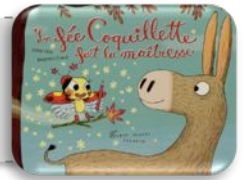


1

La fée Coquillette fait la maîtresse.



1 Quel est l'animal aux grandes oreilles que rencontre la fée ?

un lièvre

un chien

un lapin

un âne

2 Que fait surgir Coquillette pour lui montrer qu'elle est une fée ?

Une bibliothèque de livres de cuisine.

Une bibliothèque de livres de contes.

Une bibliothèque de Bandes Dessinées.

3 Quel est le vœu de l'âne ?

savoir hennir

savoir lire

savoir rire

4 Que murmure Coquillette pour exaucer le vœu de l'âne ?

une petite chanson

une formule magique

une formule mathématique

5 Pourquoi l'âne lui dit qu'elle est une fée bidon ?

Elle a un gros ventre.

Elle porte des bidons.

Sa formule magique ne marche pas.

6 Que fait-elle pour exaucer le vœu de l'âne ?

Elle va faire la maîtresse.

Elle va utiliser une autre baguette magique.

Elle va voir une autre fée.

7 Trouve les animaux qui arrivent à chaque fois qu'elle écrit une lettre.

A : Ane

B : Belette

C : Castor

D : Daim

8 Pour qui Coquillette va-t-elle faire la classe ?

pour 26 zozos

pour 26 zorros

pour 26 zébus

9 Maintenant les animaux savent tous :

lire et rire

lire et nager

lire et écrire

10 Dessine la fée coquillette

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





2

La classe de la sorcière.

1 Comment s'appelle la maîtresse ?

Amélie

Annie

Anne

2 Qu'arrive-t-il à la maîtresse ?

La sorcière Ratatouille lui jette un sort.

La sorcière Grabouilla lui jette une tomate.

La sorcière Gardénia lui jette un sort.

3 Où la sorcière amène la maîtresse ?

jusqu'à sa bicoque

jusqu'à sa marmite

4 Que veut faire la sorcière avec les enfants ?

De la confiture d'enfants.

Du saucisson d'enfants.

Une tarte aux enfants.

5 Avec quoi écrit-elle au tableau ?

Avec ses ongles.



6 Comment appelle-t-on la poésie que la maîtresse a écrite au tableau ?

une formule magique

7 Que se passe-t-il lorsque les enfants récitent la poésie ?

Ils rôtissent

Ils grandissent.

Ils rapetissent.

8 Quels sont les enfants qui n'ont pas récité la poésie ?

Léo

Clarisse

9 Qu'a oublié la sorcière ?

son miroir

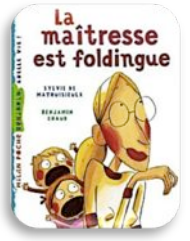
son grimoire

10 En quoi les enfants ont-ils transformé la sorcière ? Dessine la !

En statuette en chocolat

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--



3

La maîtresse est foldingue

1 Depuis combien de temps la maîtresse est bizarre ?

2 semaines

2 jours

2 heures

2 Qu'arrive-t-il à la maîtresse ?

Elle ne sait plus parler.

Elle arrive en retard.

Elle comprend tout de travers.

Elle range ses affaires n'importe où.

3 Comment appelle-t-elle ses élèves ?

Isidor

Amédée

Désiré

Décidé

4 Qui se creuse la cervelle pour trouver ce qu'elle a ?

Eline

Marine

5 L'après midi, la maîtresse décide de réviser

...l'alphabet



6 La maîtresse murmure un mot à chaque élève.
Ecris ces mots.

A : **Amour**

B : **Bisous**

D : **Désiré**

7 Que fait la maîtresse quand la cloche sonne ?

Elle jette des papiers à la poubelle.

Elle se jette dans les bras d'un monsieur.

Elle se jette sur son bureau.

8 Louis explique que la maîtresse va attraper...

...des microbes

...un bébé

...des élèves

9 Mais Marine explique que les bébés naissent dans...

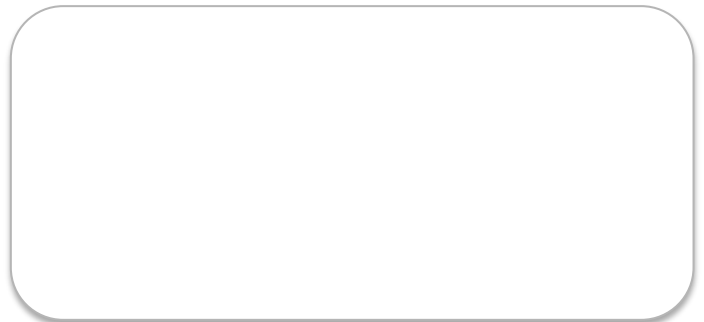
les choux

les tulipes

les roses

les salades

10 Dessine la maîtresse.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--

4

Moi, je sais tout sur la maîtresse.



