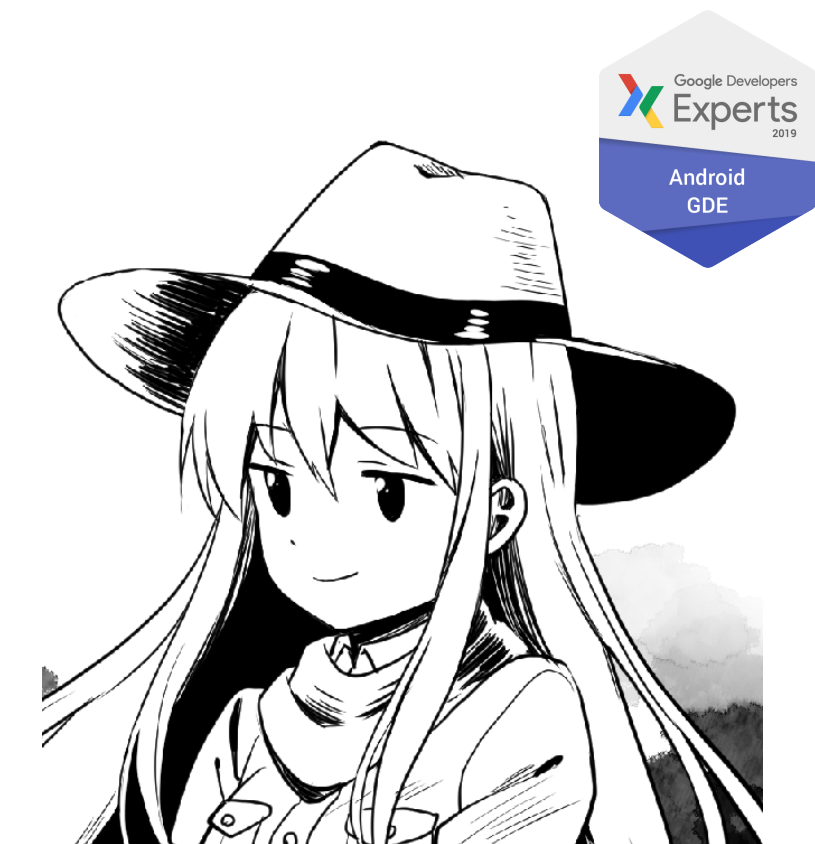


# アプリをリリースできる状態に保ったまま 段階的にリファクタリングするための 戦略と戦術

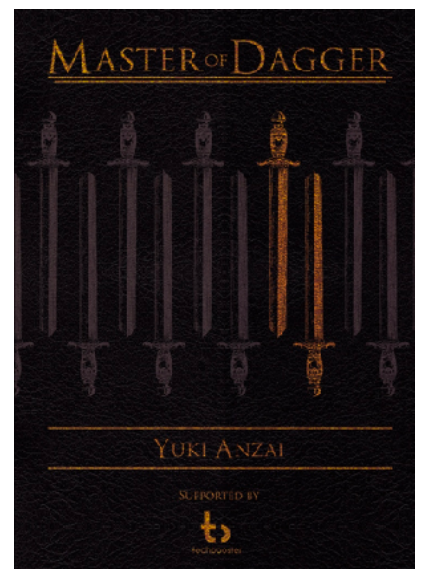
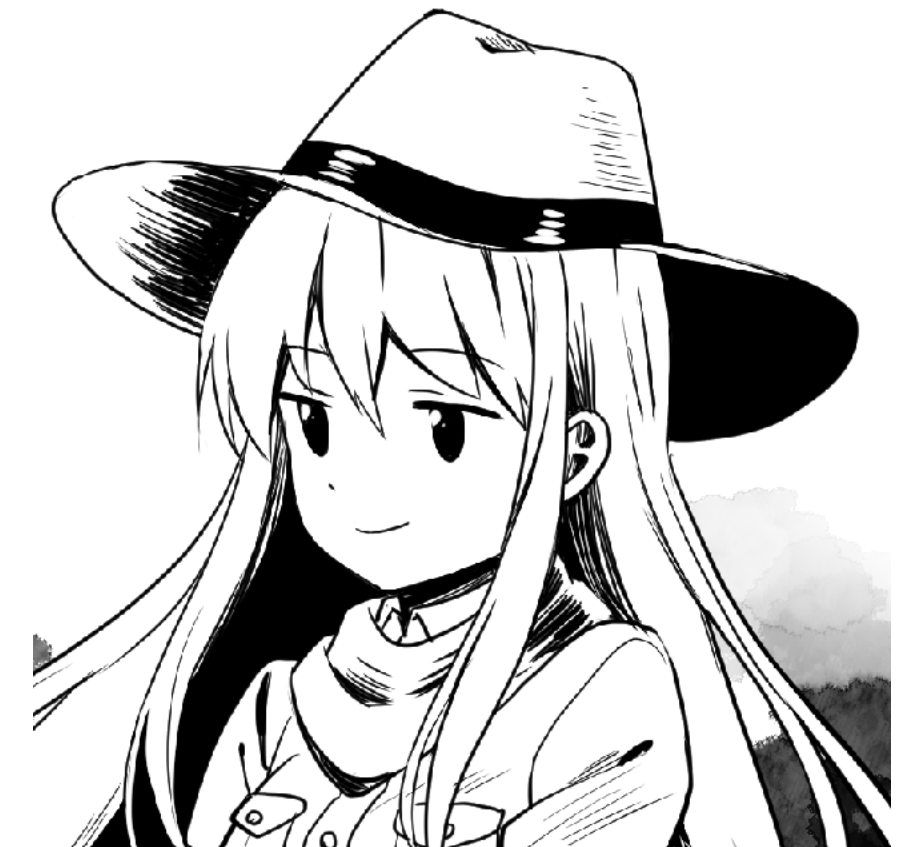
**Strategies and tactics for incremental refactoring**

Yuki Anzai (@yanzm)  
DroidKaigi 2024



# Yuki Anzai

- Google Developer Expert for Android
- X (twitter) : @yanzm
- blog : [y-anz-m.blogspot.com](http://y-anz-m.blogspot.com)
- uPhyca Inc,



# リファクタリング

# リファクタリング

Code refactoring is the process of restructuring existing source code **without changing its external behavior.**

[https://en.wikipedia.org/wiki/Code\\_refactoring](https://en.wikipedia.org/wiki/Code_refactoring)

**なぜリファクタリングしたくなるのか？**

# なぜリファクタリングしたくなるのか？

- 古いライブラリを置き換えたい

# なぜリファクタリングしたくなるのか？

- 古いライブラリを置き換えたい ← 外的要因

# なぜリファクタリングしたくなるのか？

- Coroutine
- Hilt
- ViewModel
- Jetpack Compose
- 公式が推奨している構成にしたい
- ...



# なぜリファクタリングしたくなるのか？

- Coroutine
- Hilt
- ViewModel
- Jetpack Compose
- 公式が推奨している構成にしたい
- ...

← これらで何かを  
**解決・改善**  
したい

**リファクタリングで何を解決したいのか**

# リファクタリングで何を解決したいのか

- わかりにくさ

わかりにくくいってなんだろう？

# わかりにくくいってなんだろう？

- 前提知識が使えない

# 前提知識

- 一般的な知識
- ソフトウェア開発としての知識
- Android Platform の知識
- Android アプリ開発の知識
- プロジェクト特有の知識

# 前提知識

- 一般的な知識
  - 単語の意味
- ソフトウェア開発としての知識
- Android Platform の知識
- Android アプリ開発の知識
- プロジェクト特有の知識

# 前提知識

- 一般的な知識
- ソフトウェア開発としての知識
- **Android Platform の知識**
  - **Activity, Fragment, …**
- Android アプリ開発の知識
- プロジェクト特有の知識

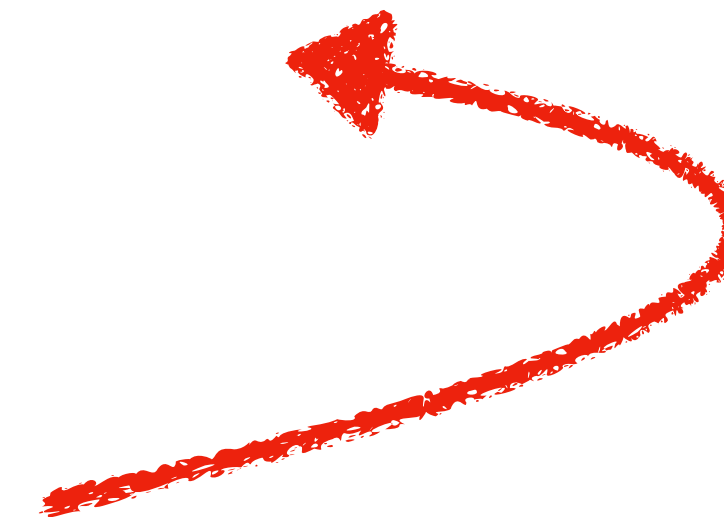


# 前提知識

- 一般的な知識
- ソフトウェア開発としての知識
- Android Platform の知識
- **Android アプリ開発の知識**
  - **よく使われるライブラリや公式おすすめの構成**
- プロジェクト特有の知識

# 前提知識

- 一般的な知識
- ソフトウェア開発としての知識
- **Android Platform の知識**
- **Android アプリ開発の知識**
- プロジェクト特有の知識



# 前提知識

- 一般的な知識
- ソフトウェア開発としての知識
- Android Platform の知識
- Android アプリ開発の知識
- **プロジェクト特有の知識**

# わかりにくくいってなんだろう？

- 前提知識が使えない
- **認知能力の限界**
  - **マジカルナンバー**

# わかりにくくいってなんだろう？

- 前提知識が使えない
- 認知能力の限界
  - マジカルナンバー
    - グループ化
    - 階層化

# モジュールが多すぎる問題

- [IMO] (トップレベルの) モジュール数を7個以下に抑えたい

# モジュールが多すぎる問題

- [IMO] (トップレベルの) モジュール数を7個以下に抑えたい
- グループ化
  - core/model, ...
  - feature/...

# モジュールが多すぎる問題

- [IMO] (トップレベルの) モジュール数を7個以下に抑えたい
- グループ化
- モジュールの必要性
  - ビルドの高速化
  - 依存方向の強制
  - internal を使った実装のカプセル化



# リファクタリングの戦略

# リファクタリングの戦略

- 戦略1：まず環境を整えよ
- 戦略2：順番を吟味せよ、末端から攻略せよ
- 戦略3：いつでも中断できる単位ですすめよ

# 戦略1：まず環境を整えよ

- CI (少なくともビルドとユニットテストは…)
- version catalogs
- format check tool
- build-logic (すでにモジュールがたくさんあるなら)
- **×** 最初に必要になりそうなモジュールを全部用意する

# 戦略2：順番を吟味せよ、末端から攻略せよ

- なぜ順番が重要なのか？
  - アプリをリリースできる状態に保ったままリファクタリングするにはテストが必要

# 戦略2：順番を吟味せよ、末端から攻略せよ

- なぜ順番が重要なのか？
  - アプリをリリースできる状態に保ったままリファクタリングするにはテストが必要
- A のリファクタリングには A の unit test が必要
  - A が依存している B のリファクタリングをしないと A の unit test が書けない
- B → A の順番でリファクタリングしないとイケない

# 戦略2：順番を吟味せよ、末端から攻略せよ

- 末端とは
  - 依存しているものがない → テストできる
    - 例) サーバーやデータベースと通信する部分
  - 依存されていない → 影響範囲が小さい → 手動テストで確認することが可能
    - 例) UI の特定のパーツ

# 戦略3：いつでも中断できる単位ですすめよ

- ・ いつでも中断できる単位で段階的に進める

# Model Project



# Model Project

- 一部 Kotlin でほぼ Java
- Volley (Deprecated libraries)
- ほとんどのロジックが Activity や Fragment、カスタム View に書かれている
- ViewModels, Hilt, Compose なし
- Test なし
- Single module

# リファクタリングしたいところ

- Java → Kotlin
- Volley → Retrofit
- 巨大な Activity, Fragment の分割
  - ロジックを適切なクラスに切り出す
  - ViewModels 導入
  - Repositories 導入
- Multi module
  - version catalogs 導入
- Hilt 導入
- Compose 導入
  - Design System
- Tests 導入

