe um cristal de CHI. O primeiro jogador a conseguir arrecadar 6 cristais de CHI vence o jogo.



### Ο στόχος του παιχνιδιού είναι να χτυπήσετε το Totém CHI των αντιπάλων σας.

- 1 Πριν το παιχνίδι, και οι δύο παίκτες ανακατεύουν τις 5 κάρτες τους και τις ακουμπούν μπροστά τους κλειστός.
- 2 Μετά, και οι δύο παίκτες τραβούν μια κάρτα και τοποθετούν το στοιχείο που δείχνει η κάρτα στο πεδίο της μάχης.
- 3 Όταν χρησιμοποιθούν όλες οι κάρτες, μετρήστε "1, 2, CHI!" και απελευθερώστε τα Σπιντορζ σας.
- 4 Ο παίκτης που ρίχνει τη μπάλα CHI των αντιπάλων του από το Totém CHI κερδίζει το γύρο και παίρνει 2 κρυστάλλους CHI. Εάν πέσουν και οι δύο μπάλες CHI, κάθε παίκτης παίρνει έναν κρυστάλλο CHI. Ο πρώτος παίκτης που θα μαζέψει 6 κρυστάλλους CHI κερδίζει το παιχνίδι.



### 相手のターゲットにスピードーズを命中させよう!

- 1 プレーする前に、それぞれ5枚のカードをシャッフルして、裏をむけておく。
- 2 カードを順番に引いて、出てきたアイテムをひとつずつセットする。
- 3 お互いすべてのカードを引き終わったら、「1, 2, CHI!」と叫声をかけて、同時にスピードーズ発車。
- 4 相手のターゲットから先に「チ」の球を落とした方が、「チ」のクリスタルを2個ゲットできる。お互いが「チ」の球を同時に落とした場合、それぞれ「チ」のクリスタルを1個ずつゲットできる。先に6個の「チ」のクリスタルを手に入れた方が勝者となる。



### 本游戏的目标是要击中对手的气能量图腾。

- 1 首先两个玩家每人拿 5 张牌，洗牌过后牌面向下放在桌上。
- 2 两个各自抽出一张牌，把牌面上显示的武器放到战场之中。
- 3 全部牌都抽完后，数 "1, 2, 气"，然后发射回旋飞车。
- 4 如果把对手的气能量球打下气能量图腾，则算取得本局胜利，可获得 2 个气能量水晶。如果两个气能量球都掉下来了，那每位玩家各获得一个气能量水晶。首先累积获得 6 个气能量水晶的玩家赢得游戏胜利。



### 상대의 "키" 보관함을 맞추는 편이 이기는 게임이에요.

- 1 먼저 양쪽 플레이어가 각자의 카드 다섯 장을 잘 섞은 후, 보이지 않게 엮어 놓습니다.
- 2 그 다음, 카드를 한 장씩 오픈하면서 카드에 표시된 아이템을 경기장에 올려 놓습니다.
- 3 카드가 모두 오픈되면 "1, 2, 키" 라는 카운트와 함께 스피도즈를 출발시킵니다.
- 4 상대방의 "키" 볼을 "키" 보관함에서 떨어뜨린 플레이어가 그라운드에 떨어지면 "키" 구슬 2개를 얻습니다. 양쪽 "키" 볼이 다 떨어지면 둘 다 "키" 구슬을 얻습니다. 6개의 "키" 구슬을 먼저 얻는 쪽이 이깁니다.



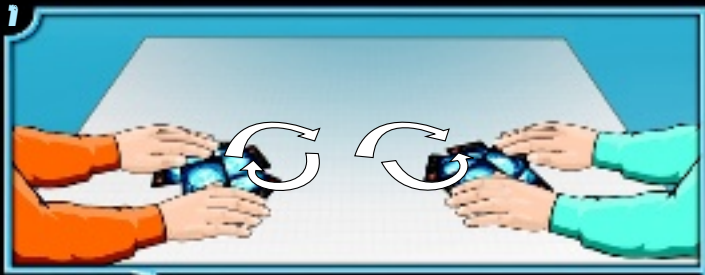
### ЦЕЛЬ ИГРЫ: ПОПАСТЬ В ЧИ-ТОТЕМ СВОЕГО ПРОТИВНИКА.