Selon le petit garçon,

1 Où dort la maîtresse ?

à l'école

2 Où mange la maîtresse ?

à la cantine

3 Que fait la maîtresse quand elle oublie ses récitations ?

Elle dit qu'elle a oublié.

Elle dit que c'est la récré.

Elle regarde sur son cahier de poésies.

4 Est ce que la maîtresse sait nager ?

Non, elle a toujours pied.

Oui, bien sûr !

Non, elle se tient au bord.

5 Pourquoi la maîtresse reste toujours dans la même classe ?

Elle n'est pas assez forte.



6 Que fait la maîtresse pendant les vacances ?

Elle se fait bronzer à la montagne.

Elle se fait bronzer à la plage.

Elle se fait bronzer à l'école.

7 Pourquoi la maîtresse ne fait pas de sieste.

Elle est toujours de mauvaise humeur.

Elle est toujours de bonne humeur.

Elle n'est jamais fatiguée.

8 La maîtresse garde-t-elle les secrets des enfants ?

oui

non

9 Pourquoi la maîtresse ne gagne pas quand elle joue avec les enfants ?

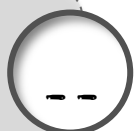
Elle ne fait pas attention.

Elle ne joue pas très bien.

Elle laisse gagner les élèves.

10 Dessine la maîtresse à la cantine.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





5

Splat le chat.

1 Quand se passe l'histoire ?



Le jour de la fête de Splat.

Le jour de la rentrée.

Le jour de la fête de l'école.

2 Splat ne veut pas aller à l'école. Il donne des excuses ... Lesquelles ?

Il n'a pas plus de chaussettes propres.

Il a le poil trop ébouriffé.

3 Que met Splat dans sa boîte à casse-croûte ?

Harry souris

4 Relie l'image à son dessin.

Le portail ne veut pas lâcher les pattes de Splat.

Le lampadaire ne veut pas le laisser passer.

La porte ne veut pas s'ouvrir.



5 Comment s'appelle la maîtresse ?

Mme Mioufett

Mme Miofett

Mme Minoufett

6 Quelle est la première leçon ?

Les chats sont incroyables, minables et brillants.

Les chats sont impossibles, malins et brillants.

Les chats sont incroyables, malins et brillants.

7 Quelle est la seconde leçon ?

Les chats grimpent aux arbres, boivent du lait et chassent les souris.

Les chats grimpent aux arbres, boivent du lait et chassent les oiseaux.

Les chats marchent sur les toits, boivent de l'eau et mangent les souris.

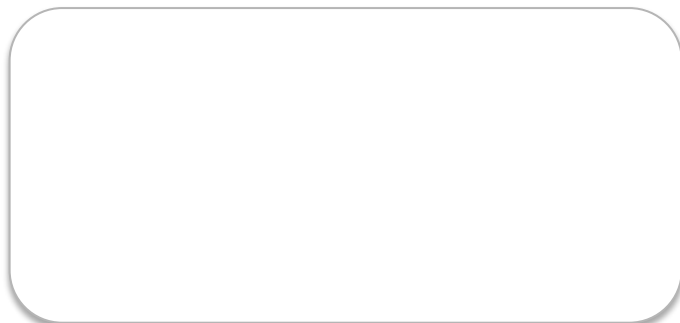
8 Que fait Harry Souris pour que les chats puissent boire du lait ?

Elle passe par un petit trou et ouvre la porte du placard.

9 Quelle est maintenant la nouvelle leçon des chats ?

Un bon chat ne chasse pas les souris.

10 Dessine Harry Souris et Splat.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





6

Un ogre à l'école

1 Quel est le problème de Zoé ?

Elle déteste rire.

Elle déteste lire.

Elle déteste écrire.

2 Que fait Zoé avec le livre que lui offre la maîtresse ?

Elle le lit .

Elle le donne.

Elle le jette dans un buisson.

3 Que se passe-t-il alors ?

La maîtresse la gronde.

Un petit ogre sort du buisson.

La maîtresse sort du buisson.