# リファクタリングの順番

## 1. 環境の設定

1. CI
2. gradle, AGP version の更新
3. Version catalogs
4. Hilt

## 2. Volley → Retrofit

1. Module 追加
2. Repository, ViewModel 導入

## 3. Compose

1. Design system 整備

**戦略1 : まず環境を整えよ**

**Strategy1 : setup Environment first**

Cl

# CI環境のセットアップ

- Github actions
  - <https://github.com/android/nowinandroid/blob/main/.github/workflows/Build.yaml>
    - `run: ./gradlew :app:testDebug`
    - `run: ./gradlew :app:assemble`
- Bitrise
- ...

steps:

- name: Checkout  
uses: actions/checkout@...
- name: Set up JDK 17  
uses: actions/setup-java@...  
with:
  - distribution: 'zulu'
  - java-version: 17
- name: Setup Gradle  
uses: gradle/actions/setup-gradle@...  
with:
  - validate-wrappers: true
  - gradle-home-cache-cleanup: true
- name: Run local tests  
if: always()  
run: ./gradlew :app:testDebug
- name: Build all build type and flavor permutations  
run: ./gradlew :app:assemble

:app:assembleDebug

for only debug  
build type

# gradle と AGP version の更新



# gradle と AGP version の更新

- Gradle : 8+
- Android Gradle Plugin : 8+

# AGP version の更新

- 7.x → 7.4.1
  - namespace
- 7.4.1 → 8.0.2 → 8.x
  - <https://developer.android.com/build/releases/past-releases/agp-8-0-0-release-notes#default-changes>
  - `android.enableR8.fullMode = false`
  - `android.nonTransitiveRClass = false # if uses resources defined other modules`

# Version catalogs

# Version catalogs

- <https://developer.android.com/build/migrate-to-catalogs>
- <https://github.com/android/nowinandroid/blob/main/gradle/libs.versions.toml>
- 定義名のアルファベット順に並べるのがおすすめ

```
androidx-activity = { module = "androidx.activity:activity-ktx", version.ref = "androidx-activity" }
androidx-activity-compose = { module = "androidx.activity:activity-compose", version.ref = "androidx-activity" }
androidx-annotation = { module = "androidx.annotation:annotation", version.ref = "androidx-annotation" }
...
```

```
androidx-ktx = { group = "androidx.core", name = "core-ktx", version.ref = "ktx" }
```

```
androidx-ktx = { module = "androidx.core:core-ktx", version.ref = "ktx" }
```

**Add format check tool**

# Add format check tool

- spotless
  - <https://github.com/diffplug/spotless>
  - 使用する Kotlin formatter library を選べる (ktfmt, ktlint, …)
- ktlint
- …

# Add spotless to version catalogs

```
[versions]
...
ktlint = "1.3.1"
...
spotless = "6.25.0"

...

[plugins]
...
spotless = { id = "com.diffplug.spotless", version.ref = "spotless" }
```

# build.gradle (project level)

```
plugins {  
    ...  
    alias(libs.plugins.spotless)  
}
```

```
spotless {  
    kotlin {  
        ...  
    }  
    kotlinGradle {  
        ...  
    }  
    format("xml") {  
        ...  
    }  
}
```



```
spotless {
    kotlin {
        target("**/*.kt")
        targetExclude(
            "**/build/**/*.kt",
            "app/src/main/java/com/sample/existing/**/*.kt",
        )
        ktlint(libs.versions.ktlint.get())
            .editorConfigOverride(
                ...
            )
    }
    kotlinGradle {
        target("*.gradle.kts")
        ktlint(libs.versions.ktlint.get())
    }
    format("xml") {
        target("**/*.xml")
        targetExclude(
            "**/build/**/*.xml",
            "app/src/main/res/layout/*.xml",
        )
    }
}
```

## .editorconfig

```
[*.{kt,kts}]
```

```
...
```

```
ktlint_standard_class-signature=disabled # not applied with spotless
```

```
spotless {
```

```
  kotlin {
```

```
    ...
```

```
    ktlint(libs.versions.ktlint.get())
```

```
      .editorConfigOverride(  
        mapOf(  
          "ktlint_standard_function-signature" to "disabled",  
        ),  
      )  
    )  
  }
```

```
    mapOf(  
      "ktlint_standard_function-signature" to "disabled",  
    ),  
  )  
}
```

```
  "ktlint_standard_function-signature" to "disabled",  
),  
)
```

```
),  
)
```

```
)  
}
```

```
}
```

```
...
```

```
}
```

# Add format check to CI

steps:

...

- name: Setup Gradle  
uses: gradle/actions/setup-gradle@v4  
with:
  - validate-wrappers: true
  - gradle-home-cache-cleanup: true
- name: Check spotless  
run: ./gradlew spotlessCheck
- name: Run local tests  
if: always()  
run: ./gradlew :app:testDebug



**Add hilt**

# Hilt ?

- すでに hilt を導入していたり、coin とか他の DI ライブラリを導入している場合 → 先に進む
- すでに hilt を使っている → 先に進む
- dagger も hilt も使っていない → hilt を導入する
- dagger を使っているがまだ hilt に移行していない → 段階的移行は可能
  - 他のリファクタリングの前に hilt への移行を完了することをおすすめします

# Add hilt to the project

- <https://developer.android.com/training/dependency-injection/hilt-android>

Android Developers > Develop > Guides Was this helpful?  

## Dependency injection with Hilt

Hilt is a dependency injection library for Android that reduces the boilerplate of doing manual dependency injection in your project. Doing [manual dependency injection](#) requires you to construct every class and its dependencies by hand, and to use containers to reuse and manage dependencies.

Hilt provides a standard way to use DI in your application by providing containers for every Android class in your project and managing their lifecycles automatically. Hilt is built on top of the popular DI library [Dagger](#) to benefit from the compile-time correctness, runtime performance, scalability, and [Android Studio support](#) that Dagger provides. For more information, see [Hilt and Dagger](#).

This guide explains the basic concepts of Hilt and its generated containers. It also includes a demonstration of how to bootstrap an existing app to use Hilt.

### Adding dependencies

First, add the `hilt-android` dependency to your project's `build.gradle` file.

#### On this page

- [Adding dependencies](#)
- Hilt application class
- Inject dependencies into Android classes
- Define Hilt bindings
- Hilt modules
  - Inject interface instances with `@Binds`
  - Inject instances with `@Provides`
  - Provide multiple bindings for the same type
  - Predefined qualifiers in Hilt
- Generated components for Android classes
  - Component lifetimes
  - Component scopes
  - Component hierarchy
  - Component default bindings
- Inject dependencies in classes not supported by Hilt
- Hilt and Dagger

54

## libs.versions.toml

```
[versions]
```

```
...
```

```
hilt = "2.52"
```

```
kotlin = "2.0.10"
```

```
ksp = "2.0.10-1.0.24"
```

```
...
```

```
[libraries]
```

```
...
```

```
hilt-android = { module = "com.google.dagger:hilt-android", version.ref = "hilt" }
```

```
hilt-compiler = { module = "com.google.dagger:hilt-compiler", version.ref = "hilt" }
```

```
...
```

```
[plugins]
```

```
...
```

```
hilt = { id = "com.google.dagger.hilt.android", version.ref = "hilt" }
```

```
ksp = { id = "com.google.devtools.ksp", version.ref = "ksp" }
```

```
...
```

## project level build.gradle

```
plugins {  
    ...  
    alias(libs.plugins.hilt) apply false  
    alias(libs.plugins.ksp) apply false  
}
```

## module level build.gradle

```
plugins {  
    ...  
    alias(libs.plugins.hilt)  
    alias(libs.plugins.ksp)  
}  
  
dependencies {  
    ...  
    implementation(libs.hilt.android)  
    ksp(libs.hilt.compiler)  
}
```



```
@HiltAndroidApp
class MyApplication : Application() {
    ...
}
```

## AndroidManifest.xml

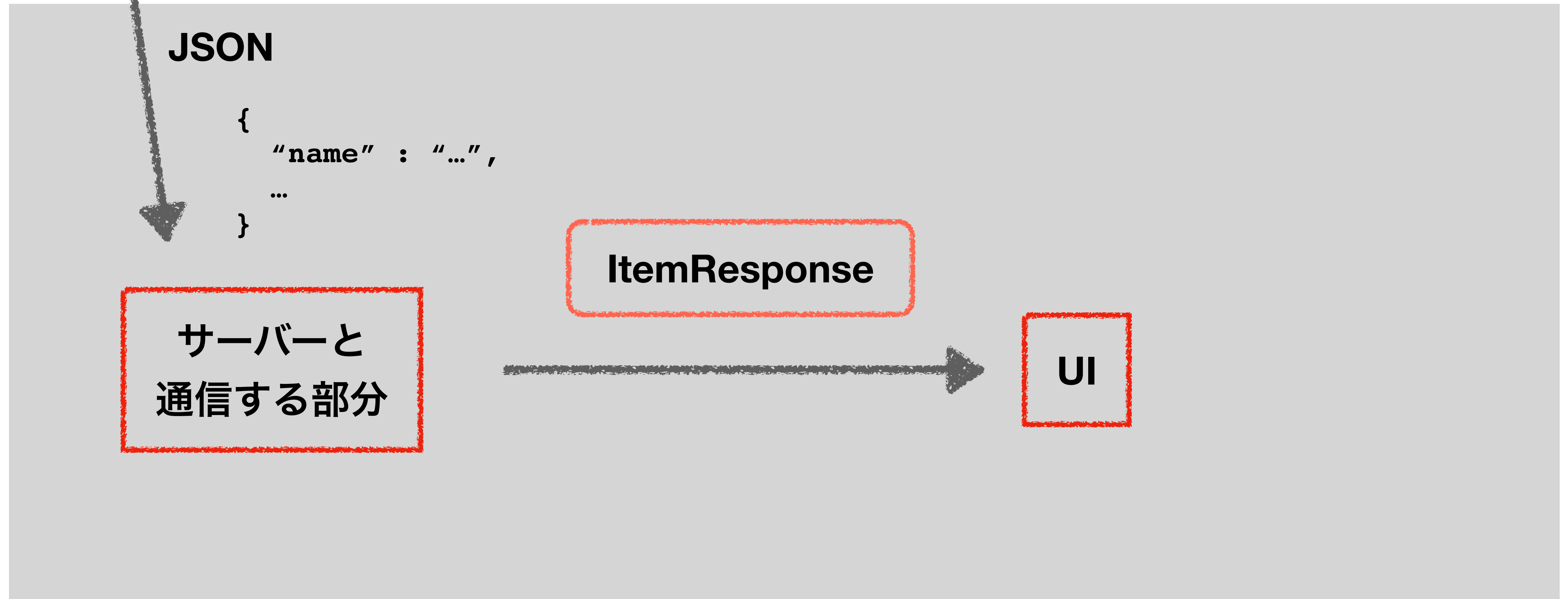
```
<application
    android:name=".MyApplication"
    ...>
    ...
</application>
```

