



RU Расставь всё, как на карте. Если твой спиннер вращается на голове дольше, не касаясь карты, возрати себе оружие.

PL Ustaw elementy, jak na obrazku. Jeżeli Twój spinner nie dotknie kart, odzyskasz broń.

CZ Když se tvůj spinner bude točit déleš dobu na hlavě, aniž by se dotkl karty, získáš zpět svou ztracenou zbraň.

HU A fenti beállításokkal feje állva pörgessetek. Ha a te pörgettyűd pörg tovább úgy, hogy nem ér kártyához, visszakapsz egy fegyvert.

IT Prepara il gioco come sulla carta. Ogni giocatore lancia 1 volta. Se la tua trottoia non fa cadere la carta, puoi recuperare 1 arma persa.

JA カードにえがかれているようにセットする。カードにふれることなく、より長くヘッドスピンができたら、失った武器を取り戻すことができる。

PT Prepara o indicado. Se a tua roda rodar de pernas para o ar durante mais tempo sem tocar numa carta, recupera uma arma perdida.

DA Opstil som ovenover. Hvis din figur spinner længere på hovedet uden at røre et kort, tag et mistet våben tilbage.

SL Postavite prikazano. Če se tvoja vrtavka vrti najdlje, ne da bi se dotaknila karte, je izgubljeno orožje spet tvoje.

SK Poskladaj podľa obrázku. Ak sa tvój spinner vydrží dlhšiu dobu točiť na hlave, bez toho aby sa dotkol karty, získáš späť svoju stratenú zbraň.

HR Postavi gornju stranu. Ako se tvój vrtuljak duže vrti na glavi, a da ne dodirne kartu, ponovno prisvoji izgubljeno oružje.

RU Противник поёт песенку Ниндзяго, пока игрок не выиграет, или пока противник не проиграет.

PL Przeciwnik śpiewa piosenkę Ninjago dopóki któryś gracz nie wygra. Inaczej przeciwnik przegrywa.

CZ Protihráč zpívá Ninjago píseň tak dlouho, dokud nevyhraje nějaký hráč. Nevydrží-li, prohrává.

HU Az ellenfélnek a Ninjago dalát kell énekelnie, amíg nem nyer egy játékos, különben az ellenfél veszít.

IT L'avversario canta il tema musicale di Ninjago (per questa battaglia) oppure perde.

JA 相手は負けるまでニンジャゴのテーマソングを歌わなければならない。

PT Adversário canta a música de Ninjago até haver um vencedor, ou o adversário é derrotado.

DA Modstander synger Ninjago temasmusen, indtil en spiller vinder, eller modstanderen taber.

SL Nasprotnik poje pesem Ninjago, dokler en igralec ne zmagaa ali njegov nasprotnik ne izgubi.

SK Protihráč spieva Ninjago pieseň tak dlho, kým nevyhraje niektorý hráč. Ak nevydrží, prehráva.

HR Protivnik pjeva tematsku pjesmu Ninjago dok ne pobijedi ili on gubi.

RU Поставь эту карту и карту твоего героя. Противник проигрывает, если спиннер сбивает любую из карт, затем карта убирается.

PL Postaw tę kartę i swoją kartę postaci. Przeciwnik przegrywa, jeśli jego podstawka przewróci którąś kartę.

CZ Postav tuto kartu a svou kartu postav. Pokud protihráč některou z karet srazí, prohrává. Poté odstraň.

HU Állítsd fel ezt a lapot és a karakterkártyádat. Az ellenfél veszít, ha a pörgettyűd bármelyiket borítja. Ezután távolítsd el a lapot.

IT Metti questa carta battaglia e quella personaggio in piedi sui mattoncini. L'avversario perde se fa cadere una delle 2 carte, poi rimuovile.

JA このカードとキャラカードを立てる。相手のスピナーがどちらかのカードを倒したら相手の負けとなる。

PT Levanta esta e a tua carta de personagem. Se o adversário derrubar qualquer uma delas, é derrotado. De seguida, retira-as.