- 1 Перед игрой оба игрока перемешивают свои 5 карточек и кладут их рубашкой вверх.
- 2 Затем оба игрока вытягивают карточку и ставят изображённый на ней предмет на игровое поле.
- 3 Когда карточек не остаётся, на счёт «1, 2, ЧИ!» игроки запускают свои Чимациклы.
- 4 Игрок, который сбивает ЧИ-сферу с ЧИ-тотема противника, выигрывает раунд и получает 2 ЧИ-кристалла. Если обе ЧИ-сферы падают, каждый игрок получает ЧИ-кристалл. Побеждает игрок, который первым получит 6 ЧИ-кристаллов.



### CELEM GRY JEST TRAFIENIE TOTEMU CHI PRZECIVNIKA.

- 1 Przed rozgrywką każdy z graczy tasuje swoje 5 kart i układa je rysunkiem do dołu.
- 2 Następnie każdy z graczy losuje kartę i umieszcza pokazany na niej przedmiot na polu bitwy.
- 3 Po odkryciu wszystkich kart gracze odliczają "1, 2, CHI!" i wyrzucają swoje Speedory.
- 4 Gracz, który strzeli kulki CHI z totemu CHI, wygrywa rundę i otrzymuje 2 kryształki CHI. Jeśli spadną obie kulki CHI, każdy z graczy zdobywa kryształ CHI. Pierwszy gracz, który zdobędzie 6 kryształów CHI, wygrywa.



**ČÍLEM HRY JE ZASÁHNOUT TOTEM CHI TVÝCH PROTIHRÁČŮ.**

- 1 Před hrou oba hráči zamíchají svých 5 karet a položí je licem dolů.
- 2 Pak si oba hráči vytáhnou kartu a umístí vyobrazený předmět na bojiště.
- 3 Po použití všech karet počítáte „1, 2, CHI!“ a vypustíte svoje speedory.
- 4 Hráč, který srazí protivnickou kuličku CHI z CHI totemu, vyhrává kolo a získává 2 krystaly CHI. Spadnou-li obě kuličky CHI, získává každý hráč jeden krystal CHI. Hru vyhrává hráč, který jako první nasbírá 6 krystalů CHI.



**CIEĽOM HRY JE ZASIAHNÚŤ TOTEM CHI TVOJICH PROTIHRÁČOV.**

- 1 Pred hrou obaja hráči zamiešajú svojich 5 kariet a položia ich licovou stranou dolu.
- 2 Potom si obaja hráči vytiahnu kartu a umiestnia vyobrazený predmet na bojisko.
- 3 Po použití všetkých kariet počítate „1, 2, CHI!“ a vypustíte svoje speedory.
- 4 Hráč, ktorý srazi protivnikovu guľôčku CHI z CHI totemu, vyhráva kolo a získava 2 krystály CHI. Ak spadnú obe guľôčky CHI, získava každý hráč jeden krystal CHI. Hru vyhráva hráč, ktorý ako prvý nazbiera 6 krystalov CHI.



**A JÁTÉK CÉLJA, HOGY ELTALÁLJON ELLENFELED CHI TOTEMJÉT.**

- 1 A játék előtt a két játékos megkeveri 5 db kártyáját és lefordítja elhelyezi őket.
- 2 Majd mindkettőn felhúznak maguknak a saját paklijukból egy kártyát és elrendezik a játék elemeit, az azon látott módon.
- 3 Ha minden kártyát felhasználáltak, számolni kezdenek az alábbi módon: – 1, 2, CHI és újtáraz indítják speedorzukat.
- 4 Az a játékos, amelyik leüti ellenfele CHI gömbjét annak CHI totemjéről, az nyeri a kört és kap 2 CHI kristályt. Ha mindkét CHI gömb leesik, mindkét játékos kap egy-egy CHI kristályt. Akinek először lesz 6 CHI kristálya, az nyer.