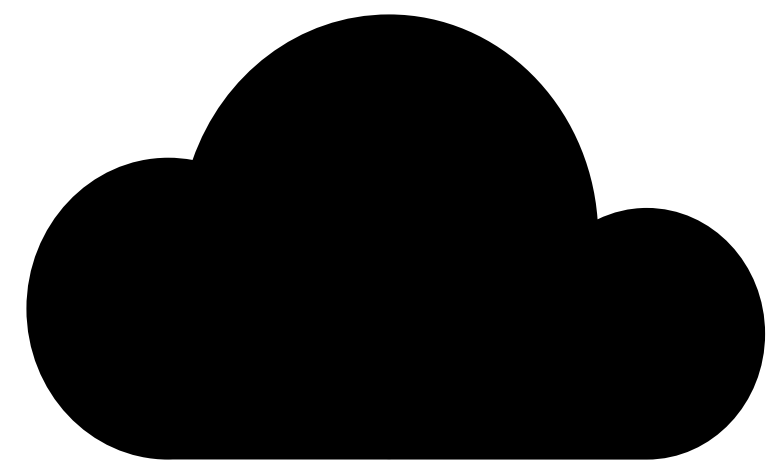
**戦略2：順番を吟味せよ、末端から攻略せよ**

**Start refactoring from the edge**



## app module



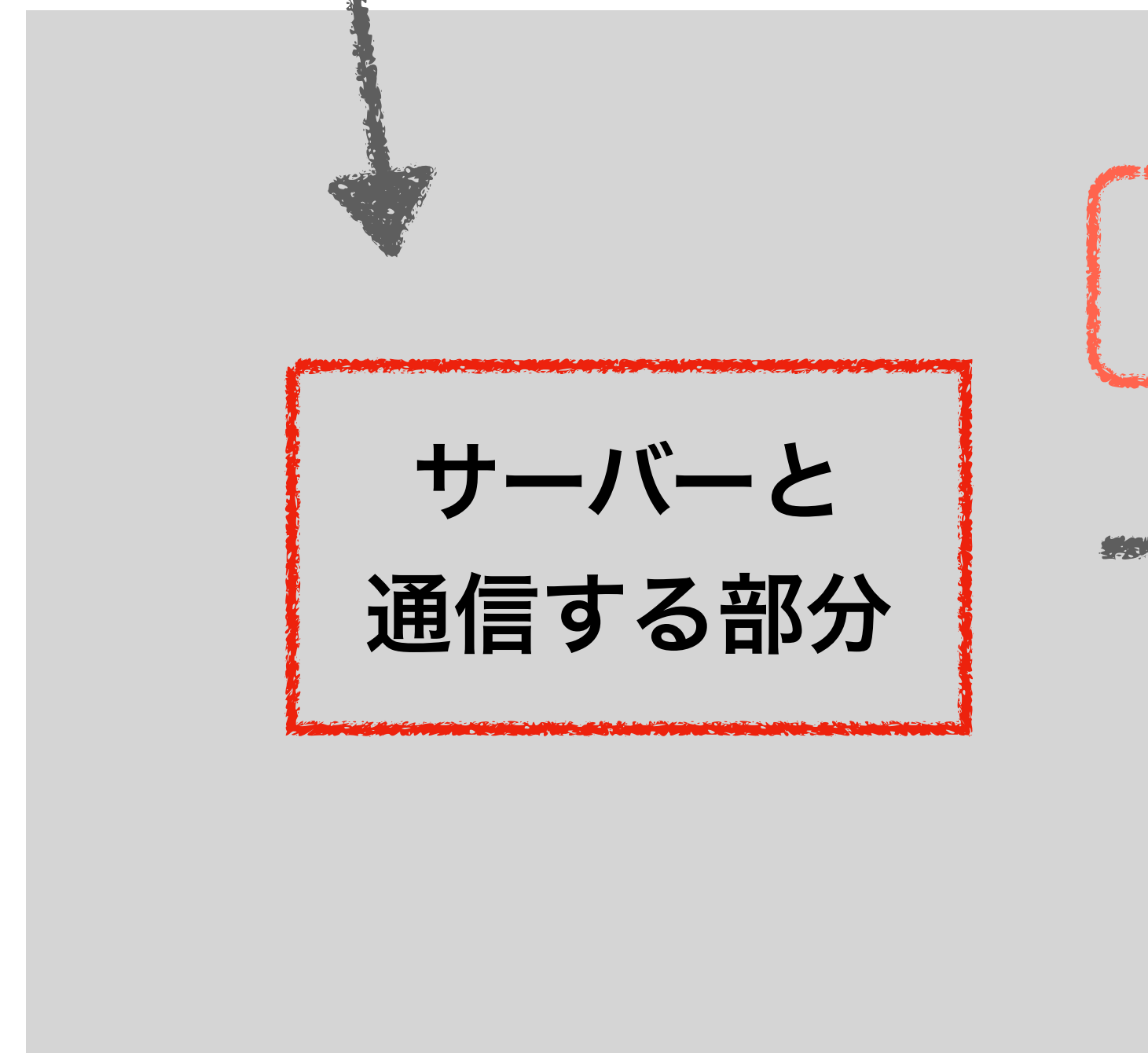


JSON

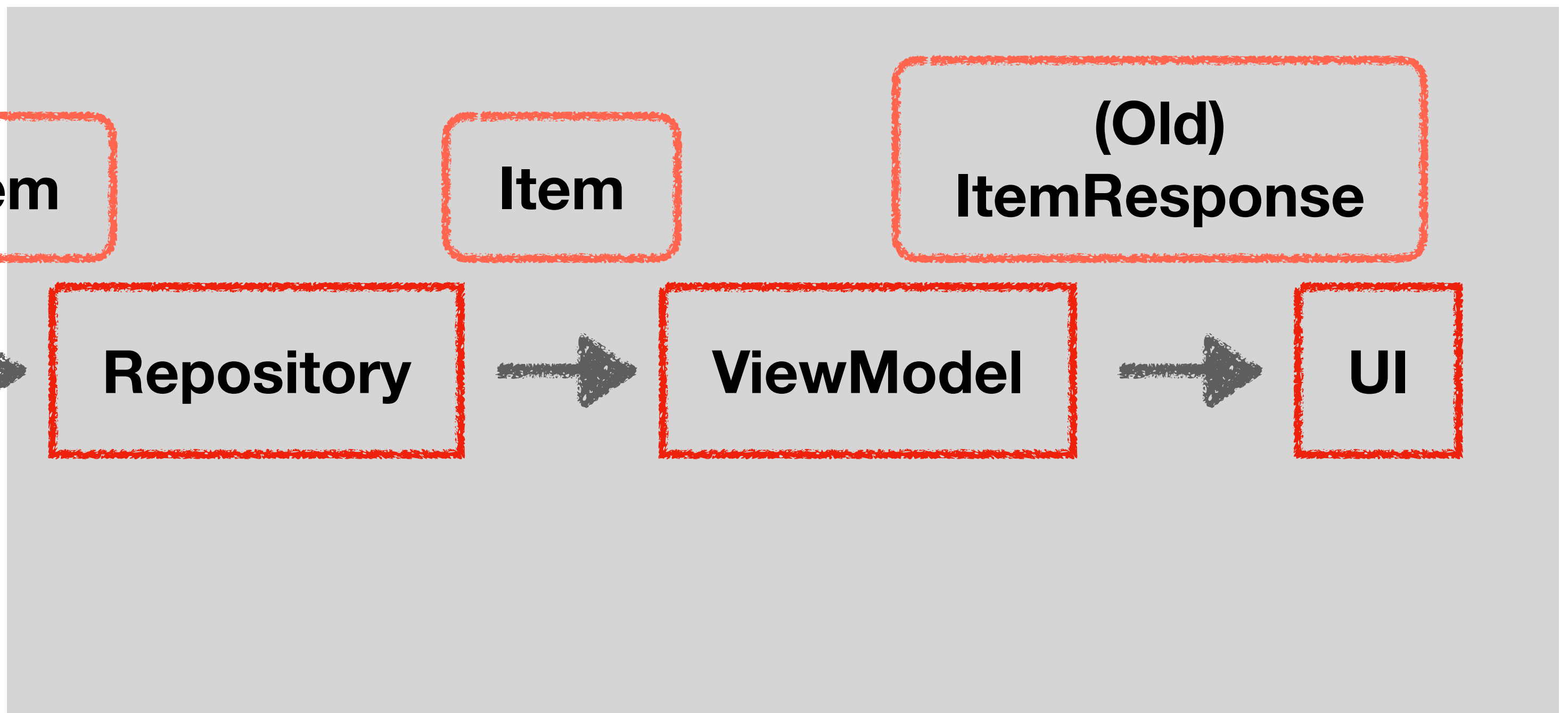
core module



api module



app module



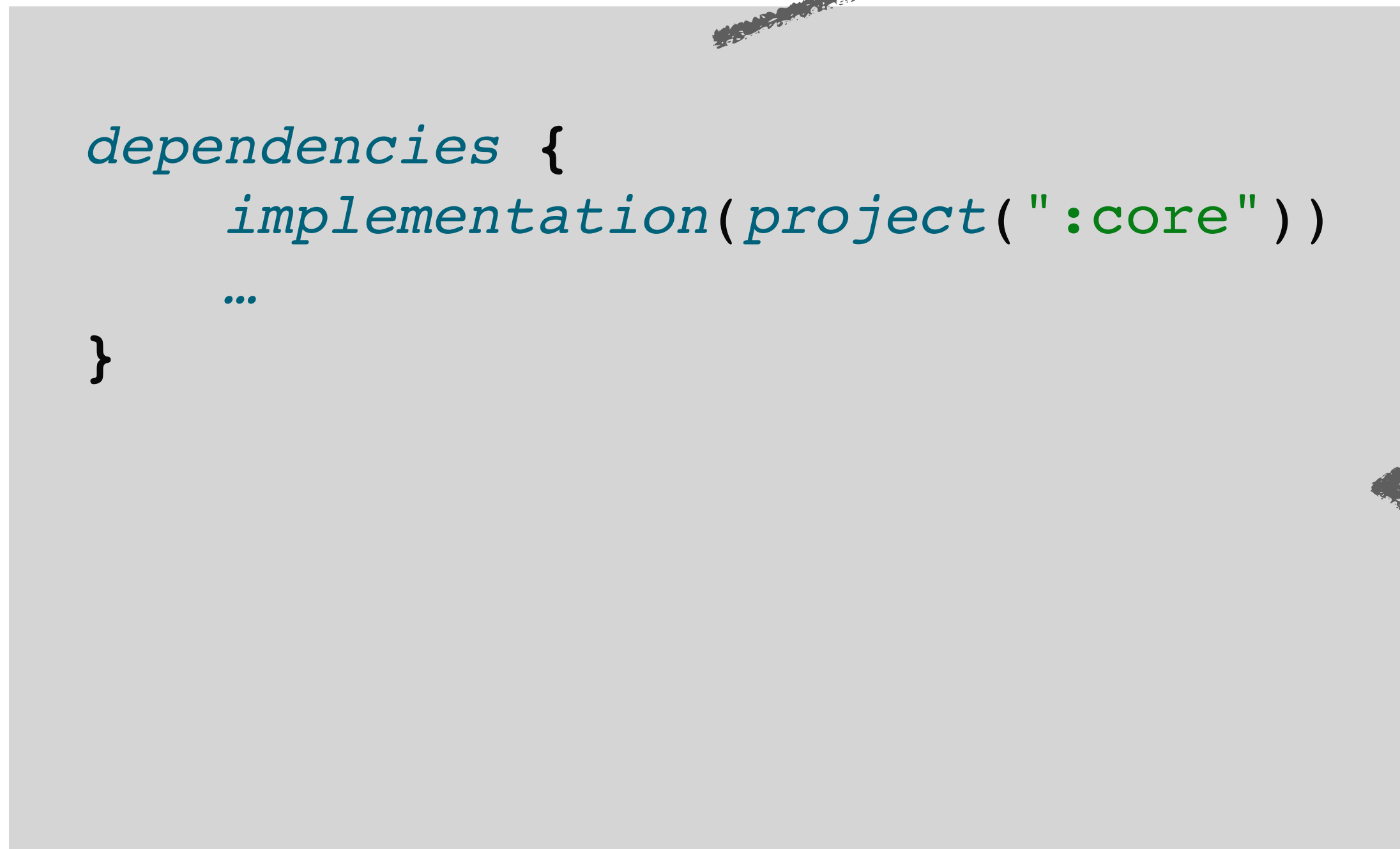
```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {  
  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        ...  
  
        VolleyUtil.getInstance(this).request(  
            new ItemsRequest(  
                response -> {  
                    recyclerViewAdapter.submitList(response);  
                },  
                error -> {  
                    ...  
                }  
            )  
        );  
    }  
    ...  
}
```