DA Stil dette kort og dit figurkort op. Modstander taber, hvis spinner vælter et af kortene, derefter fjern kortet.

SL Pokonci postaviti to karto in karto svojega lika. Nasprotnik izgubi, če vrtavka zbije katero koli karto. Odstrani jo.

SK Postav túto kartu a svoju kartu postav. Ak protihráč niektorú z kariet srazí, prehráva. Potom odstráň.

HR Podigni ovu kartu i kartu sa svojim likom. Protivnik gubi ako vrtuljak sruši bilo koju kartu. Ukloni kartu.

RU Добавляй 100 SP на все свои 4 силы до тех пор, пока один из игроков не выиграет. Сразу же исполниуй другую карту.

PL Dodaj 100 SP do wszystkich 4 swoich mocy i pozostaw, dopóki ktoś nie zwycięży. Zagraj kolejną kartę.

CZ Navýž své všechny čtyři schopnosti o 100 sil Spinjitzu, dokud nevyhraje některý hráč. Ihned hraj další kartou.

HU Adj 100 SP-t mind a négy erődhöz, amíg nem nyer egy játékos. Azonnal játsz ki egy másik kártyát.

IT Aggiungi 100 ES a tutti i tuoi quattro poteri (per questa battaglia). Poi gioca immediatamente un'altra carta.

JA 自分が勝つてそのターンが終了するまで、4種類のすべてのパワーにSP 100を加える。すぐに別のカードを出してください。

PT Acrescenta 100 SP a todos os teus quatro poderes, até haver um vencedor. Joga imediatamente outra carta.

DA Læg 100 SP til alle fire powers, indtil en spiller vinder. Spil straks et nyt kort.

SL Doda 100 SP vsem štirim tvojim močem, dokler en igralec ne zmagaa. Takoj odigraj še eno karto.

SK Navýž všetky svoje štyri schopnosti o 100 sil Spinjitzu, kým nevyhraje niektorý hráč. Ihned hraj ďalšiu kartu.

HR Dodaj 100 SS-a bilo kojoj od svojih snaga dok igrač ne pobijedi. Odmah odigraj novu kartu.

RU Расставь всё, как на карте. Каждый вращает 3 раза, если твой спиннер больше раз проходит через ворота, не касаясь карты, верни себе оружие.

PL Ustaw elementy. Jeśli Twój spinner przejdzie przez bramę bez dotknięcia karty, odzyskasz broń.

CZ Každý hráč roztocí svůj spinner 3x. Pokud tvůj spinner projede bránu vícekrát, aniž by se dotkl karty, získáš zpět svou ztracenou zbraň.

HU A fenti beállításokkal minden játékos háromszor pörgött. Ha a te pörgettyűd többször megy keresztül a kapun, visszakapsz egy fegyvert.

IT Prepara il gioco come sulla carta. Ogni giocatore lancia 1 volta. Se la tua trottoia non fa cadere la carta, puoi recuperare 1 arma persa.

JA 上図のようにセット。各人は3回スピン、より多くゲートを通した人が、失った武器を取り戻せる。

PT Prepara o indicado. Cada jogador roda três vezes. Se a tua roda passar pelo portão mais vezes sem tocar numa carta, recupera uma arma perdida.

DA Opstil som ovenover. Hver spiller spinner tre gange. Hvis din spinner kommer gennem porten flest gange, tag et mistet våben tilbage.

SL Postavite prikazano. Vsak igralec trikrat zavrti vrtavko. Če gre tvoja vrtavka največkrat skozi vrata, ne da bi se dotaknila karte, je izgubljeno orožje spet tvoje.

SK Každý hráč roztocí svoj spinner 3x. Ak tvój spinner prejde bránu viackrát, bez toho aby sa dotkol karty, získáš späť svoju stratenú zbraň.

HR Postavi gornju stranu. Svaki igrač vrti tri puta. Ako tvój vrtuljak više puta prođe kroz vrata, a da ne dodirne kartu, ponovno prisvoji izgubljeno oružje.