4 C'est mercredi . Où va Zoé avec Grabidon ?

A la piscine.

5 Que veut faire Grabidon ?

Il veut jouer avec les enfants.

Il veut nager avec les enfants.

Il veut manger les enfants.



6 Que fait-il chez Sam ?

Il mange tous les bonbons.

Il regarde la télévision.

Il mange une tonne de provisions.

7 Que dit Zoé à l'ogre pour qu'il s'en aille ?

« Va faire un tour dans le jardin pour digérer. »

« Va faire le tour du monde pour digérer. »

« Va faire le tour du quartier pour digérer. »

8 Que doit faire Zoé pour empêcher l'ogre de dévorer les enfants ?

Elle doit lire le livre.

9 L'ogre disparaît et Zoé à envie de...

... lire la fin de l'histoire.

... rire.

... jeter le livre .

10 Dessine l'ogre sortant du buisson.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





7

Le secret de la maîtresse.

1 Les élèves pensent que la maîtresse a caché ...

un livre sous son pull

un cadeau sous son pull

un coussin sous son pull

2 Pour les élèves, si une dame attend un enfant, alors...(2 réponses)

Elle vomit .

Elle mange des pommes.

Elle tricote.

Elle ouvre un livre.

3 Que font les élèves pour savoir si la maîtresse attend un bébé ?

Ils partent à la recherche d'indices.

Ils demandent à leurs parents.

Ils cherchent dans un livre.

4 De quoi parle la maîtresse au téléphone ?

de souches

de mouches

de couches



5 Quel est le problème de maths donné par la maîtresse ?

Combien de couches de peinture faut-il pour repeindre la pièce.

Combien de pots de peinture faut-il pour repeindre une pièce de sa maison ?

6 Qu'imaginent les élèves en pensant au problème de mathématiques ?

à la maîtresse perchée en haut d'un tréteau.

à la maîtresse perchée sur un escabeau.

à la maîtresse perchée sur un lavabo.

7 Quelle est la pièce que la maîtresse veut repeindre ?

le salon

8 Qu'y a-t-il dans le sac de la maîtresse ?

une plaquette de pastilles

un baladeur

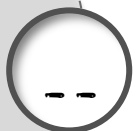
un début de tricot

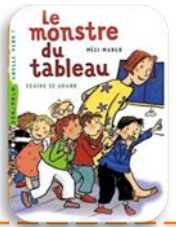
des fraises

9 Quel est donc le secret de la maîtresse ?

Elle attend un bébé.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





8

Le monstre du tableau

1 A quel moment se passe l'histoire ?

C'est le dernier jour des l'école.

C'est le premier jour des vacances.

C'est la rentrée.

2 Où se cache Julie ?

Elle disparaît sous son bureau.

3 Où vont Anne et Thomas ?

Ils courent se cacher dans l'armoire.

4 Qu'ont vu les enfants ? (plusieurs réponses)

un nez énorme

une patte poilue

des dents pointues, des piquants sur la tête

des gros yeux rouges, des oreilles géantes

5 Que fait le monstre au moment des vacances ?

Il s'installe dans le tableau.

6 Comment la maîtresse propose t-elle d'apprivoiser le monstre ?

Ils lui donnent les goûters de 10h00.

Ils lui chantent l'alphabet.

Ils lui donnent des craies.

7 La maîtresse ouvre le tableau. Que trouvent-ils sur le tableau ?

Un dessin du monstre.

8 Que faudra t-il donner tous les jours au monstre du tableau ?

Des craies.

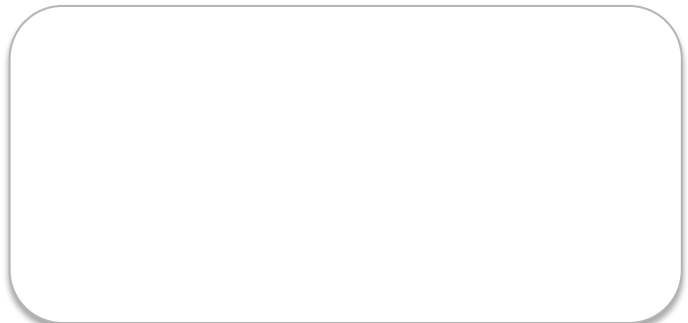
Des souris.

Les lettres de l'alphabet.

9 Comment appellent-ils ce monstre ?

Le gardien de l'alphabet

10 Dessine le monstre du tableau. (Page 23)



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

11



9

Une maman dans l'école.