**МЕТА ГРИ - ПОЦІЛИТИ В ЧІ-ТОТЕМ СВОГО СУПРОТИВНИКА.**

- 1 Перед грою обидва гравці перемішують 5 своїх карток та кладуть їх зображенням вниз.
- 2 Потім обидва гравці витягують картку та ставлять зображенням на ній предмет на ігрове поле.
- 3 Коли карток не залишається, на рахунок „1, 2, Чи!“ гравці відпускають свої Чімацилки.
- 4 Гравець, який збиває Чи-кулю з Чи-тотема свого супротивника, виграве раунд та отримувє 2 Чи-кристали. Якщо обидві Чи-кулі падають, кожен гравець отримувє Чи-кристал. Виграє той гравець, який першим збере 6 Чи-кристалів.



**CILJ JE IGRE POGODITI CHI TOTEM PROTIVNIKA.**

- 1 Prije početka igre oba igrača izmiješaju svojih 5 karata i polože ih s prednjom stranom okrenutom prema dolje.
- 2 Zatim oba igrača izvlače kartu i postavljaju prikazani predmet na bojno polje.
- 3 Kada upotrijebite sve karte, brojite „1, 2, CHI!“ te ispustite svoje Speedorze.
- 4 Igrač koji sruši protivničku CHI kuglu sa CHI totema pobjednik je runde i dobiva 2 CHI kristala. Ako obje CHI kugle padnu, svaki igrač dobiva jedan CHI kristal. Prvi igrač koji osvoji 6 CHI kristala pobjeđuje u igri.



**CILJ IGRE JE DA POGODITE PROTIVNIKE U ČIHI AMALIJIJU.**

- 1 Пре игре оба играча мешају својих 5 карата те их стављајући на лице.
- 2 Онда оба играча повуку карту и ставе предмет приказан на бојишту.
- 3 Када се употребе све карте, бројте „1, 2, ЧИИ!“ и ослободите ваш Спидорз.
- 4 Играч који погоди ЧИИ лопту са ЧИИ амалије осваја круг и добија 2 ЧИИ кристала. Ако обе ЧИИ лопте падну сваки играч добије ЧИИ кристал. Први играч који добије 6 ЧИИ кристала побеђује у игри.



**CILJ IGRE JE ZADETI NASPROTNIKOV CHI TOTEM.**

- 1 Pred začetkom igranja oba igralca premešata svojih 5 kart z licem navzdol na mizi.
- 2 Nato vsak povlece svojo karto in na njej prikazani predmet postavi na bojno polje.
- 3 Ko so uporabljene vse karte, štejeta: „1, 2, CHI!“ in spustita vsak svoj Speedor.
- 4 Igralec, ki zbijе nasprotnikovo CHI kroglo s CHI totema, je zmagovalec kroga in dobi 2 CHI kristala. Če padeta CHI krogli obeh igralcev, vsak dobi en CHI kristal. Prvi igralec, ki zbere 6 CHI kristalov, je zmagovalec igre.



**Scopul jocului este să lovești totemul CHI al adversarului.**

- 1 Înainte de a începe jocul, cei doi jucători își amestecă cele 5 cărți și le așază cu fața în jos.
- 2 Apoi ambii jucători trag câte o carte și așază elementul indicat pe câmpul de luptă.
- 3 Când toate cărțile au fost folosite, numărăm „1, 2, CHI!“ și lansăm speedorzi noștri.
- 4 Jucătorul care doboară globul CHI al adversarului de pe totem, câștigă runda și primește 2 cristale CHI. Dacă ambele globuri CHI cad, fiecare jucător primește câte un cristal CHI. Primul jucător care obține 6 cristale CHI câștigă jocul.