RU Помогай спиннеру картой, пока игрок не выиграет.

PL Prowadź podstawkę kartą, dopóki któryś gracz nie zwycięży.

CZ Udržuj spinner ve směru pomocí karty, dokud nevyhraje některý hráč.

HU Iránytasd a pörgettyűt a kártyával, amíg nem nyer egy játékos.

IT Guida la tua trottoia con la carta (per questa battaglia).

JA 自分が勝つてそのターンが終了するまで、手持ちのカードを使って、対戦中スピナーを動かせる。

PT Guia a roda com a carta, até haver um vencedor.

DA Styr spinneren med kortet, indtil en spiller vinder.

SL Vodi vrtavko s karto, dokler en igralec ne zmagaa.

SK Udržuj spinner v smere pomocou karty, kým nevyhraje niektorý hráč.

HR Kartom usmjeri svoj vrtuljak i saznaj tko će pobijediti.

RU Установи карту. Противник проигрывает, если спиннер сбивает её, затем карта убирается.

PL Postaw kartę. Przeciwnik przegrywa, jeśli podstawka ją przewróci. Następnie usuń kartę.

CZ Postav kartu. Pokud jí tvůj protihráč srazí, prohrává. Poté ji odstraň.

HU Állítsd fel a lapot. Ha a pörgettyűd ledönti, az ellenfél veszít; távolítsd el a kártyát.

IT Metti la carta in piedi sui mattoncini. L'avversario perde se la trottoia non fa cadere, poi rimuovila.

JA 立てて使うカード、相手のスピナーがこのカードを倒したら相手の負けとなる。ターンが終わると撤去。

PT Levanta carta. Adversário é derrotado se a sua roda a derrubar. De seguida, retira-a.

DA Stil kortet op. Modstander taber, hvis deres spinner vælter kortet. Derefter fjern kortet.

SL Postavi karto pokonci. Nasprotnik izgubi, če jo vrtavka zbije. Odstrani jo.

SK Postav kartu. Ak ju tvój protihráč srazí, prehráva. Potom ju odstráň.

HR Podigni kartu. Protivnik gubi ako je vrtuljak sruši. Ukloni kartu.

RU Установи дополнительные элементы на верхнюю часть спиннера, пока один из игроков не выиграет, затем снимми.

PL Zbuduj powyższy element na podstawie i pozostaw, dopóki któryś gracz nie zwycięży. Następnie zdejmij go.

CZ Postav tento díl na spinner. Jakmile některý hráč vyhraje, odstraň jej.

HU Helyezd a fenti elemeket a pörgettyűdre, amíg nem nyer egy játékos.

IT Costruisci la tua trottoia come sopra (per questa battaglia), quindi rimuovi il pezzo aggiuntivo.

JA 自分が勝つてそのターンが終了するまで、スピナーにパーツを取りつけることができる。

PT Constrói, na roda, o indicado. Quando um jogador vencer, retira-o.

DA Byg ovenstående på spinner, indtil en spiller vinder, fjern derefter.

SL Postavi prikazano na vrtavko, dokler en igralec ne zmagaa, nato odstrani.

SK Postav tento diel na spinner. Hneď ako niektorý hráč vyhraje, odstráň ho.

HR Stavljaj na vrtuljak s gornje strane do nečije pobjede, zatim ga ukloni.



NINJAGO

Masters of Spinjitzu



- 9558
- 9567
9552
- 9564
- 9563
- 9564
- 9552
- 9566
- 9566
- 9441
9558
9579
- 9551



- 9552
- 9444
9579
- 9561
9553
- 9442
9558
- 9579
9558
- 9446
9551
9558
9561
- 9558
- 9579
- 9562
- 9553



- 9579
- 9562
- 9444
9566
- 9551
- 9440
9445
9446
9553
9558
9563
- 9562
- 9558
- 9563
9567
- 9564
- 9567
- 9561

LEGO and the LEGO logo are trademarks of the LEGO Group. ©2012 The LEGO Group. 4667343