1 Qui a des soucis ?

La maman de Léo.

Léo.

La maîtresse de Léo.

2 Comment la maman surnomme-t-elle Léo ?

Titounet

Pitounet

Lilounet

3 Avec qui Léo sera à l'école ?

Avec sa copine Cécile.

Avec sa copine Céline.

Avec son copain Cyril.

4 Que peuvent faire les mamans le jour de la rentrée ?

Elles entrent dans la classe.

5 Que fait la maman de Léo au moment de sortir de la classe.

Elle embrasse son fils.

Elle se cache sous le bureau.

Elle se cache derrière le tableau.



6 En quoi se déguise la maman ? (3 solutions)

en plombier

en électricien

en dame de cantine

en laveur de vitres

en directrice

en maîtresse

7 Où Léo retrouve-t-il sa maman ?

Sur un banc.

8 Que fait-elle ?

Elle dort.

9 Qu'a demandé la directrice à la maman de Léo ?

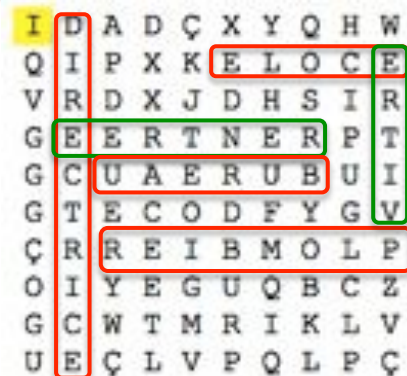
D'arrêter de venir voir son fils.

De laver toutes les vitres de l'école.

De réparer tous les robinets de l'école.

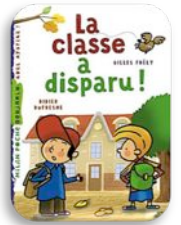
10 Retrouve les mots dans cette grille.

rentrée - plombier - vitre - bureau - école - directrice



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Quel est le nom de l'école ?

L'école des coquelicots

2 Où vont Alex et Lilou au moment de se ranger ?

Chez le directeur.

A la garderie.

Aux WC.

3 Que remarquent-ils lorsqu'ils ressortent ?

Les élèves ont disparu.

4 Qui rencontrent-ils dans le couloir ?

une femme de ménage

un homme en noir

une dame de cantine

5 Qu'y a-t-il dans la salle où rentrent les enfants ?
(3 réponses)

Le photocopieur

Des bonbons

Du café

Des gâteaux



6 Relie ce qu'ils trouvent dans chaque pièce de l'école.

La bibliothèque

un ballon

La salle de dessin

des livres

La salle de gymnastique

des pinces

7 Que voient-ils à la cantine ?

Un lapin

8 Qui attrapent les deux enfants ?

l'homme en noir

le directeur

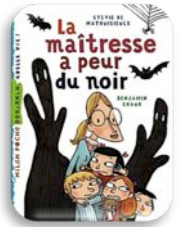
un homme de service

9 Qui est l'homme en noir ?

Le maître des grands

10 Dessine Alex et Léo devant l'école.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.



11

La maîtresse a peur du noir.

1 Où partent les enfants cette semaine ?

en classe verte

en classe rouge

en classe bleue

en classe jaune

2 Pourquoi Eline a-t-elle besoin de son doudou ?

pour s'endormir dans le noir

pour ne pas pleurer

pour jouer avec lui

3 Que font-ils la première journée ?

Ils s'installent.

Ils dinent.

Ils jouent.

Ils défont les bagages.

4 Que pensent les enfants de cette maison ?

Elle est jolie.

Elle est hantée.

Elle est trop grande.

5 Qu'a fait la dame blanche ?

Elle a transformé une personne en fantôme.

Elle a fait quelque chose de terrible.

Elle a peint la maison en blanc.

6 Décris le fantôme que les enfants ont vu.

une femme

avec un pantalon rouge à pois

un homme

avec une robe rouge à pois

7 A quelle heure entendent-ils un grincement dans le couloir ?

à minuit

8 Qui découvrent-ils dans la cuisine ?

La maîtresse.

9 Pourquoi est-elle dans la cuisine ?

Elle avait une terrible envie de crème fraîche.

Elle avait une terrible envie de fraise.

Elle avait une terrible envie de glace à la vanille.

10 Dessine la maîtresse dans la cuisine.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--



1 Quel jour se passe l'histoire ?

C'est le jour des vacances.

C'est mercredi.

C'est la rentrée des classes.