**api, core module**

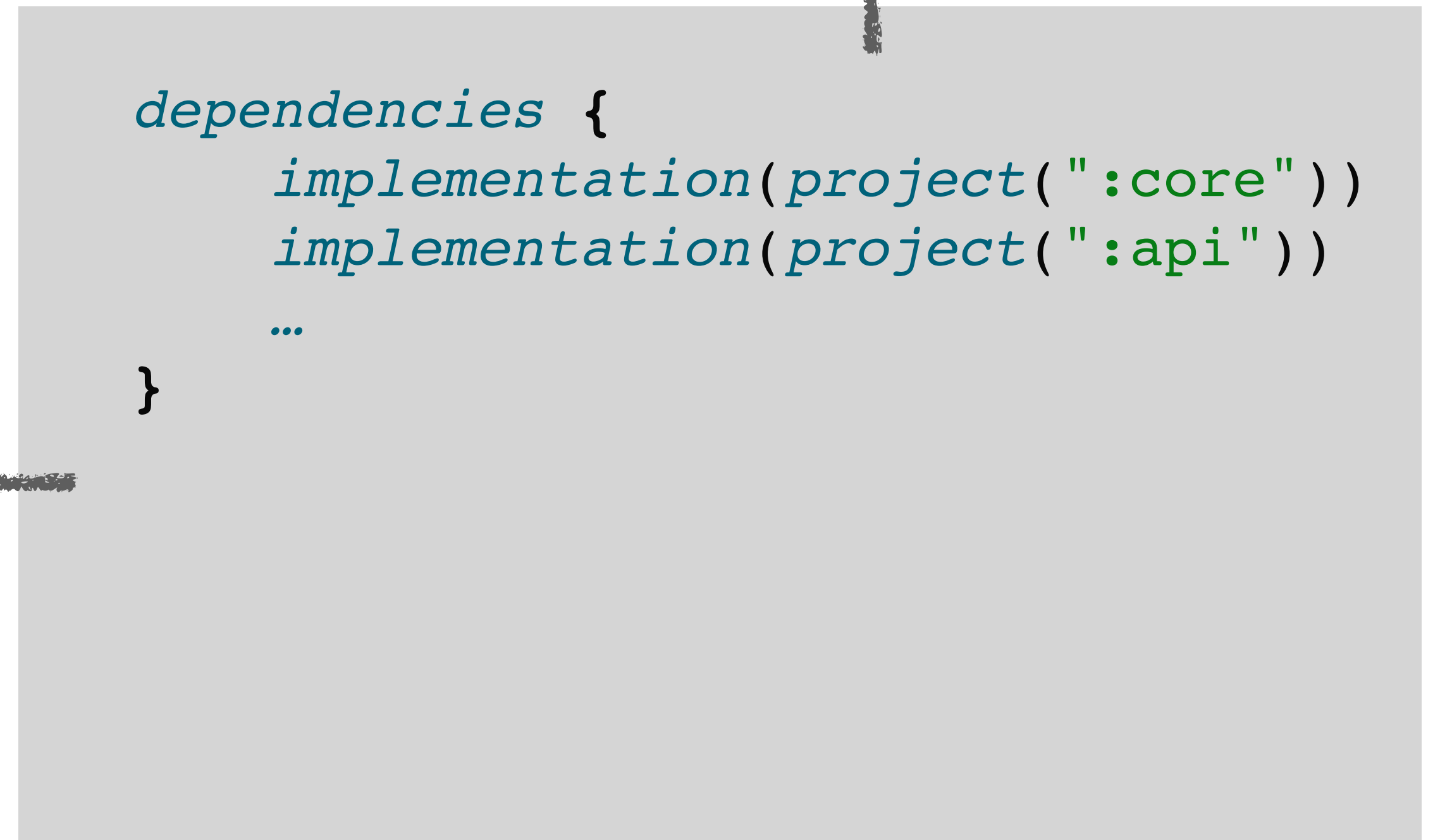
# core module



# api module



# app module



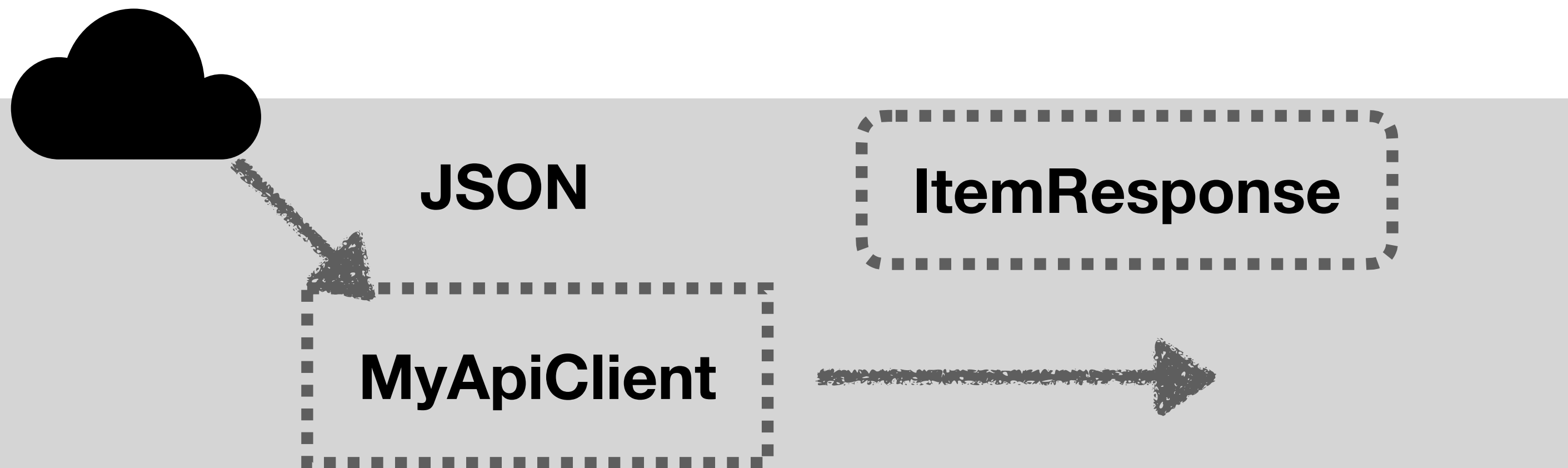
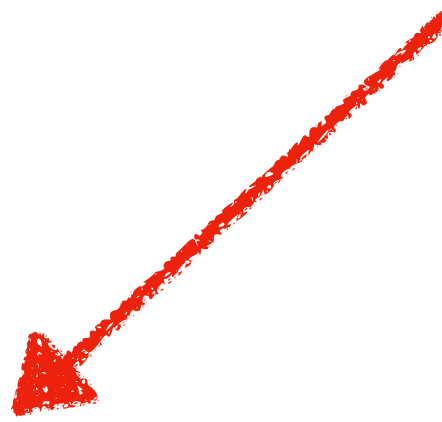
# api module

1. **internal** Response classes
2. **internal** ApiClient (Retrofit)
3. Api interface and **internal** implementation of Api interface (wrapper of ApiClient)



```
internal interface MyApiClient {  
    @GET("/items")  
    suspend fun getItems(): List<ItemResponse>  
}
```

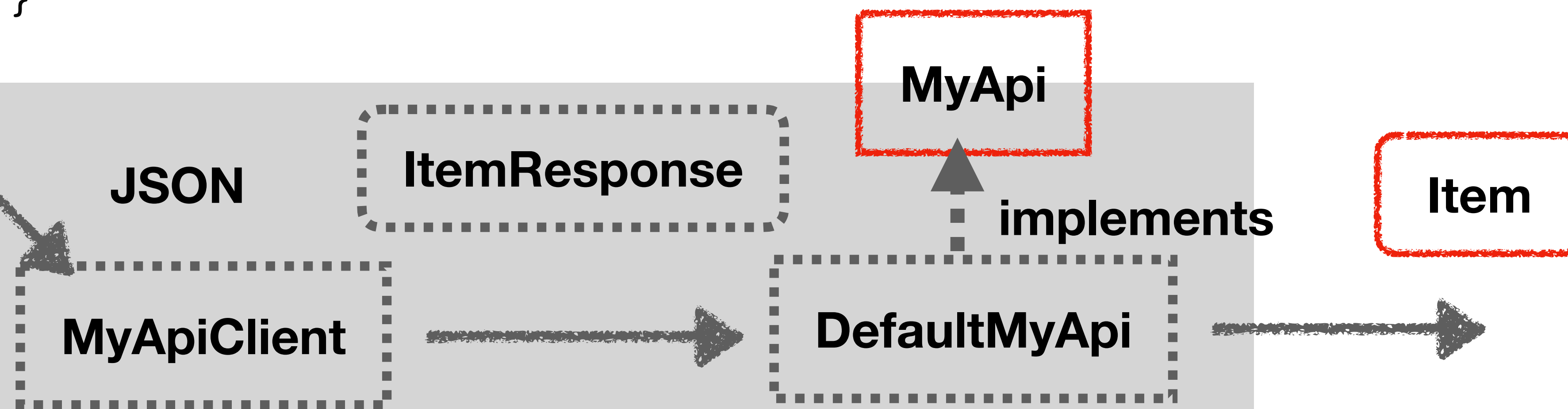
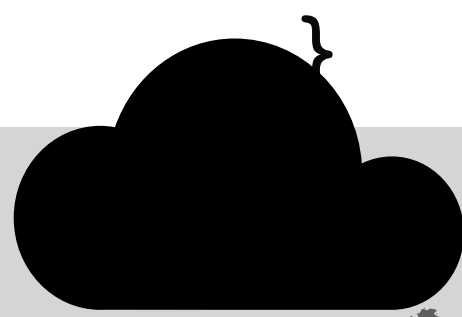
```
@Serializable  
internal data class ItemResponse(  
    @SerializedName("id") val id: Int,  
    @SerializedName("name") val name: String,  
)
```



```
interface MyApi {
    suspend fun getItems(): List<Item>
}
```

```
internal class DefaultMyApi(
    private val apiClient: MyApiClient
) : MyApi {
    override suspend fun getItems(): List<Item> {
        val response = apiClient.getItems()
        return response.map { ItemMapper(it) }
    }
}
```

## core module



## success

```
{
  "status" : "OK",
  "data" : {
    ...
  }
}
```

e.g.

## error

```
{
  "status" : "NG",
  "message" : "invalid request parameter"
}
```

## success

```
{
  "status" : "OK",
  "data" : {
    ...
  }
}
```

## error

```
{
  "status" : "NG",
  "message" : "invalid request parameter"
}
```

```
@Serializable
internal data class DataResponse(
    @SerializedName("status") val status: String,
    @SerializedName("message") val message: String?,
    @SerializedName("data") val data: Data?,
) {

    @Serializable
    data class Data(
        @SerializedName("id") val id: Int,
        ...
    )
}
```

```
internal class DefaultMyApi(
    private val apiClient: MyApiClient
) : MyApi {

    override suspend fun getData(): Data {
        val response = apiClient.getData()
        if (response.status != "OK") {
            throw MyApiException.InvalidRequest(
                message = "status = ${response.status}, message = ${response.mess
            )
        }

        val data = response.data
        ?: throw MyApiException.InvalidResponse(
            message = "data was null",
        )

        return DataMapper(data)
    }
}
```

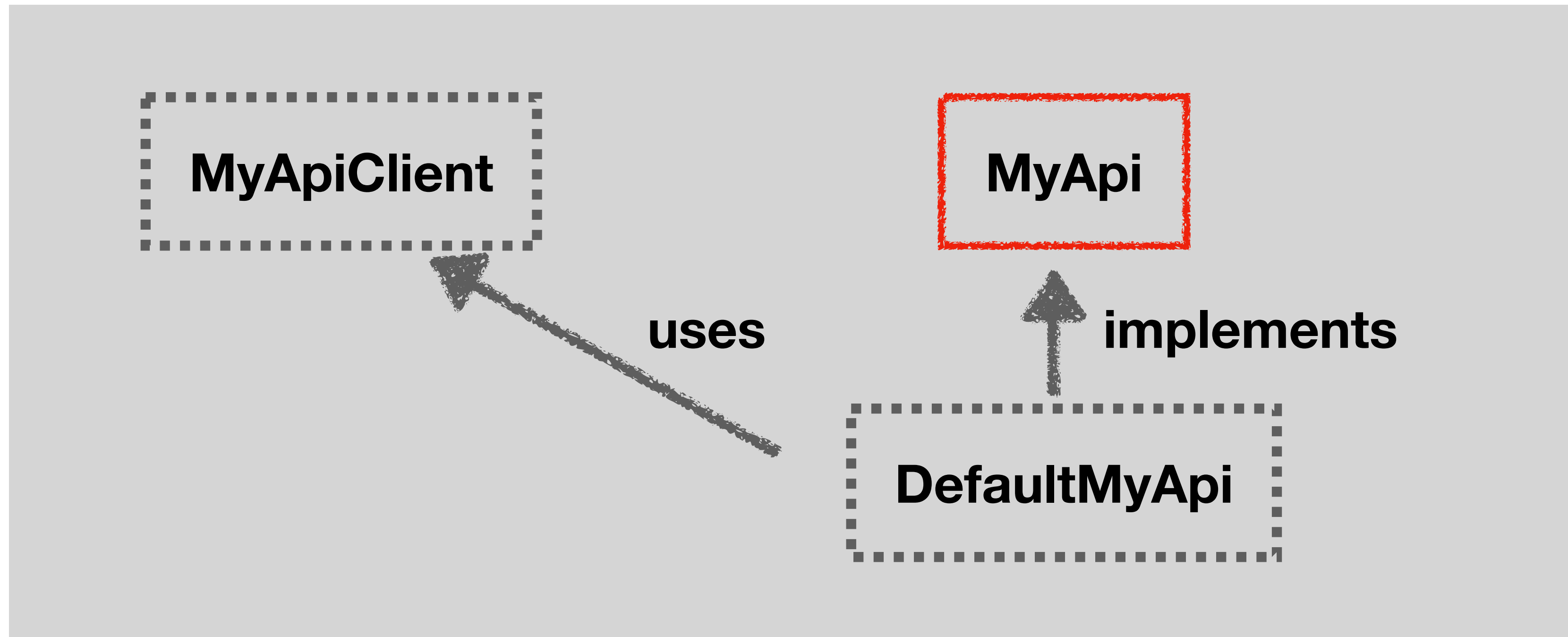
defined in core module



e.g.

