

カウント
Count

カウント数を表すコアを置く場所



デッキ
Deck

自分のデッキを裏にして置く場所

カード
Card (捨て札)

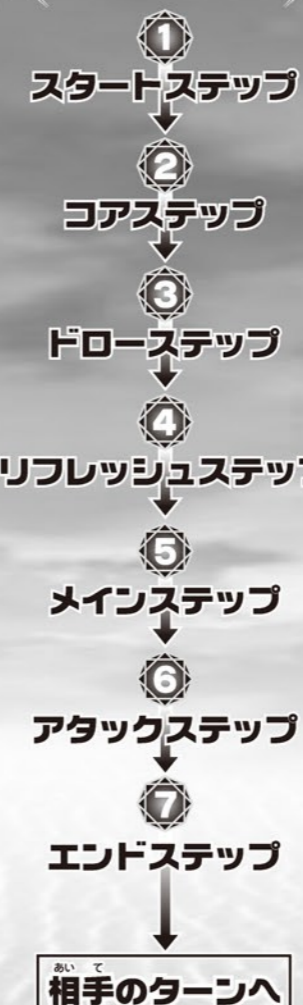
使用、破壊、消滅、破棄されたカードを置く場所

トラッシュ
Trash

コア
Core (使用済みコア)

コストなどで使用したコアを置く場所
(自分のリフレッシュステップでリザーブに戻る)

ターンシーケンス



バースト
Burst

バースト効果やミラージュ効果を持つカードを置く場所
(バーストとミラージュは同時にセットできる)
バーストはコストを支払わずに裏向きで、
ミラージュはコストを支払って表向きでセットできる



ライフ
Life

最初にライフとしてコアを5個置く(ダメージを受けるとライフはリザーブに移動する)

リザーブ
Reserve

コアを貯めて置く場所
スピリットの召喚などのコストを支払うのに使用する

フィールド
Field

スピリットやアルティメットを召喚、ネクサスを配置する場所