2 Quels sont les personnages de l'histoire ?

Le petit chaperon rouge

Le petit Poucet

Hansel et Gretel

Le méchant loup

La petite sirène

Jack

3 Qu'arrive-t-il à la maîtresse ?

Le loup lui vole son sac d'école.

Le loup mange la maîtresse.

Le loup lui crève ses pneus de vélo.

4 Que fait ensuite le loup ?

Il file à l'école.

Il file voir le petit chaperon rouge.

Il file voir la grand-mère.

5 Comment est-il habillé quand les élèves arrivent ?

Il s'est déguisé en grand mère.

Il s'est déguisé en directrice.

Il s'est déguisé en maîtresse.



6 Que font les enfants dans la classe ?

Le chaperon

lance un gâteau dans la figure du loup.

Le petit poucet

pose plein de questions au loup.

Hansel

lance des petits cailloux sur le loup.

7 Quand la maîtresse arrive, que découvre-t-elle ?

Les enfants ont mangé le loup.

Le loup a mangé les enfants.

Le loup a ligoté les enfants.

8 Que fait alors la maîtresse ?

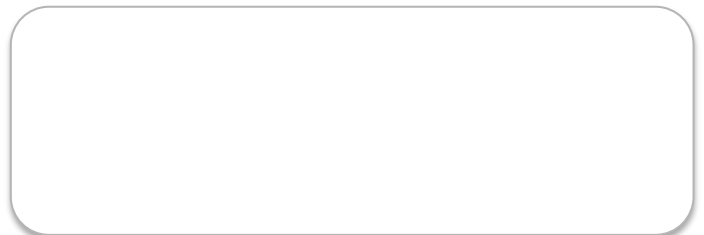
Elle chasse le loup dehors et lui montre le panneau « interdit aux loups »

Elle attrape le loup par les oreilles et lui montre le panneau « interdit aux loups »

9 Recopie la punition que donne la maîtresse au loup (1 fois !)

Un loup qui fait des trous dans les roues est un vilain filou.

10 Dessine le grand méchant loup.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Pourquoi Splat est-il content sur le chemin de l'École des Chats ?

Ce sont les vacances.

Il part à la chasse aux souris.

C'est la rentrée des classes.

2 Que Splat doit-il faire comme devoirs ?

Il doit raconter ses vacances et rapporter un souvenir

3 Quel est le problème de Splat ?

Il n'aime pas faire les devoirs.

Il a peur de raconter son souvenir.

Il n'arrive pas à choisir un seul souvenir.

4 Splat a-t-il gagné la grande course de vélos ?

OUI

NON

5 En réalité, Splat s'est baigné :

Avec des requins.

Avec ses amis.

Avec des poissons en plastique.



6 A quoi Splat a-t-il joué avec un ballon ?

Au football

Au basket

A la tomate

7 Splat a trouvé un trésor de pirates. De quoi s'agissait-il ?

Des pièces d'or

Des petits gâteaux

Des bijoux

8 Quand Splat a décollé à la conquête de l'espace, à combien le compte à rebours commence-t-il ?

A partir de 10

A partir de 4

A partir de 3

9 Quel est le souvenir qui illustre parfaitement les vacances de Splat ?

Tous les moments partagés avec sa petite sœur

10 Le lendemain, pourquoi Splat est-il content ?

Il est content car sa petite sœur est venue aussi en classe

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Où Justine ira-t-elle la semaine prochaine ?

A l'école maternelle

Au centre de loisirs

Au CP

2 Quand la maman de Justine a-t-elle acheté le cartable de Justine ?

Lundi

Mardi

Mercredi

Jeudi

3 Que cache Justine dans son cartable ?

Un ours en peluche
Des images
Des petits jouets

4 Quel jour de la semaine Maman trouve les jouets dans le cartable de Justine ?

Mercredi

Jeudi

Vendredi

Samedi

5 Il ne faut pas emporter de jouets à l'école car à l'école, on apprend à :

- lire

- écrire

- compter



6 A qui Justine demande-t-elle de l'accompagner le vendredi ?

Maman

Papa

Mamie

7 Samedi soir, Justine demande à son papa de l'accompagner à l'école :

Pour faire ses exercices de lecture

Pour l'aider

Parce qu'elle a peur des garçons

8 Qui va tout expliquer à Justine ?

La maîtresse

9 Qu'est-ce que Justine a caché dans son cartable le jour de la rentrée ?

Son ours en peluche

10 Qui est dans sa classe ?

Le directeur

Papi

Son ami Oscar

Maman

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.