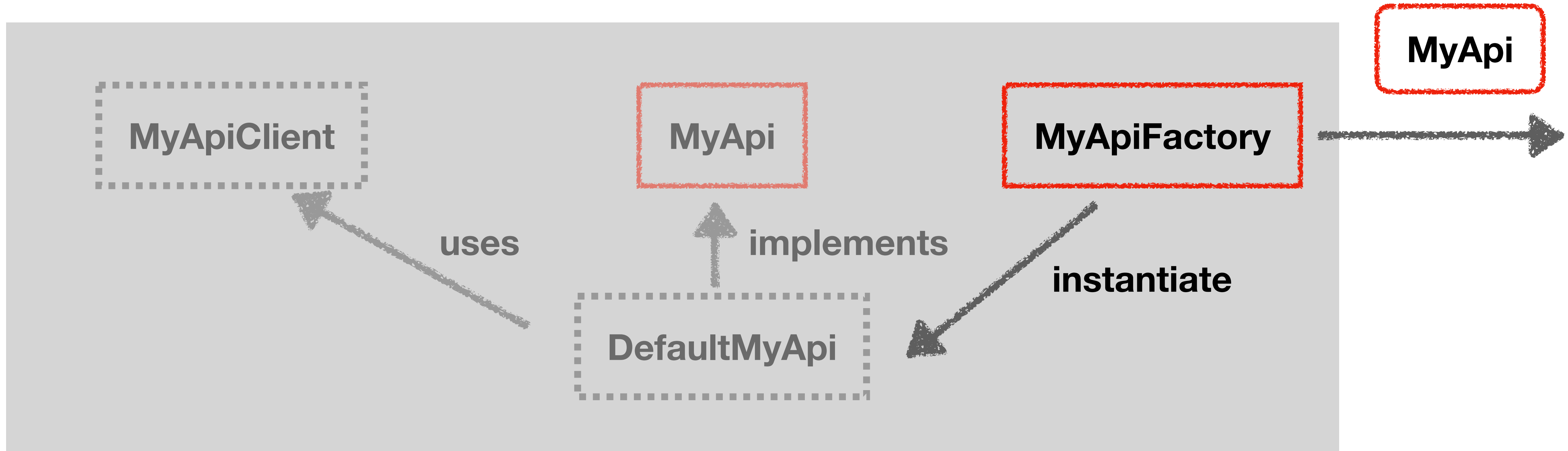
# MyApi インスタンスの生成

api module



# MyApi インスタンスの生成

api module



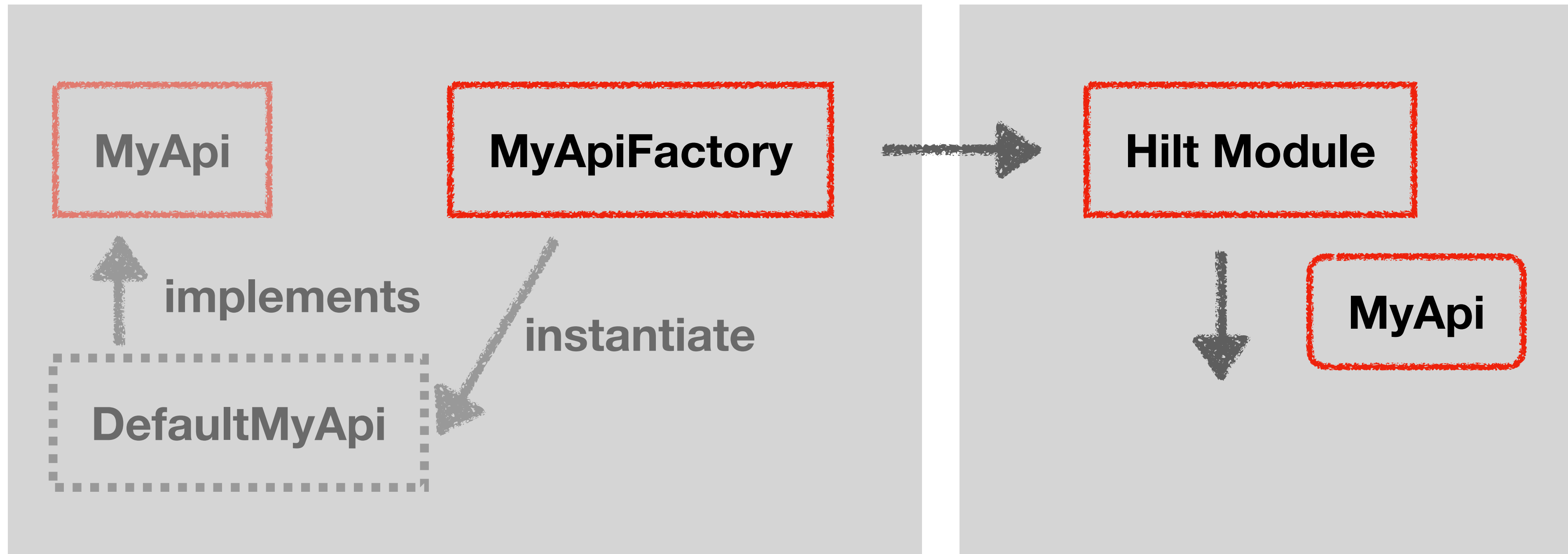
```
object MyApiFactory {  
  
    fun create(  
        baseUrl: String,  
        tokenProvider: () -> String?,  
        ...  
    ): MyApi {  
        val apiClient = Retrofit.Builder()  
            .baseUrl(baseUrl)  
            .client(  
                OkHttpClient.Builder()  
                    .addInterceptor { chain ->  
                        ...  
                    }  
                    .build(),  
            )  
        ...  
        .build()  
        .create(MyApiClient::class.java)  
  
        return DefaultMyApi(apiClient)  
    }  
}
```



# MyApi のインスタンスを hilt で管理する

api module

app module



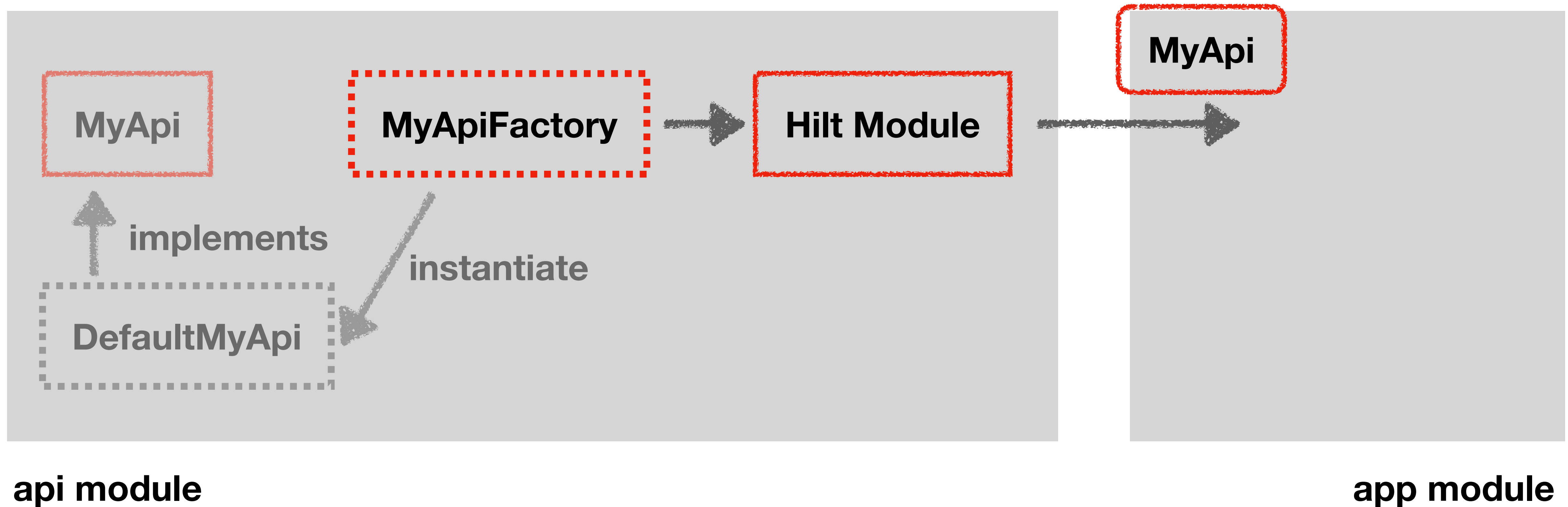
## api module

```
object MyApiFactory {  
    ...  
  
    fun create(  
        ...  
    ): MyApi {  
        ...  
    }  
}
```

## app module

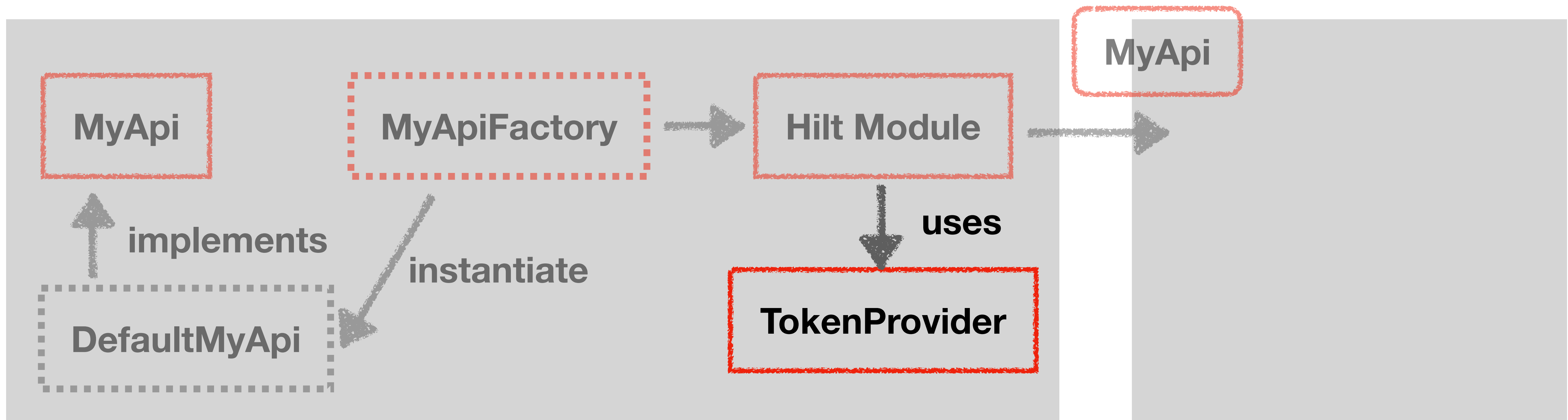
```
@InstallIn(SingletonComponent::class)  
@Module  
object AppModule {  
  
    @Singleton  
    @Provides  
    fun provideMyApi(  
        ...  
    ): MyApi {  
        return MyApiFactory.create(  
            tokenProvider = { ... },  
            ...  
        )  
    }  
}
```