### ЦЕЛТА НА ИГРАТА Е ДА УЦЕЛПТЕ ТОТЕМА CHI НА ПРОТИВНИКА.

- 1 Преди началото на играта двамата играчи трябва да разберкат своите 5 карти и да ги поставят с лицето надолу.
- 2 След това и двамата участници трябва да изтеглят карта и да поставят показания на картата предмет върху бойното поле.
- 3 Когато всички карти са били използвани, изберйте "1, 2, CHI" и освободете своите Speedorz.
- 4 Участникът, който събори топчето CHI от тотема, печели рунда и получава два кристала 2 CHI. Ако и двете топчета CHI паднат, всеки играч получава по един кристал CHI. Първият играч, който събере 6 кристала CHI, печели играта.

### SPĒLES MĒRKIS IR TRĀPĪT PRETNIĒKA CHI TOTĒMAM.

- 1 Sākumā abi spēlētāji sajauc katrs savas 5 kārtis un novieto tās ar attēliem uz leju.
- 2 Pēc tam abi spēlētāji izvelk kārti un kaujas laukā izliek tajā attēloto priekšmetu.
- 3 Kad visas kārtis ir izmantotas, skatiet "1, 2, ČI" un palaidiet savus Speedorz.
- 4 Spēlētājs, kurš no CHI totēma nogāž pretnieka CHI lodī, ir raunda uzvarētājs un iegūst 2 CHI kristālus. Ja nokrīt abas CHI lodes, katrs spēlētājs saņem pa CHI kristālam. Spēlē uzvar tas, kurš pirmāis iegūvis 6 CHI kristālus.

### MÄNGUREEGID ON TABADA VASTASE CHI-TOOTEMIT.

- 1 Enne mängima hakkamist segavad mängijad oma viis kaarti ja asetavad need esiküljega allapoole.
- 2 Seejärel tõmbab kumbki mängija kaardi ja asetab kohale kaardil kujutatud tegelase.
- 3 Kui kõik kaardid on kasutatud, loe „1, 2, CHI“ ja vabasta Speedorz.
- 4 Mängija, kes lükkab CHI-tootemilt alla vastase CHI-palli, võidab selle voo ru ning saab kaks CHI-kristalli. Kui mõlemad CHI-pallid kukuvad, saab kumbki mängija ühe CHI-kristalli. Mängu võidab mängija, kes kogub esimesena kuus CHI-kristalli.

### Žaidimo tikslas – pataikyti į priešininko Či totema.

- 1 Prieš pradėdami žaisti abu žaidėjai išmaišo savo 5 kortas ir padėda jas užverstas.
- 2 Tada abu ištraukia po kortą ir padėda joje parodytas detales mušio lauke.
- 3 Panaudojus visas kortas skaitykite „1, 2, ČI“ ir palaidink savo Speedorz.
- 4 Žaidėjas, numušęs priešininko Či rutulį nuo Či totemo, laimi rundą ir gauna 2 Či kristalus. Jei numušami abu Či rutuliai, abu žaidėjai gauna po Či kristalą. Žaidimą laimi žaidėjas, pirmasis surinkęs 6 Či kristalus.



### OYUNUN AMACI, RAKIPLERINIZIN CHI TOTEMINI VURMAKTIR.

- 1 Oyuuna baslamadan önce, her iki oyuncu da 5 kartını karıştırır ve yüzüstü gelecek şekilde yerleştirir.
- 2 Sonra her iki oyuncu da bir kart çeker ve üzerindeki nesneyi savaş sahasına koyar.
- 3 Bütün kartlar bittiğinde, "1, 2, CHI" diye sayın ve Speedorlarınızı bırakın.
- 4 Rakibinin CHI küresini CHI Toteminden düşüren oyuncu turu kazanır ve 2 CHI kristalını alır. Her iki CHI küresi de düşerse, her bir oyuncu birer CHI kristal alır. 6 CHI kristalını alan ilk oyuncu oyunu kazanır.