# internal MyApiFactory



## api module

```
interface TokenProvider {  
    fun provide(): String?  
}
```



api module

app module

## api module

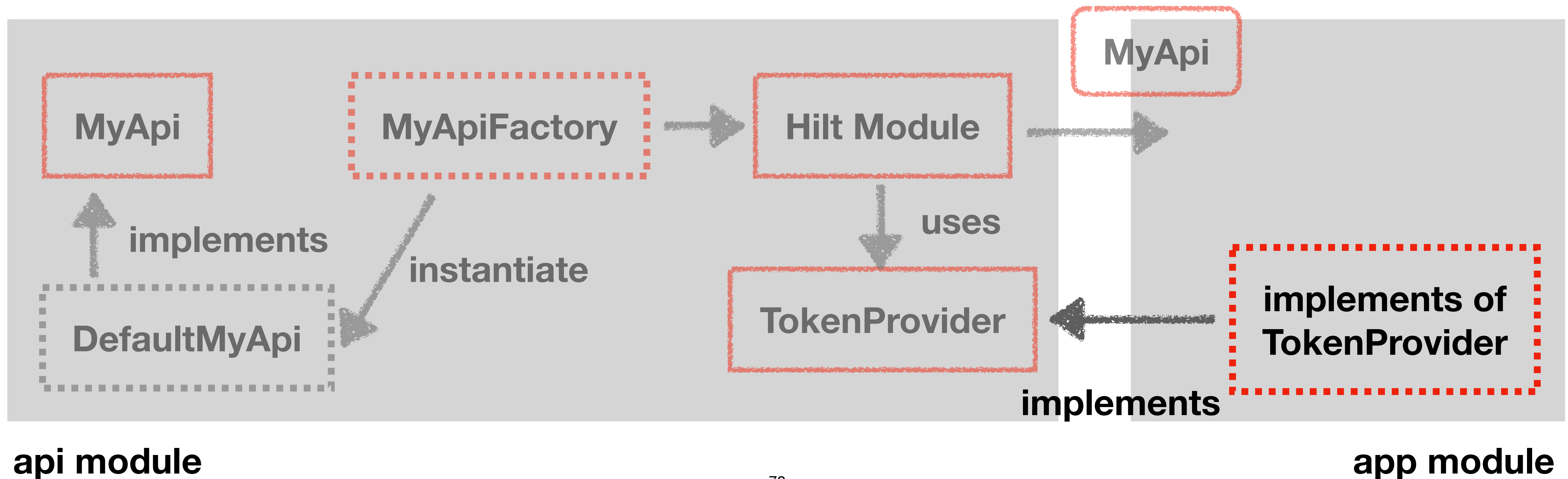
```
interface TokenProvider {  
    fun provide(): String?  
}
```

```
internal object MyApiFactory {  
    ...  
}
```

```
@InstallIn(SingletonComponent::class)  
@Module  
object ApiModule {  
  
    @Singleton  
    @Provides  
    fun provideMyApi(  
        tokenProvider: TokenProvider,  
        ...  
    ): MyApi {  
        return MyApiFactory.create(  
            tokenProvider::provide,  
            ...  
        )  
    }  
}
```

## app module

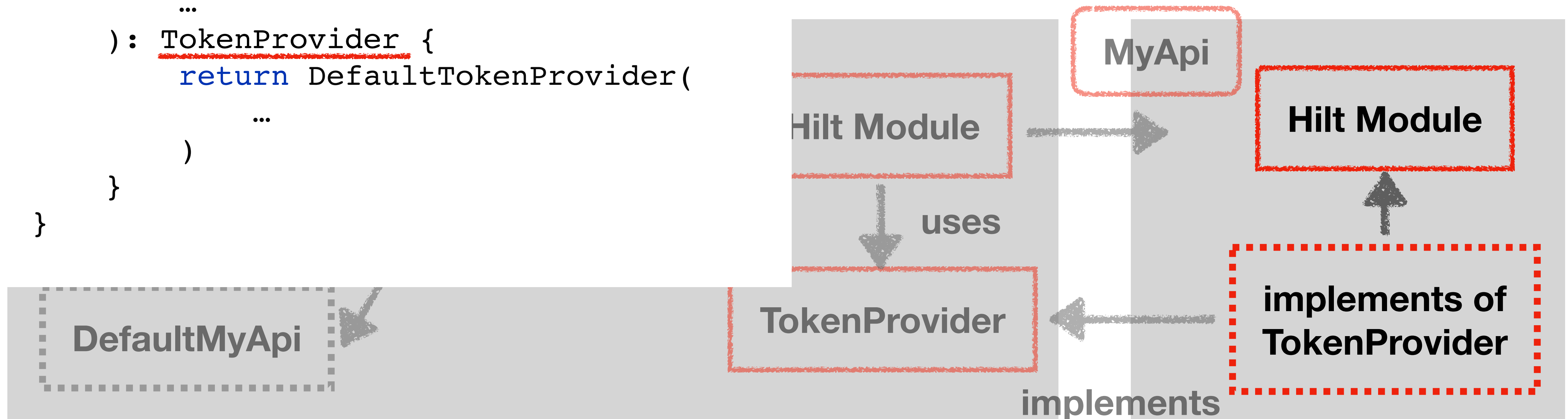
```
class DefaultTokenProvider(  
    ...  
) : TokenProvider {  
    override fun provide(): String? {  
        return ...  
    }  
}
```



## app module

```
@InstallIn(SingletonComponent::class)
@Module
object AppModule {

    @Singleton
    @Provides
    fun provideTokenProvider(
        ...
    ): TokenProvider {
        return DefaultTokenProvider(
            ...
        )
    }
}
```



api module

app module

# Test

- ItemResponse
- ItemMapper
- DefaultMyApi
- **MyApiFactory, MyApi with MockWebServer of OkHttp**



## api/src/test/resources/items.json

```
[
  {
    "id": "item id",
    "name": "item name"
  }
]
```

## api/src/test/kotlin/...

```
internal object TestResourceReader {

    fun readFileAsString(
        fileName: String,
        charset: Charset = Charset.defaultCharset(),
    ): String {
        return javaClass.classLoader!!.getResource(fileName).readText(charset)
    }
}
```

```
@Test
fun items_success() = runTest {
    val server = MockWebServer().apply {
        enqueue(
            MockResponse().setBody(
                TestResourceReader.readFileAsString("items.json")
            )
        )
        start()
    }

    val baseUrl = server.url("/").toString()
    val token = UUID.randomUUID().toString()

    val api = MyApiFactory.create(
        baseUrl = baseUrl,
        tokenProvider = { token }
    )

    val items = api.getItems()
```

```
val items = api.getItems()

    assertEquals(
        listOf(
            Item(
                id = ItemId("item id"),
                name = "item name"
            )
        ),
        items
    )

val request = server.takeRequest()
assertEquals("/items", request.path)
assertEquals(
    "Bearer $token",
    request.getHeader("Authorization")
)

server.shutdown()
}
```

**app module**

# Repository

```
interface ItemRepository {  
    suspend fun getItems(): ApiResponse<List<Item>>  
}
```

```
class DefaultItemRepository @Inject constructor(  
    private val myApi: MyApi  
) : ItemRepository {  
  
    override suspend fun getItems(): ApiResponse<List<Item>> {  
        return try {  
            val result = myApi.getItems()  
            ApiResponse.Success(result)  
        } catch (e: MyApiException) {  
            ApiResponse.Error(e)  
        }  
    }  
}
```

# Test

```
class DefaultItemRepositoryTest {  
  
    private lateinit var repository: ItemRepository  
    private lateinit var api: MyApi  
  
    @Before  
    fun setup() {  
        api = mockk()  
        repository = DefaultItemRepository(api)  
    }  
  
    @Test  
    fun success() = runTest {  
        coEvery { api.getItems() } returns listOf(...)  
  
        val result = repository.getItems()  
        assertEquals(ApiResult.Success(listOf(...)), result)  
    }  
  
    @Test  
    fun error() = runTest {  
        ...  
    }  
}
```

```
@InstallIn(SingletonComponent::class)
@Module
interface BindModule {

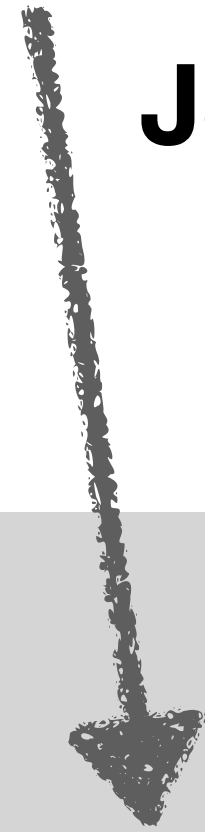
    @Singleton
    @Binds
    fun bindItemRepository(
        defaultImplementation: DefaultItemRepository
    ): ItemRepository
}
```

```
class DefaultItemRepository @Inject constructor(
    private val myApi: MyApi
) : ItemRepository {

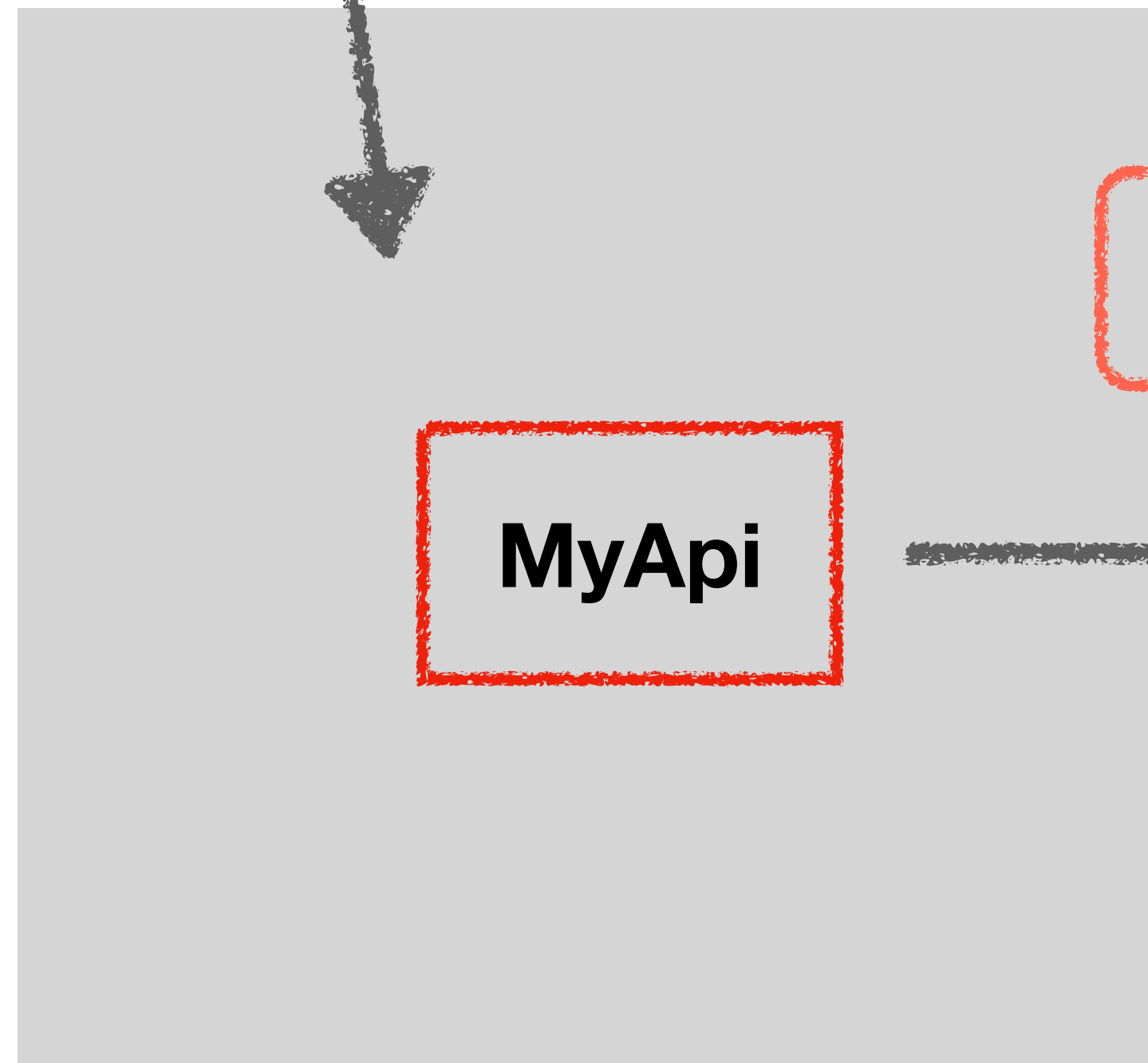
    ...
}
```



**JSON**



**core module**



**api module**



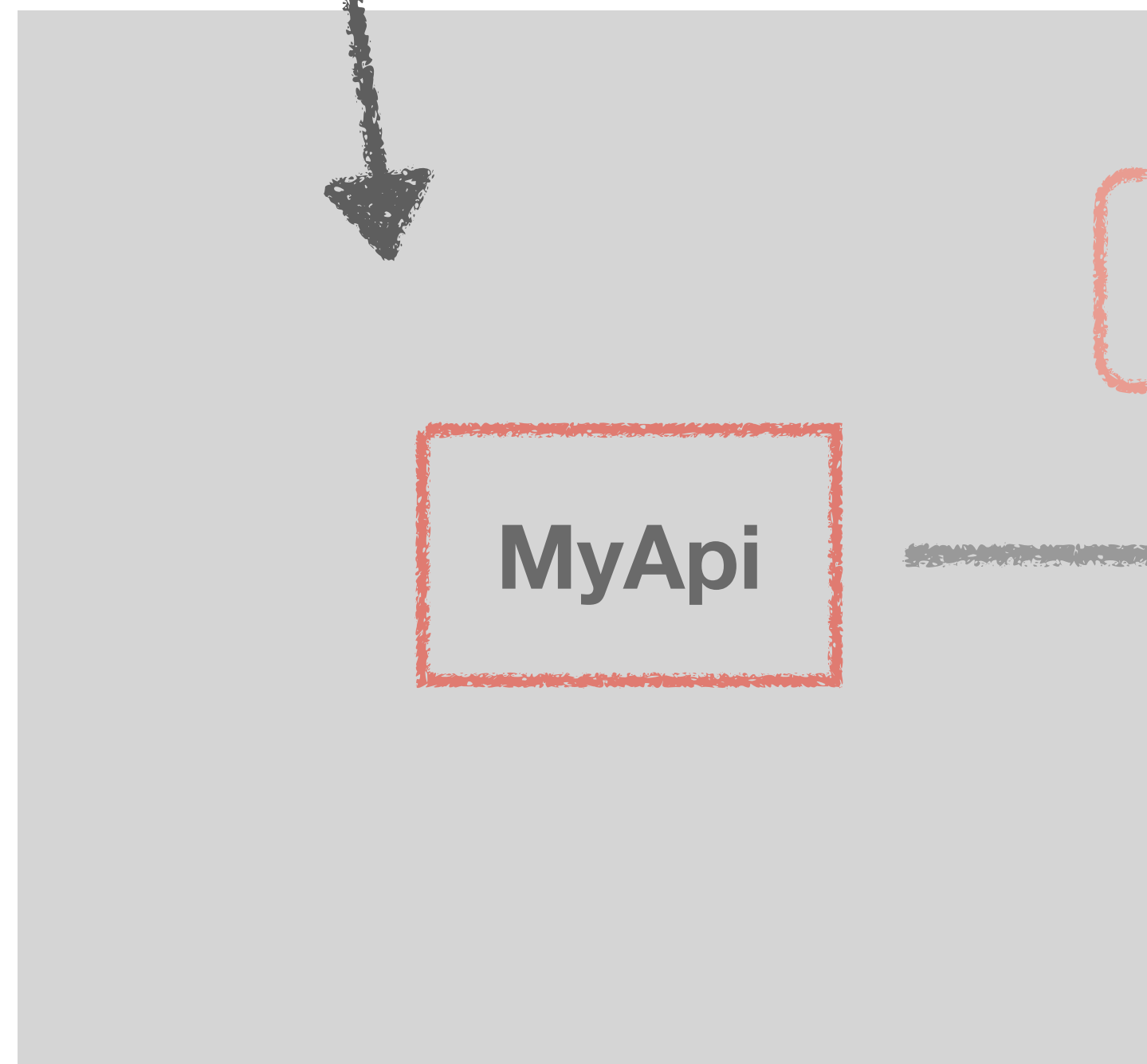
**app module**



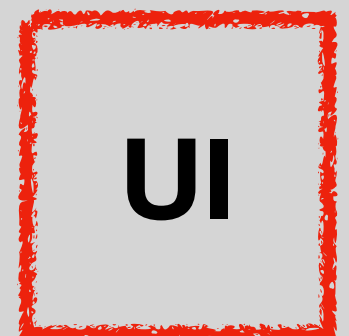


**JSON**

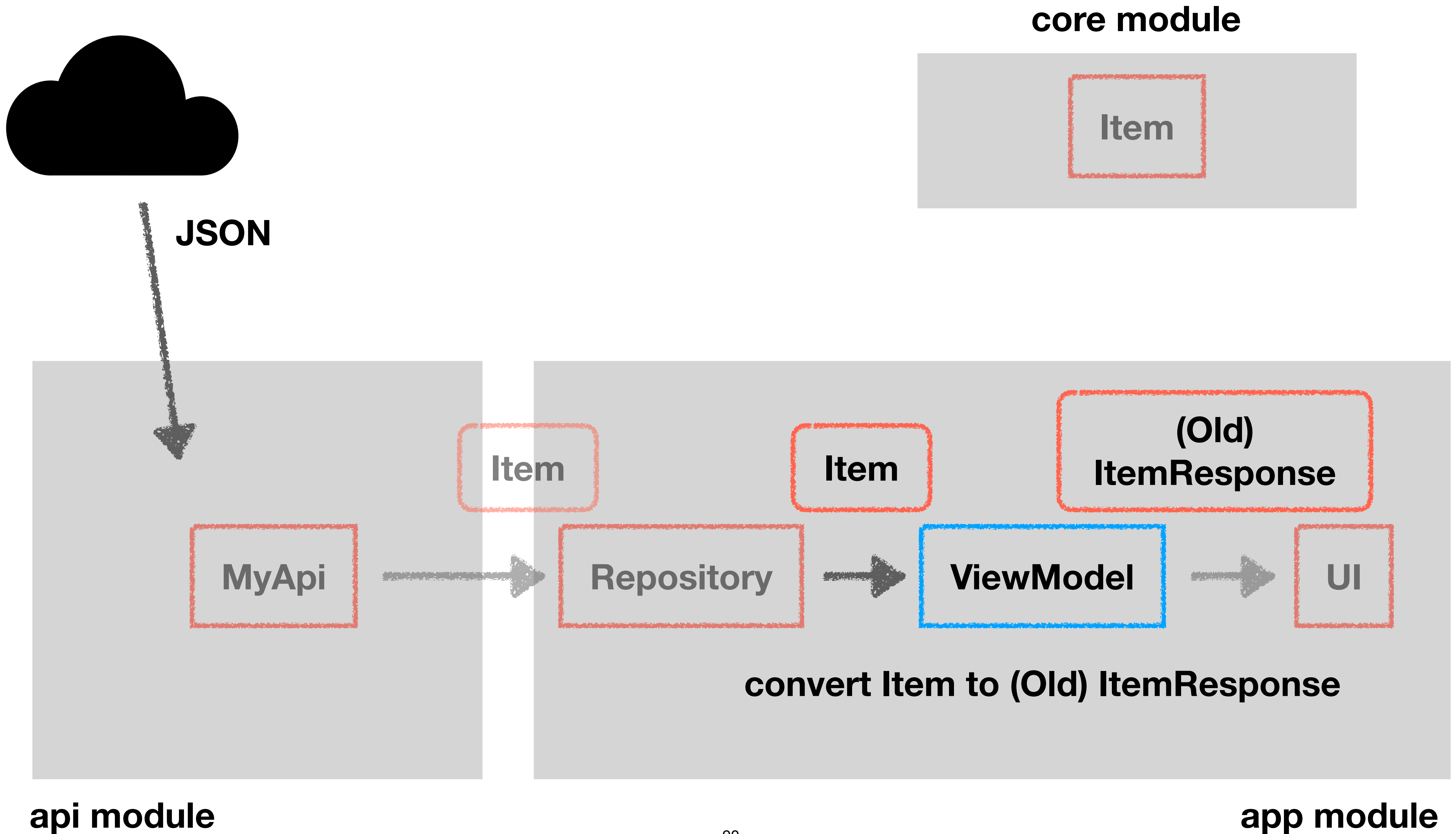
**core module**



**api module**



**app module**



```

fun Item.toItemResponse(): ItemResponse {
    return ItemResponse(
        id = id.value,
        iconUrl = iconUrl,
        name = title,
    )
}

```

```

class ItemTest {

```

```

    @Test

```

```

    fun toItemResponse() {
        val item = Item(...)

```

```

        val itemResponse = item.toItemResponse()

```

```

        assertEquals(
            ItemResponse(...),
            itemResponse
        )

```

```

    }

```

```

}

```

```

@Deprecated("use Item in core module")
data class ItemResponse(
    ...
)

```



```
@HiltViewModel
class MainViewModel @Inject constructor(
    private val itemRepository: ItemRepository,
) : ViewModel() {

    fun request(
        onSuccess: (List<ItemResponse>) -> Unit,
        onError: (Exception) -> Unit,
    ) {
        viewModelScope.launch {
            when (val result = itemRepository.getItems()) {
                is ApiResult.Error -> {
                    onError(result.e)
                }

                is ApiResult.Success -> {
                    onSuccess(result.data.map { it.toItemResponse() })
                }
            }
        }
    }
}
```



```
@AndroidEntryPoint
```

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
```

```
    @Override
```

```
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
```

```
        ...
```

```
        MainViewModel viewModel = new ViewModelProvider(this).get(MainViewModel
```

```
        viewModel.request(
```

```
        VolleyUtil.getInstance(this).request(
```

```
            new ItemsRequest(
```

```
                response -> {
```

```
                    recyclerViewAdapter.submitList(response);
```

```
                    return Unit.INSTANCE;
```

```
                },
```

```
                error -> {
```

```
                    ...
```

```
                    return Unit.INSTANCE;
```

```
                }
```

```
            );
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    ...
```



```
@HiltViewModel
class MainViewModel @Inject constructor(
    private val itemRepository: ItemRepository,
) : ViewModel() {

    fun request(
        onSuccess: (List<ItemResponse>) -> Unit,
        onError: (Exception) -> Unit,
    ) {
        viewModelScope.launch {
            when (val result = itemRepository.getItems()) {
                is ApiResult.Error -> {
                    onError(result.e)
                }

                is ApiResult.Success -> {
                    onSuccess(result.data.map { it.toItemResponse() })
                }
            }
        }
    }
}
```

```

@HiltViewModel
class MainViewModel @Inject constructor(
    private val itemRepository: ItemRepository,
) : ViewModel() {

    private val _items = MutableLiveData<ApiResponse<List<ItemResponse>>>()
    val items: LiveData<ApiResponse<List<ItemResponse>>>
        get() = _items

    fun request() {
        viewModelScope.launch {
            when (val result = itemRepository.getItems()) {
                is ApiResponse.Error -> _items.postValue(result)
                is ApiResponse.Success -> _items.postValue(
                    ApiResponse.Success(result.data.map { it.toItemResponse() })
                )
            }
        }
    }
}

```

```

@AndroidEntryPoint
public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        ...