### LE BUT DU JEU EST DE RENSVERSER LE TOTEM CHI DE SON ADVERSAIRE.

- 1 Avant de jouer, les deux joueurs mélangent leurs 5 cartes et les placent face cachée.
- 2 Puis, les deux joueurs tirent une carte et placent l'objet illustré sur l'arène Speedorz.
- 3 Lorsque toutes les cartes sont utilisées, les joueurs comptent « 1, 2, 3, puissance CHI » et lancent leur Speedorz.
- 4 Le joueur qui fait tomber la boule de CHI du totem CHI de son adversaire gagne le tour et reçoit 2 cristaux de CHI. Si les deux boules de CHI tombent, chaque joueur reçoit un cristal de CHI. Le premier joueur à obtenir 6 cristaux de CHI remporte la partie.

### EL OBJETIVO DEL JUEGO ES ALCANZAR EL TOTEM DE CHI DE TU OPONENTE.

- 1 Antes de comenzar a jugar, ambos jugadores mezclan sus 5 cartas y las colocan boca abajo.
- 2 Ambos jugadores sacan entonces una carta y colocan el artículo que aparece en ella en el campo de batalla.
- 3 Cuando no queden cartas, los jugadores cuentan "1, 2, CHI" y lanzan sus Speedorz.
- 4 El jugador que logra derribar la bola de CHI del tótem de CHI de su oponente gana la ronda y recibe 2 cristales de CHI. Si ambos jugadores consiguen hacer caer las dos bolas de CHI, los dos reciben un cristal de CHI. El primer jugador que consigue 6 cristales de CHI gana el juego.



LEGENDS OF  
**CHIMA**<sup>TM</sup>



**LAVAL**

70144, 70156



**CRAGGER**

70135, 70144,  
70150



**WORRIZ**

70145, 70147,  
70149, 30265



**ERIS**

70142



**FLUMINOX**

70146, 70155



**FLINX**

70146



**GORZAN**

70143, 70147



**RAZAR**

70145



**MOTTROT**

70145



**MAULA**

70145



**VARDY**

70141



**VOOM VOOM**

70146, 70147,  
70151



**SIR FANGAR**

70143, 70147,  
70156



**STRAINOR**

70142, 70145,  
70147



**STEALTHOR**

70135, 70143,  
70146



**MUNGUS**

70144



LEGENDS OF  
**CHIMA**<sup>TM</sup>

70146

70141

70149

70151

70145

70144

[LEGO.COM/CHIMA](http://LEGO.COM/CHIMA)





70141

70142

70143

70144

70145

70146



70149



70150



70155



70156



70151

**FOR PRODUCT AVAILABILITY CHECK [LEGO.COM/CHIMA](http://LEGO.COM/CHIMA)  
POUR VÉRIFIER LA DISPONIBILITÉ DES PRODUITS, CONSULTE [LEGO.COM/CHIMA](http://LEGO.COM/CHIMA)  
PARA CONOCER LA DISPONIBILIDAD DE LOS PRODUCTOS, VISITA [LEGO.COM/CHIMA](http://LEGO.COM/CHIMA)**

**ENTER FIRE CHI POWER MODE!  
ENTRE EN MODE DE PUISSANCE  
CHI DE FEU!  
¡ACTIVA EL MODO  
DE CHI DEL FUEGO!**



70142

70144

70146

**DETACHABLE VEHICLE INCLUDED!  
VEHICULE DÉTACHABLE INCLUS!  
¡INCLUYE UN VEHICULO  
DESMONTABLE!**



70141

70143

70145



# club™

## Free\*! Gratuit !

\* Paid subscription in Australia and New Zealand.  
Abonnement payant en Australie et Nouvelle-Zélande.



[LEGO.com/club](http://LEGO.com/club)