        MainViewModel viewModel = new ViewModelProvider(this).get(MainViewModel.class)

        viewModel.getItems().observe(
            this,
            result -> {
                if (result instanceof ApiResponse.Success<List<ItemResponse>> response)
                    adapter.submitList(response.getData());
                } else if (result instanceof ApiResponse.Error error) {
                    ...
                }
            }
        );

        viewModel.request();
    }
    ...
}

```



# Kotlin化


# Kotlin 化の戦略

- 大きいファイルのまま Kotlin 化しない
  - ~ 300 行ぐらいに減らしてから

# Kotlin 化の順番

## 1. static なクラスを top-level に移動

```
public class ItemAdapter extends ListAdapter<ItemResponse, ItemViewHolder> {  
    ...  
public static class ItemHolder extends RecyclerView.ViewHolder {  
    ...  
}  
}  
  
public class ItemHolder extends RecyclerView.ViewHolder {  
    ...  
}
```



# Kotlin 化の順番


1. static なクラスを top-level に移動
2. static じゃない inner class を static にして top-level に移動

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    ...

    private void onClickItem(Item item) {
        ...
    }

    class ItemAdapter extends ListAdapter<Item, ItemViewHolder> {
        ...

        @Override
        public void onBindViewHolder(@NonNull ItemViewHolder holder, int position) {
            holder.itemView.setOnClickListener(view -> {
                onClickItem(getItem(position));
            });
        }
    }
}
}
```



```

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    ...

    private void onClickItem(Item item) {
        ...
    }

    static class ItemAdapter extends ListAdapter<Item, ItemViewHolder> {
        private final OnClickListener onClickItemListener;

        protected ItemAdapter3(onClickItemListener listener) {
            ...
            this.onClickItemListener = listener;
        }

        @Override
        public void onBindViewHolder(@NonNull ItemViewHolder holder, int position) {
            holder.itemView.setOnClickListener(view -> {
                onClickItemListener.onClick(getItem(position));
            });
        }
    }
}

```

# Kotlin 化の順番

1. static なクラスを top-level に移動
2. static じゃない inner class を static にして top-level に移動
3. このクラスの責務ではない処理を、別クラスを作って委譲

# Kotlin 化の順番

1. static なクラスを top-level に移動
2. static じゃない inner class を static にして top-level に移動
3. このクラスの責務ではない処理を、別クラスを作って委譲する
4. Helper 的な class/object を kotlin で用意し、300 行くらいになるまでメソッドを移動する



# Kotlin 化の順番

1. static なクラスを top-level に移動
2. static じゃない inner class を static にして top-level に移動
3. このクラスの責務ではない処理を、別クラスを作って委譲する
4. Helper 的な class/object を kotlin で用意し、300 行くらいになるまでメソッドを移動する
5. kotlin 化し、helper クラスと合体

# Kotlin 化の commit

1. 中身が Java のまま拡張子を .java から .kt に変えて commit する

```
% mv ItemAdapter.java ItemAdapter.java.kt
% git add -A
% git commit -m 'rename ItemAdapter.java to ItemAdapter.kt'
```

2. 拡張子を .kt から .java に戻す (commit しない)

```
% mv ItemAdapter.kt ItemAdapter.java
```

3. Kotlin 化して commit する

```
% git add -A
% git commit -m 'Kotlinize ItemAdapter'
```

# Kotlin 化の commit

## kotlinize DetailHeaderView #138

Edit <> Code

Open yanzm wants to merge 2 commits into develop from feature2

Conversation 0 Commits 2 Checks 1 Files changed 2

+26 -40

Changes from 1 commit File filter Conversations Jump to

Review in codespace

Review changes

### kotlinize DetailHeaderView

< Prev Next >

feature2 (#138)

yanzm committed 3 minutes ago

commit 10a8c28a865a9053340d1f0fc24ac53bda050c37

48 app/src/main/java/com/sample/compose/ui/DetailHeaderView.kt

@@ -1,40 +1,26 @@

```
1 - package com.sample.compose.ui;
2
3 - import android.content.Context;
4 - import android.util.AttributeSet;
5 - import android.widget.LinearLayout;
6 -
7 - import androidx.annotation.Nullable;
8 -
9 - import com.sample.compose.R;
10 -
11 - import javax.inject.Inject;
12 -
13 - import dagger.hilt.android.AndroidEntryPoint;
14
```

```
1 + package com.sample.compose.ui
2
3 + import android.content.Context
4 + import android.util.AttributeSet
5 + import android.widget.LinearLayout
6 + import com.sample.compose.R
7 + import dagger.hilt.android.AndroidEntryPoint
8 + import javax.inject.Inject
9
```

107

9

# Compose への移行

# 1. AbstractComposeView を継承した CustomView

```
class DetailActivityComposeView @JvmOverloads constructor(  
    context: Context,  
    attrs: AttributeSet? = null,  
    defStyleAttr: Int = 0,  
) : AbstractComposeView(context, attrs, defStyleAttr) {  
  
    @Composable  
    override fun Content() {  
        MyTheme {  
  
        }  
    }  
}
```

# ComposeView の限界

```
class DetailActivity : AppCompatActivity() {  
  
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
        super.onCreate(savedInstanceState)  
        setContentView(R.layout.activity_detail)  
  
        val composeView = findViewById<ComposeView>(R.id.compose_view)  
        composeView.setContent {  
            MyTheme {  
                Scaffold {  
                    ...  
                }  
            }  
        }  
    }  
}
```

only with  
kotlin

## 2. 簡単な View を CustomView に置き換える

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>  
<LinearLayout ...>
```

```
  <TextView  
    android:id="@+id/title_view"  
    ... />
```

```
  <net.yanzm.myapplication.DetailActivityComposeView  
    android:id="@+id/compose_view"  
    ... />
```

```
</LinearLayout>
```

```
@Composable
fun DetailContent(
    title: String,
) {
    Text(
        text = title,
        ...
    )
}

@Preview
@Composable
private fun Preview() {
    MyTheme {
        Surface {
            DetailContent(
                title = "title",
            )
        }
    }
}
```



```

class DetailActivityComposeView @JvmOverloads constructor(
    ...
) : AbstractComposeView(context, attrs, defStyleAttr) {

    var title by mutableStateOf("")

    @Composable
    override fun Content() {
        MyTheme {
            Surface {
                DetailContent(
                    title = title,
                )
            }
        }
    }
}

```

```

public class DetailActivity extends AppCompatActivity {

    private TextView titleView;
    private DetailActivityComposeView composeView;

    @Override
    protected void onCreate(@Nullable Bundle savedInstanceState) {
        ...

        titleView = findViewById(R.id.title_view);
        composeView = findViewById(R.id.compose_view);
    }

    private void update() {
        titleView.setText(...);
        composeView.setTitle(...);
    }
}

```

# Compose への移行ステップ

1. `AbstractComposeView` を継承した `CustomView` を作る
2. 簡単な `View` を `CustomView` に置き換える
3. 隣接する `View` を `CustomView` に取り込む
4. 全ての `View` が取り込まれるまでステップ3を繰り返す

**RecyclerView → Compose**

# RecyclerView → Compose

1. item layout in RecyclerView → Compose
2. RecyclerView → LazyColumn/LazyRow

# item layout in RecyclerView → Compose

1. ViewHolder のリファクタリング
2. ViewHolder → Compose
  1. ViewHolder のレイアウトに対応する composable を作る
  2. 1 の composable を利用する CustomView を AbstractComposeView で作る
  3. 2 の CustomView を ViewHolder で使う
3. 全ての ViewHolder に対してステップ 2 を行う

# ViewHolder のリファクタリング

- 生成メソッド
- bind メソッド

```

public class ItemViewHolder extends RecyclerView.ViewHolder {
    ...

    public static ItemViewHolder create(@NonNull ViewGroup parent) {
        View view = LayoutInflater.from(parent.getContext())
            .inflate(R.layout.list_item, parent, false);
        return new ItemViewHolder(view);
    }
}

public class ItemAdapter extends ListAdapter<Item, ItemViewHolder> {
    ...

    @NonNull
    @Override
    public ItemViewHolder onCreateViewHolder(@NonNull ViewGroup parent, int viewType) {
        return ItemViewHolder.create(parent);
    }
}

```



```

public class ItemViewHolder extends RecyclerView.ViewHolder {
    private final TextView titleView;
    ...

    public void bind(@NonNull String iconUrl, @NonNull String title) {
        ...
        titleView.setText(title);
    }
    ...
}

public class ItemAdapter extends ListAdapter<Item, ItemViewHolder> {
    ...

    @Override
    public void onBindViewHolder(@NonNull ItemViewHolder holder, int position) {
        Item item = getItem(position);
        holder.bind(item.iconUrl, item.title;)
    }
}

```

# ViewHolder に対応する composable を作る

```
@Composable
fun ItemContent(
    imageUrl: String,
    title: String,
    modifier: Modifier = Modifier
) {
    Row(...) {
        AsyncImage(
            model = imageUrl,
            contentDescription = null,
            modifier = Modifier.size(40.dp)
        )
        Text(
            text = title,
            ...
        )
    }
}
```

# AbstractComposeView で CustomView を作る

```
class ItemView @JvmOverloads constructor(  
    ...  
) : AbstractComposeView(context, attrs, defStyleAttr) {  
  
    var iconUrl by mutableStateOf("")  
    var title by mutableStateOf("")  
  
    @Composable  
    override fun Content() {  
        MyTheme {  
            Surface {  
                ItemContent(  
                    iconUrl = iconUrl,  
                    title = title,  
                )  
            }  
        }  
    }  
}
```

# ViewHolder で CustomView を使う

```
public class ItemViewHolder extends RecyclerView.ViewHolder {  
  
    private final ItemView itemView;  
  
    private ItemViewHolder(@NonNull ItemView itemView) {  
        super(itemView);  
        this.itemView = itemView;  
    }  
  
    public void bind(@NonNull String iconUrl, @NonNull String title) {  
        itemView.setIconUrl(iconUrl);  
        itemView.setTitle(title);  
    }  
  
    public static ItemViewHolder create(@NonNull ViewGroup parent) {  
        return new ItemViewHolder(new ItemView(parent.getContext()));  
    }  
}
```

# RecyclerView → LazyColumn/LazyRow

1. RecyclerView に対応する composable を作る (LazyColumn/ LazyRow)
2. 1 の composable を利用する CustomView を AbstractComposeView で作る
3. Activity/Fragment で 2 の composable を使う

# RecyclerView に対応する composable を用意

```
@Composable
fun ItemList(
    items: List<Item>
) {
    LazyColumn {
        items(
            items = items,
            key = { it.id.value },
            contentType = { "item" }
        ) { item ->
            ItemContent(
                iconUrl = item.iconUrl,
                title = item.title
            )
        }
    }
}
```

# AbstractComposeView で CustomView を作る

```
class ItemListView @JvmOverloads constructor(  
    ...  
    ) : AbstractComposeView(context, attrs, defStyleAttr) {  
  
    var items by mutableStateOf<List<Item>>(emptyList())  
  
    @Composable  
    override fun Content() {  
        MyTheme {  
            Surface {  
                ItemList(items)  
            }  
        }  
    }  
}
```

# Activity/Fragment で CustomView を使う

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<LinearLayout ...>

    ...

<androidx.recyclerview.widget.RecyclerView
    android:id="@+id/recycler_view"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent" />

    <net.yanzm.myapplication.ItemListView
        android:id="@+id/item_list_view"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent" />

</LinearLayout>
```



# Activity/Fragment で CustomView を使う

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {  
  
    private RecyclerView recyclerView;  
    private ItemAdapter adapter;  
    private ItemListView itemListView;  
  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_main);  
  
        recyclerView = findViewById(R.id.recycler_view);  
        itemListView = findViewById(R.id.item_list_view);  
    }  
  
    ...  
    private void update(List<Item> items) {  
        adapter.submitList(items);  
        itemListView.setItems(items);  
    }  
}
```

まとめ

# まとめ

- Android の共通の知識と人間の認知の限界を活用して、プロジェクトがよりわかりやすくなるようなリファクタリングをする
- リファクタリングの順番が重要、テストできる末端部分からはじめる
- `AbstractComposeView` を継承した `CustomView` を活用し、段階的に `compose` 化していく

Thank you